

公告

昵称: Cinlap Soft
园龄: 12年2个月
粉丝: 10
关注: 18
+加关注

最新评论

1. Re: #.NET# DataGrid显示大量数据——DataGridView虚模式

@StackMiao文章末尾部分已经给出了如何设置双缓冲的方法...

--Cinlap Soft
2. Re: #.NET# DataGrid显示大量数据——DataGridView虚模式

怎样使用反射来对表格控件的 DoubleBuffered 属性进行设定? 既然都讲虚模式了, 何不把详细步骤都讲清楚

--StackMiao
3. Re: CentOS7下安装MariaDB

@段朝阳引用@Cinlap Soft不是切换, 两个没有关系也没有冲突, 基本仓库下载基本仓库的包, Mariadb下载mariadb仓库里的软件包。前者有很多常用的软件可以下载, 比如系统自带的curl之类.....

--Cinlap Soft
4. Re: CentOS7下安装MariaDB

@Cinlap Soft不是切换, 两个没有关系也没有冲突, 基本仓库下载基本仓库的包, Mariadb下载mariadb仓库里的软件包。前者有很多常用的软件可以下载, 比如系统自带的curl之类的, 后者只提.....

--段朝阳
5. Re: CentOS7下安装MariaDB

@段朝阳引用@Cinlap Soft你用的阿里云得源, 只是用了基本仓库的镜像, mariadb得镜像你没有用。centosbase.repo和mariadb.repo是两个不相关的仓储linux新人对仓.....

--Cinlap Soft

阅读排行榜

1. DevExpress 学习使用之 LookUpEdit(7045)
2. DevExpress 学习使用之 SplitContainerControl(5017)
3. 咩咩快的 C# 高斯模糊实现(3337)
4. nginx如何设置禁止访问文件或文件夹(2721)
5. 咩咩快的 C# 高斯模糊实现 (续)(2510)

评论排行榜

1. 【C#】聊聊不需要记密码的密码管理(27)
2. Async/Await 异步编程初窥 (二)(11)
3. CentOS7下安装MariaDB(9)
4. C# 自动选择出系统中最合适的IP地址(9)

微信支付 第三篇 微信调用H5页面进行支付

上一篇讲到拿到了 预支付交易标识 wx251xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx078700

第四步, 是时候微信内H5调起支付了!

先准备网页端接口请求参数列表

微信文档中已经明确给出了所有参数名和参与签名计算的参数, 即

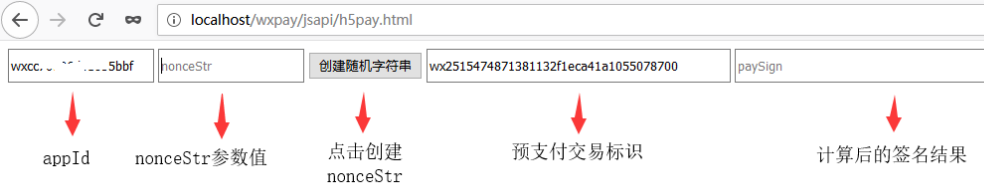
- appId, 具有支付权限的与微信支付商户关联绑定的公众号的APPID
- timeStamp, 10位当前Unix时间
- nonceStr, <=32 位的随机信息, 请求方自行随意生成即可
- package, 统一下单接口返回的prepay_id参数值, 提交格式为: prepay_id=xxx
- signType, 签名方式, MD5或HMAC-SHA256, 默认MD5, 需要与统一下单的签名类型一致
- paySign, 计算后的签名值

计算签名

微信文档中给出参与签名的参数是 **appId、timeStamp、nonceStr、package、signType**, 要注意计算签名的方法和《微信支付 第二篇 JSAPI 调用统一下单接口获取预支付交易数据》计算方式是一致的, 回顾一下

- 先把参数正序排序
- 参数值为空的去除不参与下面计算
- 把所有符合条件的参数键值对按照URL查询参数格式组成字符串即 **key1=value1&key2=value2...**得到结果字符串 **StringA**
- 把 **StringA** 后面再加上一个参数值对即 **...&key=MCHKEY** 得到结果字符串 **StringB** (MCHKEY为商户密钥)
- 将 **StringB** 按签名方式 signType 进行计算
- 将计算结果转为大写字母字符串, 该值赋值给 paySign

需要注意的是, 参数名要严格按照腾讯文档的命名方式, 包括大小写, 如 **appId** 不能写成 **appid** 或 **appID**。开发时为了方便, H5页面将部分参数设置成了可编辑文本框, 先看一下它的样子



