

Unidade 01 (Parte 2)

Fundamentos de Grafos

Prof. Ricardo Moraes
ricardo.moraes@ufsc.br



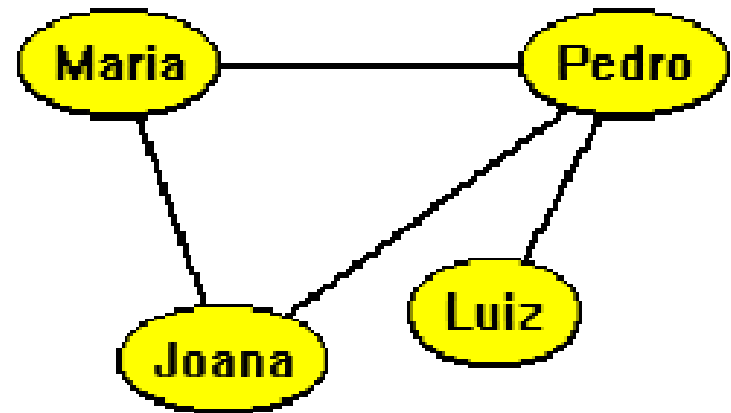
Conceitos Básicos

O que é um grafo?

- Estrutura de Dados utilizada para modelar uma grande variedade de problemas do mundo real.
- Formalmente um grafo é dado por $G(V, A)$, onde:
 - V - conjunto não-vazio: **vértices ou nodos**;
 - A - conjunto de pares ordenados de elementos distintos de V : **arestas**
 - $a=(v,w)$, onde v e $w \in V$

O que é um grafo?

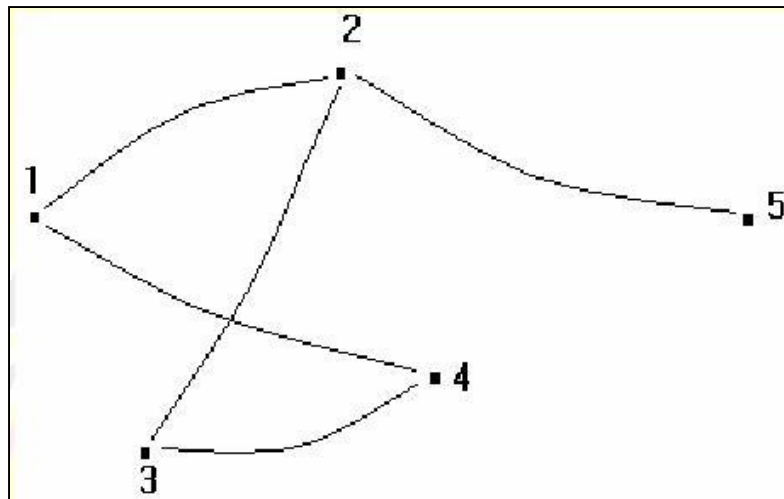
- G_1
- $V = \{\text{Maria, Pedro, Joana, Luiz}\}$
- $A = \{(\text{Maria, Pedro}),$
 $(\text{Joana, Maria}),$
 $(\text{Pedro, Luiz}),$
 $(\text{Joana, Pedro})\}$



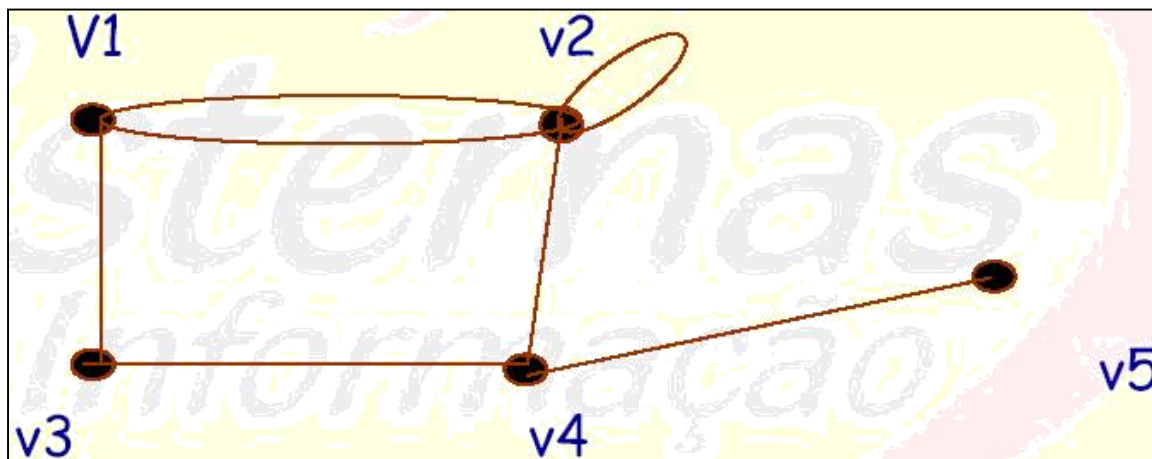
G_1

Exercício 01

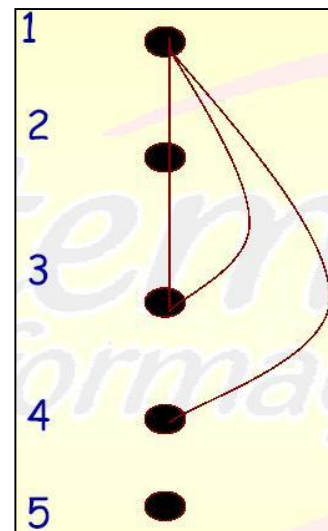
a)



b)



c)



Exercício 02

- Cinco turistas se encontram em um bar de Araranguá e começam a conversar, cada um falando de cada vez, com um só companheiro da mesa. O conhecimento de línguas dos turistas é mostrado na tabela a seguir.
- **Construa um grafo** que represente todas as possibilidades de cada turista dirigir a palavra a outro, sendo compreendido.

