UNIDADE 3

Resolução de Sistemas Lineares. Métodos Diretos: Eliminação Gaussiana.

Introdução

Sistemas de equações lineares aparecem em problemas que contêm muitas variáveis dependentes.

Tais problemas ocorrem não apenas na engenharia e na ciência, mas também em virtualmente todas as demais disciplinas (negócios, estatística, economia, etc.).

Um sistema linear com **m** equações e **n** incógnitas é escrito usualmente na forma:

onde

 \mathbf{a}_{ij} : coefficientes $1 \le i \le \mathbf{m}$, $1 \le j \le \mathbf{n}$

 \mathbf{x}_{j} : incógnitas $j = 1, 2, ..., \mathbf{n}$ \mathbf{b}_{i} : constantes $i = 1, 2, ..., \mathbf{m}$

A resolução de um sistema linear consiste em calcular os valores de \mathbf{x}_{j} , $\mathbf{j} = \mathbf{1}, \mathbf{2}, ..., \mathbf{n}$, caso eles existam, que satisfaçam as \mathbf{m} equações simultaneamente.

Usando notação matricial, o sistema linear pode ser representado por **AX = B**, onde **M** é chamada matriz completa ou matriz aumentada do sistema.

$$A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{vmatrix} \qquad \textbf{A} \ \acute{e} \ a \ \text{matriz dos coeficientes}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$
 X é o vetor das incógnitas

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}$$
 B é o vetor constante (termos independentes)

$$M = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \qquad \mathbf{M} \quad \text{\'e} \quad \text{chamada} \quad \text{matriz} \quad \text{completa} \quad \text{ou} \quad \text{matriz}$$

aumentada do sistema

Classificação quanto ao número de soluções

Um sistema linear pode ser classificado quanto ao número de soluções em:

- Compatível
 - o determinado o sistema linear tem solução única
 - o indeterminado o sistema linear admite infinitas soluções
- Incompatível o sistema linear não admite solução

Quando todos os termos independentes forem nulos, isto é, se $b_i = 0$, i = 0, 1, ..., m, o sistema é dito **homogêneo**.

Todo sistema homogêneo é compatível, pois admitirá pelo menos a solução trivial $(x_j = 0, j = 0, 1, 2, ..., n)$.

Métodos numéricos para resolver sistemas de equações lineares algébricas

Dois tipos de métodos numéricos, **diretos** e **iterativos**, são usados para resolver sistemas de equações lineares algébricas.

Nos métodos **diretos**, a solução é obtida com a realização de operações algébricas nas equações.

Nos métodos **iterativos**, uma solução inicial aproximada é assumida e então utilizada em um processo iterativo para que soluções mais precisas sejam obtidas sucessivamente.

Métodos Diretos (Algoritmos Diretos)

Um método é dito **direto** quando a solução exata \mathbf{x} do sistema linear é obtida realizando-se um número finito de operações aritméticas. Os exemplos são:

- a Regra de Cramer
- o Método da Eliminação de Gauss (ou triangulação)
- o Método de Jordan

Regra de Cramer

Seja um sistema linear com número de equações igual ao número de incógnitas (um sistema $n \times n$), sendo D o determinante da matriz A, e D_{x1} , D_{x2} , D_{x3} , ..., D_{xn} os determinantes das matrizes obtidas trocando em M, respectivamente, a coluna dos coeficientes de x_1 , x_2 , x_3 , ..., x_n pela coluna dos termos independentes.

O sistema **S** será compatível e terá solução única se, e somente se, $\mathbf{D} \neq \mathbf{0}$.

A única maneira de **D** ser nulo ocorre se uma ou mais colunas ou linhas de **A** forem idênticas ou se uma ou mais colunas (ou linhas) de **A** forem linearmente dependentes de outras colunas (ou linhas).