本例中, 点击创建随机字符串将获得当前时间戳, 将其作为 **nonceStr** 和 **timeStamp** 的值, 点击创建签名计算出完整结果, 本例中由于 JS 实现 **hmacsha256** 比较麻烦, 就改用了 **MD5** 方式, 根据微信要求统一下单接口中的签名算法也改为了 **MD5**, 下面列出本例实现代码

```
<!-- 创建完整签名 -->
<script type="text/javascript">
    function onCreatePaySign() {
        // 从网页的各个文本框获取参数值
        var appId = $("#text-appid").val();
        var nonceStr = $("#text-nonceStr").val();
        var prepayid = $("#text-prepayid").val();
        var timeStamp = nonceStr;
        var signType = "MD5";

        // 拼接字符串
        var sourceStr = "";
        sourceStr += "appId=" + appId;
        sourceStr += "&nonceStr=" + nonceStr;
        sourceStr += "&package=prepay_id=" + prepayid;
        sourceStr += "&signType=" + signType;
        sourceStr += "&timeStamp=" + timeStamp;
        sourceStr += "&key=asxxxxxxxxxxxxxxxxN82";

        // MD5方式计算
```

5. #.NET# DataGrid显示大量数据 ——DataGridView虚模式(2)

```
var hash = md5(sourceStr).toUpperCase();
// 在页面中查看一下计算结果
$("#text-paySign").val(hash);
// 在控制台查看拼接字符串原文和MD5结果
console.log("拼接字符串结果: " + sourceStr);
console.log("MD5结果: " + hash);
}
</script>
```

对比查看结果 (为了不泄露, appId和mchKey均作了处理, 但因为算法固定, 因此签名计算结果完全不影响正确性)

真实设备下调用微信支付接口进行实际支付

这一步的“坑”是, **必须要在真实设备下进行访问**, 也就是手机、平板等运行微信APP的设备, 微信开发者工具都不行, 会报错无法运行。因此, H5 页面或者说运行微信支付的那部分 JS 一定要在真实设备上才能正确运行。先看一下微信给出的源代码 (官方文档里有)

```
function onBridgeReady(){
    WeixinJSBridge.invoke(
        'getBrandWCPayRequest', {
            "appId":"wx2421b1c4370ec43b", //公众号名称, 由商户传入
            "timeStamp":"1395712654", //时间戳, 自1970年以来的秒数
            "nonceStr":"e61463f8efa94090b1f366cccffbb444", //随机串
            "package":"prepay_id=u802345jgfsdfgsdg888",
            "signType":"MD5", //微信签名方式:
            "paySign":"70EA570631E4BB79628FBCA90534C63FF7FADD89" //微信签名
        },
        function(res){
            if(res.err_msg == "get_brand_wcpay_request:ok"){
                // 使用以上方式判断前端返回, 微信团队郑重提示:
                // res.err_msg将在用户支付成功后返回ok, 但并不保证它绝对可靠。
            }
        });
}
```

就是这段代码, 必须要在真实设备运行, 因此本例中采取的方式是将 H5 页面放到服务器上, 用开发者工具运行 **获取openid** 和 **获取预支付交易标识** 两个步骤, 拿到交易标识后在手机端微信里打开 H5 页面, 生成签名并运行支付。根据实际情况, 对放到 H5 页面中的 **onBridgeReady** 函数进行了修改, 使其从文本框中获取真实数据

```
<!--微信支付调用-->
<script type="text/javascript">
    function onBridgeReady() {
        WeixinJSBridge.invoke(
            'getBrandWCPayRequest', {
                "appId": $("#text-appid").val(), //公众号名称, 由商户传入
                "timeStamp": $("#text-nonceStr").val(), //时间戳, 自1970年以来的秒数
                "nonceStr": $("#text-nonceStr").val(), //随机串
                "package": "prepay_id=" + $("#text-prepayid").val(),
                "signType": "MD5", //微信签名方式:
                "paySign": $("#text-paySign").val() //微信签名
            },
            function (res) {
                console.log("微信支付返回值:");
                console.log(res);

                if (res.err_msg == "get_brand_wcpay_request:ok") {
                    // 使用以上方式判断前端返回, 微信团队郑重提示:
                    // res.err_msg将在用户支付成功后返回ok, 但并不保证它绝对可靠。
                    alert("get_brand_wcpay_request:ok");
                }

                alert(res.err_msg);
                alert(res); // 显示是个 Object
            });
    }
</script>
```

在手机中, 点击页面上的支付按钮, 将调起真实的微信支付页面, 支付时忘了截图, 首先先显示的是信息页和金额, 点击支付输入密码/录入指纹, 验证成功即支付成功, 显示支付成功页面 (这个有), 并且在用户微信内也会接收到来自微信支付的通知消息。本例实现时并没有做H5支付成功后的处理页面, 因此在支付成功页面中点击完成, 就回到了H5页面中, 运行了 **function (res)** 内的代码, 并在弹窗中显示出了相关信息

