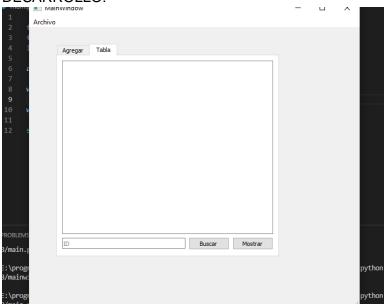
# Actividad 08 (QTableWidget)

Beracoechea Rosales Jose Francisco seminario de algoritmia

### Lineamientos de evaluación

- [] El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- [] El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades .
- [] El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades.
- [] Se muestra la captura de pantalla de las partículas con el método mostrar() previo a generar el respaldo.
- [] Se muestran capturas de pantallas de los pasos que se realizan en la interfaz para generar el respaldo.
- [] Se muestra el contenido del archivo .json.
- [] Se muestran capturas de pantallas de los pasos que se realizan en la interfaz para abrir el archivo de respaldo .json.
- [] Se muestra la captura de pantalla de las partículas con el método mostrar() después de abrir el respaldo.

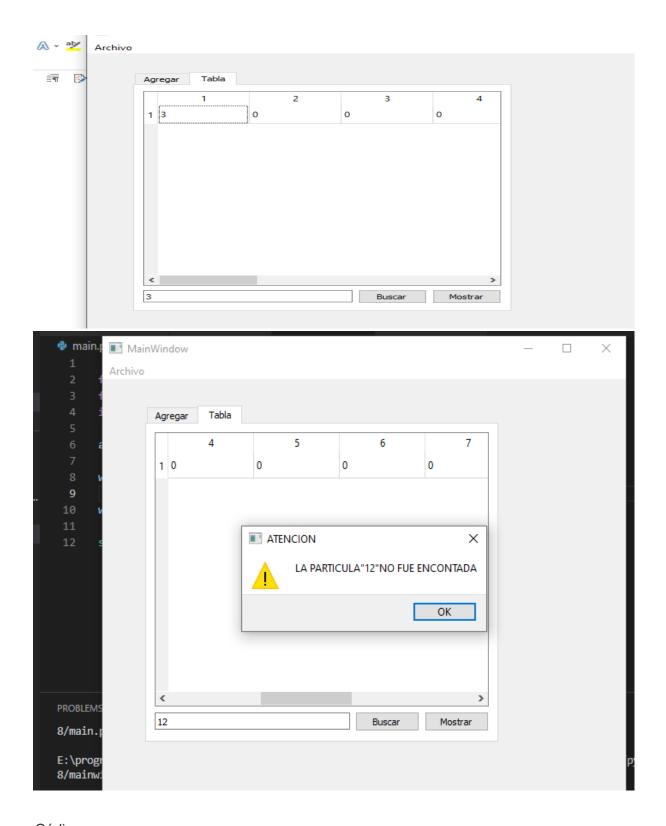
### **DESARROLLO:**



Ag	Agregar Tabla								
	id	origen_x	origen_y	destino_x					
1	7	4	4	4					
2	3	0	0	0					
3	7	0	0	0					

	origen_y	destino_x	destino_y	velocidad
1	4	4	0	0
2	0	0	0	0
3	0	0	0	0

Agregar Ta		Tabla			
		red	green	blue	distancia
1	0		0	0	4.0
2	0		0	0	0.0
3	0		0	0	0.0



