

## Compiladores Aula 7

Celso Olivete Júnior

olivete@fct.unesp.br

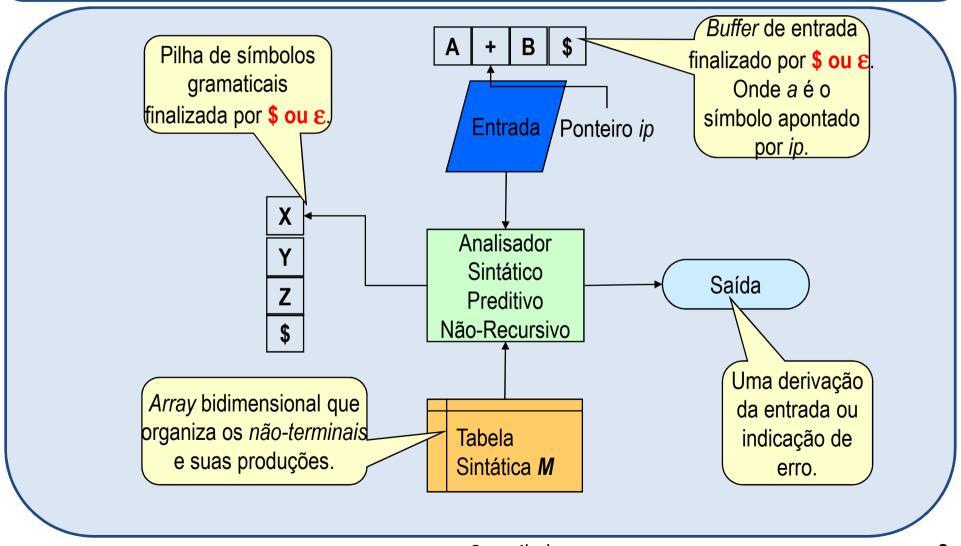


#### Na aula de hoje

□Tratamento de erros na análise sintática descendente não-recursiva (tabela + pilha) e recursiva (procedimentos recursivos)



#### Análise sintática descendente nãorecursiva





#### ASD não-recursiva

□Relembrando a construção da tabela de análise sintática descendente



### Algoritmo para construção da tabela de análise sintática

- $\Delta$  Para cada produção A ightarrow lpha da gramática faça:
  - **1.** Para cada terminal a em FIRST(A), inclua  $A \rightarrow \alpha$  em M[A,a]
  - **2.** Se FIRST( $\alpha$ ) inclui a palavra vazia, então adicione A $\rightarrow$   $\epsilon$  a

M[A,b] para cada b em FOLLOW(A)

3. Entrada indefinida indica ERRO

Não	Símbolo de Entrada			Símbolo de Entr	
Terminal	a	b	ε		
S	$S \rightarrow AB^{1}$	s→aB <sup>1</sup> .	$S \rightarrow AB^{1}$		
А	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$ .	$A \rightarrow \epsilon^2$ .		
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .		

# G1 $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aA \mid \mathcal{E}$ $B \rightarrow bB \mid \mathcal{E}$ First(S) = { b, a, \mathcal{\varepsilon}} First(A) = {a, \mathcal{\varepsilon}} Follow(S)={\$} Follow(A)={b,\$} Follow(B)={\$}



## Algoritmo para construção da tabela de análise sintática

- $\Delta$  Para cada produção A ightarrow lpha da gramática faça:
  - **1.** Para cada terminal a em FIRST(A), inclua  $A \rightarrow \alpha$  em M[A,a]
  - **2.** Se FIRST( $\alpha$ ) inclui a palavra vazia, então adicione A $\rightarrow$   $\epsilon$  a

M[A,b] para cada b em FOLLOW(A)

3. Entrada indefinida indica ERRO

Não	Símbolo de Entrada		
Terminal	а	b	3
S	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$
А	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$	$A \rightarrow \epsilon^2$ .
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .

Análise da sentença "aabbb"

- mostrando a pilha, entrada e regra usada

#### G1

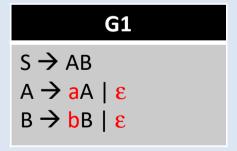
$$S \rightarrow AB$$
  
 $A \rightarrow aA \mid \mathcal{E}$   
 $B \rightarrow bB \mid \mathcal{E}$   
First(S) = { b, a,  $\mathcal{E}$ }  
First(A) = {a,  $\mathcal{E}$ }  
First(B) = {b,  $\mathcal{E}$ }  
Follow(S)={\$}  
Follow(A)={b,\$}  
Follow(B)={\$}



### Análise da sentença aabbb utilizando a tabela de análise sintática

Pilha	Entrada	Regra
Se	aabbb <mark>ɛ</mark>	S→AB

Não	Símbolo de Entrada		
Terminal	a	b	3
S	$S \rightarrow AB^{1}$	S→AB <sup>1</sup> .	$S \rightarrow AB^{1}$ .
А	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$ .	$A \rightarrow \epsilon^2$
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .

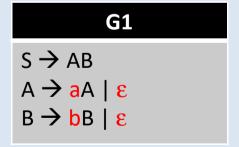




### Análise da sentença aabbb utilizando a tabela de análise sintática

Pilha	Entrada	Regra
S <mark>E</mark>	aabbb <mark>ɛ</mark>	S→AB
AB <mark>ɛ</mark>	aabbb <mark>ɛ</mark>	A→aA

Não	Símbolo de Entrada		
Terminal	a	b	3
S	S→AB <sup>1</sup> .	S→AB <sup>1</sup> .	$S \rightarrow AB^{1}$
А	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$ .	$A \rightarrow \epsilon^2$ .
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .

