

# Business Analytics & Data Science

Día 6: Introducción a Machine Learning

EAE Business School Barcelona

9 de febrero de 2026

# Plan del Día 6

## Primera Parte (9:00-11:00)

1. Recap Semana 1
2. ¿Qué es Machine Learning?
3. El workflow de ML

## Segunda Parte (11:30-13:30)

1. Conceptos de regresión lineal
2. Regresión lineal con scikit-learn
3. Preview: evaluación de modelos

## Evaluación (13:30-14:00)

# Recap Semana 1

## Python Fundamentals (Días 1-3):

- Variables, control de flujo, funciones
- Listas, diccionarios, pandas
- Limpieza de datos, visualización

## Estadística (Días 4-5):

- Descriptiva: media, std, percentiles
- Distribuciones: normal, scipy.stats
- Inferencia: intervalo de confianza, t-tests, chi-cuadrado

# Primera Parte: ¿Qué es Machine Learning?

# Objetivo

Si la semana pasada intentábamos estudiar qué características influían sobre

- Precio de viviendas
- Riesgo de cancelación de reservas
- ADR de clientes de hotel

En las sesiones restantes directamente intentaremos **predecir** los valores de estas variables a partir de las otras características presentes en el dataset.

En todos los casos, la clave es **estudiar la probabilidad** del fenómeno que nos interesa.

# Definición de Machine Learning

**Machine Learning == Aprendizaje Automático**

**Machine Learning:**

- En lugar de describir reglas explícitas, proporcionamos datos + ejemplos
- Algoritmo aprende las reglas automáticamente
- Hace predicciones sobre datos nuevos

**Clave:** El modelo **generaliza** a partir de ejemplos

# Ejemplos Reales de uso de ML

**Reconocimiento de imágenes:** Detectar objetos en fotos

**Recomendaciones:** Netflix, Spotify, Amazon

**Detección de fraude:** Transacciones bancarias sospechosas

**Predicción de precios:** Viviendas, acciones, demanda

**Procesamiento de lenguaje:** Traducción, chatbots

**Diagnóstico médico:** Detectar enfermedades en imágenes

**En común:**

Aprender de *datos conocidos* para predecir sobre *datos no vistos previamente*

# Un poco de historia

- 1950s-60s: **Fundación**
- 1970s-80s: **AI Winter**
- 1990s-2000s: **Renacimiento estadístico** / Primeras aplicaciones prácticas
  - Gran disponibilidad de datos
- 2010s: **Deep Learning**
  - Aparece el entrenamiento a gran escala con **GPUs**
- 2020s: La Era de los **LLM**
  - La IA se convierte en una tecnología de uso general



# Tipos de Machine Learning

## 1. Aprendizaje Supervisado (conmigo)

- Tenemos ejemplos con respuestas correctas (etiquetas)
- El modelo aprende la relación entrada → salida
- Ejemplos: Predecir precio, clasificar spam

## 2. Aprendizaje No Supervisado (con Carlos Barahona)

- Solo tenemos datos, sin etiquetas
- El modelo encuentra patrones/grupos
- Ejemplos: Segmentación de clientes, detección de anomalías

# Supervisado: Regresión vs Clasificación

**Regresión** = predecir valor numérico continuo

- Ejemplos:
  - Predecir precio de vivienda (€)
  - Predecir ADR de un cliente

**Clasificación** = predecir categoría discreta

- Ejemplos:
  - Cliente cancelará o no su reserva
  - Email es spam o no spam

# El Workflow de Machine Learning

1. Datos



2. Features (características)



3. Modelo (algoritmo de ML)



4. Predicciones



5. Evaluación

**Iterativo:** Si evaluación es mala → ajustar features/modelo y repetir

# 1. Datos

## Necesitamos:

- Datos históricos *limpios* con ejemplos
- Variable objetivo (target): lo que queremos predecir
- Variables predictoras (features): información útil

## Ejemplo predicción de precios:

- Target: `price`
- Features: `sqrmts`, `rooms`, `neighborhood`, `floor`, etc.