Turista	Inglês	Francês	Português	Alemão	Espanhol
1	X	X	X		X
2	X	X		X	
3		X	X	X	
4			X	X	X
5		X		X	X



Revisão

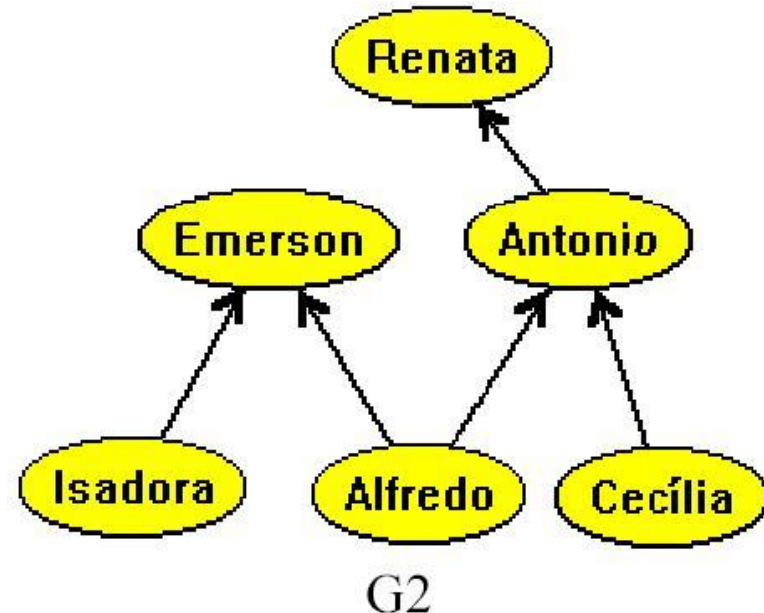
- O que é um Grafo?
- O que é uma Aresta?
- O que é um Vértice?
- Para que serve um Grafo?

Dígrafo (Grafo Orientado)

- Considere, agora, o grafo definido por:
 - $V = \{p \mid p \text{ é uma pessoa da família Castro}\}$
 - $A = \{ (v,w) \mid < v \text{ é pai/mãe de } w > \}$

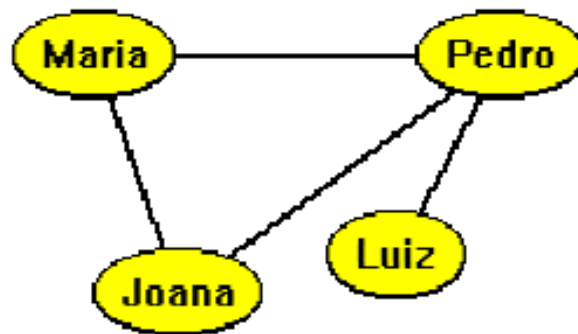
Dígrafo (Grafo Orientado) - Exemplo

- $V = \{ \text{Emerson, Isadora, Renata, Antonio, Rosane, Cecília, Alfredo} \}$
- $A = \{ (\text{Isadora, Emerson}), (\text{Antonio, Renata}), (\text{Alfredo, Emerson}), (\text{Cecília, Antonio}), (\text{Alfredo, Antonio}) \}$
- A relação definida por A não é simétrica pois se $\langle v \text{ é pai/mãe de } w \rangle$, não é o caso de $\langle w \text{ é pai/mãe de } v \rangle$.

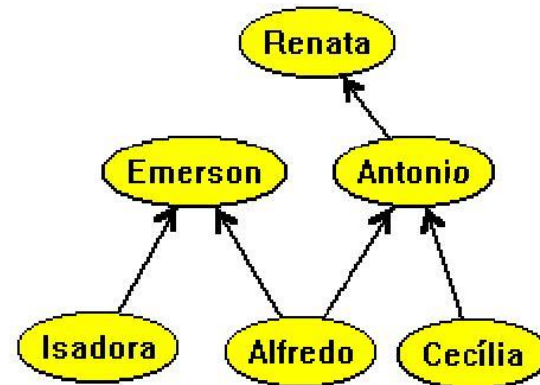


Ordem

- A ordem de um grafo G é dada pela cardinalidade do conjunto de vértices, ou seja, pelo **número de vértices** de G .



G1



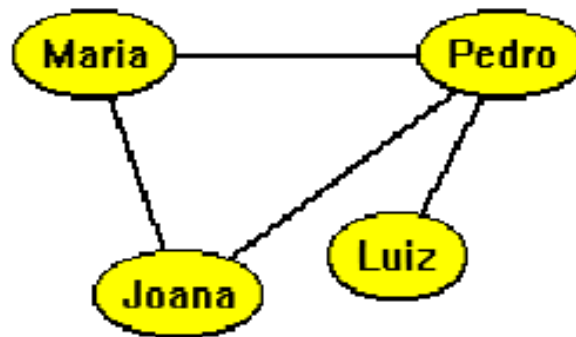
G2

- $\text{Ordem}(G1)=4$

$\text{ordem}(G2)=6$

Adjacência

- Em um **grafo simples** (a exemplo de G1) dois vértices v e w são adjacentes (ou vizinhos) se há uma aresta $e=(v,w)$ em G .
- Esta aresta é dita ser incidente a ambos, v e w .
- É o caso dos vértices Maria e Pedro:



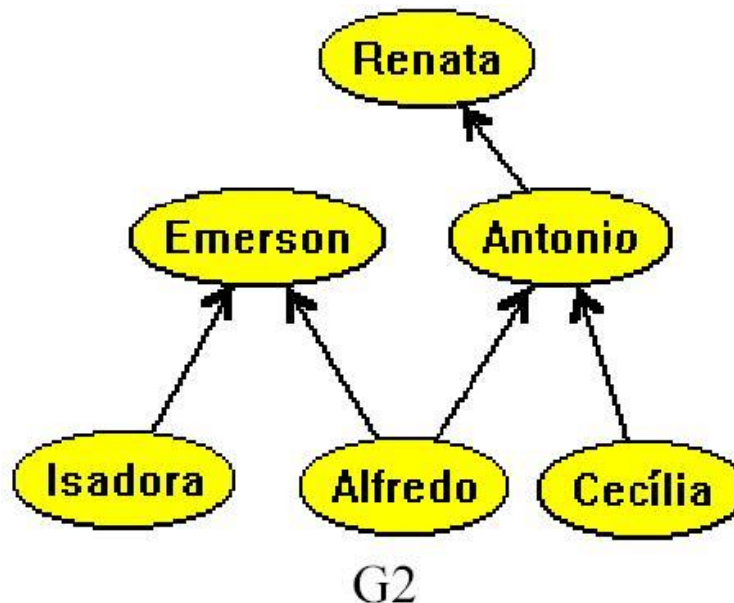
G1

Adjacência

- No caso do grafo ser dirigido, a adjacência (vizinhança) é especializada em:
 - Sucessor: um vértice w é sucessor de v se há um arco que parte de v e chega em w .
 - Antecessor: um vértice v é antecessor de w se há um arco que parte de v e chega em w .