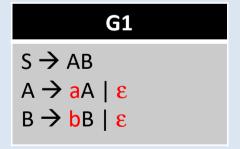




### Análise da sentença aabbb utilizando a tabela de análise sintática

Pilha	Entrada	Regra
S <mark>E</mark>	aabbb <mark>ɛ</mark>	S→AB
AB	aabbb <mark>ɛ</mark>	A→aA
aAB <mark>ɛ</mark>	aabbb <mark>ɛ</mark>	Casa a
AB <mark>e</mark>	abbb <mark>ɛ</mark>	A→aA
aAB <mark>ɛ</mark>	abbb <mark>ɛ</mark>	Casa a
AB	3ddd	A <b>→</b> ε
Be	3ddd	B→bB
bB <mark>ɛ</mark>	3ddd	Casa b
Be	3dd	B→bB
bB <mark>ɛ</mark>	3dd	Casa b
Be	3d	B→bB
bB <mark>ɛ</mark>	<b>3</b> d	Casa b
Be	ε	B→ε
3	ε	aceitou

Não	Símbolo de Entrada			Símbolo de Entr		ada
Terminal	a	b	3			
S	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$			
Α	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$	$A \rightarrow \epsilon^2$			
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .			

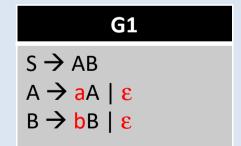




#### Análise da sentença ababb utilizando a tabela de análise sintática

Pilha	Entrada	Regra
S <mark>E</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	S→AB
AB	ababb <mark>ɛ</mark>	A→aA
aAB <mark>ɛ</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	Casa a

Não	Símbolo de Entrada		
Terminal	a	b	3
S	$S \rightarrow AB^{1}$	S→AB <sup>1</sup> .	$S \rightarrow AB^{1}$
Α	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$	$A \rightarrow \epsilon^2$
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .





## Análise da sentença aba utilizando a tabela de análise sintática

Pilha	Entrada	Regra
SE	ababb <mark>ɛ</mark>	S→AB
AB	ababb <mark>ɛ</mark>	A→aA
aAB <mark>ɛ</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	Casa a
AB <mark>ɛ</mark>	babb <mark>ɛ</mark>	A <b>→</b> ε
Be	babb <mark>ɛ</mark>	B → bB
bB€	babb <mark>ɛ</mark>	Casa b
Be	abb <mark>ɛ</mark>	ERRO

Não	Símbolo de Entrada		ada
Terminal	a	b	3
S	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$
А	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$ .	$A \rightarrow \epsilon^2$
В	ERRO <sup>3</sup> .	B → bB	$B \rightarrow \epsilon^2$ .

Como prosseguir a análise?

G1  $S \rightarrow AB$   $A \rightarrow aA \mid \varepsilon$   $B \rightarrow bB \mid \varepsilon$ 



- A pilha (no topo) de um analisador preditivo nãorecursivo torna claro os terminais e não-terminais que ele espera reconhecer com o restante da entrada
- ☐ Dessa forma, sabe-se que ocorre um erro quando:
  - o símbolo corrente da entrada não corresponde ao terminal contido no topo da pilha OU
  - > o símbolo corrente da entrada não possui produção correspondente a partir do não-terminal contido no topo da pilha.



- ☐ Tais erros podem ser recuperados através da **modalidade do desespero (pânico)**, por exemplo, através do descarte de símbolos da entrada até a localização de um *token* de **sincronização**.
- ☐ Veremos como esses tokens são incluídos a seguir...

Não	Símbolo de Entrada					
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=&
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1.	SINC	SINC



- A eficiência da recuperação de erros desta forma depende da escolha de um conjunto adequado de tokens de sincronização.
- □ A recuperação de erros é provável na maioria dos casos embora não possa ser assegurada completamente.

Não	Símbolo de Entrada					
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	SINC	SINC



#### ■ Modalidade desespero

- Considerando a ocorrência de um erro durante a expansão do não-terminal A:
  - ✓ Como *tokens* de *sincronização* usam-se todos os símbolos em Follow(A).
  - ✓ Descartam-se os símbolos de entrada até encontrar-se um elemento de Follow(A), quando também descartamos A. É provável que a análise sintática possa prosseguir.



#### Mensagens de erro

Todas as mensagens de erro produzidas por um compilador devem ser informativas o suficiente para permitir a rápida localização e correção do erro

□ Sugere-se que cada entrada vazia da tabela sintática preditiva contenha apontadores para rotinas de tratamento de erro onde mensagens apropriadas serão fornecidas conforme o erro que as provocou



## Algoritmo para construção da tabela de análise sintática

- $\Delta$  Para cada produção A ightarrow lpha da gramática faça:
  - **1.** Para cada terminal a em FIRST(A), inclua  $A \rightarrow \alpha$  em M[A,a]
  - 2. Se FIRST( $\alpha$ ) inclui a palavra vazia, então adicione A $\rightarrow$   $\epsilon$  a M[A,b] para cada b em FOLLOW(A)

