# Ulaşım Rezervasyon Uygulaması

Berat Ölmez
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
Kocaeli Üniversitesi
Kocaeli/Türkiye
beratolmez123@hotmail.com

Özetçe—Bu proje, modern ulaşım hizmetleri için bir rezervasyon uygulamasının tasarımını ve geliştirilmesini içermektedir. Uygulama, farklı ulaşım şirketlerinin yönetimini sağlamak, kullanıcılara seyahat rezervasyonu yapma imkânı sunmak ve rezervasyonlar üzerinde yönetim yetkileri sunmak amacıyla oluşturulmuştur.

Anahtar Kelimeler — Java Programlama, Çoklu Ulaşım Araçları, Kullanıcı Yönetimi, Admin Kontrol Paneli, Rezervasyon Yönetimi, Kullanıcı Dostu Arayüz, Firma Yönetimi, Uygulama Performansı

# I. Giris

Günümüzde, ulaşım sistemleri büyük bir dönüşüm geçirmekte ve bu alandaki teknolojik yenilikler, seyahat deneyimini şekillendirmektedir. Ulaşımın hızla gelişen bu dinamikleri, etkili bir rezervasyon sistemi ile yönetmek, kullanıcılara ve ulaşım şirketlerine önemli avantajlar sunabilir. Bu bağlamda, bu çalışma "Ulaşım Rezervasyon Uygulaması" adlı bir projenin tasarımını ve geliştirmesini ele almaktadır.

## II. YÖNTEM

Bu bölümde, "Ulaşım Rezervasyon Uygulamasının detaylı tasarımı ve geliştirilme süreci anlatılacaktır.

İlk olarak proje nesneye yönelik programlamanın dinamiklerini ve yöntemlerini kullanmaya özen ve çaba gösterilecek bir şekilde planlanmıştır. İsterler dikkate alınarak gerekli yöntem ve bilgiler edinilmiş, bunun üzerine bir yol haritası çizilerek bu sürece uyulmaya çalışılmıştır. Bu süreç kullanıcının ve sektörün ihtiyaç ve isteklerini içererek gerekli hazırlıkların edinilmesi konusunda yardımcı olmuştur.

#### A. Sistem Mimarisi

Proje, modüler bir yapıda tasarlanmıştır. Ana modüller şunlardır:

- 1. Kullanıcı Modülü: Kullanıcıların hesap oluşturmasını, giriş yapmasını ve rezervasyon yapmasını sağlar.
- 2. Admin Modülü: Admin kullanıcılarının şirketleri yönetmesini ve rezervasyonları takip etmesini sağlar.
- 3. Firma Modülü: Ulaşım şirketlerinin eklenmesini ve yönetilmesini sağlar.
- 4. Rezervasyon Modülü: Kullanıcıların ve adminlerin rezervasyonları yönetmesini sağlar.
  - B. Teknolojik Altyapı
    - 1. Programlama Dili: Java
    - 2. Tümleşik Geliştirme Ortamı: Netbeans

# C. Uygulama Arayüzü

Kullanıcının program ile etkileşime geçtiği ilk arayüz giriş arayüzüdür. Bu arayüz kullanıcıdan kullanıcı adı veya şifrelerini yazı alanlarına girmesini ve giriş yap butonuna tıklamasını isteyerek admin veya firma arayüzlerine erişmesini, ya da bilet al butonuna tıklayarak bilet satın alabileceği arayüze ulaşmasını sağlar.

Admin arayüzü firmaların kullanıcı adı, şifre, isim ve hizmet bedellerini belirterek firma ekleme veya tablodan seçilen bir firmanın sistemden silinmesi işlemlerini gerçekleştirmesini sağlar.

Firma arayüzüne giriş yapmış kullanıcı firmasına dair sistemde kayıtlı bulunan araç modellerini yazı alanında belirlemiş olduğu araç id, seçimli kutulardan araç türü ve araç tipini seçerek ekleme veya tablodan seçilen bir aracı sistemden silme yetkisine sahiptir. Eklenen aracın seferi varsayılan olarak yoktur. Bunu güncelleyebilmek için panelin solunda bulunan butonlar ile işlem yapmak istenen alana gidilebilir ve yeni açılan panelde işlem yapılabilir. Sefer ekle çıkar paneline erişerek sahip olduğu araçlara dair araç tipinin gidebileceği sefer türünü güzergahı görerek belirleyebilir veya güncelleyebilir. Panelin solunda bulunan "Şirket Maliyet İşlemleri" butonuna tıklayarak şirketin toplam gelirini, giderini ve net kazancını görebilir.