Em caso de **D** ≠ **0** a única solução de **S** é dada por:

$$x_1 = \frac{D_{x1}}{D}$$
, $x_2 = \frac{D_{x2}}{D}$, $x_3 = \frac{D_{x3}}{D}$..., $x_n = \frac{D_{xn}}{D}$

A aplicação da Regra de Cramer exige o cálculo de n + 1 determinantes (**det A** e **det A**_i, $1 \le i \le n$).

Para n=20 o número total de operações efetuadas será 21 * 20! * 19 multiplicações mais um número semelhante de adições.

Assim, um computador que efetue cerca de 100 milhões de multiplicações por segundo levaria **3 x 10**⁵ anos para efetuar as operações necessárias.

Com isso, a regra de Cramer é inviável em função do tempo de computação para sistemas muito grandes.

Determinante da matriz

Determinante é um valor numérico associado a uma matriz quadrada que é calculado a partir dos elementos da matriz e que define varias propriedades daquela matriz.

Para matriz 2x2 o determinante é calculado como:

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$
 ou $|A| = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$

Para matriz 3x3 o determinante é calculado como:

$$|A| = \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = aei + bfg + cdh - ceg - bdi - afh$$

Para facilitar o calculo de determinante de uma matriz **3x3** podem ser utilizadas duas regras equivalentes:

1. Regra de Sarrus

Inicialmente, as duas primeiras colunas são repetidas à direita da matriz A.

Em seguida, os elementos da diagonal principal são multiplicados. Esse processo deve ser feito também com as diagonais que estão à direita da diagonal principal para que seia possível **somar** os produtos dessas três diagonais.

O mesmo processo deve ser realizado com a diagonal secundária e as demais diagonais à sua direita. Entretanto, é necessário **subtrair** os produtos encontrados.

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \vdots & a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \vdots & a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \vdots & a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{33} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

2. Regra de triangulo

Com sinal mais (+) temos que usar o produto dos elementos da diagonal principal e os produtos dos elementos das diagonais paralelas com seu vértice oposto.

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$
 que corresponde a $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{22} & a_{33} + a_{12} & a_{23} & a_{31} + a_{13} & a_{21} & a_{32} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{33} \end{vmatrix}$

Com sinal mais (-) temos que usar o produto dos elementos da diagonal secundaria e os produtos dos elementos das diagonais paralelas com seu vértice oposto.

$$\begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad \text{que corresponde a} \quad -a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{33} - a_{12} a_{21} a_{33}$$

O resultado final é o mesmo:

$$|A| = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{33} - a_{12} a_{21} a_{33}$$

Exemplo 1: Resolva o sistema abaixo pela Regra de Cramer:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$

Solução

4

Temos que calcular determinantes D, D_{x1} , D_{x2} , D_{x3} e depois usar formulas:

$$x_1 = \frac{D_{x1}}{D}$$
, $x_2 = \frac{D_{x2}}{D}$, $x_3 = \frac{D_{x3}}{D}$

Veja planilha

Resposta
$$x = \begin{pmatrix} -\frac{1}{7} \\ \frac{3}{7} \\ \frac{5}{7} \end{pmatrix}$$
 ou $x = (-0.143, 0.429, 0.429)^T$

Exercício 1: Resolva o sistema abaixo pela Regra de Cramer:

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = 3 \\ 3x_1 - x_2 - x_3 = -2 \end{cases}$$

Resposta
$$x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 ou $x = (0, 1, 1)^T$

Exercício 2: Resolva o sistema abaixo pela Regra de Cramer:

$$\begin{cases} 0.3 x_1 + 0.52 x_2 + x_3 = -0.01 \\ 0.5 x_1 + x_2 + 1.9 x_3 = 0.67 \\ 0.1 x_1 + 0.3 x_2 + 0.5 x_3 = -0.44 \end{cases}$$

Resposta $x = (-14,9, -29,5, 19,8)^T$

Método da Eliminação de Gauss

O **método da eliminação de Gauss** consiste em transformar o sistema linear original num outro sistema linear equivalente com matriz dos coeficientes triangular superior, pois estes são de resolução imediata.

Dizemos que dois sistemas lineares são equivalentes quando possuem a mesma solução.

