Engenharia de Computação



Sistemas Operacionais Embarcados

Sistema Operacional FreeRTOS

Prof. Anderson Luiz Fernandes Perez

Universidade Federal de Santa Catarina Campus Araranguá

Email: anderson.perez@ufsc.br

Conteúdo



- Introdução
- Gerenciamento de Tarefas
- Gerenciamento de Memória
- Variações (licenças)



Introdução



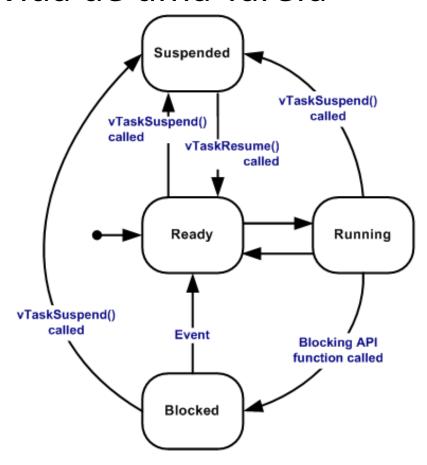
- O FreeRTOS é um sistema operacional de código aberto desenvolvido pela empresa Real Time Engineers.
- Foi projetado para ser executado em pequenos dispositivos computacionais.
- O FreeRTOS possui versões (ports) para mais de 23 arquiteturas de microcontroladores.
- O sistema foi desenvolvido em C e conta com uma API (Application Programming Interface) que disponibiliza funções para o gerenciamento de tarefas e o gerenciamento de memória.



- O FreeRTOS permite a criação ilimitada de tarefas. O que limita a quantidade de tarefas é o hardware, capacidade de processamento e memória.
- Na API do sistema existem várias funções para manipulação de tarefas, tais como:
 - vTaskCreate() para a criação de tarefas
 - vTaskDelete() para a destruição de tarefas
 - vTaskSuspend() para suspender a execução de uma tarefa
 - vTaskResume() para retomar a execução de uma tarefa suspensa.



Ciclo de vida de uma Tarefa





- Definição de Tarefas
 - Uma tarefa no FreeRTOS é uma função na linguagem de programação C que tem uma parâmetro do tipo void* e como tipo de retorno void.
 - Exemplo de uma tarefa:

void piscaLedTask(void* parameters);



- Criação de uma Tarefa
 - A função para criação de uma tarefa é:
 - Biblioteca task.h

BaseType_t xTaskCreate(TaskFunction_t pvTaskCode, const char * const pcName, unsigned short usStackDepth, void *pvParameters, UBaseType_t uxPriority, TaskHandle_t *pvCreatedTask);



- Criação de uma Tarefa
 - Parâmetros de xTaskCreate() (1/2)
 - pvTaskCode: ponteiro para a função que implementa a tarefa.
 - pcName: um nome qualquer dado para a tarefa.
 Geralmente usado na depuração.
 - usStackDepth: tamanho da pilha da tarefa. O parâmetro é passado em words.



- Criação de uma Tarefa
 - Parâmetros de xTaskCreate() (2/2)
 - pvParameters: um ponteiro para os argumentos da tarefa. Se for necessário passar mais de uma parâmetro para a tarefa estes devem estar encapsulados em uma estrutura.
 - uxPriority: prioridade da tarefa. A prioridade deve um número inteiro entre 0 e MAX_PRIORITIES – 1.
 - pvCreatedTask: um ponteiro para um manipulador da tarefa.
 Caso não seja utilizado, deve ser deixado como NULL. Este manipulador é utilizado em outras rotinas do gerenciador de tarefas, tal como a função vTaskDelete().



- Destruição de uma Tarefa
 - A função para destruir uma tarefa é:
 - Biblioteca task.h

void vTaskDelete(TaskHandle_t xTask);

- O parâmetro *xTask* é o manipulador da tarefa.
- Se a tarefa tiver realizado alguma alocação dinâmica de memória, ela deve liberar o espaço reservado antes da destruição.

