

# Trabalho de Banco de Dados Gerenciamento de e-Sports

Engenharia da computação  
Banco de Dados 1  
Alexandre Leopoldo  
UFSC

Nicolas Beraldo  
15102826



**UNIVERSIDADE FEDERAL  
DE SANTA CATARINA**

- **Problema**

Criaremos um Banco de Dados para a manipulação de dados de um sistema de e-Sports. Baseamos o problema no popular jogo League of Legends (LOL) que possui como principais informações os jogadores e personagens. No sistema de torneios do LOL temos as divisões de região e circuito onde depende do país onde o jogador joga. Cada circuito tem um número de times e cada time tem o número de integrantes, os times ainda possuem os patrocinadores. O banco implementado teria objetivo de dar suporte a qualquer e-Sport, mas por causa de dificuldade focamos no desenvolvimento para jogos MOBA.

- **Resumo**

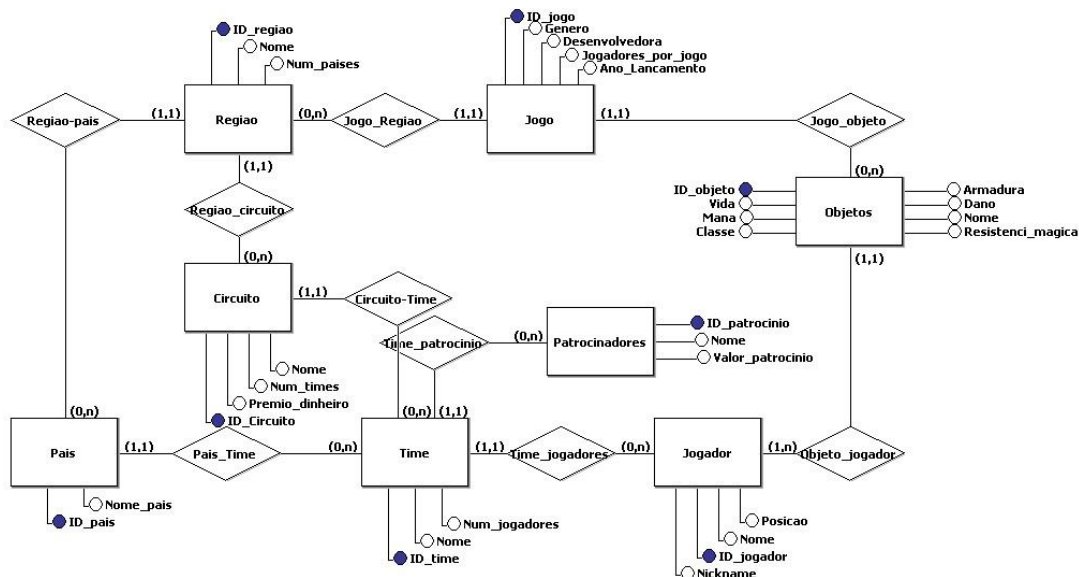
O Banco de Dados tem como objetivo gerenciar torneios de e-Sports, monitorar regiões e campeonatos existente em cada região, os times participantes, seus integrantes e patrocínios. O Banco também possuiu as informações de cada jogo como gênero, desenvolvedores e objetos que em jogos do gênero MOBA são personagens que possuem descrição como vida, dano, mana entre outros.