O determinante de sistemas lineares equivalentes são iguais.

Com (n - 1) passos o sistema linear AX = B é transformado num sistema triangular equivalente: UX = C, o qual se resolve facilmente por substituições.

Vamos calcular a solução de **AX = B** em três etapas:

1ª etapa: Matriz Completa

Consiste em escrever a matriz completa ou aumentada do sistema linear original.

2ª etapa: Triangulação

Consiste em transformar a matriz **A** numa matriz triangular superior, mediante uma sequência de operações elementares nas linhas da matriz.

3ª etapa: Retro-substituição

Consiste no cálculo dos componentes x_1 , x_2 , ..., x_n , solução de AX = B, a partir da solução do último componente (x_n) , e então substituirmos regressivamente nas equações anteriores.

Teorema: Seja **AX = B** um sistema linear. Aplicando sobre as equações deste sistema uma sequência de operações elementares escolhidas entre:

- 1) Trocar a ordem de duas equações do sistema;
- 2) Multiplicar uma equação do sistema por uma constante não nula;
- 3) Adicionar um múltiplo de uma equação a uma outra equação;

obtemos um novo sistema **UX = C** e os sistemas **AX = B** e **UX = C** são equivalentes.

Resolução de Sistemas Triangulares

Seja o sistema linear AX = B, onde A: matriz $n \times n$, triangular superior, com elementos da diagonal diferentes de zero.

Escrevendo as equações deste sistema, temos:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{22}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n = b_3 \\ \vdots & \vdots \\ a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Da última equação deste sistema temos:

$$x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$$

x_{n-1} pode então ser obtido da penúltima equação:

$$x_{n-1} = \frac{b_{n-1} - a_{n-1,n} x_n}{a_{n-1,n-1}}$$

e assim sucessivamente obtém-se $x_{n-2}, ..., x_2$, e finalmente x_1 :

$$x_1 = \frac{b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - \dots a_{1n}x_n}{a_{11}}$$

Procedimento de eliminação de Gauss (eliminação progressiva)

O procedimento de eliminação de Gauss é ilustrado inicialmente para um sistema de quatro equações com quatro incógnitas.

O ponto de partida é o conjunto de equações:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4 = b_1 & (a) \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + a_{24}x_4 = b_2 & (b) \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + a_{34}x_4 = b_3 & (c) \\ a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + a_{43}x_3 + a_{44}x_4 = b_4 & (d) \end{cases}$$

$$(1)$$

No método de eliminação de Gauss, o sistema de equações é manipulado até resultar em um sistema equivalente na forma:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4 = b_1 & (a) \\ a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + a_{24}x_4 = b_2 & (b) \\ a_{33}x_3 + a_{34}x_4 = b_3 & (c) \\ a_{44}x_4 = b_4 & (d) \end{cases}$$
(2)

A conversão desse sistema de equações é feita em passos.

Passo 1

No primeiro passo, a primeira equação não é alterada e os termos que incluem a variável \mathbf{x}_1 nas demais equações são eliminados.

Isso é feito uma equação por vez usando a primeira equação, que é chamada de **equação pivô**.

O coeficiente a_{11} é chamado de **coeficiente pivô**, ou de **elemento pivô**.

Para eliminar o termo $\mathbf{a}_{21} \mathbf{x}_1$ na **Eq. (1b)**, a equação pivô, **Eq. (1a)**, é multiplicada por $\mathbf{m}_{21} = \mathbf{a}_{21} / \mathbf{a}_{11}$ e então subtraída da **Eq. (1b)**:

$$- a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + a_{24}x_4 = b_2$$

$$- m_{21}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4) = m_{21}b_1$$

$$0 + (a_{22} - m_{21}a_{12})x_2 + (a_{23} - m_{21}a_{13})x_3 + (a_{24} - m_{21}a_{14})x_4 = b_2 - m_{21}b_1$$

$$- a'_{22} - a'_{23} - a'_{23} - a'_{24} - a'_{24} - a'_{24}$$

Deve-se enfatizar aqui que a equação pivô, **Eq. (1a)**, não é alterada. A forma matricial das equações após essa operação é mostrada na **Fig. 1**.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & a'_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b'_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

Figura 1 – Forma matricial do sistema após a eliminação de a21

Em seguida, elimina-se o termo a_{31} x_1 da Eq. (1c).

