최범수_7일차_과제

1. HW_001

포인터 개념 정리

THI 1		바일라 포센터
포인터		$\#\left(P(\operatorname{und}_{a} p) + k \right) : (cc[Y])$
이번 값이 저었는 페와 관실 가진 변수		속 싶에 tl 하면 list[ktl]이노 같다.
₩.		주은 이다가 어떻게 이사면 버덕 구선 기상
000 THL 3g	변수: 4 바이 <u>트</u> .	
∞1 chaγdg	超午:一叶	Sae 두 방문자 24년, 배면 6월 바이스 안티오 방안한다.
∞ 1.		[mt 胡; 4, Chev 姆; 益五
∞3		Socit Mety #1+ #2 Mety=1 Mety
		szelt sze-ct 1652
*(참 일반자) : 베외 삼	다 <i>많 수</i> 정 가능	
8(산 연가) : 박에 산 값		출개였다. 포넌ET
		char sifj= "Hello";
王於 幣 化对性 经承担格		chaye sa = "ffello";
화바과 살면 잠 봐		SI [6]= 'h'; (78)
		(I[o]: 'h'; (生味)
·福·· 智··斯·· · · · · · · · · · · · · · · ·		L) ME 出写一起et 가지기 行為吧 ok.
- 전시 사 <u>당</u> 기		
Call by tefere	(C %(叫印)社 Ste Yet Str) CHEN YE)	문적별 마거박네 「MII ('\O') 등 사용비 고계생매까지 즉, 문자별 마지막 힘준 전까지
*1921 · 충적 항망 가능		\$₹ \$P\$

P.15 작동원리

P.16 함수 작동원기	my Print 3 St
	이 함수는 위한화나 바라지만 얼ㅋ 고기만 고정되지 있다. 그분들 제되라고
THE MAIN 아니아에 함수 선망했으므로 앤 위에서 IMP Print 함수 선진	- UCiJCiJ를 통해서 1~12까지 수현 출범한다.
(10 mm) 1 m By 22 Mars of 4 ml my row By 20	
	my Print 4 함수
mich 幹	이 함수 역시 배명의 고기가 걸었지만 사고 보건이는 사용했다.
arr 배달는 정수형으고 선고하고 숫자 3개씩 4묶음으로 귀강	* (* (q·z) +j) 를 \$\$\r\ ~ ~ 가시: 수는 충격한다.
하는 가 뭐하다 바쁘게 됐지 그기에서 arr[0]번째, 즉 첫번째	L> 여전는 ACILREAT 같고 되어 tj는 하면 ACCIT+j2+ 같다.
바া빨! 크기로 나뉘우삔 행외 계수는 안수갔다.	즉、★(*(qt2)ti) S한 q[i][i]2F 같은 對於是 電子.
별기 개수한 받기 HANH art[이]번째의 코기한 art[이]나]번째의 크기오	이용 포르는 사람이 이사인 배탁는 구천했다.
나는에서 렇지 때는 구했다. 그 후 ᄤ우述 환수는 호수에 배면 출력	
mapPrint total	
(차년 됐어도 집을 19억만2	
행의 37다 일시 3기반골 쇘호출력, mNM, *(sticktj)는 lv12까기의 와데 합점이 위해 작용	
L> 0.4+1, 0.4+2 ··· a[i]+j=1 wight	
L) *(asiz·GLTj)는 acijcjj는 설각	
My Aint 2 \$4	
우선 해발·[크기가 4x3-로 체한되어 NZ 또[][j]는 동네에 [씨2까지다 수호 출착	

P. 25 이유된어가 관한 함수의 작동전21

변 국에서 Setser 이라는 (char ** 형식이 #H개변수를 가진) 함수는 선건한다.

Main 함수 내에서 Char * 형식이 포인터 Str로 선언하고 H이에 "I am Sad"의 주요를 가지겠다.

그 후 Str의 존소는 Setser 함수에 넘저주고, 함수 내에서 Str이 가지만 완료는

"I am happy"로 변경하고 그 뒤에 출력한다.