Adjacência

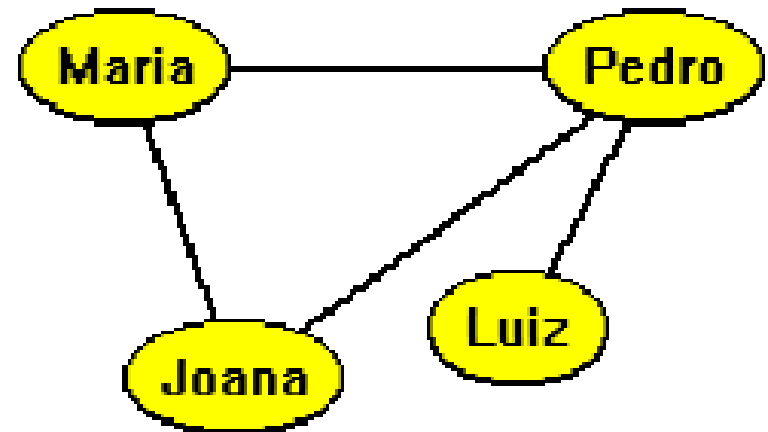
- Emerson e Antonio são sucessores de Alfredo.
- Alfredo e Cecília são antecessores de Antonio.



Grau

- O grau de um vértice é dado pelo número de arestas que lhe são incidentes. Por exemplo:

- $\text{Grau}(\text{Pedro})=3$
- $\text{Grau}(\text{Maria})=2$



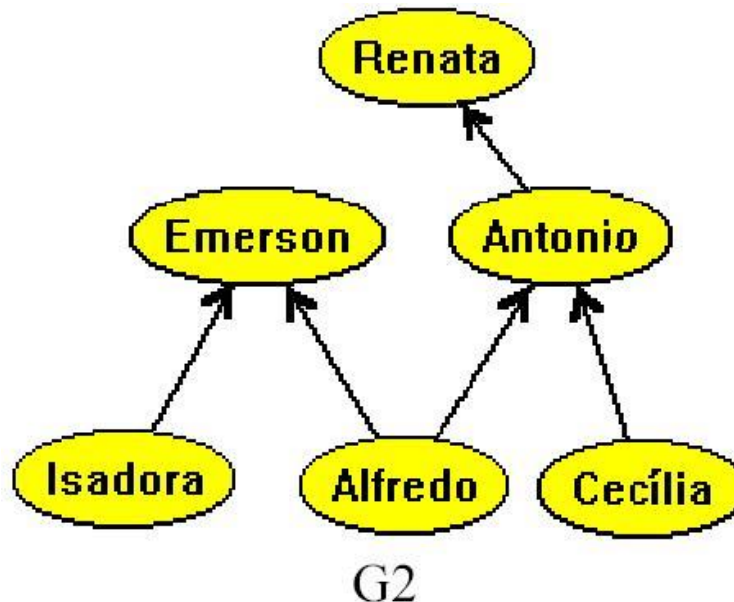
G1

Grau – Grafo Orientado

- **Grau de emissão:** o grau de emissão de um vértice v corresponde ao número de arcos que partem de v .
- **Grau de recepção:** o grau de recepção de um vértice v corresponde ao número de arcos que chegam a v .

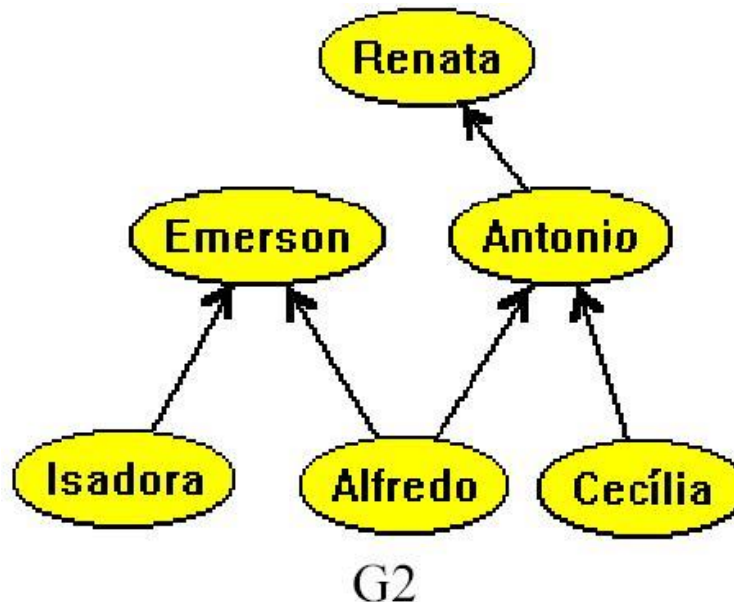
Grau – Grafo Orientado

- $\text{GrauDeEmiss\~ao}(\text{Antonio}) = 1$
- $\text{GrauDeEmissao}(\text{Alfredo}) = 2$
- $\text{GrauDeEmissao}(\text{Renata}) = 0$



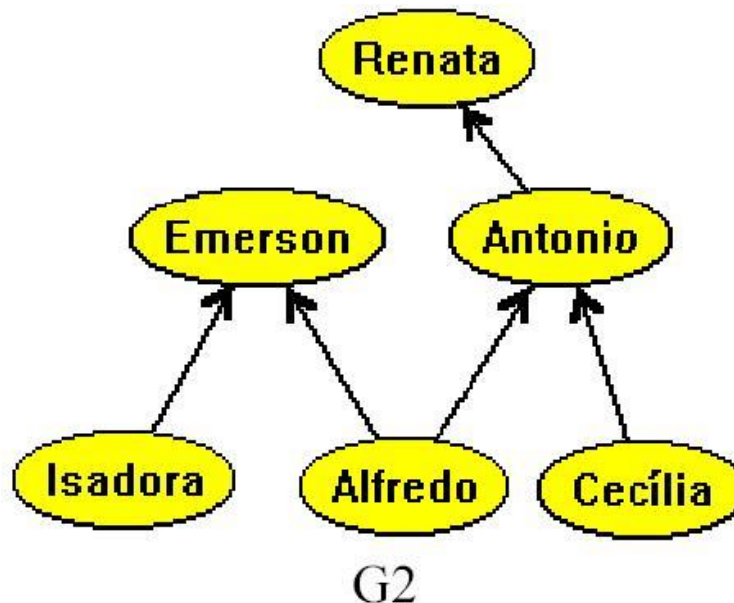
Grau – Grafo Orientado

- $\text{GrauDeRecepção}(\text{Antonio}) = 2$
- $\text{GrauDeRecepção}(\text{Alfredo}) = 0$
- $\text{GrauDeRecepção}(\text{Renata}) = 1$



