

Môn: Bảo Mật Thông Tin

Bài Thực Hành Số 4

8D卷03

Bài1: Viết chương trình trao đổi dữ liệu theo mô hình Client-Server theo yêu cầu sau:

- 1.1 Sử dụng thuật toán Diffie-Hellman trao đổi quá cho nhau và sinh ra cặp khóa chung .
- 1.2 Dùng khóa chung mã hóa và giãi mã văn bản (văn bản được lưu ở dạng .doc, .dat,...)

1.1 Hướng dẫn thuật toán trao đổi khóa Diffie-Hellman

Diffie-Hellman là một thuật toán dung để trao đổi khóa chứ không dung để bảo vệ tính bí mật của dữ liệu. Tuy nhiên, Diffie-Hellman lại có ích trong giai đoạn trao đổi khóa bí mật của các thuật toán mật mã đối xứng.

Thuật toán trao đổi khóa Diffie-Hellman dựa trên phép logarit rời rạc. Cho trước một số g và $x=g^k$, để tìm k ta thực hiện phép logarit : $k=\log_g(x)$. Tuy nhiên, nếu cho trước g, n và $(g^k \bmod n)$, thì quá trình xác định k được thực hiện theo cách khác với cách ở trên và được gọi là logarit rời rạc.

Thuật toán Diffie-Hellman được mô tả như sau:

- Gọi n là một số nguyên tố lớn và g là một cơ số sinh (generator, số nguyên nhỏ) thỏa điều kiện: với mọi x ∈ {1,2,...,n-1}, ta luôn tìm được số y sao cho x=g^y mod n.
- Giá trị n và g được phổ biến công khai giữa các thực thể trao đổi khóa. Sau đó user A tạo ra một số riêng X_a <n, tính giá trị Y_a =(g^{xa} mod n) và gởi cho B.
 Tương tự, user B cũng tạo ra một số riêng X_{b <n} tính giá trị Y_b = (g^{xb} mod n) và

gởi lại cho A. X_a và X_b tương đương khóa private, Y_a và Y_b tương đương khóa public.

- User B xác định được khóa bí mật dùng cho phiên làm việc bằng cách tính giá trị (g^{xa} mod n)^{xb} =(g^{xaxb} mod n). Bằng cách tương tự, user A cũng xác định được cùng khóa bí mật này bằng cách tính giá trị (g^{xb} mod n)^{xa} =(g^{xaxb} mod n).
- Giả sử trong quá trình trao đổi các giá trị, phía tấn công bắt được($g^{xa} \mod n$) và ($g^{xb} \mod n$), họ rất khó xác định được X_a và X_b vì độ phức tạp của phép toán logarit rời rạc là rất cao.
- Ví dụ: với n=31 và g=3

A:
$$x=8 = y=3^8 \mod 31 = 20$$

B: $x=6 = y=3^6 \mod 31 = 16$ $k = 20^6 \mod 31 = 4$

Khóa bí mật không được tạo trước và chuyển từ A sang B hoặc ngược lại , khóa bí mật chỉ được tạo ra sau khi A và B trao đổi với nhau Y_a và Y_b . Vì vậy khóa bí mật này thường được gọi là khóa phiên.

1.2 Hướng dẫn thực hành

1.2.1 Tạo Class CryptoUtil viết phương thức sau:

```
public static final String toHexString(byte[] block)
{
    StringBuffer buf = new StringBuffer();
    int len = block.length;

    for (int i = 0; i < len; i++)
    {
        byte2hex(block[i], buf);
        if (i < len-1)
        {
            buf.append(":");
        }
    }
    return buf.toString();
}</pre>
```

Hàm này dùng để chuyển từ kiểu hex sang kiểu String.

1.2.2 Bên Alice

1.2.2.1 Thiết kế form Alice

Khóa Alice :	Tạo Khóa A
(hóa BoB :	Hiễn Thị KB
Khóa KAB:	Khóa Chung
Mã Hóa KAB:	Mã Hóa KAB