**Más datos (generalmente) = mejor modelo**

## 2. Features

**Features** = variables que el modelo usa para aprender

**Buenas features:**

- Correlacionadas con el target
- Información útil, no ruido
- Bien formateadas (números, no texto)

## Feature engineering:

- Crear nuevas features: `price_per_sqm = price / sqmmts`
- Transformar categóricas: `neighborhood` → one-hot encoding
- Escalar/normalizar valores

**"Features make or break ML models"**

### 3. Modelo

**Modelo** = algoritmo que aprende de los datos

**Elegir modelo** depende de:

- Tipo de problema (regresión vs clasificación)
- Cantidad de datos
- Interpretabilidad vs precisión

**Hoy:** Regresión Lineal



## 4. Predicciones

Una vez entrenado, el modelo puede predecir sobre **datos nuevos**:

```
# Entrenar modelo con datos históricos  
model.fit(X_train, y_train)  
  
# Predecir sobre casos nuevos  
y_pred = model.predict(X_test)
```

**Importante:** Predecir sobre datos que el modelo **nunca ha visto**

## 5. Evaluación

### ¿Cómo sabemos si el modelo es bueno?

- Comparar predicciones vs valores reales
- Métricas: MAE, RMSE,  $R^2$  (veremos mañana)
- **Crítico**: Evaluar en datos de TEST, no de entrenamiento

### Train/Test Split:

- Datos de entrenamiento: para aprender
- Datos de test: para evaluar (sin trampa)

# Train/Test Split

**Problema:** Si evaluamos en datos de entrenamiento, el modelo puede "memorizar"

**Solución:** Dividir datos en dos conjuntos

```
from sklearn.model_selection import train_test_split

X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
    X, y, test_size=0.2, random_state=42
)
```

**Test set = simulación de datos futuros**



**Ahora al  
notebook**

**Ejercicio Conceptos de  
ML**

# Segunda Parte: Regresión Lineal

# Regresión Lineal: Intuición

**Objetivo:** Si  $x$  son los metros cuadrados e  $y$  el precio, se trata de encontrar una línea recta

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 \cdot x$$

que se ajuste *lo mejor posible* a los datos.

- $\beta_0$  (**intercept**): Precio cuando metros = 0 (punto de corte)
- $\beta_1$  (**coef**): Cuánto aumenta el precio por cada metro adicional

**Visualmente:** La línea que minimiza distancia a todos los puntos

# Mínimos Cuadrados Ordinarios (OLS)

**Método:** Minimizar la suma de errores al cuadrado:

$$\min_{\beta_0, \beta_1} \sum (y - \hat{y})^2$$

**Residuo** = diferencia entre valor real y predicción

**OLS encuentra los  $\beta$  que minimizan residuos**

# Regresión Lineal Simple en Python

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
```

```
# 1. Preparar datos
```

```
X = df[['sqrmets']] # Features (debe ser 2D)
```

```
y = df['price'] # Target (puede ser 1D)
```

```
# 2. Crear modelo
```

```
model = LinearRegression()
```



```
# 3. Entrenar (fit)
```

```
model.fit(X, y)
```

```
# 4. Predecir
```

```
predicciones = model.predict(X)
```

**fit() = aprende los coeficientes  $\beta$**

# Interpretar Coeficientes

## Ejemplo output:

```
Intercept: 50000  
Coeficiente: 3000
```

## Interpretación:

- Intercept: Precio base de 50k€
- Coef: Por cada m<sup>2</sup> adicional, el precio aumenta 3000€

**Ecuación:**  $\text{precio} = 50000 + 3000 \times \text{metros}$

# Visualizar el Ajuste

```
import plotly.express as px

df_viz = df.copy()
df_viz['prediccion'] = model.predict(X)

fig = px.scatter(df_viz, x='sqrmts', y='price',
                 title='Regresión Lineal: Precio vs Metros')
fig.show()
```

# Añadir Línea de Regresión

```
import plotly.graph_objects as go

fig.add_trace(go.Scatter(x=df_viz['sqrmts'],
                        y=df_viz['prediccion'],
                        mode='lines', name='Predicción'))

fig.show()
```

La línea atraviesa la nube de puntos

# Hacer Predicciones

```
# Predecir precio de un piso de 85m²
nuevo_piso = [[85]] # Debe ser 2D
precio_predicho = model.predict(nuevo_piso)[0]

print(f"Piso de 85m²: {precio_predicho:.0f}€")

# Predecir múltiples
pisos_nuevos = [[60], [85], [120]]
precios = model.predict(pisos_nuevos)
```

**IMPORTANTE:** Predecir solo dentro del rango de entrenamiento (60-150m²)

# Limitaciones de Regresión Lineal Simple

## Asume:

- Relación lineal (línea recta)
- Solo 1 feature (metros cuadrados)

## En realidad:

- Relación puede ser no lineal
- El precio depende de MUCHOS factores: ubicación, habitaciones, etc.

**Solución** (mañana): Regresión lineal múltiple



**Ahora al  
notebook**

**Ejercicio Regresión  
Lineal**

**Gracias**