A equação pivô, **Eq. (1a)**, é multiplicada por $m_{31} = a_{31} / a_{11}$ e então subtraída da **Eq.(1c)**:

$$- a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + a_{34}x_4 = b_3$$

$$- m_{31}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4) = m_{31}b_1$$

$$0 + (a_{32} - m_{31}a_{12})x_2 + (a_{33} - m_{31}a_{13})x_3 + (a_{34} - m_{31}a_{14})x_4 = b_3 - m_{31}b_1$$

$$a'_{32} \qquad a'_{33} \qquad a'_{34} \qquad b'_{3}$$

A forma matricial das equações após essa operação é mostrada na Fig. 2.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & a'_{24} \\ 0 & a'_{32} & a'_{33} & a'_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

Figura 2 – Forma matricial do sistema após a eliminação de a₃₁

Em seguida, elimina-se o termo $a_{41} x_1$ da Eq. (1d).

A equação pivô, **Eq. (1a)**, é multiplicada por $m_{41} = a_{41} / a_{11}$ e então subtraída da **Eq. (1d)**:

$$- a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + a_{43}x_3 + a_{44}x_4 = b_4$$

$$- m_{41}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4) = m_{41}b_1$$

$$0 + (a_{42} - m_{41}a_{12})x_2 + (a_{43} - m_{41}a_{13})x_3 + (a_{44} - m_{41}a_{14})x_4 = b_4 - m_{41}b_1$$

$$- a'_{42} - a'_{43} - a'_{43} - a'_{44} - a'_{44} - a'_{44}a_{14}$$

Este é o final do **Passo 1**. O sistema de equações tem agora a seguinte forma:

$$\begin{vmatrix}
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4 = b_1 & (a) \\
0 + a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 + a'_{24}x_4 = b'_2 & (b) \\
0 + a'_{32}x_2 + a'_{33}x_3 + a'_{34}x_4 = b'_3 & (c) \\
0 + a'_{42}x_2 + a'_{43}x_3 + a'_{44}x_4 = b'_4 & (d)
\end{vmatrix}$$
(3)

A forma matricial das equações após essa operação é mostrada na Fig. 3.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & a'_{24} \\ 0 & a'_{32} & a'_{33} & a'_{34} \\ 0 & a'_{42} & a'_{43} & a'_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ b'_4 \end{bmatrix}$$

Figura 3 – Forma matricial do sistema após a eliminação de a 41

Note que o resultado da operação de eliminação é a redução dos campos da primeira coluna, exceto \mathbf{a}_{11} (o elemento pivô), a zero.

Passo 2

Neste passo, as **Eqs. (3a)** e **(3b)** não são alteradas, e os termos que incluem a variável **x₂** nas **Eqs. (3c)** e **(3d)** são eliminados.

Neste passo, a **Eq. (3b)** é a equação pivô, e o coeficiente **a'**₂₂ é o coeficiente pivô.

Para eliminar o termo $a'_{32}x_2$ na Eq. (3c), a equação pivô, Eq. (3b), é multiplicada por $m_{32} = a'_{32} / a'_{22}$ e então subtraída da Eq. (3c)

$$- \frac{a'_{32}x_2 + a'_{33}x_3 + a'_{34}x_4 = b'_3}{\frac{m_{32}(a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 + a'_{24}x_4)}{0 + (a'_{33} - m_{32}a'_{23})x_3 + (a'_{34} - m_{32}a'_{24})x_4 = b'_3 - m_{32}b'_2}} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & a'_{24} \\ 0 & 0 & a''_{33} & a''_{34} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 & a'_{42} & a'_{43} & a'_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b'_2 \\ b''_3 \\ b'_4 \end{bmatrix}$$

a) Procedimento

b) Forma matricial

Figura 4 – Eliminação de a'₃₂

Em seguida, elimina-se o termo a'42 x2.

