

INE5318 Construção de Compiladores

Ricardo Azambuja Silveira INE-CTC-UFSC

E-Mail: silveira@inf.ufsc.br

URL: www.inf.ufsc.br/~silveira



Analisador Léxico

Prof. Ricardo A. Silveira



Definição

- É a primeira fase de um compilador.
- •É responsável pela leitura da entrada como um fluxo de caracteres convertendo-os num fluxo de *tokens* a ser analisado pelo analisador sintático (*parser*).
- Também chamados de scanners, entregam juntamente com cada token o seu lexema e os atributos associados.



Definição

- Os tokens usualmente são conhecidos pelo seu lexema (sequência de caracteres que compõe um único token) e atributos adicionais.
- Os tokens podem ser entregues ao parser como tuplas na forma <a, b,..., n > assim a entrada:

$$a = b + 3$$

poderia gerar as tuplas:

 note que alguns tokens não necessitam atributos adicionais.



Objetivos

- Remoção de espaços em branco e comentários.
- Identificação de constantes.
- Identificação de palavras-chave (construções da linguagem).
- Reconhecimento dos identificadores.
- Separação do parser da representação da entrada.



Remoção de Espaços em Branco e Comentários

- Espaços em branco (*whitespaces*) são os brancos, tabulações e quebras de linha.
- Comentários são textos inseridos no programa para melhorar seu entendimento.
- Se o analisador léxico "elimina" os espaços em branco e os comentários, isto é, não os envia para o parser, então:
 - o parser não precisa efetuar seu tratamento (o que representa alguma otimização) e
 - gramática não precisa considerar sequer sua existência (tal inclusão é bastante trabalhosa).



Identificação de Constantes

- Embora dígitos possam ser repassados separadamente para o parser, sabemos de antemão que dígitos agrupados tem significado distinto.
- Simplificando a gramática do parser, o analisador léxico pode identificar e agrupar os dígitos encontrados como unidades autônomas entregando ao parser um token especial (p.e. NUM ou VAL) e seu valor.



Identificação de Palavras-Chave

- A grande maioria das linguagens utiliza cadeias fixas de caracteres como elementos de identificação de construções particulares da linguagem (comandos de decisão, seleção, repetição, pontuação etc.).
- Tais cadeias são as chamadas palavraschave da linguagem e também devem ser identificadas pelo analisador léxico.



Reconhecimento de Identificadores

- Variáveis, vetores, estruturas, classes etc. são usualmente distinguidas entre si através de identificadores, ou seja, de nomes arbitrários designados pelo programador.
- Os identificadores usualmente possuem regras de formação e devem ser distinguidos das palavras-chave da linguagem (tal tarefa é bastante simplificada quando as palavraschave são reservadas).



Separação do *Parser* da Entrada

- Como o analisador léxico efetua as seguintes operações:
 - leitura caracteres da entrada;
 - determinação dos lexemas e seus atributos;
 - entrega dos tokens (lexemas + atributos) para o parser.
- Então o parser não precisa conhecer detalhes sobre a entrada (origem, alfabeto, símbolos especiais, operadores complexos).



Tipos de *Tokens*

- As linguagens de programação usualmente distinguem certos tipos ou classes de tokens:
 - palavras-chave
 - operadores
 - identificadores
 - constantes
 - literais
 - símbolos de pontuação



Tokens, Padrões e Lexemas

- Um mesmo token pode ser produzido por várias cadeias de entrada.
- Tal conjunto de cadeias é descrito por uma regra denominada padrão, associada a tais tokens.
- O padrão reconhece as cadeias de tal conjunto, ou seja, reconhece os lexemas que são padrão de um token.



Tokens, Padrões e Lexemas

A declaração C seguinte:

```
int k = 123;
```

- Possui vária subcadeias:
 - ■int é o lexema para um token tipo palavrareservada.
 - = é o lexema para um *token* tipo **operador**.
 - k é o lexema para um token tipo identificador.
 - ■123 é o lexema para um token do tipo número literal cujo atributo valor é 123.
 - ■; é o lexema para um *token* tipo **pontuação**.