# Código:

```
from PySide2.QtWidgets import QApplication
from mainwindow import MainWindow
import sys

app = QApplication()

window = MainWindow()
```

```
window.show()
sys.exit(app.exec ())
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow , QFileDialog, QMessageBox ,
QTableWidgetItem
from PySide2.QtCore import Slot
from ui_mainwindow import Ui MainWindow
from particulas import Particula
from Lista import Lista
class MainWindow(QMainWindow):
   def init (self):
        super(MainWindow, self). init ()
        self.lista = Lista()
        self.ui = Ui MainWindow()
        self.ui.setupUi(self)
        self.ui.inicio pushButton.clicked.connect(self.click agregar)
        self.ui.FINAL pushButton.clicked.connect(self.click final)
        self.ui.mostrar pushButton.clicked.connect(self.click mostrar)
        self.ui.actionAbrir.triggered.connect(self.action abrir archivo)
self.ui.actionGuardar.triggered.connect(self.action guardar archivo)
self.ui.mostrar tabla pushButton.clicked.connect(self.mostrar tabla)
        self.ui.buscar pushButton.clicked.connect(self.buscar id)
    @Slot()
    def buscar id(self):
        id = self.ui.Buscar lineEdit.text()
        encontrado = False
        for Particula in self.lista:
            if id == (str(Particula.id)):
                self.ui.tableWidget.clear()
                self.ui.tableWidget.setRowCount(1)
                id widget = QTableWidgetItem (str(Particula.id))
                origen x widget = QTableWidgetItem
(str(Particula.origen x))
                origen y widget = QTableWidgetItem(str(Particula.origen y))
                destino x widget =
QTableWidgetItem(str(Particula.destino x))
                destino y widget =
QTableWidgetItem(str(Particula.destino y))
                velocidad widget =
QTableWidgetItem(str(Particula.velocidad))
                red widget = QTableWidgetItem(str(Particula.red))
                blue widget = QTableWidgetItem(str(Particula.blue))
                green widget = QTableWidgetItem(str(Particula.green))
                distancia_widget =
QTableWidgetItem(str(Particula.distancia))
```

```
self.ui.tableWidget.setItem(0,0,id widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,1,origen x widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,2,origen y widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,3,destino x widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,4,destino_y_widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,5,velocidad widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,6,red widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,7,blue widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,8,green widget)
                self.ui.tableWidget.setItem(0,9,distancia widget)
                encontrado = True
                return
        if not encontrado:
               QMessageBox.warning(
               self,
               "ATENCION",
               f'LA PARTICULA" {id} "NO FUE ENCONTADA'
    @Slot()
    def mostrar tabla(self):
        self.ui.tableWidget.setColumnCount(10)
        headers = ["id", "origen x",
"origen_y", "destino_x", "destino_y", "velocidad", "red", "green", "blue", "distan
cia"]
        self.ui.tableWidget.setHorizontalHeaderLabels(headers)
        self.ui.tableWidget.setRowCount(len(self.lista))
        row = 0
        for Particula in self.lista:
            id widget = QTableWidgetItem (str(Particula.id))
            origen x widget = QTableWidgetItem (str(Particula.origen x))
            origen y widget = QTableWidgetItem(str(Particula.origen y))
            destino x widget = QTableWidgetItem(str(Particula.destino x))
            destino_y_widget = QTableWidgetItem(str(Particula.destino_y))
            velocidad widget = QTableWidgetItem(str(Particula.velocidad))
            red widget = QTableWidgetItem(str(Particula.red))
            blue widget = QTableWidgetItem(str(Particula.blue))
            green widget = QTableWidgetItem(str(Particula.green))
            distancia widget = QTableWidgetItem(str(Particula.distancia))
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 0, id widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 1, origen x widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row,2,origen y widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 3, destino x widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row,4,destino y widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 5, velocidad widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 6, red widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 7, blue widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row,8,green widget)
            self.ui.tableWidget.setItem(row, 9, distancia widget)
```

```
@Slot()
def action abrir archivo(self):
   ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(
    self,
    'Abrir archivo',
    1.1,
    'JSON (*.json)'
   ) [0]
   if self.lista.abrir(ubicacion):
      QMessageBox.information(
        self,
        "EXITO",
        "SE ABRIO CON EXITO EL ARCHIVO" + ubicacion
    )
   else:
        QMessageBox.critical(
            self,
            "ERORR",
            "ERROR AL ABRIR EL ARCHIVO" + ubicacion
    )
@Slot()
def action guardar archivo(self):
  ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(
        self,
        'Guardar',
        1.1,
        'JSON (*.json)'
    )[0]
  print(ubicacion)
  if self.lista.guardar(ubicacion):