Não	Símbolo de Entrada					
Terminal	Id	+	*	(	)	3
Е	E::=TE' 1.			E::=TE' <sup>1</sup> .	SINC	SINC
E'		E'::=+TE' 1.			E'::=ε <sup>2.</sup>	E'::=ε 2.
Т	T::=FT' 1.	SINC		T::=FT′	SINC	SINC
T'		$T':= \varepsilon^{2}$ .	T'::=*FT' 1.		τ'::= ε <sup>2</sup> .	T'::= $\varepsilon^2$ .
F	F::=id 1.	SINC	SINC	F::=(E) 1.	SINC	SINC

First(E)= First(T) = {(, id)}

E' 
$$\rightarrow$$
+TE'| $\epsilon$ 

First(E')= First(+) U First( $\epsilon$ ) = {+,  $\epsilon$ }

Follow(E)= FIRST()) U {\$\display} = {\display},\$\display}

First(E')= First(+) U First( $\epsilon$ ) = {+, \epsilon}

Follow(E')= Follow(E) = {\display},\$\display}

Follow(E')= Follow(E) = {\display},\$\display}

Follow(T')= First(E') U Follow(E') = {+, \display},\$\display}

First(T')= First(\*) U First( $\epsilon$ ) = {\*,  $\epsilon$ }

Follow(T')= Follow(T) = {+, \display},\$\display}

First(F)= First(\display) U First(\display) U First(\display) = {\display}, \display}

Olhando para os conjuntos *Follows*, obtêm-se os tokens de sincronismo (**SINC**) para cada um dos não-terminais em análise. Por exemplo: em T tem-se o SINC para os terminais {+,),\$}. O mesmo processo deve ser repetido para os demais não-terminais, seguindo os conjuntos Follows

u	Não	Símbolo de Entrada						
	Terminal	Id	+	*	(	)	\$	
	E	E::=TE' <sup>1</sup> .			E::=TE'	SINC	SINC	
	E'		E'::=+TE' 1.			E'::=ε <sup>2</sup> .	E'::=& 2.	
	Т	T::=FT' 1.	SINC		T::=FT′ <sup>1</sup> .	SINC	SINC	
	T'		τ'::= ε <sup>2</sup> .	T'::=*FT' 1.		τ'::= ε <sup>2</sup> .	τ'::= ε <sup>2</sup> .	
	F	F::=id 1.	SINC	SINC	F::=(E) 1.	SINC	SINC	

1.	Se o	analisador	sintático
	procura	r pela entrad	da M[A,a]
	e encoi	ntrar que a	mesma
	está er	n <b>branco</b> ,	então o
	símbolo	a é ignorad	<b>lo</b> (pula).

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

Ação

Ε	→TE'
E'	$\rightarrow$ +TE'  $\epsilon$
Т	→FT′
T'	$\rightarrow$ *FT'  $\epsilon$
F	→ (E)  <b>id</b>

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

1.	Se o analisador sintático
	procurar pela entrada M[A,a]
	e encontrar que a mesma
	está em <u>branco</u> , então o
	símbolo <i>a</i> é <u><b>ignorado</b>(</u> pula)

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

Ação

E→TE′

Ε	→TE'
E'	$\rightarrow$ +TE'  $\epsilon$
Т	→FT′
T'	→*FT' ε
F·	→ (E)  <b>id</b>

20

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

1.	Se o analisador sintático
	procurar pela entrada M[A,a]
	e encontrar que a mesma
	está em <u>branco</u> , então o
	símbolo <i>a</i> é <u>ignorado</u> .

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE'\$ id \* + id\$

Ação

E→TE′

T→FT′

Ε	→TE′
E'	$\rightarrow$ +TE'  $\epsilon$
Т	→FT′
T'	$\rightarrow$ *FT'  $\epsilon$
F	→ (E) id

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

1.	Se o analisador sintático
	procurar pela entrada M[A,a]
	e encontrar que a mesma
	está em <b>branco</b> , então o
	símbolo <b>a</b> é <b>ignorado</b> .

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

**Entrada** 

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE '\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

Ação

E→TE'

T→FT′

F→id

Ε	→TE'
E'	<del>)</del> +ΤΕ' ε
Т	→FT′
T'	$\rightarrow$ *FT'  $\epsilon$
F٠	→ (E)  <b>id</b>

22

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

1.	Se o analisador sintático
	procurar pela entrada M[A,a]
	e encontrar que a mesma
	está em <b>branco</b> , então o
	símbolo <b>a</b> é <b>ignorado</b> .

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=E	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= ε
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Ε	→TE'
E'	<b>→</b> +ΤΕ' ε
Т	→FT′
T'	$\rightarrow$ *FT'  $\epsilon$
F	→ (E)  <b>id</b>

Pilna	Entrada	Ação	Comentario	
E\$	+ id * + id\$		REGRA 1 Erro (+) pula	
E\$	id * + id\$	E→TE′	id está em First(E)	
TE '\$	id * + id\$	T→FT′		
FT ' E' \$	id * + id\$	F→id		
idT'E'\$	id * + id\$	Casa id		

1.	Se o analisador sintático
	procurar pela entrada M[A,a]
	e encontrar que a mesma
	está em <b>branco</b> , então o
	símbolo <b>a</b> é <b>ignorado</b> .