Padrões

- São regras que descrevem o conjunto possível de lexemas que podem representar uma certa classe ou tipo de token.
- Em alguns casos o padrão é extremamente simples e restritivo:
 - o padrão para o *token* **float** é a própria cadeia "float", assim como **int**, **char**, **double** ou **void**.
- Em outros é um conjunto de valores:
 - o padrão para operadores relacionais em C é o conjunto {<, <=, >, >=, == e !=}



Padrões

- Usualmente os padrões são convenções determinadas pela linguagem para formação de classes de tokens:
 - ■identificadores: letra seguida por letras ou dígitos.
 - ■literal: cadeias de caracteres delimitadas por aspas.
 - **num**: qualquer constante numérica.



Reconhecimento de Tokens

- Existe considerável dificuldade no reconhecimento dos tokens conforme a linguagem:
 - Fortran:

```
DO 5 I = 1.25
DO 5 I = 1.25
```

■PL/I:

if then then then = else; else else = then;

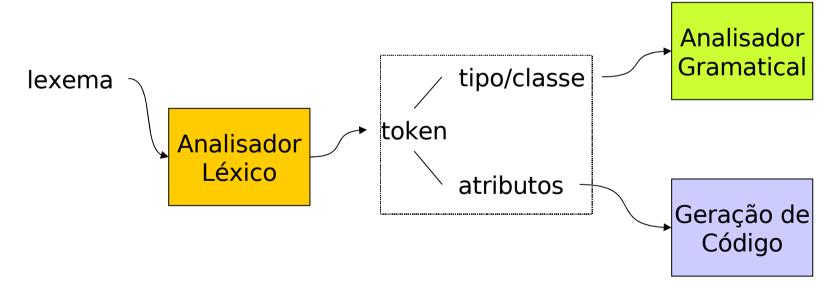
C:

$$a = b + + + c;$$



Atributos dos Tokens

 Quando um lexema é reconhecido por um padrão, a analisador léxico deve providenciar outras informações adicionais (os atributos) conforme o padrão.





Atributos dos *Tokens*

- Para a análise gramatical (sintática) basta conhecer-se o tipo do token (p.e. NUM).
- Já na fase de tradução (geração de código) o valor do token (seu atributo) é essencial.
- Na prática os tokens tem um único atributo que é um apontador para sua entrada na tabela de símbolos, onde as demais informações são armazenadas.



Estrutura Funcional

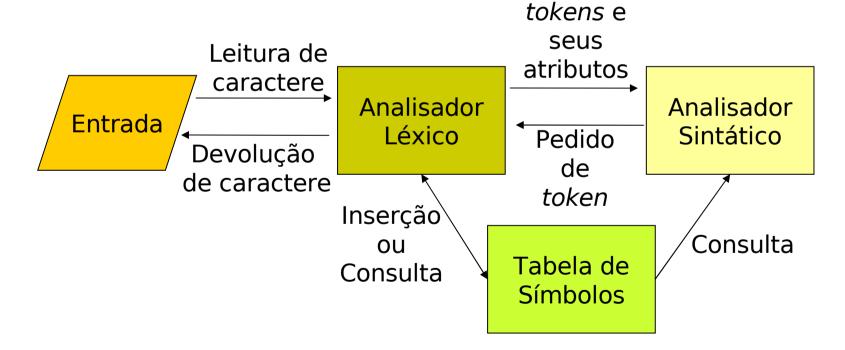
- Podem ser implementados num único passo (que efetua tanto a leitura da entrada como a separação dos tokens e seus atributos).
- Podem ser implementados em dois passos: um de varredura ou scanning (que efetua a leitura da entrada) e outro de análise léxica propriamente dita (que separa os tokens e seus atributos).



Interação do Analisador Léxico e o *Parser*

 Um analisador léxico interage com a entrada e com o parser (analisador sintático ou gramatical):

Entrega de





Divisão entre Análise Léxica e Análise Gramatical

Justifica-se tal divisão pois:

- Permite a simplificação do projeto de uma destas duas fases. Por exemplo:
 - É mais simples a extração de comentários e brancos pelo analisador léxico que sua incorporação na gramática.
- Leva a um projeto global de linguagem mais simples.



Divisão entre Análise Léxica e Análise Gramatical

- Permite tratar com maior eficiência as operações realizadas sobre a entrada através do uso de técnicas especializadas.
- Maior portabilidade pois peculiaridades do alfabeto de entrada, anomalias da entrada e representações especiais são isoladas na análise léxica.