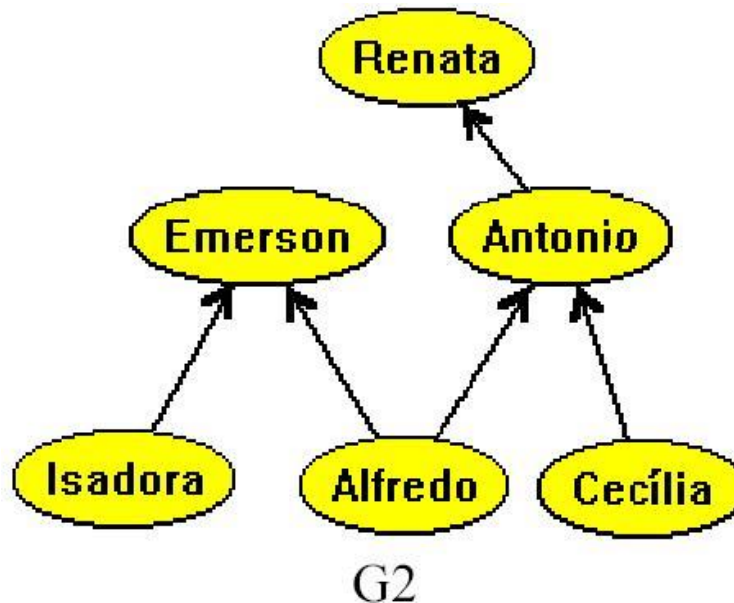
Fonte

- Um vértice v é uma fonte se $\text{GrauDeRecepção}(v) = 0$.
- É o caso dos vértices Isadora, Alfredo e Cecília.



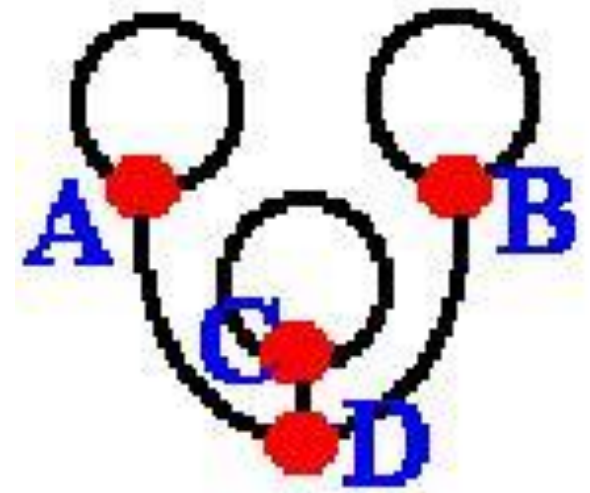
Sumidouro

- Um vértice v é um sumidouro se $\text{GrauDeEmissão}(v) = 0$.
- É o caso dos vértices Renata e Emerson.



Laço

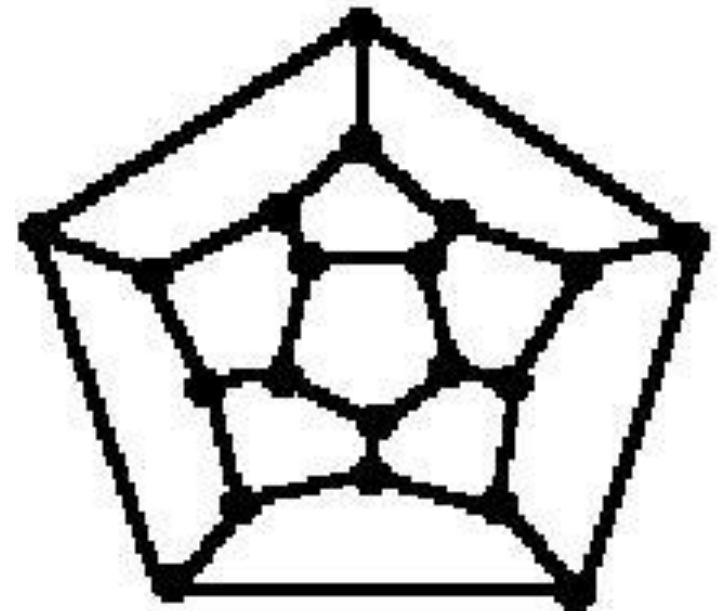
- Um laço é uma aresta ou arco do tipo $e=(v,v)$, ou seja, que relaciona um vértice a ele próprio.
- No exemplo há três ocorrências de laços para um grafo não orientado.



G3

Grafo Regular

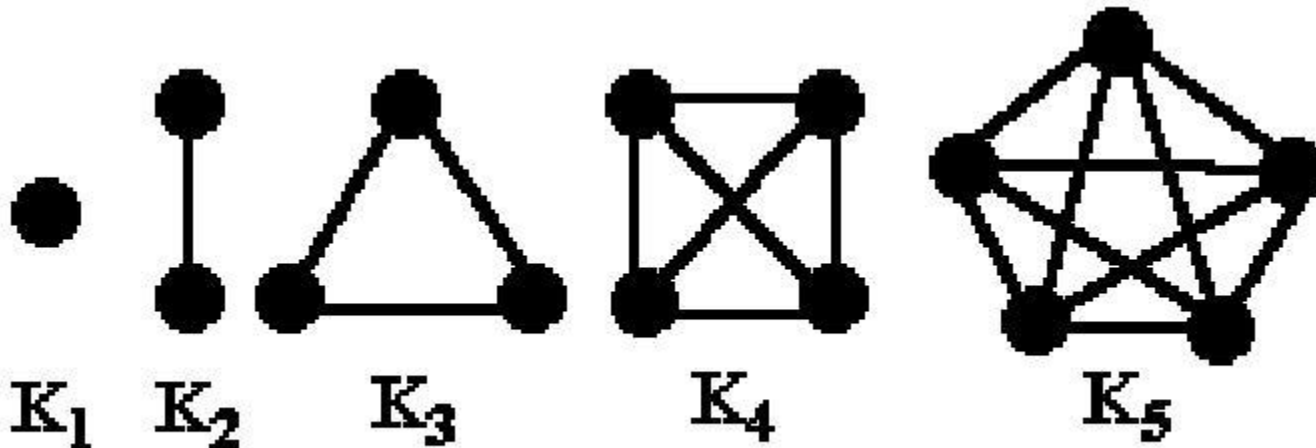
- Um grafo é dito ser regular quando todos os seus vértices tem o mesmo grau.
- O G_3 , é dito ser um grafo regular-3 pois todos os seus vértices tem grau 3.