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

I						
Não		Símbo				
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=8	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= ε
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE '\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

idT'E'\$ id \* + id\$

T'E'\$ \* + id\$

Ação

E→TE'

T→FT′

F→id

Casa id

T'→\*FT'

E →TE′
E′ <del>→</del> +TE′ ε
T →FT'
T' →*FT' ε
$F \rightarrow (E)   id$

24

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo *a* é <u>ignorado</u>.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

I						
Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE '\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

idT'E'\$ id \* + id\$

T'E'\$ \* + id\$

\*FT'E'\$ \* + id\$

Ação

E→TE'

T→FT'

F→id

Casa id

T'→\*FT'

Casa \*

Ε	→TE'
E'	$\rightarrow$ +TE'  $\epsilon$
Т	→FT′
T'	$\rightarrow$ *FT'  $\epsilon$
F	→ (E)  <b>id</b>

25

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

(	)	\$	E →TE'
E::=TE'	SINC	SINC	$E' \rightarrow +TE'   \epsilon$
	E'::=E	E'::=E	T →FT'
T::=FT'	SINC	SINC	$T' \rightarrow *FT'   \epsilon$
	T′::= €	T'::= &	$F \rightarrow (E)   id$
			I / (L) IU

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo *a* é <u>ignorado</u>.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

+ id * + id						
Não Símbo						
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
E	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'	,	T'::= &	T'::= &
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE '\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

idT'E'\$ id \* + id\$

T'E'\$ \* + id\$

\*FT'E'\$ \* + id\$

FT'E'\$ + id\$

Ação

E→TE′

T→FT'

F→id

Casa id

T'→\*FT'

Casa \*

E →TE′
E′ <del>→</del> +ΤΕ′ ε
T →FT′
T' →*FT' ε
$F \rightarrow (E)   id$

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

id está em First(E)

**REGRA 2 SINC** 

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

+ id * + id						
Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE'\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

idT'E'\$ id \* + id\$

T'E'\$ \* + id\$

\*FT'E'\$ \* + id\$

FT'E'\$ + id\$

T'E'\$ + id\$

Ação

E→TE'

T→FT'

F→id

Casa id

T'→\*FT'

Casa \*

T′**→**ε

E →TE′
E′ <del>→</del> +TE′ ε
T →FT′
T' →*FT' ε
$F \rightarrow (E)   id$

27

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

id está em First(E)

**REGRA 2 SINC** 

F foi removido

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

		T'E'\$	* + id\$	T′→*FT ′	,	
		*FT ' E' \$	* + id\$	Casa *		
		FT ' E' \$	+ id\$			REGRA 2 SINC
		T'E'\$	+ id\$	T′ <del>→</del> ε		F foi removido
		E'\$	+ id\$	E→+TE′		
b						
k		(	)	\$		E →TE′
		E::=TE'	SINC	SINC		E' →+TE' ε
			E'::=E	E'::=&		T →FT'
		T::=FT'	SINC	SINC		T' →*FT' ε
*F	T'		T'::= &	T'::= &		$F \rightarrow (E)   id$
N		F::=(E) 1	. SINC	SINC		. , (=/ :01
		-				

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
E	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		Τ'::= ε	T'::=*FT'		Τ'::= ε	T'::= &
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

Pilha

**Entrada** 

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE'\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

idT'E'\$ id \* + id\$

Ação

E→TE'

T→FT'

F→id

Casa id

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

id está em First(E)

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

	+ Ia ^ +	- Ia				
Não			Símbo			
Terminal	ld	+	*	(	)	\$
E	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
T	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		Τ'::= ε	T'::=*FT'		T'::= &	Τ'::= ε
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

į	Comentário	Ação	Entrada	Pilha
	REGRA 1 Erro (+) pula		+ id * + id\$	E\$
	id está em First(E)	E→TE′	id * + id\$	E\$
		T→FT′	id * + id\$	TE '\$
		F→id	id * + id\$	FT ' E' \$
_		Casa id	id * + id\$	idT ' E' <mark>\$</mark>
		T' <b>→</b> *FT'	* + id\$	T'E'\$
		Casa *	* + id\$	*FT ' E' \$
	REGRA 2 SINC		+ id\$	FT ' E' \$
	F foi removido	T′ <b>→</b> ε	+ id\$	T'E'\$
		E→+TE′	+ id\$	E'\$
		Casa +	+ id\$	+TE'\$

E  $\rightarrow$ TE' E'  $\rightarrow$ +TE'| $\epsilon$ T  $\rightarrow$ FT' T'  $\rightarrow$ \*FT'| $\epsilon$ F  $\rightarrow$  (E)|id

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo *a* é <u>ignorado</u>.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

Id

E::=TE'

T::=FT'

F::=id

+

E'::=+TE'

SINC

3 =::'T

SINC

Não **Terminal** 

Ε

Ε'

Τ

T′

F

$$+ id * + id$$

ar a	*FT ' E' \$	* + id\$	Casa *	
aı a	FT ' E' \$	+ id\$		REGRA 2 SINC
pilha	T'E'\$	+ id\$	T′ <del>→</del> ε	F foi removido
o de	E'\$	+ id\$	E→+TE′	
vido	+TE' \$	+ id\$	Casa +	
	TE'\$	id <mark>\$</mark>	T→FT′	
ea				
Símb	C			
*	(	)	\$	E →TE'
	E::=TE'	SINC	SINC	$E' \rightarrow +TE'   \epsilon$
		E'::=E	E'::=&	T →FT'
	T::=FT'	SINC	SINC	$T' \rightarrow *FT'   \epsilon$
T'::=*F	T'	T'::= &	T'::= &	$F \rightarrow (E)   id$
SIN	F::=(E)	1. SINC	SINC	. , (=/ 161
	• •	•		

Pilha

Entrada

E\$ + id \* + id\$

E\$ id \* + id\$

TE '\$ id \* + id\$

FT'E'\$ id \* + id\$

idT'E'\$ id \* + id\$

T'E'\$ \* + id\$

\*FT / F( \* . : ...