    QMessageBox.information(
        self,
        "EXITO",
        "SE PUDO CREAR EL ARCHIVO" + ubicacion,
    )
  else :
    QMessageBox.critical(
        self,
        "ERROR",
        "NO SE PUDO CREAR EL ARCHIVO" + ubicacion
    )
@Slot()
def click mostrar(self):
    self.ui.salida.insertPlainText(str(self.lista))
```

```
@Slot()
    def click agregar(self):
        id = self.ui.ID spinBox.value()
        origen x = self.ui.ORIGEN X spinBox.value()
        origen y = self.ui.ORIGEN Y spinBox.value()
        destino_x = self.ui.x_spinBox.value()
        destino y = self.ui.y spinBox.value()
        velocidad = self.ui.velocidad spinBox.value()
        rojo = self.ui.rojo spinBox.value()
        verde = self.ui.verde spinBox.value()
        azul = self.ui.azul spinBox.value()
        particula =
Particula (id, origen x, origen y, destino x, destino y, velocidad, rojo, verde, azu
1)
        self.lista.agregar inicio(particula)
    @Slot()
    def click final(self):
        id = self.ui.ID spinBox.value()
        origen x = self.ui.ORIGEN X spinBox.value()
        origen_y = self.ui.ORIGEN_Y_spinBox.value()
        destino x = self.ui.x spinBox.value()
        destino y = self.ui.y spinBox.value()
        velocidad = self.ui.velocidad spinBox.value()
        rojo = self.ui.rojo spinBox.value()
        verde = self.ui.verde spinBox.value()
        azul = self.ui.azul spinBox.value()
       particula =
Particula(id, origen x, origen y, destino x, destino y, velocidad, rojo, verde, azu
1)
        self.lista.agregar final(particula)
from particulas import Particula
import json
class Lista:
    def __init__ (self):
            self. Lista = []
    def agregar final(self, particulas:Particula):
            self. Lista.append(particulas)
    def agregar inicio(self, particulas:Particula):
            self. Lista.insert(0, particulas)
    def mostrar(self):
```

```
for particulas in self.__Lista:
                print(particulas)
   def str (self):
        return "".join(
           str(particulas) + '\n' for particulas in self. Lista
        )
   def guardar (self, ubicacion):
        try:
                with open (ubicacion, 'w') as archivo:
                     lista = [particulas.to dict() for particulas in
self.__Lista]
                     json.dump(lista, archivo,indent=11)
                return 1
        except:
                return 0
   def abrir(self, ubicacion):
        try:
            with open (ubicacion, 'r') as archivo:
                 lista = json.load(archivo)
                 self. Lista = [Particula(**particulas) for particulas in
lista]
            return 1
        except:
          return 0
    def len (self):
        return len(self. Lista)
    def __iter__(self):
        self.cont = 0
        return self
   def next (self):
        if self.cont < len(self. Lista):
                 Particula = self. Lista[self.cont]
                 self.cont += 1
                return Particula
        else :
                raise StopIteration
## particulas.py
from algoritmos import distancia_euclidiana
class Particula:
    def init (self,id=0, origen x=0, origen y=0,
                destino x=0, destino y=0, velocidad=0,
                red=0, green=0, blue=0, distancia=0):
        self.__id=id
```

```
self.__origen_x = origen_x
        self. origen y = origen y
        self. destino x = destino x
        self. destino y = destino y
        self.__velocidad = velocidad
        self.__red = red
        self. green = green
        self. blue = blue
        self.__distancia = distancia_euclidiana(origen_x,
origen y, destino x, destino y)
   def __str__(self):
        return(
              'id = ' + str(self. id) + '\n' +
              'origen x = ' + str(self. origen x) + '\n' +
              'origen_y = ' + str(self.__origen_y) + '\n' +
              'destino_x = '+ str(self.__destino_x) + '\n' +
              'destino_y = '+ str(self.__destino_y) + '\n' +
              'velocidad = '+ str(self. velocidad) + '\n' +
              'red = '+ str(self. red) + '\n'+
              'green = '+ str(self.__green) + '\n' +
              'blue = '+ str(self. blue) + '\n' +
              'distancia = '+ str(self. distancia) + '\n'
            )
   def to_dict(self):
        return {
            "id":self.__id,
            "origen x":self. origen x,
            "origen y":self. origen y,
            "destino x":self. destino x,
            "destino_y":self.__destino_y,
            "velocidad":self.__velocidad,
            "red":self.__red,
            "green":self.__green,
            "blue":self. blue,
        }
    @property
    def id(self):
        return self. id
    @property
    def origen_x(self):
        return self. origen x
    @property
    def origen y(self):
        return self. origen y
    @property
    def destino_x(self):
        return self. destino x
    @property
    def destino_y(self):
```

```
return self.__destino_y
@property
def velocidad(self):
    return self.__velocidad
@property
def red(self):
    return self.__red
@property
def blue(self):
    return self. blue
@property
def green(self):
    return self.__green
@property
def distancia(self):
    return self.__distancia
```

## **CONCLUSIONES:**

En esta actividad aprendí a crear una tabla y colocar en ella los datos de mi clase partícula así también como a generar un buscador dentro de la tabla

## Referencias:

https://youtu.be/1yEpAHaiMxs