15:13



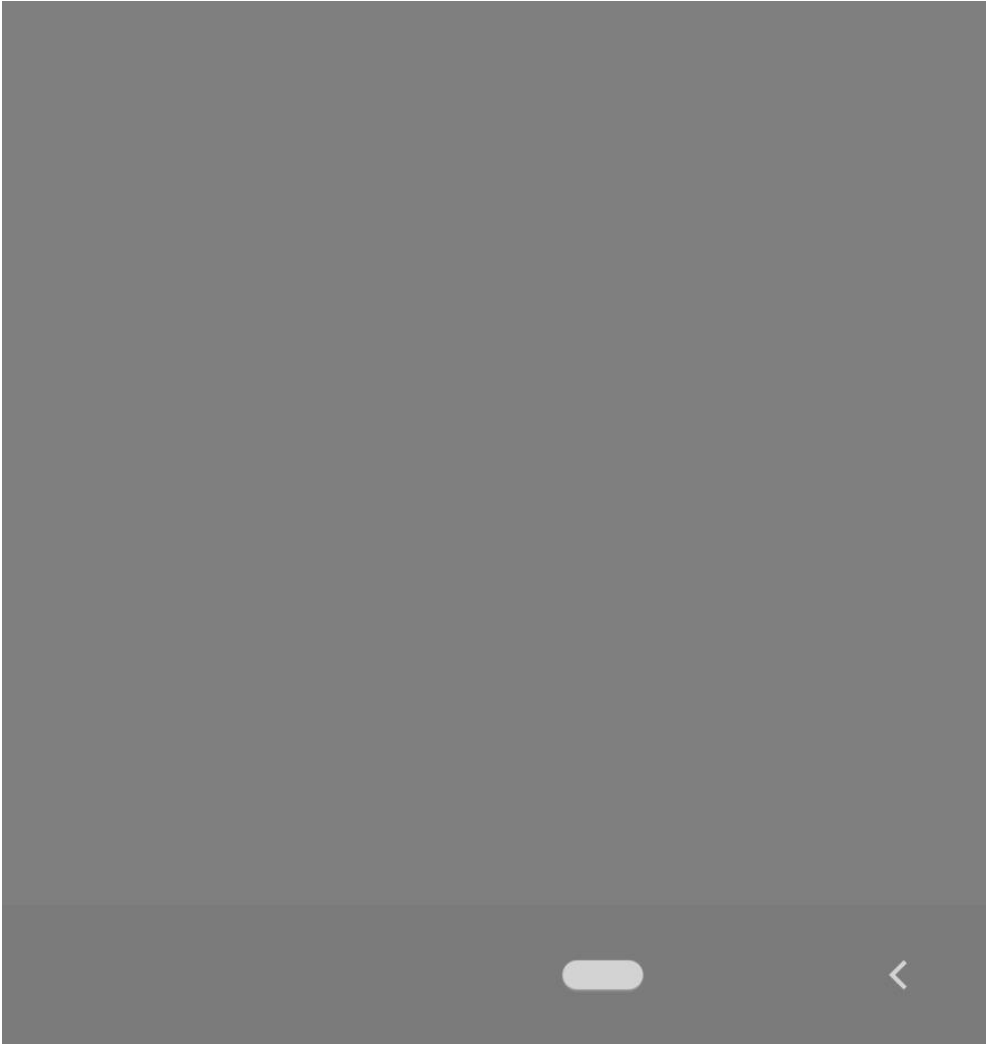
支付成功

淘油科技

¥ 0.01

完成





总结

至此，完成了微信支付 JSAPI 支付主要流程。罗列一下关键点

- 服务器环境使用了自有真实网站 wxpay.txxx.com，完整路径 <http://wxpay.txxx.com/jsapi/>，这也是在商户管理后台的 **支付授权目录** 中配置的路径，即发起微信支付调用的页面是来自该目录
- 所有页面和接口都放在了该目录下，**getCode.php** + **codeCallback.php** 配合获取 openid，**unifiedorder.php?openid=xxxx** 负责根据openid获取预支付交易标识，拿到交易标识后 **h5pay.html** 负责调起支付
- 前两项可以在web开发者工具内运行，选择公众号网页调试即可，调起支付必须在真实设备运行

不重要的其实最重要

好文要顶

关注我

收藏该文

Cinlap Soft
关注 - 18
粉丝 - 10
[+加关注](#)

0

0

« 上一篇: [微信支付 第二篇 JSAPI 调用统一下单接口获取预支付交易数据](#)

posted @ 2019-06-26 18:25 Cinlap Soft 阅读(99) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

- 【推荐】超50万C++/C#源码：大型实时仿真组态图形源码
- 【推荐】ALIYUN90%，大陆-港澳专线直连，创业者上云首选
- 【推荐】程序员问答平台，解决您开发中遇到的技术难题

相关博文：

- [web页面调用支付宝支付](#)
- [微信支付-公众号支付H5调用支付详解](#)
- [微信支付开发h5调用](#)
- [微信公众号支付（三）：页面调用微信支付JS并完成支付](#)
- [【原创分享·支付宝支付】HBuilder打包APP调用支付宝客户端支付](#)