Ação

E→TE'

T→FT'

F→id

Casa id

T'→\*FT'

Comentário

REGRA 1 Erro (+) pula

id está em First(E)

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Pilha	Entrada	Ação	Comentário
E\$	+ id * + id\$		REGRA 1 Erro (+) pula
E\$	id * + id\$	E→TE′	id está em First(E)
TE <b>'\$</b>	id * + id\$	T→FT′	
FT ' E' \$	id * + id\$	F→id	
idT ' E' \$	id * + id\$	Casa id	
T'E'\$	* + id\$	T'→*FT '	
*FT ' E' \$	* + id\$	Casa *	
FT ' E' \$	+ id\$		REGRA 2 SINC
T'E'\$	+ id\$	<b>T</b> ′ <b>→</b> ε	F foi removido
E'\$	+ id\$	E→+TE′	
+TE'\$	+ id\$	Casa +	
TE'\$	id\$	T→FT′	
F T' E' \$	id <b>\$</b>	F→id	

Não	Símbo					
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=E	E'::=E
T	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	Τ'::= ε
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

E  $\rightarrow$ TE' E'  $\rightarrow$ +TE'| $\epsilon$ T  $\rightarrow$ FT' T'  $\rightarrow$ \*FT'| $\epsilon$ F  $\rightarrow$  (E)|id

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Pilha	Entrada	Ação	Comentário
E\$	+ id * + id\$		REGRA 1 Erro (+) pula
E\$	id * + id\$	E→TE′	id está em First(E)
TE '\$	id * + id\$	T→FT′	
FT ' E' \$	id * + id\$	F→id	
idT ' E' \$	id * + id\$	Casa id	
T'E'\$	* + id\$	T' <b>→</b> *FT'	
*FT ' E' \$	* + id\$	Casa *	
FT ' E' \$	+ id\$		REGRA 2 SINC
T'E'\$	+ id\$	<b>τ</b> ′ <b>→</b> ε	F foi removido
E'\$	+ id\$	E→+TE′	
+TE'\$	+ id\$	Casa +	
TE'\$	id <b>\$</b>	T→FT′	
F T' E' \$	id\$	F→id	
idT' E' \$	id\$	Casa id	

Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	Τ'::= ε
F	F::=id	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

E  $\rightarrow$ TE' E'  $\rightarrow$ +TE'| $\epsilon$ T  $\rightarrow$ FT' T'  $\rightarrow$ \*FT'| $\epsilon$ F  $\rightarrow$  (E)|id

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Pilha	Entrada	Ação	Comentário
E\$	+ id * + id\$		REGRA 1 Erro (+) pula
E\$	id * + id\$	E→TE′	id está em First(E)
TE '\$	id * + id\$	T→FT′	
FT ' E' \$	id * + id\$	F→id	
idT ' E'\$	id * + id\$	Casa id	
T'E'\$	* + id\$	T' <b>→</b> *FT'	
*FT ' E' \$	* + id\$	Casa *	
FT ' E' \$	+ id\$		REGRA 2 SINC
T'E'\$	+ id\$	<b>T</b> ′ <b>→</b> ε	F foi removido
E'\$	+ id\$	E→+TE′	
+TE'\$	+ id\$	Casa +	
TE'\$	id\$	T→FT′	
F T' E' \$	id <b>\$</b>	F→id	
idT' E' \$	id <mark>\$</mark>	Casa id	
T' E' \$	\$	T′ <del>→</del> ε	

Não	Símbo					
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=&	E'::=E
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

E  $\rightarrow$ TE' E'  $\rightarrow$ +TE'| $\epsilon$ T  $\rightarrow$ FT' T'  $\rightarrow$ \*FT'| $\epsilon$ F  $\rightarrow$  (E)|id

- 1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.
- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

Pilha	Entrada	Ação	Comentário
E\$	+ id * + id\$		REGRA 1 Erro (+) pula
E\$	id * + id\$	E→TE′	id está em First(E)
TE '\$	id * + id\$	T→FT′	
FT ' E' \$	id * + id\$	F→id	
idT'E'\$	id * + id\$	Casa id	
T'E'\$	* + id\$	T' <b>→</b> *FT'	
*FT'E'\$	* + id\$	Casa *	
FT ' E' \$	+ id\$		REGRA 2 SINC
T'E'\$	+ id\$	<b>τ</b> ′ <b>→</b> ε	F foi removido
E'\$	+ id\$	E→+TE′	
+TE'\$	+ id\$	Casa +	
TE'\$	id\$	T→FT′	
F T' E' \$	id\$	F→id	
idT' E' <mark>\$</mark>	id\$	Casa id	
T' E'\$	\$	T′ <b>→</b> ε	
E'\$	\$	E′ <del>→</del> ε	
С			

				- 7	<b>Y</b>	L 76
Não			Símbo			
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
Е	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=E	E'::=&
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	Τ'::= ε
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

E  $\rightarrow$ TE' E'  $\rightarrow$ +TE'| $\epsilon$ T  $\rightarrow$ FT' T'  $\rightarrow$ \*FT'| $\epsilon$ F  $\rightarrow$  (E)|id

1.	Se o analisador sintático
	procurar pela entrada M[A,a]
	e encontrar que a mesma
	está em <b>branco</b> , então o
	símbolo <i>a</i> é <b>ignorado</b> .

