

# 1. Değişkenler İçin Örnekler

## Örnek 1: Oyun Kütüphanesi

- **Senaryo:** Bilgisayarındaki bir oyunun bilgilerini saklayan bir program yaz.
- **İstenenler:**
  1. `oyunAdi` adında bir değişken oluştur ve en sevdiğin oyunun adını ata.
  2. `oyunFiyati` adında bir değişken oluştur ve oyunun fiyatını ata.
  3. `oyunYukluMu` adında bir `boolean` değişkeni oluştur ve oyunun bilgisayarında yüklü olup olmadığını ( `true` veya `false` ) belirt.
  4. Tüm bu bilgileri ekrana `System.out.println()` ile yazdır.
- **Beklenen Çıktı (Örnek):**

```
Oyun Adı: Stardew Valley  
Fiyatı: 24.0  
Yüklü mü?: true
```

## Örnek 2: Günlük Hayattan Veriler

- **Senaryo:** Günlük hayatta karşılaştığımız bazı verileri değişkenlerde saklaman gerekiyor. Her bir veri için en uygun, en verimli veri tipini seçerek değişkenleri oluştur.
  - **İstenenler:**
    1. Bir kitaptaki toplam sayfa sayısını tutmak için `sayfaSayisi` adında bir değişken oluştur (Örn: 450).
    2. Bir günlük adım sayar uygulamasındaki adım sayısını tutmak için `gunlukAdimSayisi` adında bir değişken oluştur (Örn: 8500).
    3. Bir şehirdeki anlık hava sıcaklığını (derece) tutmak için `havaSicakligi` adında bir değişken oluştur (Örn: 24).
    4. Bir kullanıcının "Kullanım Koşullarını" kabul edip etmediğini tutmak için `kosullariKabulEtti` adında bir değişken oluştur.
    5. Tüm bu değişkenlerin değerlerini ekrana yazdır.
  - **İpucu:** Her bir veri için kendine şu soruyu sor: "Bu sayının alabileceği en büyük ve en küçük değer ne olabilir?" Cevabına göre en uygun ( `byte` , `short` , `int` ...) tipi seç.
-

### Örnek 3: İnternet Paketi Takibi

- **Senaryo:** Aylık 25 GB internet paketin var. Bu ay ne kadar internet kullandığını ve ne kadar kaldığını MB cinsinden hesaplayan bir program yaz.
- **İstenenler:**
  1. `aylikPaketGB` adında bir değişken oluştur ve değerini `25` yap.
  2. 1 GB'ın 1024 MB olduğunu düşünerek, toplam internet hakkını MB cinsinden hesapla ve `toplamPaketMB` adında bir değişkenine ata.
  3. `kullanilanMB` adında bir değişken oluştur ve bu ay kullandığın bir değeri ata (Örn: 6500).
  4. Toplam paketten kullanılanı çıkararak ne kadar internetin kaldığını hesapla ve sonucu `kalanPaketMB` adında bir değişkene ata.
  5. Sonucu ekrana yazdır.
- **Beklenen Çıktı (Örnek):**

Kalan İnternet Hakkınız (MB): 19180

## Örnek 4: Akıllı Telefonumun Kimliği

- **Senaryo:** Kendi akıllı telefonunu özellikleriyle birlikte tanımlayan bir program yaz.
- **İstenenler:**
  1. Telefonun markasını `marka` adında bir değişkende tut.
  2. Modelini `model` adında bir değişkende tut.
  3. Ekran boyutunu (inç olarak) `ekranBoyutu` adında bir değişkende tut (Örn: 6.5).
  4. Depolama kapasitesini (GB olarak) `depolamaGB` adında bir değişkende tut (Örn: 128).
  5. NFC özelliğinin olup olmadığını `nfcVarMi` adında bir değişkende tut.
  6. Tüm bu bilgileri düzenli bir şekilde ekrana yazdır.
- **Beklenen Çıktı (Örnek):**

```
-- Telefonumun Özellikleri ---  
Marka: Apple  
Model: iPhone 14  
Ekran Boyutu: 6.1 inç  
Depolama: 128 GB  
NFC Desteği: true  
-----
```