G_4

Grafo Completo

- Um grafo é dito ser completo quando há uma aresta entre cada par de seus vértices.
- Estes grafos são designados por K_n , onde n é a ordem do grafo.



Grafo Bipartido

- Um grafo é dito ser bipartido quando seu conjunto de vértices V puder ser particionado em dois subconjuntos $V1$ e $V2$, tais que toda aresta de G une um vértice de $V1$ a outro de $V2$.
- Exemplo:
 - Sejam os conjuntos
 - $H = \{h \mid h \text{ é um homem}\}$ e
 - $M = \{m \mid m \text{ é um mulher}\}$

Grafo Bipartido

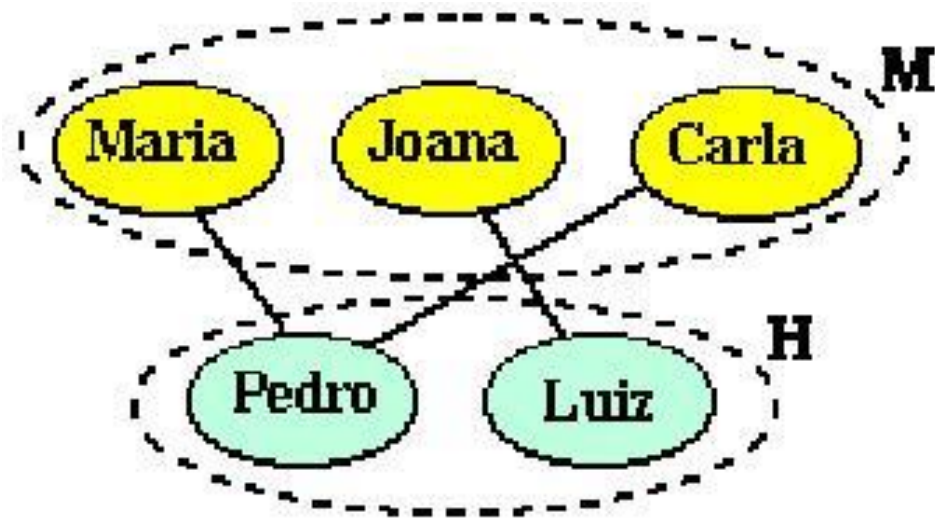
■ Grafo $G(V,A)$ onde:

$$V = H \cup M$$

$$A = \{(v,w) \mid (v \in H \text{ e } w \in M)$$

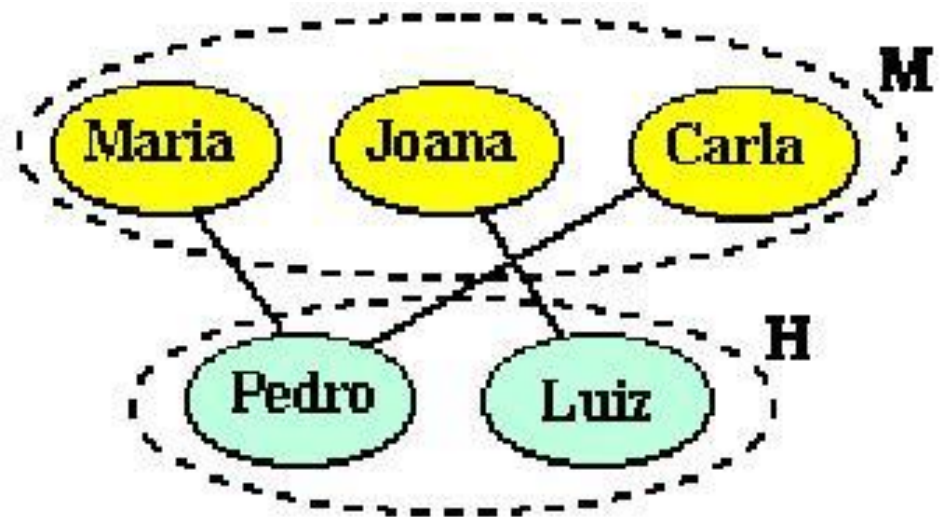
ou $(v \in M \text{ e } w \in H)$ e

$\langle v \text{ foi namorado de } w \rangle\}$



Grafo Rotulado

- Um grafo $G(V,A)$ é dito ser rotulado em vértices (ou arestas) quando a cada vértice (ou aresta) estiver associado um rótulo.

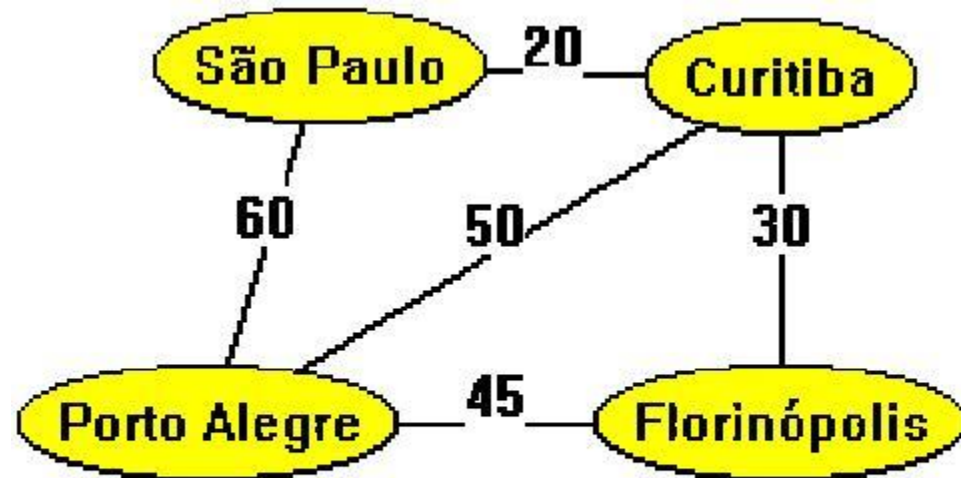


Grafo Valorado

- Um grafo $G(V,A)$ é dito ser valorado quando existe uma ou mais funções relacionando V e/ou A com um conjunto de números.