- 2. Se a entrada for SINC então o não-terminal ao topo da pilha é removido numa tentativa de se retomar a análise sintática.
- 3. Se um token ao topo da pilha não casar com o símbolo de entrada, então é removido da pilha.

$$+ id * + id$$

	Pilha	Entrada	Ação	Comentário
	E\$	+ id * + id\$		REGRA 1 Erro (+) pula
	E\$	id * + id\$	E→TE′	id está em First(E)
	TE <b>'\$</b>	id * + id\$	T→FT′	
	FT ' E' \$	id * + id\$	F→id	
Ħ	idT'E'\$	id * + id\$	Casa id	
	T'E'\$	* + id\$	T'→*FT '	
	*FT ' E' \$	* + id\$	Casa *	
	FT ' E' \$	+ id\$		REGRA 2 SINC
	T'E'\$	+ id\$	T′ <del>→</del> ε	F foi removido
	E'\$	+ id\$	E→+TE′	
	+TE'\$	+ id\$	Casa +	
	TE'\$	id\$	T→FT′	
	F T' E' \$	id\$	F→id	
	idT' E' \$	id\$	Casa id	
	T' E' \$	\$	T′ <del>→</del> ε	
	E'\$	\$	E′ <del>→</del> ε	
a	\$	\$		FIM
	(	)	\$	

				·	•	
Não 			Símbo	\$	\$	
Terminal	Id	+	*	(	)	\$
E	E::=TE'			E::=TE'	SINC	SINC
E'		E'::=+TE'			E'::=E	E'::=&
Т	T::=FT'	SINC		T::=FT'	SINC	SINC
T'		T'::= &	T'::=*FT'		T'::= &	T'::= &
F	F::= <b>id</b>	SINC	SINC	F::=(E) 1	. SINC	SINC

E  $\rightarrow$ TE' E'  $\rightarrow$ +TE'| $\epsilon$ T  $\rightarrow$ FT' T'  $\rightarrow$ \*FT'| $\epsilon$ F  $\rightarrow$  (E)|id



#### Exercício

#### 1. Como prosseguir esta análise?

Pilha	Entrada	Regra
S <mark>E</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	S→AB
AB <mark>ɛ</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	A→aA
aAB <mark>ɛ</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	Casa a
AB	babb <mark>ɛ</mark>	A→ε
Be	babb <mark>ɛ</mark>	B → bB
bB€	babb <mark>ɛ</mark>	Casa b
Be	abb <mark>ɛ</mark>	ERRO

Não	Símbolo de Entrada				
Terminal	a	b	3		
S	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$	$S \rightarrow AB^{1}$		
А	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$	$A \rightarrow \epsilon^2$		
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .		

1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.



#### Exercício

#### 1. Como prosseguir esta análise?

Pilha	Entrada	Regra	Comentário
SE	ababb <mark>ɛ</mark>	S→AB	
AB <mark>E</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	A→aA	
aAB <mark>ɛ</mark>	ababb <mark>ɛ</mark>	Casa a	
ABE	babb <mark>ɛ</mark>	A <b>→</b> ε	
Bε	babb <mark>ɛ</mark>	$B \rightarrow bB$	
bB <mark>ɛ</mark>	babb <mark>&amp;</mark>	Casa b	
Bε	abb <mark>ɛ</mark>	branco	Ignora a
Bε	3dd	$B \rightarrow bB$	
bB <mark>ɛ</mark>	bb <mark>ɛ</mark>	Casa b	
Bε	b <mark>e</mark>	B → bB	
B <sub>E</sub>	be be	B → bB Casa b	

Não	Símbolo de Entrada			
Terminal	a	b	ε	
S	$S \rightarrow AB^{1}$	s→AB <sup>1</sup> .	$S \rightarrow AB^{1}$	
Α	$A \rightarrow aA^{1}$	$A \rightarrow \epsilon^2$ .	$A \rightarrow \epsilon^2$ .	
В	ERRO <sup>3</sup> .	$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \epsilon^2$ .	

1. Se o analisador sintático procurar pela entrada M[A,a] e encontrar que a mesma está em **branco**, então o símbolo a é **ignorado**.

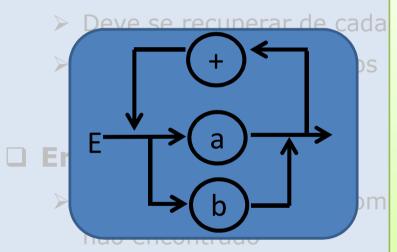


#### Analisador sintático descendente recursivo

tratamento de erros sintáticos

#### **Funções**

> Deve relatar a presença de



```
procedimento E
begin
se (símbolo='a') ou (símbolo='b') então
obter_próximo()
senão ERRO;
enquanto (símbolo='+') faça
obter_próximo();
se (símbolo='a') ou (símbolo='b') então
obter_próximo()
senão ERRO;
end
```

☐ A realização efetiva do tratamento de erros pode ser uma tarefa difícil



#### Funções

- > Deve relatar a presença de erros de forma clara e precisa
- Deve se recuperar de cada erro para continuar a análise do programa
- Pode reparar alguns erros

#### □ Erro sintático

- Programa não condiz com a gramática da linguagem: símbolo esperado não encontrado
- ☐ A realização efetiva do tratamento de erros pode ser uma tarefa difícil