2. HW_003

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void print(int* row, int* col, int** pArr);
void arr_ij(int* sizeRow, int* sizeCol, int** pArr);
int main()
{
    int** arr = NULL;
    int row, col, sizeRow, sizeCol; // row: 열, col: 행
   //열, 행 입력
   printf("열의 수를 입력하세요 : ");
   scanf("%d", &sizeRow);
   printf("행의 수를 입력하세요 : ");
   scanf("%d", &sizeCol);
   //동적 할당 2차원 배열
   arr = (int**)malloc(sizeof(int*) * sizeRow);
    for (int i = 0; i < sizeRow; i++)
    {
       arr[i] = (int*)malloc(sizeof(int) * sizeCol);
    }
   row = sizeRow;
   col = sizeCol;
   //배열만드는 함수 선언
   arr_ij(&row, &col, arr);
   //출력 함수 선언
   print(&row, &col, arr);
   //해제
    for (int i = 0; i < row; i++)
       free(arr[i]);
    free(arr);
   return 0;
}
void print(int* row, int* col, int** pArr) //출력함수
    for (int i = 0; i < *row; i++)
    {
       for (int j = 0; j < *col; j++)
```

```
printf("%4d", pArr[i][j]);
       printf("\n");
   }
}
void arr_ij(int* sizeRow, int* sizeCol, int** pArr) //달팽이 모양 채우는 함수
   int num = 1;//배열 숫자
   int cnt_i = 0; //행
   int cnt_j = 0; //열
   //cnt_i와 cnt_j를 이용해서 현재 위치를 알 수 있고, 배열을 출력할 때 방향에 따라 i, j로
나누어서 움직임
   int top = 0, bottom = *sizeRow - 1;
   int left = 0, right = *sizeCol - 1;
   while (top <= bottom && left <= right)//for문이 끝나고 한 칸 씩 움직이는 이유는 배열은
0에서 시작하지만 숫자는 1부터 시작해서 하나를 빼줘야 순서가 맞다.
   {
       //왼쪽이 0오른쪽이 최대, 숫자 저장
       for (cnt_j = left; cnt_j <= right; cnt_j++)</pre>
          pArr[cnt_i][cnt_j] = num++;
       top++;
       cnt_j--;//1을 줄여야 한칸 왼쪽으로 이동 가능
       //맨 위가 0 아래가 최대, 숫자 저장
       for (cnt_i = top; cnt_i <= bottom; cnt_i++)</pre>
          pArr[cnt_i][cnt_j] = num++;
       right--;
       cnt_i--;//한칸 위로
       if (top <= bottom)</pre>
       {//오른쪽에서 왼쪽
          for (cnt_j = right; cnt_j >= left; cnt_j--)
              pArr[cnt_i][cnt_j] = num++;
          bottom--;
          cnt_j++;//한칸 오른쪽
       }
       if (left <= right)</pre>
       {//아래에서 위로
          for (cnt_i = bottom; cnt_i >= top; cnt_i--)
              pArr[cnt_i][cnt_j] = num++;
          left++;
          cnt_i++; //한칸 아래
       }
   }
}
```

```
😭 파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 👂 검색 🕶 🖼 🙌 🗗 🙌 🕒
                                                                ▼ ▶ 로컬 Windows 디버거 ▼ ▷ 《 ▼ │ 🗊 │ 🚮 🚅 💖 │ 🔚 🏗 │ 🖫 况 💭 쥤 📆 👢
 ⑥ ▼ ◎ | 웹 ▼ 👺 🖺 📳 🥠 ▼ 🤍 🔻 Debug 🔻 x64
HW_003.c + ×
                                - (전역 범위)
TOT (CHIL_T - LOP, CHIL_T \> DOTION, CHIL_TTT/
⊞ HW_07_09
                                   pArr[cnt_i][cnt_j] = num++;

    Microsoft Visual Studio 디버그 × + ∨
                                                                                                              열의 수를를
행의 수를
36 37
35 64
34 63
33 62
32 61
31 69
29 58
28 27
                                                                                                                             입력하세요
입력하세요
3 4 5
38 39 40
65 66 67
84 85 86
83 96 97
82 95 100
81 94 93
80 79 78
57 56 55
26 25 24
                               right--;
cnt_i--;//한칸 위로
                                                                                                                                               : 10
: 10
6 7
41 42
68 69
87 88
98 89
99 90
92 91
77 76
54 53
23 22
                                                                                                                                                             43
70
71
72
73
74
75
52
21
                                                                                                                                                                   44
45
46
47
48
49
50
51
20
                               {//오른쪽에서 왼쪽
└ for (cnt_j = right; cnt_j >= left; cnt_j--)
                                        pArr[cnt_i][cnt_j] = num++;
                                     bottom--;
                                     cnt_j++;//한칸 오른쪽
                                                                                                              C:\Users\chlqj\Desktop\HW__07_09\x64\Debug\H
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
                               if (left <= right)
       92
                                     for (cnt_i = bottom; cnt_i >= top; cnt_i--)
```

