

## Gestione di una Piattaforma di Streaming

Descrivere e realizzare un database per la gestione di una piattaforma di streaming, considerando che gli utenti possano visualizzare film o serie TV, tenendo traccia del loro storico di visione e delle loro preferenze.

Creare poi un sito web in architettura MVC che includa le seguenti pagine:

- Index (Pagina principale)
- Tutti i contenuti disponibili sulla piattaforma (film e serie TV)
- Tutti gli utenti iscritti alla piattaforma
- Tutti i contenuti visualizzati da un utente specifico in ordine cronologico
- Identificare i primi tre utenti che hanno visualizzato più contenuti
- Elencare gli utenti che hanno in sospeso la visione di contenuti e i titoli di questi contenuti
- Mostrare lo storico dei contenuti visualizzati da un utente indicando un periodo specifico
- Classifica dei contenuti più visualizzati sulla piattaforma
- Individuare i contenuti visualizzati da un utente con una durata superiore a una certa soglia di tempo (es. 15 giorni)

È possibile aggiungere ulteriori personalizzazioni (grafica, voci aggiuntive del menu, ecc.), purché le funzionalità sopra indicate siano incluse nel progetto.

## Cosa consegnare?

Il progetto da consegnare dovrà contenere queste parti:

- modello E/R, logico e fisico del Database;
- i codici sorgenti;
- una documentazione che vada a riassumere il lavoro svolto con l'argomentazione di come si è arrivati alla costruzione del Database, delle sue interrogazioni e le parti di codice significative;
- una presentazione in Power Point o simile in formato .pdf che poi esporranno una volta consegnato il progetto.

**Nota:** Durante la presentazione del progetto, il gruppo dovrà mostrare il funzionamento del programma e spiegare le scelte di implementazione fatte, motivandole con esempi di codice.

## Nota Bene:

**Consegna post-scadenza:** Se il progetto viene consegnato oltre la data stabilita, il punteggio finale sarà ridotto del 20%. In caso di ritardo superiore a 24 ore dalla scadenza, il voto assegnato sarà il minimo, pari a 3.

**Valutazione individuale in progetti di gruppo:** Pur trattandosi di un lavoro di gruppo, non è garantito che tutti i membri ricevano lo stesso voto. La valutazione considera sia il contributo di ciascun membro alla distribuzione dei compiti, sia la comprensione dimostrata sul proprio lavoro.

## GRIGLIA DI VALUTAZIONE PROVA LABORATORIO DI INFORMATICA: PIATTAFORMA DI STREAMING

INDICATORI	DESCRIPTORI	Livelli di Valutazione	LIV	PESO
<b>I1: Conoscenze</b>	Dimostrare di conoscere i concetti teorici relativi alla progettazione di database e allo sviluppo di applicazioni web in architettura MVC.	Conoscenza completa e dettagliata dei contenuti	5	30
		Conoscenza non del tutto completa dei contenuti	4	
		Conoscenza accettabile, aspetti essenziali	3	
		Conoscenza imprecisa e/o limitata	2	
		Conoscenza molto imprecisa e/o molto limitata	1	
<b>I2: Competenze tecniche operative</b>	Applicazione delle conoscenze per la progettazione e realizzazione di un database funzionale alla gestione di una piattaforma di streaming e sviluppo corretto delle funzionalità richieste dal sito web.	Svolgimento privo di errori o imprecisioni	5	30
		Svolgimento con qualche inesattezza	4	
		Svolgimento limitato ai punti essenziali, ma sostanzialmente corretto e senza errori gravi	3	
		Svolgimento con diffuse inesattezze ed errori	2	
		Svolgimento con gravi e diffusi errori anche nella risoluzione di semplici problemi	1	
<b>I3: Competenze Logico –Argomentative</b>	Capacità di analisi e sintesi, organizzazione del database e del codice in modo logico e strutturato. Chiarezza e pertinenza nell'argomentazione delle scelte progettuali e realizzative, incluse eventuali personalizzazioni.	Ricche ed appropriate	5	20
		Soddisfacenti	4	
		Soddisfacenti ma non sempre presenti	3	
		Non bene articolate	2	
		Spesso assenti	1	
<b>I4: Valutazione temi affrontati</b>	Saper implementare con completezza tutte le funzionalità richieste: gestione contenuti, utenti, storico visioni, classifiche e rilevazione di contenuti non completati.	Svolgimento completo in tutte le sue parti	5	20
		Svolgimento non del tutto completo	4	
		Svolgimento limitato ai punti essenziali	3	
		Svolgimento non sufficientemente completo	2	
		Svolgimento incompleto	1	

I pesi degli indicatori potranno variare con la condizione che la somma totale sia pari a 100

TOTALE PUNTEGGIO GREZZO ESERCIZIO =  $S_{ind.} (Livello_{indicatore} * PESO_{indicatore} / 5)$

TOTALE VOTO = TOTALE PUNTEGGIO GREZZO ESERCIZI/10