#### ASD recursivo tratamento de erros sintáticos

- Dados referentes a erros sintáticos
  - > 80% dos enunciados contém apenas um erro; 13% tem dois
  - > 90% são erros em um único token
  - ➤ 60% são erros de pontuação: por exemplo, uso do ponto e vírgula (;)
  - 20% são erros de operadores e operandos: por exemplo, omissão de : no símbolo :=
  - > 15% são erros de palavras-chave: por exemplo, erros ortográficos (wrteln)



O tratamento inadequado de erros pode introduzir novos erros, que não foram cometidos pelo programador, mas pelo tratamento de erros realizado

☐ Tratamento de erros deve ser cauteloso e selecionar os tipos de erros que podem ser tratados para se obter um processamento eficiente



- Muitas técnicas para o tratamento de erros
  - > Nenhuma delas se mostrou universalmente aceitável
  - > Poucos métodos têm ampla aplicabilidade
  - Muitas vezes o processo é artesanal
- ☐ Estratégias de tratamento de erro
  - ➤ Modalidade do desespero → mais utilizado
  - > Recuperação de frases
  - Produções de erro
  - Correção global



#### Modalidade do desespero

- ➤ Método mais simples e fácil de implementar → usado pela maioria dos analisadores sintáticos
- > Ao encontrar um erro
  - Relata-se o erro
  - 2. Pulam-se tokens até que um token de sincronização seja encontrado
- □ Tokens de sincronização: pontos do programa (palavras-chave, delimitadores, etc.) em que é possível se retomar a análise sintática com certa segurança. Esses tokens precisam ser determinados pelo projetista do compilador



Exemplo

```
while (x<2 do
readln(y)...</pre>
```

□ Ao notar a falta do fecha parênteses, relata-se a falta do mesmo e se consome tudo até que o *token readIn* seja encontrado, a partir de onde se recomeça a análise



end.

## Analisador sintático descendente tratamento de erros – modo de pânico

Modalidade do desespero: pulam-se tokens até que se encontre um a partir do qual se possa retomar a análise

```
program P;
var x: integer;
begin
...
```

```
<PROGRAMA> ::= program <ID> ; <CORPO> .
  <CORPO> ::= <DC_V> begin <COMANDOS> end
  <DC_V> ::= var <VARIAVEIS> : <TIPO_VAR> ; <DC_V> | ε
  <TIPO_VAR> ::= integer
  <VARIAVEIS> ::= <ID> <MAIS_VAR>
  ...
  <ID> ::= identificador
```

Diante da ausência/erro de var, de onde recomeçar a análise? Quem é esse símbolo de recomeço?



Modalidade do desespero: pulam-se tokens até que se encontre um a partir do qual se possa retomar a análise

```
program P;
var x: integer;
begin
...
```

```
<PROGRAMA> ::= program <ID> ; <CORPO> .
  <CORPO> ::= <DC_V> begin <COMANDOS> end
  <DC_V> ::= var <VARIAVEIS> : <TIPO_VAR> ; <DC_V> | ε
  <TIPO_VAR> ::= integer
  <VARIAVEIS> ::= <ID> <MAIS_VAR>
  ...
  <ID> ::= identificador
```

end.

□ Diante da ausência/erro de **var**, de onde recomeçar a análise? Quem é esse símbolo de recomeço?



end.

## Analisador sintático descendente tratamento de erros – modo de pânico

Modalidade do desespero: pulam-se tokens até que se encontre um a partir do qual se possa retomar a análise

```
program P;
var x: integer;
begin
...
```

```
<PROGRAMA> ::= program <ID> ; <CORPO> .
  <CORPO> ::= <DC_V> begin <COMANDOS> end
  <DC_V> ::= var <VARIAVEIS> : <TIPO_VAR> ; <DC_V> | ɛ
  <TIPO_VAR> ::= integer
  <VARIAVEIS> ::= <ID> <MAIS_VAR>
...
  <ID> ::= identificador
```

□ Diante da ausência/erro de um trecho grande de código, de onde recomeçar a análise? Quem é esse símbolo de recomeço?

Símbolo de **begin**, **FOLLOW** do não terminal de **<DC\_V>** 



Modalidade do desespero: pulam-se tokens até que se encontre um a partir do qual se possa retomar a análise

```
program P;
...
begin
readln(x);
writeln(x+2);
...
end.
```

☐ Diante da ausência/erro de um ponto-e-vírgula (;), de onde recomeçar a análise? Quem é esse símbolo de recomeço?



Modalidade do desespero: pulam-se tokens até que se encontre um a partir do qual se possa retomar a análise

```
program P;
...
begin
readln(x);
writeln(x+2);
...
end.
```

Diante da ausência/erro de um ponto-e-vírgula (;), de onde recomeçar a análise?
Quem é esse símbolo de recomeço?