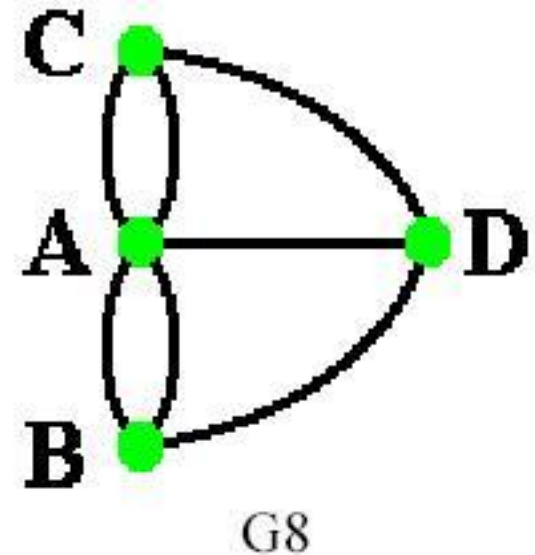
Grafo Valorado

- $V = \{v \mid v \text{ é uma cidade com aeroporto}\}$
- $A = \{(v,w,t) \mid \text{<há linha aérea ligando } v \text{ a } w, \text{ sendo } t \text{ o tempo esperado de voo}>\}$



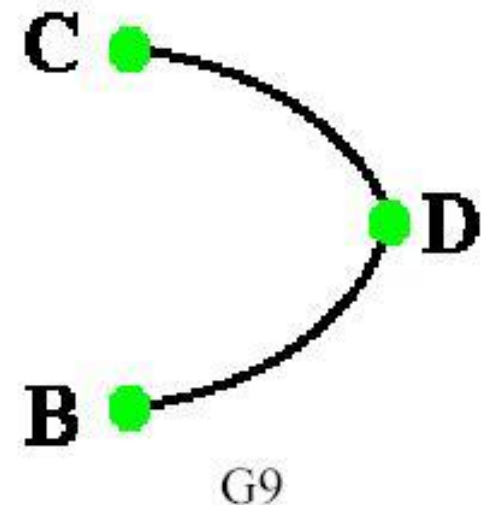
Multigrafo

- Um grafo $G(V,A)$ é dito ser um multigrafo quando existem múltiplas arestas entre pares de vértices de G .
- $G8$ = há duas arestas entre os vértices A e C e entre os vértices A e B, caracterizando-o como um multigrafo.



Subgrafo

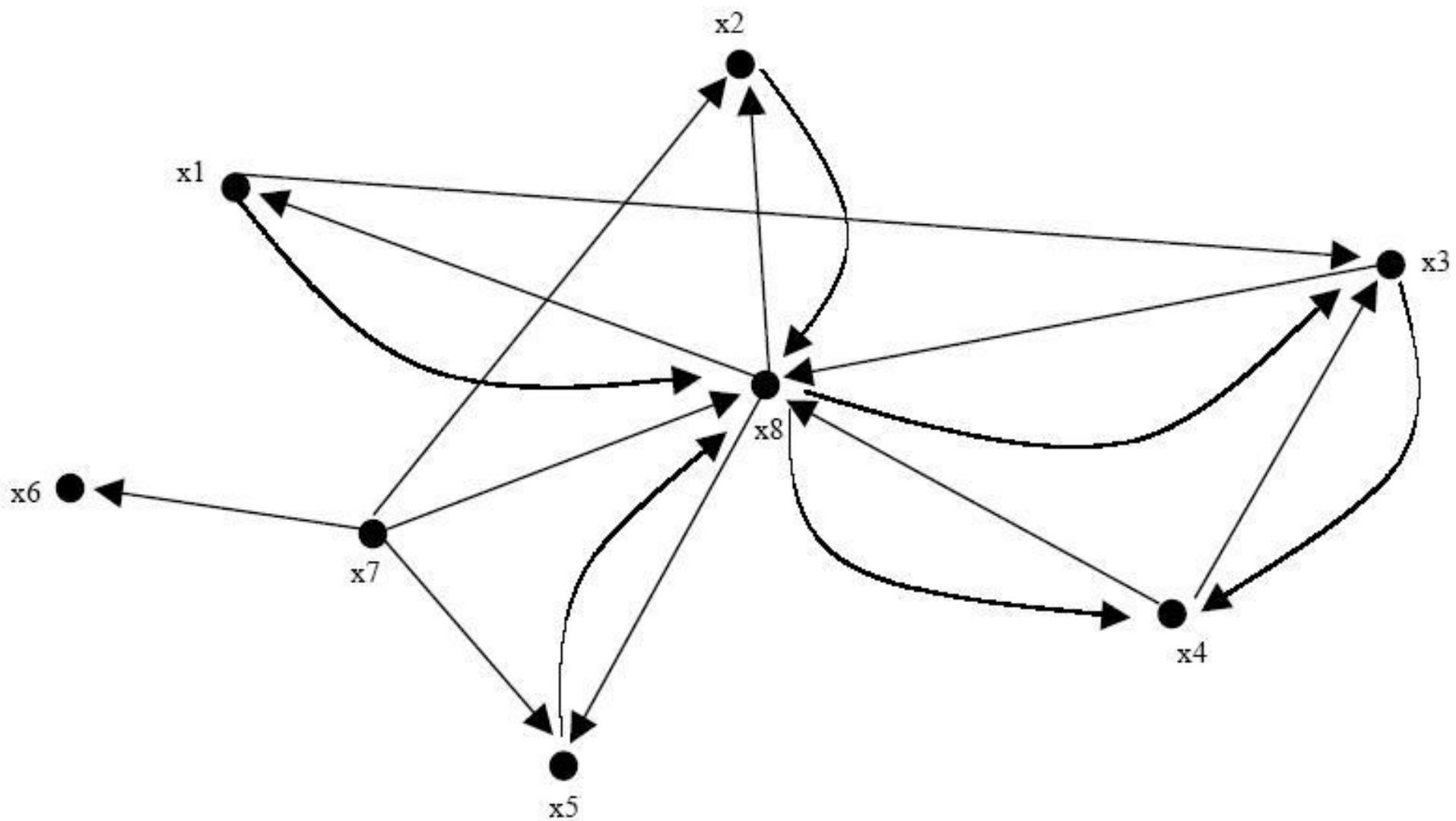
- Um grafo $G_s(V_s, E_s)$ é dito ser subgrafo de um grafo $G(V, E)$ quando $V_s \subset V$ e $E_s \subset E$.
- O G_9 é subgrafo de G_8 .



Exercício 03

- O grafo a seguir representa as respostas colhidas em uma turma de crianças de escola na faixa de 7 anos, face à pergunta: “Quais são os colegas de quem você mais gosta?”
- Expresse, usando a notação conveniente, os seguintes fenômenos observáveis no grafo:
 - ☐ a) posições de liderança;
 - ☐ b) amizades recíprocas;
 - ☐ c) criança com problemas de relacionamento;
 - ☐ d) criança arredia.