Características do Funcionamento

- Em algumas situações o analisador léxico não consegue determinar o token apenas com o caractere corrente.
- Operadores relacionais do tipo <, <=, >, >=,
 != e == exigem a leitura de um caractere adicional.
- Quando tal caractere é o '=' então o par de caracteres lido é o lexema do token, caso contrário tal caractere deve ser "devolvido" a entrada pois pertence ao próximo token.



Características do Funcionamento

- O analisador léxico e o parser formam um par produtor-consumidor.
- Os tokens podem ser guardados num buffer até que sejam consumidos permitindo que tanto o analisador léxico quanto o parser pudessem ser executados em paralelo.
- Usualmente o *buffer* armazena apenas um *token* (simplificando a implementação) de forma que o analisador léxico opere apenas quando o *buffer* estiver vazio (operação por demanda).



Características de Funcionamento

- •É muito conveniente que a entrada seja buferizada, i.e., que a leitura da entrada seja fisicamente efetuada em blocos enquanto que logicamente o analisador léxico consome apenas um caractere por vez.
- A buferização facilita os procedimentos de devolução de caracteres.



Erros Léxicos

 Poucos erros podem ser detectados durante a análise léxica dada a visão restrita desta fase, como mostra o exemplo:

```
fi (a == f(x)) outro\_cmd;
```

- fi é palavra chave if grafada incorretamente?
- fi é um identificador de função que não foi declarada faltando assim um separador (';') entre a chamada da função fi e o comando seguinte (outro cmd)?



Erros Léxicos

- Ainda assim o analisador léxico pode não conseguir prosseguir dado que a cadeia encontrada não se enquadra em nenhum dos padrões conhecidos.
- Para permitir que o trabalho desta fase prossiga mesmo com a ocorrência de erros deve ser implementada uma estratégia de recuperação de erros.



Recuperação de Erros Léxicos

Ações possíveis:

- (1) remoção de sucessivos caracteres até o reconhecimento de um *token* válido (modalidade pânico).
- (2) inserção de um caractere ausente.
- (3) substituição de um caractere incorreto por outro correto.
- (4) transposição de caracteres adjacentes.



Recuperação de Erros Léxicos

 Tais estratégias poderiam ser aplicadas dentro de um escopo limitado (denominado erros de distância mínima).

```
... while (a<100) { fi (a==b) break else a++; } ...
```

Estas transformações seriam computadas na tentativa de obtenção de um programa sintaticamente correto (o que não significa um programa correto, daí o limitado número de compiladores experimentais que usam tais técnicas).



Enfoques de Implementação

- Existem 3 enfoques básicos para construção de um analisador léxico:
 - Utilizar um gerador automático de analisadores léxicos (tal como o compilador LEX, que gera um analisador a partir de uma especificação).
 - Escrever um analisador léxico usando um linguagem de programação convencional que disponha de certas facilidades de E/S.
 - Escrever um analisador léxico usando linguagem de montagem.



Enfoques de Implementação

- As alternativa de enfoque estão listadas em ordem crescente de complexidade e (infelizmente) de eficiência.
- A construção via geradores é particularmente adequada quando o problema não esbarrar em questões de eficiência e flexibilidade.
- A construção manual é uma alternativa atraente quando a linguagem a ser tratada não for por demais complexa.



Reconhecimento de Tokens

- A especificação de tokens pode ser feita através de gramáticas ou de expressões regulares.
- O reconhecimento dos tokens é fundamental para um analisador léxico dado seu papel em obter os tokens da entrada bem como seus atributos.
- A implementação é feita através da contrução de autômatos finitos



Ferramentas

- JAVACC Java Compiler Compiler The Java Parser Generator
 - Ferramenta suportada pela SUN e parceiros
 - https://javacc.dev.java.net/
- GALS Gerador de Analisadores Léxicos e Sintáticos
 - criado por estudante da UFSC, gera analisadores léxicos e sintáticos em Delphi, C++ e Java.
 - http://gals.sourceforge.net/



Ferramentas

- ANTLR / ANTLR-Works
 - http://www.antlr.org/
- GRAMMATICA
 - http://grammatica.percederberg.net/index.html
- LEX/YACC (FLEX/BISON)
 - http://dinosaur.compilertools.net/