A equação pivô, Eq. (3b), é multiplicada por $m_{42} = a'_{42} l a'_{22}$ e então subtraída da Eq. (3d)

$$\frac{a'_{42}x_2 + a'_{43}x_3 + a'_{44}x_4 = b'_4}{\frac{m_{42}(a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 + a'_{24}x_4)}{0 + (a'_{43} - m_{42}a'_{23})x_3 + (a'_{44} - m_{42}a'_{24})x_4 = b'_4 - m_{42}b'_2}}{\frac{a'_{43}}{a''_{43}} - \frac{a'_{44}a'_{$$

a) Procedimento

b) Forma matricial

Figura 5 – Eliminação de a'42

Este é o final do **Passo 2**. O sistema de equações tem agora a seguinte forma:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4 = b_1 & (a) \\ 0 + a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 + a'_{24}x_4 = b'_2 & (b) \\ 0 + 0 + a''_{33}x_3 + a''_{34}x_4 = b''_3 & (c) \\ 0 + 0 + a''_{43}x_3 + a''_{44}x_4 = b''_4 & (d) \end{cases}$$

$$(4)$$

Passo 3

Neste passo, as **Eqs. (4a)**, **(4b)** e **(4c)** não são alteradas, e o termo que inclui a variável x_3 nas **Eq (4d)** é eliminado.

Agora, a **Eq. (4c)** é a equação pivô, e o coeficiente $\mathbf{a''}_{33}$ é o coeficiente pivô. Para eliminar o termo $\mathbf{a''}_{43}\mathbf{x}_3$ da **Eq. (4d)**, a equação pivô é multiplicada por $\mathbf{m}_{43} = \mathbf{a''}_{43} / \mathbf{a''}_{33}$ e então subtraída da **Eq. (4d)**:

$$\frac{a''_{43}x_3 + a''_{44}x_4 = b''_4}{\frac{m_{43}(a''_{33}x_3 + a''_{34}x_4)}{(a''_{44} - m_{43}a''_{34})x_4 = b''_4 - m_{43}b''_3}{a'''_{44}} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & a'_{24} \\ 0 & 0 & a''_{33} & a''_{34} \\ 0 & 0 & 0 & a'''_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b'_2 \\ b''_3 \\ b'''_4 \end{bmatrix}$$

a) Procedimento

b) Forma matricial

Figura 6 - Eliminação de a'43

Este é o final do **Passo 3**. O sistema de equações está agora na forma triangular superior:

$$\begin{pmatrix}
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4 = b_1 & (a) \\
0 + a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 + a'_{24}x_4 = b'_2 & (b) \\
0 + 0 + a''_{33}x_3 + a''_{34}x_4 = b''_3 & (c) \\
0 + 0 + 0 + a'''_{44}x_4 = b'''_4 & (d)
\end{pmatrix}$$
(5)

Uma vez transformada para a forma triangular superior, as equações podem ser facilmente resolvidas com o uso da substituição regressiva.

Os três passos do processo de eliminação de Gauss são ilustrados conjuntamente na **Fig. 7**.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

$$Conjunto inicial de equações Passo 1 Passo 2$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ 0 & 0 & a_{33}^{"} & a_{34}^{"} \\ 0 & 0 & a_{33}^{"} & a_{34}^{"} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_3 \\ b_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a_{22} & a_{23}^{"} & a_{24} \\ 0 & 0 & a_{33}^{"} & a_{34}^{"} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 & 0 & a_{33}^{"} & a_{34}^{"} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 & 0 & a_{33}^{"} & a_{34}^{"} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

$$Equações na forma triangular superior$$

Figura 7 – Procedimento de eliminação de Gauss.