Exercício 03 (cont)



Matrizes

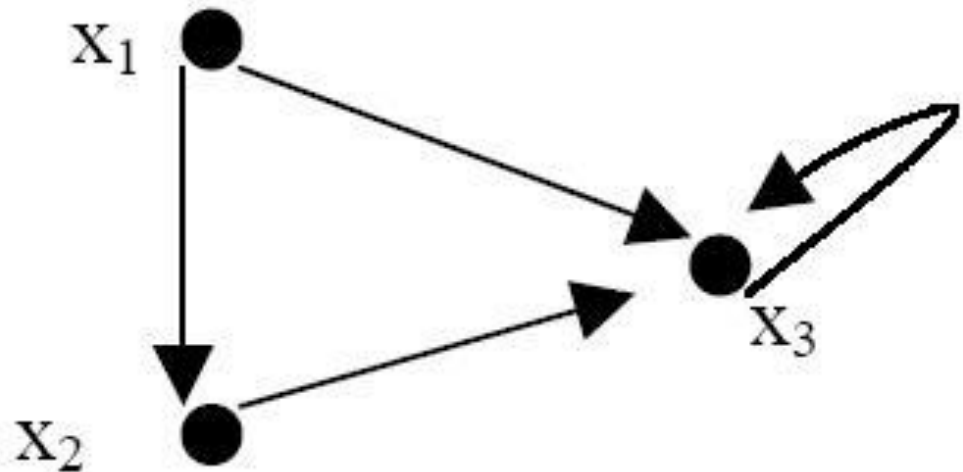
- É a representação numérica de um grafo.
- Para fins de cálculo, associa-se ao grafo 3 tipos de matrizes, as quais são mais habitualmente usadas:
 - Matriz de Adjacência
 - Matriz Latina
 - Matriz de Incidência

Matriz de Adjacência

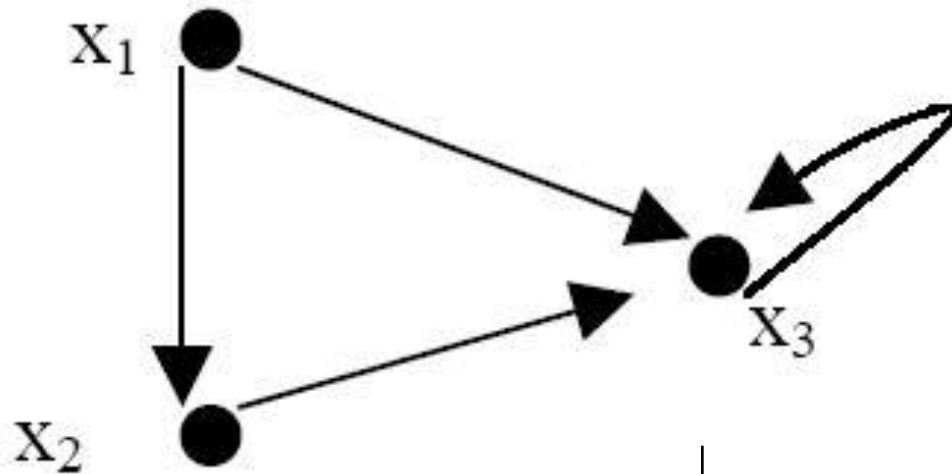
- Ou Matriz Quadrada ($n \times n$)
- É a matriz mais comumente usada

$$a_{ij} = 1 \Leftrightarrow \exists (x_i, x_j)$$

$$a_{ij} = 0 \Leftrightarrow \nexists (x_i, x_j)$$



Matriz de Adjacência



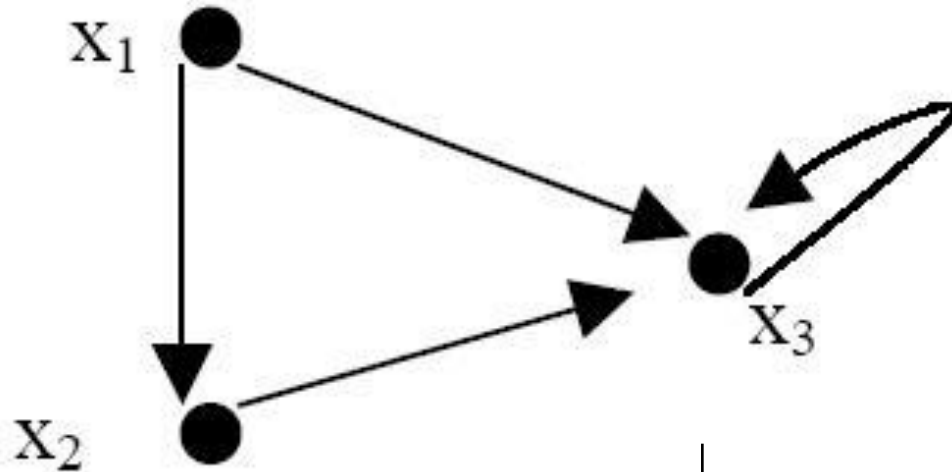
	X1	X2	X3
X1	0	1	1
X2	0	0	1
X3	0	0	1



Matriz Latina

- É uma matriz figurativa onde os elementos são conjuntos de vértices;
- Utilizada em problemas de enumeração de caminhos.

Matriz Latina



		x_1x_2	x_1x_3
			x_2x_3
			x_3x_3



Matriz Latina

- O trabalho computacional com matrizes latinas exige o uso de **cadeias de caracteres**, portanto, a linguagem a ser utilizada deve fornecer facilidades neste tratamento.
- Por outro lado, ao contrário das matrizes de adjacência onde vértices sem arco eram representados por zero, em matrizes latinas são representadas por um caractere nulo.

Matriz de Incidência

- Matriz $n \times m$, onde

- n é o número de vértices do grafos (linhas).
- m é o número de arestas do grafo (colunas).

