

LISTA 2: ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

Ex 1 (2 pontos): Escreva um programa que recebe três números reais do usuário e calcula a soma dos números negativos.

Ex 2 (2 pontos): Escreva um programa que recebe três números inteiros do usuário e calcula a soma dos números pares.

Ex 3 (2 pontos): Escreva um programa que recebe quatro números inteiros do usuário e calcula a soma dos números que são ímpares ou positivos.

Ex 4 (2 pontos): Escreva um programa que recebe quatro números inteiros do usuário e calcula quantos números pares e quantos números ímpares foram digitados.

Ex 5 (2 pontos): Escreva um programa que recebe quatro números reais do usuário e calcula o valor médio dos números positivos.

Ex 6 (4 pontos): Escreva um programa que informa quantos dias tem no mês escolhido pelo usuário.

Dados de entrada: mês

Dados de saída: quantidade de dias correspondente