



INSTITUT
DE LA
communication

Université Lumière Lyon 2

Application Friands

Finding Restaurants, Insights And Notably Delectable Spots

Par

Souraya Ahmed Abderemane

Lucile Perbet

Béranger Thomas

Rapport présenté dans le cadre du
Master 2 SISE - Promotion 2024/2025

Table des matières

1	Introduction	1
2	Scraping	2
2.1	Choix des outils	2
2.1.1	API	2
2.1.2	Beautifulsoup	2
3	Base de données	3
3.0.1	SQLite	3
3.0.2	Classe d'interfaçage	3
3.0.3	Schéma	3
4	Interface	4
4.0.1	Streamlit	4
4.0.2	Cartographie	4
4.0.3	Ajout des restaurants	4
4.0.4	Graphiques avec plotly	4
5	NLP - LLM	5
5.0.1	API Mistral	5
5.0.2	Spacy - NLTK	5
5.0.3	Sentiment analysis	5
6	Docker	6
7	Augmentation de données	7
7.0.1	Openstreetmap	7
8	Conclusion	8

Résumé

Ce rapport détaille l'implémentation d'une application Streamlit destinés aux lyonnais gourmets.

Chapitre 1

Introduction

Chapitre 2

Scraping

2.1 Choix des outils

2.1.1 API

2.1.2 BeautifulSoup

Chapitre 3

Base de données

3.0.1 SQLite

Local Suffisant pour ce type d'appli Pas de soucis de rapidité Pas d'accès concurrents

3.0.2 Classe d'interfaçage

3.0.3 Schéma

Chapitre 4

Interface

4.0.1 Streamlit

4.0.2 Cartographie

4.0.3 Ajout des restaurants

4.0.4 Graphiques avec plotly

Interactifs, téléchargeables, rapides, etc

Chapitre 5

NLP - LLM

5.0.1 API Mistral

Pour résumé

5.0.2 Spacy - NLTK

Etude inter-restaurants

5.0.3 Sentiment analysis

Modèles hugging faces - 5 étoiles pour comparer aux notes des gourmets.

Chapitre 6

Docker

Chapitre 7

Augmentation de données

7.0.1 Openstreetmap

- restos alentour
- transports alentour
- coord gps

Chapitre 8

Conclusion

La force de l'estomac solide soit avec vous.