- **Descrição**

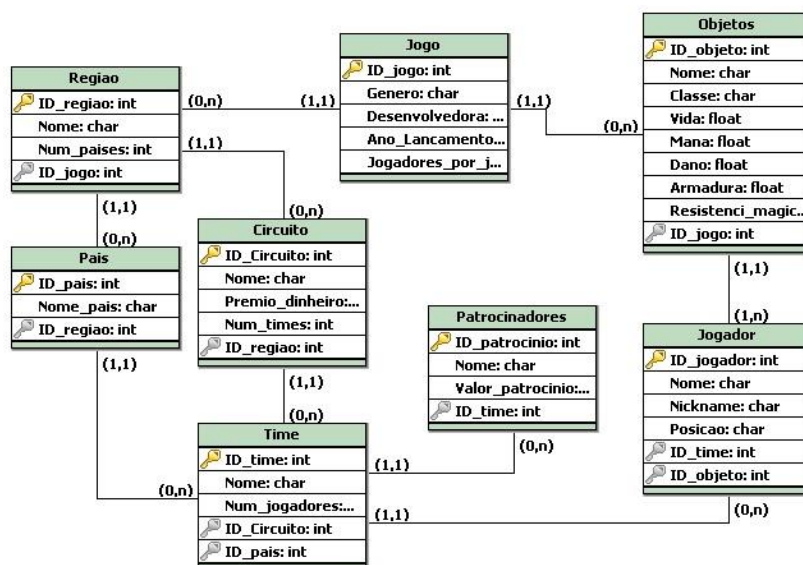
Iniciamos o Banco pela inclusão das informações de nome, gênero, desenvolvedora, ano de lançamento e máximo de jogadores por jogo de um jogo do gênero MOBA. Podemos começar a inserir as regiões participantes ou os objetos do jogo. Os objetos irão ter informações sobre nome, vida, mana, dano, resistência mágica, armadura e a qual jogo pertence enquanto a região irá receber o nome da região, o número de países e qual jogo pertence. Após inserir uma ou mais regiões podemos inserir os países de cada região e o circuito de cada região. Cada elemento país irá receber o nome e qual região pertence e o circuito irá receber o nome, premiação, times participantes e a

qual região pertence. Após a inserção de pais e circuito podemos inserir os times participantes e as suas respectivas informações de nome, número de jogadores, a qual pais e circuito pertencem. Em seguida podemos inserir os patrocinadores e os jogadores onde ambos possuem a informação de qual time patrocinam ou participam então patrocinadores recebe o valor do patrocínio e o nome do patrocinador enquanto o jogador recebe o nome, nickname (nome em jogo), posição, a qual time pertence e qual o objeto que ele mais usa.

## • Modelo Conceitual



## • Modelo logico



## ● Consultas

```
1 CREATE VIEW regiao_pais_circuito as
SELECT *
FROM circuito FULL JOIN (SELECT * FROM pais
INNER JOIN regiao
USING (id_regiao)) as t
USING(id_regiao)
ORDER BY regiao_nome;
```

	id_regiao integer	id_circuito integer	circuito_nome character varying (30)	premio_dinheiro integer	num_times integer	id_pais integer	nome_pais character varying (30)	regiao_nome character varying (30)	num_paises integer	id_jogo integer
1	1	1	CBLOL	70000	8	1	Brasil	BR	1	1
2	2	5	LPL	350000	8	2	China	CN	1	1
3	7	8	LLN	75000	8	17	Jamaica	LAN	17	1
4	7	8	LLN	75000	8	13	Rep. Dominicana	LAN	17	1
5	7	8	LLN	75000	8	10	El Salvador	LAN	17	1
6	7	8	LLN	75000	8	11	Belize	LAN	17	1
7	7	8	LLN	75000	8	12	Cuba	LAN	17	1
8	7	8	LLN	75000	8	14	Nicaragua	LAN	17	1
9	7	8	LLN	75000	8	16	Panama	LAN	17	1
10	7	8	LLN	75000	8	15	Costa Rica	LAN	17	1
11	7	8	LLN	75000	8	18	Haiti	LAN	17	1
12	7	8	LLN	75000	8	19	Porto Rico	LAN	17	1
13	7	8	LLN	75000	8	4	Colombia	LAN	17	1
14	7	8	LLN	75000	8	3	Mexico	LAN	17	1
15	7	8	LLN	75000	8	6	Ecuador	LAN	17	1

```
2 CREATE VIEW jogador_time_objetos as
SELECT *
FROM objetos FULL JOIN (SELECT * FROM equipe
INNER JOIN jogador
USING (id_time)) as t
USING(id_objeto)
ORDER BY time_nome;
```