1.2.2.1 Viết hàm xử lý sự kiện Tạo Khóa A

Các biến cần khai báo bên Alice

```
KeyAgreement aliceKeyAgree;
PublicKey bobPubKey;
SecretKey aliceDesKey;
Cipher aliceCipher;
```

```
private void bntkhoaAActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
     AlgorithmParameterGenerator paramGen = AlgorithmParameterGenerator.getInstance("DH");
     paramGen.init(512);
     AlgorithmParameters params = paramGen.generateParameters();
     DHParameterSpec dhSkipParamSpec =
             (DHParameterSpec) params.getParameterSpec(DHParameterSpec.class);
     System.out.println("Generating a DH KeyPair...");
     KeyPairGenerator aliceKpairGen = KeyPairGenerator.getInstance("DH");
     aliceKpairGen.initialize(dhSkipParamSpec);
     KeyPair aliceKpair = aliceKpairGen.generateKeyPair();
     System.out.println("Initializing the Keylgreement Engine with DH private key");
     aliceKeyAgree = KeyAgreement.getInstance("DH");
     aliceKeyAgree.init(aliceKpair.getPrivate());
    byte[] alicePubKeyEnc = aliceKpair.getPublic().getEncoded();
     FileOutputStream fos=new FileOutputStream("D:/A.pub");
     fos.write(alicePubKeyEnc);
     fos.close();
     txtkhoaa.setText(alicePubKeyEnc.toString());
    }catch(Exception ex){}
}
```

1.2.2.2 Viết hàm xử lý sự kiện Hiện Thị KB

```
private void bntkhoaBActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
    FileInputStream fis=new FileInputStream("D:/B.pub");
    byte[] bkeyP=new byte[fis.available()];
    fis.read(bkeyP);
    fis.close();
    txtkhoab.setText(bkeyP.toString());
    }
    catch(Exception ex){
}
```

1.2.2.3 Viết hàm xử lý sự kiện Khóa Chung

```
private void bntkhoaABActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   // TODO add your handling code here:
   try{
   FileInputStream fis=new FileInputStream("D:/B.pub");
   byte[] bobPubKeyEnc=new byte[fis.available()];
   fis.read(bobPubKeyEnc);
   fis.close();
    KeyFactory aliceKeyFac = KeyFactory.getInstance("DH");
    X509EncodedKeySpec x509KeySpec = new X509EncodedKeySpec(bobPubKeyEnc);
   bobPubKey = aliceKeyFac.generatePublic(x509KeySpec);
   System.out.println("Executing PHASE1 of key agreement...");
    aliceKeyAgree.doPhase(bobPubKey, true);
   byte[] aliceSharedSecret = aliceKeyAgree.generateSecret();
    System.out.println("khoa chung: secret (DEBUG ONLY):" + CryptoUtil.toHexString(aliceSharedSecret));
    txtkhoachung.setText(CryptoUtil.toHexString(aliceSharedSecret));
    catch(Exception ex) {}
```

1.2.2.4 Viết hàm xử lý sự kiện Mã Hóa KAB

```
private void bntmahoakabActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    //ma hoa khoa chung bang thuat toan DES
    try{
    aliceKeyAgree.doPhase(bobPubKey, true);
    aliceDesKey = aliceKeyAgree.generateSecret("DES");
   txtmahoakab.setText(aliceDesKey.toString());
      // khoa chung A-B
        BufferedWriter bw = null;
        //ghi van ban da ma hoa
        String fileName = "D:\\KhoaA.txt";
        //luu van ban
        bw = new // van ban sau khi ma hoa
        BufferedWriter(new FileWriter(fileName));
        // ghi van ban
        bw.write(aliceDesKey.toString());
          bw.close();
     }catch(Exception ex){}
```

1.2.2.5 Viết hàm xử lý sự kiện Mã Hóa/ Giãi mã

```
private void bntmahoagiaimaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    DESCS des= new DESCS();
    des.setVisible(true);
}
```

1.2.3 Bên Bob

1.2.3.1 Thiết kế form Bob

Bob	
Khóa BOB :	Tạo Khóa B
Khóa Alice :	Hiễn Thị KA
Khóa KAB:	Khóa Chung
Mã Hóa KAB:	Mã Hóa KAB
Mã Hóa/ Giãi mã	

Các biến cần khai báo cho bob

```
KeyAgreement bobKeyAgree;
PublicKey alicePubKey;
SecretKey bobDesKey;
Cipher bobCipher;
```

1.2.3.2 Viết hàm xử lý sự kiện Hiển Thị Khóa KA(Alice)

```
private void bntkhoaAactionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
    FileInputStream fis=new FileInputStream("D:/A.pub");
    byte[] akeyP=new byte[fis.available()];
    fis.read(akeyP);
    fis.close();
    txtkhoaa.setText(akeyP.toString());
    }
    catch(Exception ex) {
    }
}
```