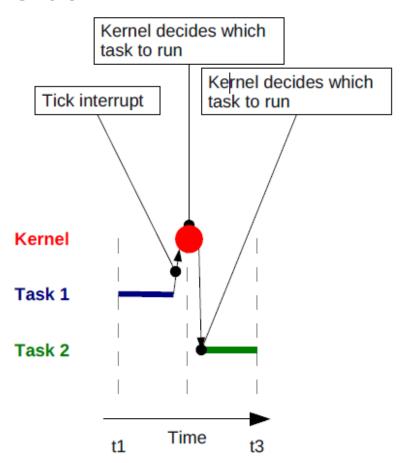


- Escalonamento de Tarefas
 - As tarefas no FreeRTOS são escalonadas de acordo com a prioridade definida em cada tarefa.
 - As prioridades são definidas de 0 até MAX_PRIORITIES, constante definida no arquivo FreeRTOSConfig.h.
 - A prioridade 0 (zero) é reservada para a tarefa idle.
 - Número menores representam maior prioridade e vice-versa, ou seja, as prioridades são inversamente proporcionais as números que as definem.



Escalonamento de Tarefas

A cada *tick* do relógio o escalonador de tarefas decide qual a próxima tarefa deverá entrar em execução.

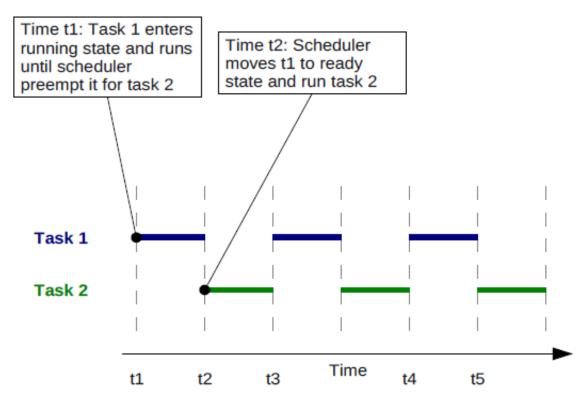




- Escalonamento de Tarefas
 - Tarefas que possuem a mesma prioridade são escalonadas com o algoritmo Round-Robin.
 - O quantum do algoritmo RR é definido conforme o tempo de cada tick de relógio.
 - O tempo do *tick* de relógio é definido na constante TICK_RATE_HZ no arquivo *FreeRTOSconfig.h*.



- Escalonamento de Tarefas
 - Exemplo de Escalonamento com RR





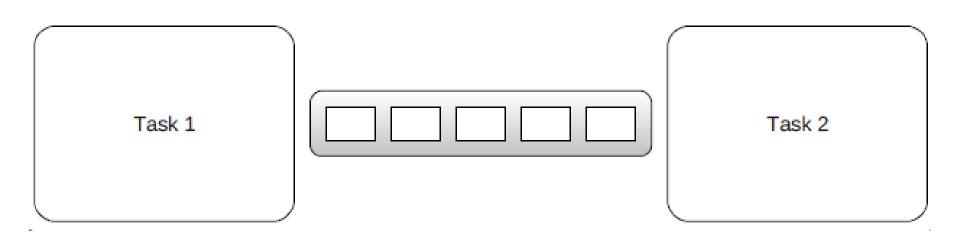
- Starvation/Inanição
 - O FreeRTOS <u>não possui</u> nenhum mecanismo para evitar <u>starvation</u>.
 - O programador deve ficar atento quando definir tarefas que executam todo o tempo e que possuem ata prioridade no sistema.
 - Uma boa prática de programação é permitir que a tarefa idle entre em execução algumas vezes.



- Fila de Mensagens
 - Uma fila é um mecanismo fornecido pelo sistema operacional para que duas tarefas possam se comunicar.
 - Um fila é implementada como uma FIFO, ou seja, os dados lidos seguem a mesma sequência da escrita.