	id_obje integer	objeto_nome character varying (30)	classe character varying (30)	vida numeric (5,2)	mana numeric (5,2)	dano numeric (5,2)	armadura numeric (5,2)	resistenc numeric (5,2)	id_jogo integer	id_time integer	time_nome character varying (30)	num_jog integer	id_circu integer	id_pais integer	id_jogador integer	jogador_nome character varying (30)	nickname character varying (30)
1	5	Syndra	Mago	511.04	500.00	53.87	24.71	30.00	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	10	THIAGO SARTORI	TINOWNS
2	6	Jinx	Atirador	517.76	500.00	58.46	22.88	30.00	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	11	PABLO BELLINI	PBO
3	5	Syndra	Mago	511.04	500.00	53.87	24.71	30.00	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	9	GUSTAVO ALVES	MINERVA
4	9	Kalista	Atirador	517.76	500.00	63.00	19.01	30.00	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	14	JEFFERSON DE AGUIAR	DEVO
5	4	Irelia	Tanque	607.20	500.00	61.54	25.30	32.10	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	8	PEDRO MARCARI	LEP
6	7	Nami	Mago	489.32	500.00	51.20	19.72	30.00	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	12	WILLYAN BONPAM	WOS
7	8	Anivia	Mago	467.60	500.00	51.37	21.22	30.00	1	2	CNB e-Sports Cl...	7	1	1	13	GUILHERME DEL BUONO	VASH
8	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	8	INTZ e-Sports	7	1	1	53	BRUNO VENTURA	ENVY
9	13	Ezreal	Atirador	484.40	500.00	55.66	21.88	30.00	1	8	INTZ e-Sports	7	1	1	54	MICHAEL RODRIGUES DE A...	MICAO
10	12	Zed	Assassino	579.40	200.00	54.71	26.88	32.10	1	8	INTZ e-Sports	7	1	1	51	MARCELO MELLO	AYEL
11	11	Lee Sin	Tanque	570.80	200.00	61.17	24.21	32.10	1	8	INTZ e-Sports	7	1	1	52	GABRIEL PEIXOTO	TURTLE
12	15	Thresh	Tanque	560.52	500.00	47.69	16.00	30.00	1	8	INTZ e-Sports	7	1	1	55	LUAN CARDOSO DE MEIRA	JOCKSTER
13	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	8	INTZ e-Sports	7	1	1	56	DIOGO ROGE	SHINI
14	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	[null]	8	INTZ e-Sports	7	1	1	57	DANIEL MARCON	DANIELS

```

3 CREATE VIEW circuito_equipe_patrocinadores as
SELECT *
FROM patrocinadores FULL JOIN (SELECT * FROM equipe
INNER JOIN circuito
USING (id_circuito)) as t
USING(id_time)
ORDER BY time_nome;

```

	id_time integer	id_patroi integer	patrocinio_nor character vary	valor_patroc integer	id_circuit integer	time_nome character varying (30)	num_jogado integer	id_pais integer	circuito_nome character varying (30)	premio_dinheiro integer	num_times integer	id_regiao integer
1	2	3	HyperX	3000	1	CNB e-Sports Club	7	1	CBLOL	70000	8	1
2	2	2	Adidas	2000	1	CNB e-Sports Club	7	1	CBLOL	70000	8	1
3	8	19	Logitech	150	1	INTZ e-Sports	7	1	CBLOL	70000	8	1
4	8	18	Twitch	250	1	INTZ e-Sports	7	1	CBLOL	70000	8	1
5	3	6	Predator	750	1	Keyd Stars	9	1	CBLOL	70000	8	1
6	3	4	Acer	1500	1	Keyd Stars	9	1	CBLOL	70000	8	1
7	3	5	Twitch	500	1	Keyd Stars	9	1	CBLOL	70000	8	1
8	4	9	Sandisk	800	1	paiN Gaming	7	1	CBLOL	70000	8	1
9	4	8	Razer	550	1	paiN Gaming	7	1	CBLOL	70000	8	1
10	4	7	Monster En...	850	1	paiN Gaming	7	1	CBLOL	70000	8	1
11	4	10	Twitch	100	1	paiN Gaming	7	1	CBLOL	70000	8	1
12	5	12	Adrus Giga...	50	1	ProGaming Esports	7	1	CBLOL	70000	8	1
13	5	11	HyperX	400	1	ProGaming Esports	7	1	CBLOL	70000	8	1
14	7	16	Twitch	450	1	Red Canids	7	1	CBLOL	70000	8	1
15	7	14	Cl	400	1	Red Canids	7	1	CBLOL	70000	8	1