1.2.3.3 Viết hàm xử lý sự kiện Tạo khóa KB (bob)

```
private void bntkhoaBActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
        boolean read=false;
    //doi cho toi khi co tap tin alice.pub
    while(!read) {
        try{
            FileInputStream fis=new FileInputStream("D:/A.pub");
            fis.close();
            read=true;
        } catch(Exception ex) {}
}
```

```
FileInputStream fis=new FileInputStream("D:/A.pub");
byte[] alicePubKeyEnc=new byte[fis.available()];
fis.read(alicePubKeyEnc);
fis.close();
KeyFactory bobKeyFac = KeyFactory.getInstance("DH");
X509EncodedKeySpec x509KeySpec = new X509EncodedKeySpec(alicePubKeyEnc);
alicePubKey = bobKeyFac.generatePublic(x509KeySpec);
DHParameterSpec dhParamSpec = ((DHPublicKey) alicePubKey).getParams();
System.out.println("Generate DH keypair ...");
KeyPairGenerator bobKpairGen = KeyPairGenerator.getInstance("DH");
bobKpairGen.initialize(dhParamSpec);
KeyPair bobKpair = bobKpairGen.generateKeyPair();
System.out.println("Initializing KeyAgreement engine...");
bobKeyAgree = KeyAgreement.getInstance("DH");
bobKeyAgree.init(bobKpair.getPrivate());
byte[] bobPubKeyEnc = bobKpair.getPublic().getEncoded();
FileOutputStream fos=new FileOutputStream("D:/B.pub");
fos.write(bobPubKeyEnc);
fos.close();
txtkhoab.setText(bobPubKeyEnc.toString());
}catch(Exception ex){}
```

1.2.3.4 Viết hàm xử lý sự kiện Khóa Chung và sự kiện Mã Hóa KAB

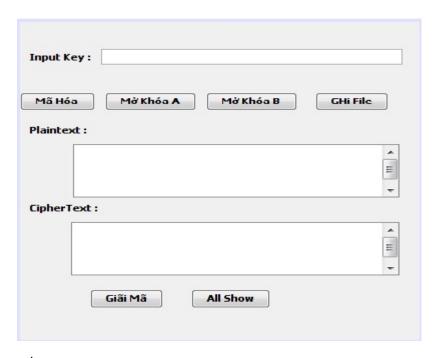
```
private void bntkhoaABActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   // TODO add your handling code here:
   try{
   bobKeyAgree.doPhase(alicePubKey, true);
   byte[] bobSharedSecret = bobKeyAgree.generateSecret();
   System.out.println("Khoa chung : Shared secret (DEBUG ONLY): " + CryptoUtil.toHexString(bobSharedSecret));
   txtkhoachung.setText(CryptoUtil.toHexString(bobSharedSecret));
   catch(Exception ex) {}
private void bntmahoakabActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
   try{
       bobKeyAgree.doPhase(alicePubKey, true);
        bobDesKey = bobKeyAgree.generateSecret("DES");
        txtmahoakab.setText(bobDesKey .toString());
        // khoa chung A-B
        BufferedWriter bw = null;
       //ghi van ban da ma hoa
    String fileName = "D:\\KhoaB.txt";
        //luu van ban
       bw = new // van ban sau khi ma hoa
        BufferedWriter(new FileWriter(fileName));
        // ghi yan ban
        bw.write(bobDesKey .toString());
         bw.close();
    }catch(Exception ex){}
```

1.2.3.5 Viết hàm xử lý sự kiện Mã Hóa/ Giãi mã

```
private void bntmahoagiaimaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    DESCS des= new DESCS();
    des.setVisible(true);
}
```

1.2.4 Viết Frame DESCS

1.2.4.1 Thiết kế form sao



1.2.4.2 Viết chức năng Mã Hóa

1.2.4.3 Viết chức năng mở khóa A

```
private void bntMoKhoaAActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        try {
   BufferedReader br = null;
   String fileName = "D:\\KhoaA.txt"; //GEN-
   br = new BufferedReader(new FileReader(fileName));
   StringBuffer sb = new StringBuffer();
   JOptionPane.showMessageDialog(null, " Đã mở file");
   char[] ca = new char[5];
   while (br.ready()) {
        int len = br.read(ca);
        sb.append(ca, 0, len);
   br.close();
   //xuat chuoi
   System.out.println("Du Lieu la :" + " " + sb);
   String chuoi = sb.toString();
   txtkhoa.setText(chuoi);
} catch (IOException ex) {
   Logger.getLogger(DESCS.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```

1.2.4.4 Viết chức năng mở khóa B

```
private void bntMoKhoaBActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try {
        BufferedReader br = null;
        String fileName = "D:\\KhoaB.txt"; //GEN-
        br = new BufferedReader(new FileReader(fileName));
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        JOptionPane.showMessageDialog(null, " Đã mở file");
        char[] ca = new char[5];
        while (br.ready()) {
            int len = br.read(ca);
            sb.append(ca, 0, len);
        br.close();
        //xuat chuoi
        System.out.println("Du Lieu la : " + " " + sb);
        String chuoi = sb.toString();
        txtkhoa.setText(chuoi);
    } catch (IOException ex) {
       Logger.getLogger(DESCS.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex).
      3
```

1.2.4.5 Viết chức năng ghi File