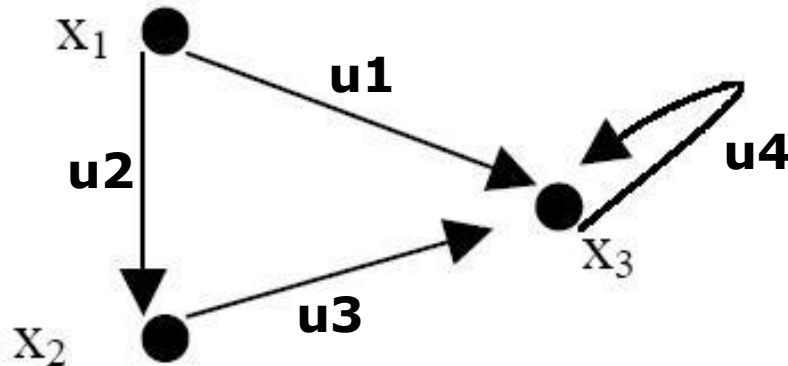
- Definida por:

$$b_{ij} = +1 \Leftrightarrow \exists (x_i, x_j) = u_j, x_i \neq x_k$$

$$b_{ij} = -1 \Leftrightarrow \exists (x_k, x_i) = u_j, x_k \neq x_i$$

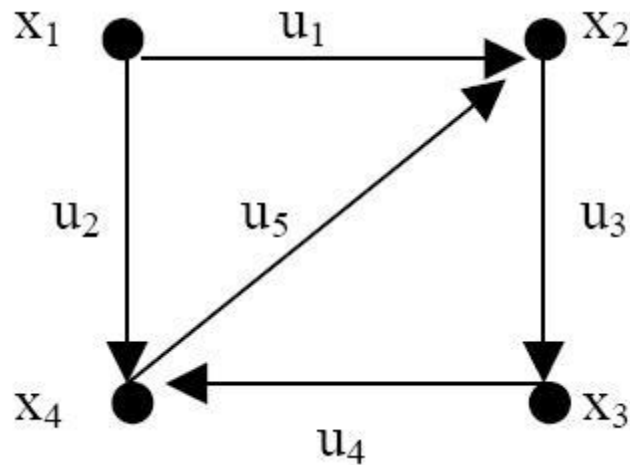
$$b_{ij} = 0 \text{ em todos outros casos}$$

Matriz de Incidência

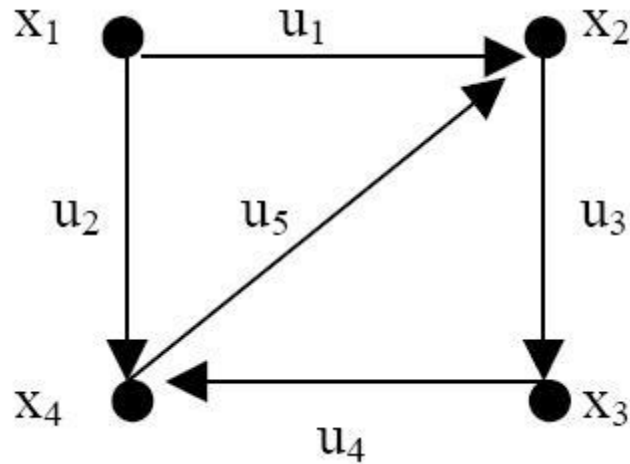


	u_1	u_2	u_3	u_4
x_1	+1	+1	0	0
x_2	0	-1	+1	0
x_3	-1	0	-1	0

Matriz de Incidência – Contruir!!



Matriz de Incidência



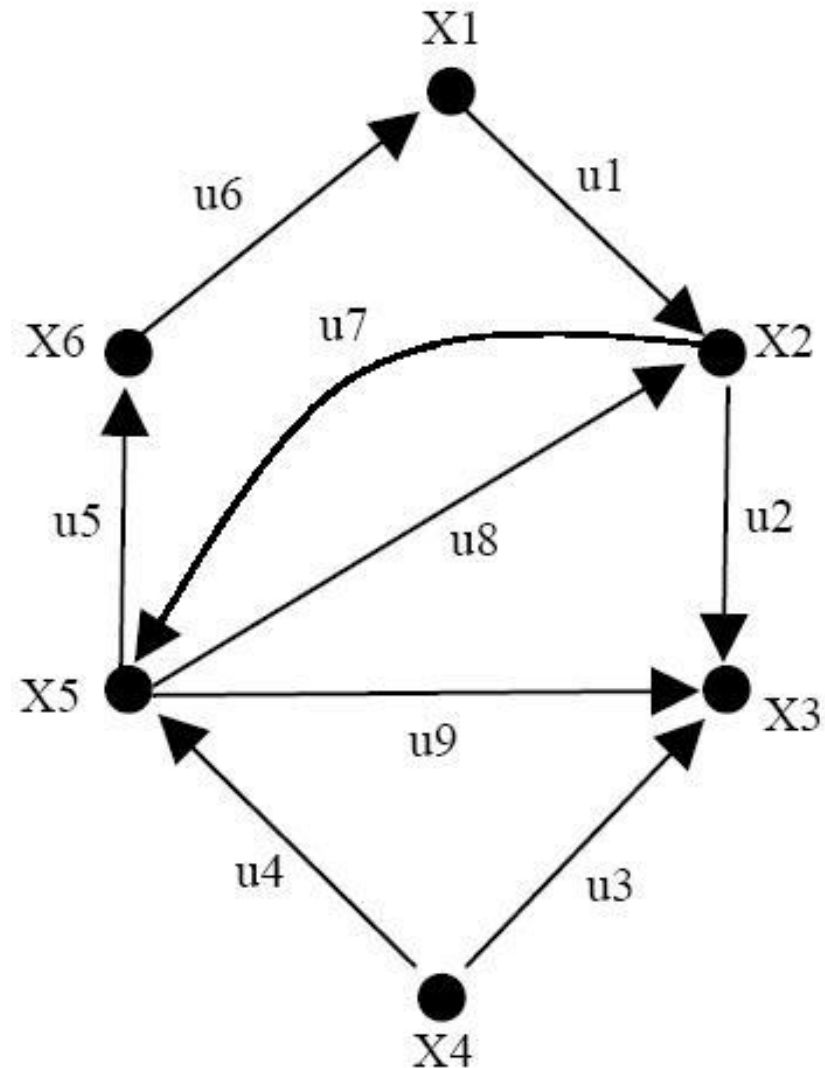
	u1	u2	u3	u4	u5
x1	+1	+1	0	0	0
x2	-1	0	+1	0	-1
x3	0	0	-1	+1	0
x4	0	-1	0	-1	+1

Matriz de Incidência

- A relação definida na matriz de incidência apenas especifica se determinado vértice é extremidade inicial ou final de um arco uj .
- Por utilizar mais espaço de memória (dada a maior quantidade de elementos a representar), a matriz de incidência é menos utilizada, no entanto, muito útil quando o problema a ser resolvido possui poucos vértices e arcos a considerar.

Exercício 04

- Dado o grafo, construa:
 - a) matriz de adjacência
 - b) matriz latina
 - c) matriz de incidência



Exercício 05

- Dada a matriz de adjacência abaixo, construa o grafo que ela representa.

	a	b	c	d	e
a	0	1	0	1	0
b	0	0	0	1	1
c	0	1	0	0	1
d	0	0	1	0	0
e	1	0	1	0	0