Rezervasyon arayüzüne girmiş bir kullanıcı bilet ara butonuna tıklayarak bu panele erişmiştir. Bu panelde projenin bitmiş olması dahilinde kalkış noktasını, varış noktasını, araç türünü, yolculuk tarihini ve yolcu sayısını seçmesi dahilinde bilet fiyatının alanda gösterilmesi ve sefer bul butonuna tıklanarak rezerve edilmiş ve edilmemiş koltukların tabloda görüntülenmesi beklenirdi. Zamanında yetiştirilememiş bir proje olduğu için plan üzerinde anlatılmaya devam edilecektir. Rezerve edilmiş ve rezerve edilmemiş koltuklar gerekli yolcu sayısı sartını sağlamak suretiyle tabloda gösterilir ve kullanıcı bilet almak istediği yolcu sayısı kadar tablodan satır seçerek bilet al butonuna tıklamalıdır. Açılan panelde yolcu sayısı kadar kendini yenileyecek olan bilgi giriş ekranında yolcuların isim, soy isim, T.C. numarası, doğum tarihi ve kart bilgileri girilmelidir. Son işlem olarak bilet al butonuna tıklanarak rezerve edilen koltuk bilgileri numaraları gösterilerek uygulama sonlandırılır.

#### D. Güvenlik Önlemleri

Firmaların kod içinde erişimi Admin sınıfı üzerinden yapılarak firmaların kullanıcı bilgilerinin güvenliği sağlanmıştır.

#### E. Programlama ve Kodlama Yaklasımı

Sistemde bir adet yönetici olmasından ötürü Admin sınıfının yetkileri en üst düzeyde tutulmuştur. Firmalara ve firmaların araçlarına erişme ve yönetme yetenekleri Admin sınıfına kazandırılarak hem firmaların bilgi güvenliği sağlanmış hem de veri yönetiminin tek elde toplanması sağlanmıştır. Admin sınıfı içerisinde firmaların Arraylist olarak tutulması admine erişimi zorunlu hale getirmiştir. Zorunluluğun getirdiği erişim sebebi ile firmaların sahip olduğu araçlara erişim de Admin tarafından sağlanmak zorunda kalınmıştır. Araçlar Vehicle soyut sınıfından

genişletilen Bus, Train ve Airplane sınıflarına sahiptir. Company sınıfının içerisinde bulunan araç listeleri sayesinde veri yönetimi sağlanmıştır. İsterlerde bulunan firmaların oluşturulma aşamaları frame classına girilmiştir. Her araç tipinin kendisine ait çalışanları olması sağlanarak yeni eklenen firmanın araç eklemesi ve gelir gider hesabı yapması durumunda yaşanabilecek karışıklığın önüne geçilmiştir.

İki çeşit otobüs tipi vardır ve bu otobüs tiplerinin birisi yakıt olarak benzin kullanıyor ve kapasitesi yirmi iken diğer otobüs tipinin yakıt tipi motorindir ve on beş kapasiteye sahiptir. Benzin kilometre başına on lira yakmakta iken motorin kilometre başına altı lira yakmaktadır. Bu sayede firmalarına araç ekleyen firma sahiplerinin gelir gider dengesini sağlamak amaçlanmıştır.

Butonların ve seçimli kutuların birbirleri ile etkileşimine önem verilerek kullanıcının hata yapma riski en aza indirilmiştir.

