# ACTIVIDAD 05 Clases y Objetos BERACOECHEA ROSALES JOSE FRANCISCO

- [] El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- [] El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades .
- [] El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades.
- [] Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar\_inicio() y la captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar\_inicio().
- [] Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar\_final() y la captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar final().

#### **DESARROLLO**:

## agregar inicio:

```
PROBLEMS
          OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                              JUPYTER
                                    TERMINAL
iculas.py/Lista.py"
ID = 10
origen_x = 5
origen_y = 45
destino x = 2
destino y = 16
velocidad = 100
red = 23
green = 3
blue = 5
distancia = 29.154759474226502
E:\programas cucei\semi algoritmia\ui>
```

## agregar final - inicio:

```
E:\programas cucei\semi algoritmia\ui>C:/Users/User/AppData/Loca
iculas.py/Lista.py"
ID = 14
origen x = 34
origen y = 29
destino_x = 98
destino_y = 67
velocidad = 56
red = 23
green = 6
blue = 7
distancia = 74.43117626371358
ID = 10
origen_x = 5
origen_y = 45
destino_x = 2
destino_y = 16
velocidad = 100
red = 23
green = 3
blue = 5
distancia = 29.154759474226502
```

### agregar -final:

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.2006]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

E:\programas cucei\semi algoritmia\ui>C:/Users/User/AppData/Loiculas.py/Lista.py"
ID = 10
    origen_x = 5
    origen_y = 45
    destino_x = 2
    destino_y = 16
    velocidad = 100
    red = 23
    green = 3
    blue = 5
    distancia = 29.154759474226502

E:\programas cucei\semi algoritmia\ui>
```

```
CONCLUSIONES:
```

CON ESTA ACTIVIDAD APRENDÍ A CREAR OBJETOS EN PYTHON ASI COMO CREAR LISTAS CON SUS RESPECTIVAS FUNCIONES

```
REFERENCIAS:
```

https://youtu.be/KfQDtrrL2OU

```
CÓDIGO:
```

PARTICULAS:

from algoritmos import distancia\_euclidiana

#### class Particula:

```
def init (self,id=0, origen x=0, origen y=0,
       destino x=0, destino y=0, velocidad=0,
       red=0,green=0,blue=0,distancia=0):
  self. id=id
  self. origen x = origen x
  self. origen y = origen y
  self. destino x = destino x
  self. destino y = destino y
  self. velocidad = velocidad
  self. red = red
  self. green = green
  self. blue = blue
  self.__distancia = distancia_euclidiana(origen_x, origen_y,destino_x, destino_y)
def __str__(self):
  return(
      'ID = ' + str(self. id) + '\n' +
      'origen x = ' + str(self. origen x) + '\n' +
      'origen y = ' + str(self. origen y) + '\n' +
      'destino x = '+ str(self. destino x) + '\n' +
      'destino y = '+ str(self. destino y) + '\n' +
      'velocidad = '+ str(self. velocidad) + '\n' +
      'red = '+ str(self. red) + '\n'+
      'green = '+ str(self.__green) + '\n' +
      'blue = '+ str(self. blue) + '\n' +
      'distancia = '+ str(self.__distancia)+ '\n'
     )
```

```
ALGORITMOS:
import math
def distancia_euclidiana(x_1, y_1, x_2, y_2):
  aux1 = x_2-x_1
  aux1 = aux1*aux1
  aux2 = y 2-y 1
  aux2 = aux2*aux2
  distancia = math.sqrt(aux1+aux2)
  return (distancia)
LISTA:
from particulas import Particula
class Lista:
  def __init__ (self):
       self.__Lista = []
  def agregar_final(self, particulas:Particula):
       self. Lista.append(particulas)
  def agregar_inicio(self, particulas:Particula):
       self.__Lista.insert(0, particulas)
  def mostrar(self):
       for particulas in self.__Lista:
         print(particulas)
192 =
Particula(id=10, origen x=5, origen y=45, destino x=2, destino y=16, velocidad=100, r
ed=23,green=3,blue=5)
I01 = Particula(14,34,29,98,67,56,23,6,7)
almacen=Lista()
almacen.agregar final(I92)
almacen.mostrar()
```