Símbolo de writeln, FIRST do não terminal <cmd>



- Modalidade do desespero: pulam-se tokens até que se encontre um a partir do qual se possa retomar a análise
- ☐ Símbolos de sincronização para um símbolo qualquer A sendo consumido
  - ➤ Inicialmente, utilizam-se os *FOLLOWS*(A)
  - > Acrescentam-se os símbolos *FOLLOWS* do pai de A, isto é, de quem o acionou
    - √ Útil quando tudo dentro de A deu errado
  - Símbolos de sincronização extras, para garantir que muito da entrada não seja consumido
    - ✓ Determinados pelo projetista do compilador



Exemplo

```
<comandos> ::= <cmd> ; <comandos> |ε
  <cmd> ::= readIn( <variaveis> ) |
            writeIn ( <variaveis> ) |
            while (<condição>) do <cmd> |
            if ...
```

Se acontecer um erro dentro de **<condição>**, buscam-se seus **FOLLOWS** para se retomar a análise: ), por exemplo



🗖 Exemplo

```
<comandos> ::= <cmd> ; <comandos> | &
  <cmd> ::= readIn( <variaveis> ) |
      writeIn ( <variaveis> ) |
      while (<condicao>) do <cmd> |
      if ...
```

☐ Se acontecer um erro dentro de **<condição>**, e o programador omitiu os **FOLLOWS** deste, buscam-se os **FOLLOWS** do pai para continuar a análise: ponto e vírgula (;), por exemplo



Exemplo

Ao se buscar pelos **FOLLOWS**, pode-se perder a análise de grande parte do programa nesse caso (a análise de **<cmd>**, por exemplo). Em pontos críticos do programa, buscam-se, portanto, *tokens* a partir de onde seja seguro retomar a análise: **readIn**, **writeIn** e **if**, por exemplo



Nos analisadores sintáticos descendentes recursivos, à busca por tokens de sincronização é feita sempre que um token esperado não é encontrado − no ponto de ERRO dos procedimentos recursivos

■ Nos analisadores sintáticos não-recursivos: quando não é possível seguir em frente com a análise, por falta de produção na tabela sintática ou por incompatibilidade de terminais na pilha e na cadeia de entrada



### ASD recursivo algoritmo do procedimento ERRO

```
procedimento ERRO(num_erro, conjunto_simb_sincr)
begin
  imprimir mensagem de erro relativa ao erro de número num_erro;
  enquanto (token_corrente não pertence a conjunto_simb_sincr)
    faça obter_símbolo(); //retorna um símbolo para ser consumido
end;
```

#### □ Observações

- > Tomar o cuidado de verificar quando se chegou ao fim do programa-fonte
- Opcionalmente, a mensagem de erro pode ser impressa antes da chamada do procedimento ERRO
- > Verificar quem é o **FOLLOW** encontrado



# ASD recursivo algoritmo do procedimento ERRO

```
☐ Exemplo: cprograma> ::= program id ; <bloco> .
procedimento programa(S)
begin
    se (simb=program) então obter_símbolo() //ALéxico
                                                                    ID, Seguidor de
    senão
                                                                       program
        imprimir("Erro: program esperado");
        ERRO({id}+S); //consome todos até encontrar id
    se (simb=id) então obter símbolo()
    senão
        imprimir("Erro: identificador de programa esperado");
        ERRO({;}+S); //consome todos até encontrar;
                                                                  Conjunto sincronizador
    se (simb=simb pv) então obter símbolo()
                                                                 {var|procedure|id|while
    senão
                                                                     |repeat|if|begin}
        imprimir("Erro: ponto e vírgula esperado");
        ERRO(First(bloco)+S); //consome todos até encontrar um sincronizador
    bloco();
    se (simb=ponto) então obter símbolo()
    senão imprimir("Erro: ponto esperado");
end;
                              coprama> ::= program <id> ; <bloco> .
                              <bloco> ::= <dc_v> begin <comandos> end
                              <dc_v> ::= var <variaveis> : <tipo_var> ; <dc_v> | &
```



## Analisador sintático descendente algoritmo do procedimento ERRO

```
Exemplo: <blook> ::= <dc> begin <comandos> end
procedimento corpo(S)
begin
  dc();
   se (simb=begin) então obter símbolo()
   senão
        imprimir("Erro: begin esperado");
        ERRO(First(comandos)+S);
   comandos();
   se (simb=end) então obter símbolo()
   senão
        imprimir("Erro: end esperado");
        ERRO(S);
end;
```



### Analisador sintático descendente algoritmo do procedimento ERRO

☐ Exercício: faça o procedimento recursivo com tratamento de erro para o não terminal <dc\_v>.

```
<dc_v> ::= var <variaveis> : <tipo_var> ; <dc_v>|ε
```

Continuação da gramática...

```
<TIPO_VAR> ::= integer | real
```

<VARIAVEIS> ::= <ID> <MAIS\_VAR>

<MAIS\_VAR> ::= , <VARIAVEIS>  $\mid \epsilon$ 



#### Analisador sintático descendente

```
<dc_v> ::= var <variaveis> : <tipo_var> ; <dc_v>|ε
procedimento dc v(S)
begin
   se (simb=var) então obter_símbolo()
   senão
         imprimir("Erro: var esperado");
         ERRO(Primeiro(variaveis)+S); //consome até encontrar ID
   variaveis();
   se (simb=simb_dp) então obter_símbolo()
   senão
         imprimir("Erro: ':' esperado");
         ERRO(Primeiro(tipo_var)+S); //consome até encontrar integer ou real
   tipo var();
   se (simb=simb pv) então obter símbolo()
   senão
         imprimir("Erro: \;' esperado");
         ERRO(Primeiro(dc_v)+S); //consome até encontrar ;
   dc v();
                             <DC V> ::= var <VARIAVEIS> : <TIPO VAR> ; <DC V>
end;
                             <TIPO VAR> ::= integer | real
                             <VARIAVEIS> ::= <ID> <MAIS VAR>
                             <MAIS_VAR> ::= , <VARIAVEIS> \mid \epsilon
```



#### Analisador sintático descendente

#### Exercício:

- 1. Faça os procedimentos para o restante da gramática.
- Implemente o analisador sintático: recursivo ou não recursivo – demais informações na página