Estratégias de Pivoteamento

O algoritmo para o método de eliminação de Gauss requer o cálculo dos multiplicadores:

$$m_{ik} = -\frac{a_{ik}}{a_{ik}}$$
 $i = k+1, \dots, n \in k=1,2,3, \dots, n-1$

a cada etapa \mathbf{k} do processo. Sendo o coeficiente \mathbf{a}_{kk} chamado de $\mathbf{piv\hat{o}}$.

O que acontece se o pivô for nulo? E se o pivô estiver próximo de zero?

Estes dois casos merecem atenção especial pois é impossível trabalhar com um pivô nulo.

E trabalhar com um pivô próximo de zero pode resultar em resultados totalmente imprecisos. Isto porque em qualquer calculadora ou computador os cálculos são efetuados com precisão finita, e pivôs próximos de zero são origem a multiplicadores bem maiores que a unidade que, por sua vez, origina uma ampliação dos erros de arredondamento.

Para se contornar estes problemas deve-se adotar uma estratégia de pivoteamento, ou seja, adotar um processo de escolha da linha e/ou coluna pivotal.

Esta estratégia consiste em:

- 1) no inicio da etapa k da fase de escalonamento, escolher para pivô o elemento de maior módulo entre os coeficientes: a_{ik} , i = k, k + 1, ..., n
 - 2) trocar as linhas k e i se for necessário

Classificação do Sistema Triangular

Seja ${\bf U}$ um sistema triangular superior escalonado de ${\bf m}$ equações e ${\bf n}$ incógnitas, teremos as seguintes possibilidades:

- 1) m = n → sistema compatível e determinado;
- 2) $m < n \rightarrow sistema compatível e indeterminado.$

Se durante o escalonamento surgir equações do tipo:

$$0 x_1 + 0 x_2 + ... + 0 x_n = b_m$$

, então:

- 1) Se $b_m = 0$, então eliminaremos a equação e continuamos o escalonamento;
- 2) Se b_m ≠ 0, então conclui-se que o sistema é incompatível.

Exemplo 2: Resolver o sistema abaixo pelo método de Gauss.

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 3 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ 3x_1 - x_2 - x_3 = -2 \end{cases}$$

Solução

1ª etapa: Matriz completa:

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & : & 3 \\ 2 & 1 & -1 & : & 0 \\ 3 & -1 & -1 & : -2 \end{bmatrix}$$

2ª etapa: Triangulação:

Iremos se referir as equações como: E_1 (primeira equação), E_2 (segunda equação) e assim por diante.

passo 1:

$$E_2 \leftarrow E_2 - 2 E_1$$

 $E_3 \leftarrow E_3 - 3 E_1$

passo 2:

$$E_3 = E_3 - 7/3 E_2$$

3ª etapa: Retro substituição:

Da terceira linha temos:

$$3 x_3 = 3 \Rightarrow x_3 = 1$$

Substituindo x₃ na segunda linha temos:

$$-3 x_2 - 3(1) = -6 \Rightarrow x_2 = 1$$

Substituindo x₃ e x₂ na primeira linha temos:

$$1 x_1 + 2(1) + 1(1) = 3 \Rightarrow x_1 = 0$$

Resposta: $x = (0, 1, 1)^T$

Exercício 3: Resolver o sistema abaixo pelo método de Gauss.

$$\begin{cases} 0,25x_1+0,5x_2+x_3=0,25\\ 0,09x_1+0,3x_2+x_3=0,49\\ 0,01x_1+0,1x_2+x_3=0,81 \end{cases}$$

Resposta: $x = (1, -2, 1)^T$

Exercício 4: Resolver o sistema abaixo pelo método de Gauss.

$$\begin{cases} 4x_1 - 2x_2 - 3x_3 + 6x_4 = 12 \\ -6x_1 + 7x_2 + 6,5x_3 - 6x_4 = -6,5 \\ x_1 + 7,5x_2 + 6,25x_3 + 5,5x_4 = 16 \\ -12x_1 + 22x_2 + 15,5x_3 - x_4 = 17 \end{cases}$$

Resposta: $x = (2; 4; -3; 0,5)^T$