## Weather App

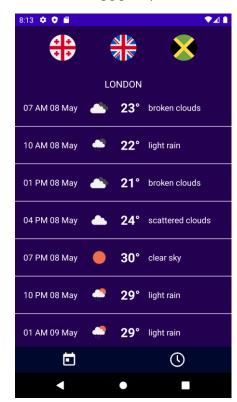
(დავალება #2, 15 ქულა)

ამ დავალებაში თქვენი ამოცანაა შექმნათ ამინდის პროგნოზის აპლიკაცია. აპლიკაცია უნდა მოიცავდეს ორ გვერდს, პირველ გვერდზე უნდა ჩანდეს მიმდინარე პროგნოზი, მეორე გვერდზე უნდა ჩანდეს 5 დღის ამინდის პროგნოზი საათების მიხედვით. გვერდებზე გადასვლა ხდება ეკრანის ქვემოთ არსებული ღილაკების მეშვეობით. მონაცემების მისაღებად დაგვჭირდება ამინდის პროგნოზის api-ის ინტეგრაცია. გვერდების თავში არსებულ დროშებზე დაჭერით უნდა წამოიღოთ ამ ყვეყნის დედაქალაქების შესაბამისი პროგნოზები და დროშების ქვემოთ არსებულ ტექსტურ ფილდში მიუთითოს არჩეული დედაქალაქი (საქართველი - თბილისი, ბრიტანეთი - ლონდონი, იამაიკა - კინგსტონი). დეფაულტად უნდა ჩაიტვირთოს თბილისი.





გვერდი 2



## პირველი გვერდის დეტალური ინფორმაცია:

- გვერდი უნდა ისქროლებოდეს ვერტიკალურად საჭიროების შემთხვევაში.
- ქალაქის ქვემოთ არის ამინდის აიკონი, რომელიც სერვისიდან დაგიზრუნდებათ, შემდეგ მოდის ტემპერატურა, ქვემოთ კი ამინდის აღწერა.
- შემდეგ DETAILS ჩანართში არის ჩამოთვლილი დეტალური ინფორმაცია,
  მარცხენა მხარეს დასახელებით და მარჯვენა მხარეს შესაბამისი მნიშვნელობით.
  ყველა ეს ინფორმაცია ბრუნდება სერვერიდან.
- პირველ გვერდზე, როდესაც მივიღებთ ინფორმაციას სერვერიდან, უნდა განვსაზღვროთ მიღებული მონაცემებიდან დღის ინტერვალი და მთლაინი ვიუს ბექგრაუნდის ფერი უნდა შევცვალოთ ამის მიხედვით:
  - o ღამე (6 PM 6 AM) #240050
  - o დღე (6 AM 6 PM) #059FE4

## მეორე გვერდის შესახებ დეტალური ინფორმაცია:

- ამ გვერდზე არის ამინდის პროგნოზის ლისტი საათების მიხედვით.
- აითემები გამოყოფილია ერთმანეთისგან დივაიდერით.
- თითეული აითემი შეიცავს ოთხ მონაცემს:
  - თარიღი უნდა გამოიტანოთ ეკრანზე მოცემული ფორმატით
    (გაითვალისწინეთ, რომ სერვერიდან დაბრუნებული მონაცემები არის unix ტიპის და დაგჭირდებათ 1000-ზე გამრავლება იმისთვის, რომ მიიღოთ სწორი დრო მილიწამებში)
  - აიკონი როგორც პირველ გვერდზე, აქაც ლინკი ბრუნდება და ამ ლინკის მიხედვით უნდა ჩატვირთოთ ის.
  - ტემპერატურა
  - ი აღწერა

## ტექნიკური დეტალები:

- პროექტის შექმნისას Package name-ში აუცილებელია რომ დომეინის ადგილას მიუთითოთ თქვენი სახელის ინიციალი და გვარი: მაგ. ge.ezarkua.{projectname}
- პროექტი საბოლოოდ უნდა აიტვირთოს .zip ფაილად და ფაილის სახელი უნდა იყოს თქვენი სახელი და გვარი.
- პროექტი უნდა დაიწეროს კოტლინზე.
- სერვერიდან მონაცემების წამოსაღებად დაგჭირდებათ <a href="https://openweathermap.org/">https://openweathermap.org/</a>
  დარეგისტრირება. დარეგისტრირების მერე my api keys ტაბში გამოგიჩნდებათ ქი,
  რომლის გააქტიურებასაც რამდენიმე საათი შეიძლება დაჭირდეს (ან რამდენიმე
  წუთი) ამიტომ გაითვალისწინეთ და წინასწარ დარეგისტრირდით.
- მიმდინარე ამინდის პროგნოზის აპის დოკუმენტაცია:
  <a href="https://openweathermap.org/current">https://openweathermap.org/current</a>
- მიმდინარე ამინდის პროგნოზის წამოსაღები სერვისის ლინკი:
  <a href="https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q={cityname}&appid={APIkey}&units=metric">https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q={cityname}&appid={APIkey}&units=metric</a>
  - $\circ$  {cityname} ში უნდა მიუთითოთ არჩეული ქალაქი.
  - {apikey} ადგილას უნდა ჩასვათ საიტზე დაგენერირებული ქი.
- საათობრივი ამინდის პროგნოზის დოკუმენტაცია:
  <a href="https://openweathermap.org/forecast5">https://openweathermap.org/forecast5</a>
- საათობრივი ამინდის პროგნოზის სერვისის ლინკი:
  <a href="https://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast?q={cityname}&appid={APIkey}&units=metric">https://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast?q={cityname}&appid={APIkey}&units=metric</a>
- სერვერთან სამუშაოდ გამოიყენეთ რეტროფიტის ბიბლიოთეკა <u>https://square.github.io/retrofit/</u>
- აიკონების გამოსაჩენად დაგჭირდებათ:
  - o url-ის დაგენერირება: <a href="https://openweathermap.org/img/wn/{name}@2x.png">https://openweathermap.org/img/wn/{name}@2x.png</a>
  - დოკუმენტაცია აიკონების შესახებ:
    https://openweathermap.org/weather-conditions

- o url-ის ჩასატვირთად გამოიყენეთ <a href="https://github.com/bumptech/glide">https://github.com/bumptech/glide</a> ბიბლიოთეკა.
- დროშების და ქვედა ღილაკების აიკონები ატვირთლი იქნება დავალებასთან ერთად.
- ასევე იქნება ატვირთული სკრინები სადაც ნახავთ დეტალურ ინფორმაციას სკრინის ზომებთან დაკავშიებით. გამოიყენეთ მითითებული ზომები.
- ზომები, ფერები, ტექსტები გაიტანეთ შესაბამის xml-ის ფაილებში.
- სკრინები აუცილებელია მორგებული იყოს სხვადასხვა ზომის ეკრანზე.
- აპლიკაცია არ უნდა იქრაშებოდეს.
- აუცილებელია, აპლიკაცია ასახავდეს ატვირთულ სკრინებში არსებულ შესაბამის მონაცემებს.
- სერვერიდან ერორის დაბრუნების შემთხვევაში ერორის მესიჯი ტოსტად გამოიტანეთ ეკრანზე.
- გვერდების დასახატად გამოიყენეთ ვიუფეიჯერი და ფრაგმენტები
  <a href="https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/viewpager2">https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/viewpager2</a> გვერდებზე გადასვლა უნდა შეიძლებოდეს როგორც სვაიპით ასევე ქვედა ღილაკებზე დაჭერითაც.