ACTIVIDAD 11 (FUERZA BRUTA)

BERACOECHEA ROSALES JOSE FRANCISCO

SEMINARIO DE ALGORITMIA

Lineamientos de evaluación

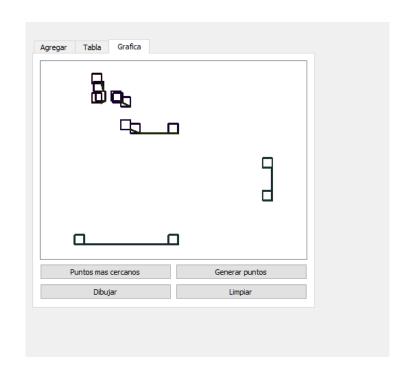
- [] El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- [] El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades.
- [] El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades.
- [] Se muestra captura de pantalla de los puntos de las partículas en el QScene.
- [] Se muestra captura de pantalla del resultado del algoritmo de fuerza bruta en el QScene

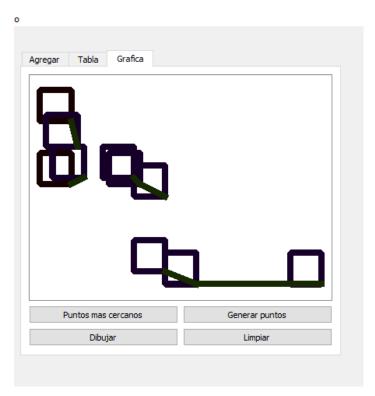
DESARROLLO:

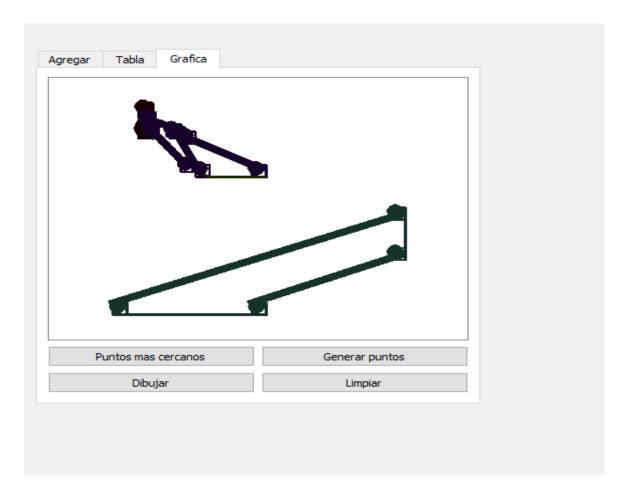
Agregar Tabla Grafica

Puntos mas cercanos Generar puntos

Dibujar Limpiar







CONCLUSIONES:

Esta actividad me pareció muy divertida de realizar y a su vez muy sencilla, con lo único que considero que me trabe un poco fue al momento de transformar las partículas a puntos, todo lo demás fue muy parecido a lo que ya habíamos hecho en prácticas anteriores

REFERENCIAS:

https://youtu.be/W6RdCvpPVUs