- Fila de Mensagens
 - Exemplo: fila para cinco mensagens





- Fila de Mensagens
 - Criação de uma Fila de Mensagens
 - Biblioteca: queue.h

xQueueHandle xQueueCreate(unsigned portBASE_TYPE uxQueueLength, unsigned portBASE_TYPE uxItemSize);

- Onde:
 - uxQueueLength define o tamanho da fila.
 - uxItemSize define o tamanho de cada item da fila.



- Fila de Mensagens
 - Ler dados de em uma Fila de Mensagens
 - Biblioteca: queue.h

portBASE_TYPE xQueueReceive(xQueueHandle xQueue, const void * pvBuffer, portTickType xTicksToWait
):

- Onde:
 - uxQueue é o descritor da fila.
 - pvBuffer é o endereço do buffer para onde o dados será copiado.
 - xTickToWait define o tempo máximo que a tarefa ficará bloqueada na fila. O valor 0 (zero) indicará que a tarefa ficará bloqueada indefinidamente.



- Fila de Mensagens
 - Escrever dados em uma Fila de Mensagens
 - Biblioteca: queue.h

portBASE_TYPE xQueueSend(xQueueHandle xQueue, const void *
pvItemToQueue, portTickType xTicksToWait
);

- Onde:
 - uxQueue é o descritor da fila.
 - pvitemToQueue endereço de um elemento que está aguardando ser copiado para a fila.
 - xTicksToWait tempo que a tarefa ficará aguardando após ter copiado o dado para a fila.



- Sincronização de Tarefas
 - O FreeRTOS permite a sincronização de tarefas a partir do uso de:
 - Semáforos binários
 - Semáforos contadores
 - Variáveis mutex.



- Sincronização de Tarefas
 - Semáforos Binários
 - Criação de semáforos binários
 - Biblioteca semphr. h

void vSemaphoreCreateBinary(xSemaphoreHandle xSemaphore);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.



- Sincronização de Tarefas
 - Semáforos Binários
 - Obtendo/Trabando um semáforo binário
 - Biblioteca semphr. h

portBASE_TYPE xSemaphoreTake(xSemaphoreHandle xSemaphore, portTickType
xTicksToWait);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.
 - » xTicksToWait é o tempo em que a tarefa ficará bloqueada no semáforo.



- Sincronização de Tarefas
 - Semáforos Binários
 - Liberando um semáforo binário
 - Biblioteca semphr. h

portBASE_TYPE xSemaphoreGive(xSemaphoreHandle xSemaphore);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.



- Sincronização de Tarefas
 - Semáforos Contadores
 - Criação de semáforos contador
 - Biblioteca semphr. h

xSemaphoreHandle xSemaphoreCreateCounting(unsigned portBASE_TYPE uxMaxCount, unsigned portBASE_TYPE uxInitialCount);

- Onde:
 - » uxMaxCount valor do contador do semáforo.
 - » uxInitialCount valor inicial do semáforo.



- Sincronização de Tarefas
 - Semáforos Contadores
 - Obtendo/Trabando um semáforo contador
 - Biblioteca semphr. h

portBASE_TYPE xSemaphoreTake(xSemaphoreHandle xSemaphore, portTickType xTicksToWait);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.
 - » xTicksToWait é o tempo em que a tarefa ficará bloqueada no semáforo.



- Sincronização de Tarefas
 - Semáforos Contadores
 - Liberando um semáforo contador
 - Biblioteca semphr. h

portBASE_TYPE xSemaphoreGive(xSemaphoreHandle xSemaphore);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.



Sincronização de Tarefas

- Mutex
 - Mutex e semáforos binários são semelhantes na forma de bloquear a seção crítica.
 - No FreeRTOS um mutex implementa a inversão de prioridade e um semáforo binário não.
 - Semáforos binários são recomendados para prover sincronização entre tarefas.
 - Um mutex é indicado para prover um mecanismo simples de exclusão mútua.