#### III. DENEYSEL YÖNTEM

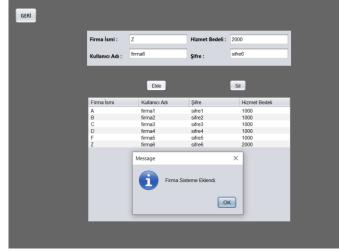
1. Giriş ekranının elde edilmesi



2. Admin paneline erişmek için admin kullanıcısının bilgilerinin girilmesi ve panelin kullanıcıya gösterilmesi



3. Firma ekleme ve silme işlemi

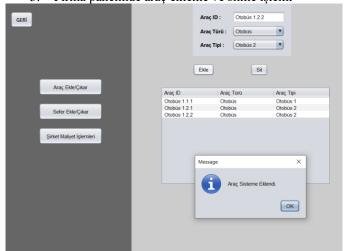


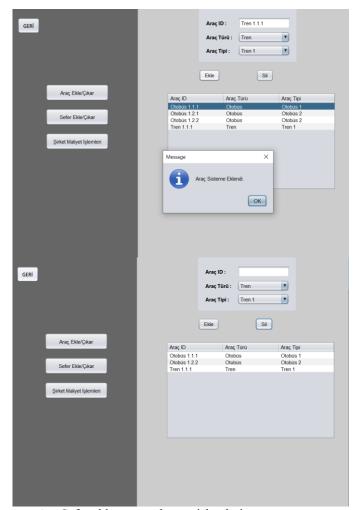


4. Firma paneline girme işlemi

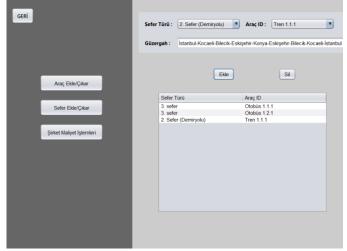


5. Firma panelinde araç ekleme ve silme işlemi



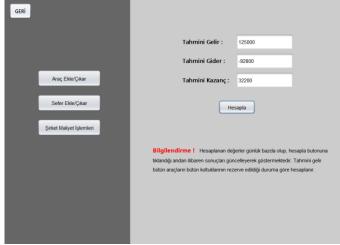


6. Sefer ekleme ve çıkarma işlemleri

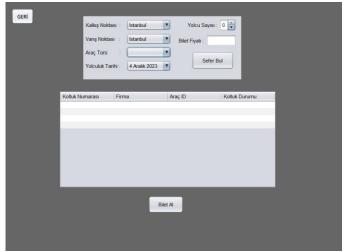




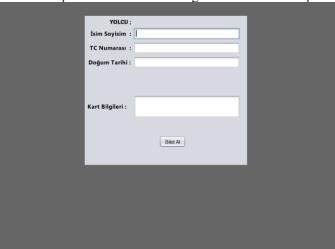
7. Şirket maliyet işlemleri



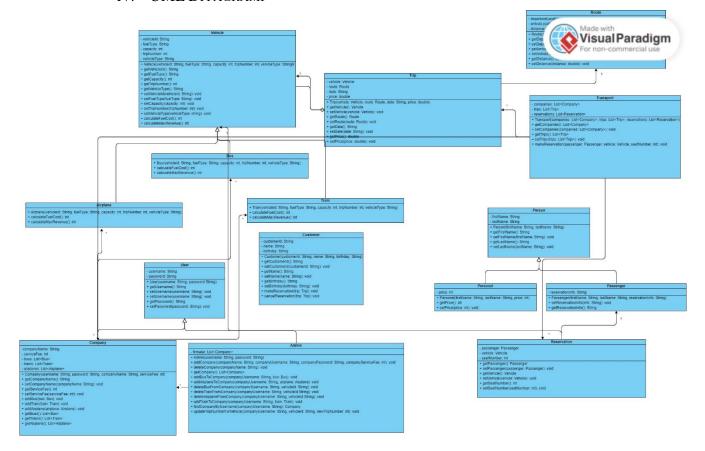
8. Bilet ara butonuna tıklayarak müşteri paneline erişim



9. Seçilen koltuk numarasına göre bilet satın alım işlemi



#### IV. UML DİYAGRAMI



### V. KATKILAR

Projenin tüm sorumluluğu ve katkıları Berat Ölmez 'e aittir.

# VI. SONUÇ

Bu çalışma, "Ulaşım Rezervasyon Uygulamasının başarıyla tasarlanması ve geliştirilmesi sonucunda olumsuz sonuçlar elde edilmiştir. Tamamlanamayan proje tamamlanma aşamasına kadar geçen sürede geliştiricisi adına güçlü deneyimler ve bilgiler edinmesini sağlamıştır. Geliştirilmeye müsait olan bu proje taslak olması veya üzerinde durulması açısından olumlu bir sonuç vermiştir.

#### BİLGİLENDİRME

Proje yöntem kısmında da belirtildiği üzere bitirilememiştir. Verilen bilgiler projenin yapılan parçalarına kadar anlatılıp bunların devamında yapılması planlanan parçalar belirtilerek anlatılmıştır.

# KAYNAKLAR

- [1] https://kodlamavakti.com
- [2] www.medium.com
- [3] https://bilisim.io
- [4] dergipark.org.tr