```
private void bntGhiFileActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       try {
           BufferedWriter bw = null;
           //ghi van ban da ma hoa
           String fileName = "D:\\Des.txt";
           //luu van ban
           String s = txtvanban.getText();
           bw = new // van ban sau khi ma hoa
           BufferedWriter(new FileWriter(fileName));
           // ghi van ban
           bw.write(s);
             bw.close();
            JOptionPane.showMessageDialog(null," Đã ghi file");
            txtmahoa.setText(s);
       } catch (IOException ex) {
           Logger.getLogger(DESCS.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```

1.2.4.6 Viết chức năng giãi mã

```
private void bntGiaiMaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        FileInputStream fis2 = null;
        try {
            String key = txtkhoa.getText();
            fis2 = new FileInputStream("D:\\EnDes.txt");
            FileOutputStream fos2 = new FileOutputStream("D:\\DeDes.txt");
            decrypt (key, fis2, fos2);
            BufferedReader br = null;
            String fileName = "D:\\DeDes.txt"; //GEN-
            br = new BufferedReader(new FileReader(fileName));
            StringBuffer sb = new StringBuffer();
             JOptionPane.showMessageDialog(null, " Đã Giại Mã");
            char[] ca = new char[5];
            while (br.ready()) {
                int len = br.read(ca);
                sb.append(ca, 0, len);
            }
            br.close();
            //xuat chuoi
            System.out.println("Du Lieu la :" + " " + sb);
            String chuoi = sb.toString();
            txtmahoa.setText(chuoi);
        } catch (Throwable ex) {
                   }
}
```

1.2.4.7 Viết chức năng hiển thị

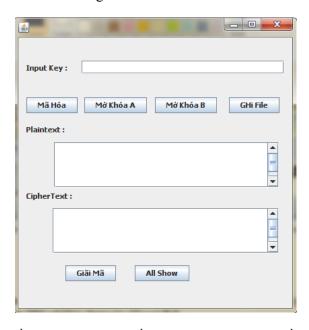
```
private void bnthienthitatcaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
try {
    BufferedReader br = null;
    String fileName = "D:\\DeDes.txt"; //GEN-
    br = new BufferedReader(new FileReader(fileName));
    StringBuffer sb = new StringBuffer();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, " Đã mở file");
    char[] ca = new char[5];
    while (br.ready()) {
        int len = br.read(ca);
        sb.append(ca, 0, len);
    br.close();
    String ff = "D:\\EnDes.txt";
    br = new BufferedReader(new FileReader(ff));
    StringBuffer sb1 = new StringBuffer();
    char[] ca1 = new char[5];
    while (br.ready()) {
        int len = br.read(ca1);
        sb1.append(ca1, 0, len);
    //xuat chuoi
    System.out.println("Du Lieu la :" + " " + sb);
    String chuoi = sb.toString();
     String chuoi1 = sb1.toString();
    txtvanban.setText(chuoi);
    txtmahoa.setText(chuoi1);
} catch (IOException ex) {
}
```

1.2.5 Kết Quả

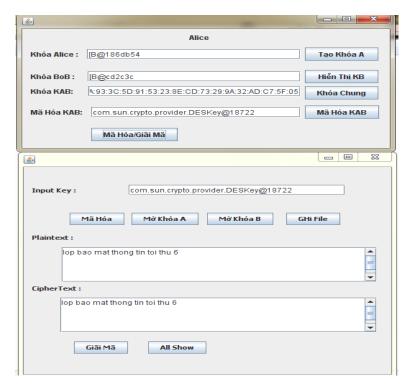
- B1: Run Frame Alice: check button tạo khóa A.
- B2: Run Frame Bob: check button tạo khóa B.
- B3: Frame Alice: Check button hiển thi KB; Frame Bob: Check button hiển thi KA.
- B4: Frame Alice và Frame Bob lần lượt check button tạo khóa Chung.
- B5: Frame Alice và Frame Bob lần lượt check button mã hóa KAB



B5. Frame Aice: check button mã hóa và giãi mã, button cho phép hiển thị form mã hóa và giãi mả văn bản với thuật toán DES với khóa chung của Alice và Bob.



B6: Nhập nội dung văn bản cần mã hóa và ghi xuống File, trước khi nhập cần check button Mở Khóa A (khóa Alice) để dùng khóa Alice mã hóa văn bản.



B7: Frame Bob check button mã hóa và giãi mã , button cho phép hiển thị form mã hóa và giãi mả văn bản với thuật toán DES với khóa chung của Alice và Bob. Check button Mở Khóa B , dung khóa của Bob để giãi mã văn bản do Alice mã hóa.