- Sincronização de Tarefas
 - Mutex
 - Criação de um mutex
 - Biblioteca semphr. h

SemaphoreHandle_t xSemaphoreCreateMutex(void)



- Sincronização de Tarefas
 - Mutex
 - Obtendo/Trabando mutex
 - Biblioteca semphr. h

portBASE_TYPE xSemaphoreTake(xSemaphoreHandle xSemaphore, portTickType
xTicksToWait);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.
 - » xTicksToWait é o tempo em que a tarefa ficará bloqueada no semáforo.



- Sincronização de Tarefas
 - Mutex
 - Liberando um mutex
 - Biblioteca semphr. h

portBASE_TYPE xSemaphoreGive(xSemaphoreHandle xSemaphore);

- Onde:
 - » xSemaphore é o descritor do semáforo.



- Inversão de Prioridades
 - No FreeRTOS quando duas ou mais tarefas estiverem solicitando uma semáforo ou variável mutex o sistema dá preferência para as tarefas de mais alta prioridade, evitando assim a inversão de prioridade.



- Seção Crítica
 - O FreeRTOS possui duas maneiras de proteger a seção crítica, além dos semáforos e mutex.
 - A primeira consiste em desabilitar todas as interrupções e habilitá-las novamente ao final da operação crítica que se quer realizar.
 - A segunda consiste em desabilitar o escalonador de tarefas.



- Seção Crítica
 - Controlando as Interrupções

```
taskENTER_CRITICAL()

// seção crítica

taskEXIT_CRITICAL()
```



- Seção Crítica
 - Desabilitando o Escalonador de Tarefas

```
vTaskSuspendAll()

// seção crítica

vTaskResumeAll()
```



- O FreeRTOS aloca memória quando os seguintes eventos acontecem (principais):
 - Criação de filas;
 - Criação de semáforos e variáveis mutex;
 - Quando se estabelece um temporizador de software;
 - **–** ...
- As função malloc() e free() implementadas no padrão ANSI C não podem ser usadas, devido a:
 - As vezes não estão disponíveis para alguns sistemas embarcados;
 - A biblioteca ocupa espaço de memória;
 - Não serem thread-safe;
 - Não serem determinísticas.



- O gerenciamento de memória no FreeRTOS pode ser implementado de 5 (cinco) maneiras diferentes, a depender o hardware que se está utilizando.
- As cinco formas de gerenciar e memória são:
 - heap_1 implementação simples, não permite liberação de memória.
 - heap_2 permite liberação de memória, mas não permite a combinação de blocos livres adjacentes para formar um bloco major.
 - heap_3 faz com que malloc() e free() sejam thread-safe.
 - heap_4 permite a combinação de blocos adjacentes libres para evitar a fragmentação da memória.
 - heap_5 como o heap_4, porém permite estender a heap em diversas área de memória não adjacentes.



Protótipo das Funções malloc() e free()

void *pvPortMalloc(size_t xWantedSize);

void pvPortFree(void *pv);



Exemplo das Funções malloc() e free()
 Implementadas como Thread-Safe

```
void *pvPortMalloc( size_t xWantedSize )
{
  void *pvReturn;
  vTaskSuspendAll();
  {
    pvReturn = malloc( xWantedSize );
  }
  xTaskResumeAll();
  return pvReturn;
}
```

```
void vPortFree( void *pv )
{
  if( pv != NULL ) {
    vTaskSuspendAll();
    {
      free( pv );
    }
    xTaskResumeAll();
}
```

Variações (licenças)



- O FreeRTOS possui duas variações mantidas pela empresa HighIntegritySystems:
 - SafeRTOS versão certificada para aplicações críticas, tais como: veicular, aeroespacial, médica etc.
 - OpenRTOS versão comercial com documentação, suporte e treinamento.