# Mobil Uygulamalar 1. Ödev

Ad Soyad:	Numara:	Sınıf:
-----------	---------	--------

## 1) Değişken Tanımlama:

Soru	Cevap
Short değişken tanımla ve değer ata	short $x = 10$ ;
Byte değişken tanımla ve değer ata	
Long değişken tanımla ve değer ata	
Integer değişken tanımla ve değer ata	
Boolean değişken tanımla ve değer ata	
String değişken tanımla ve değer ata	
Sabit tanımla ve değer ata	

## 2) Aşağıdaki işlemleri verilen değişkenlere göre hesaplayın.

int s1 = 3; int s2 = 11; float s3 = 12.0f; float s4 = 0.5f;

Soru	Cevap	Soru	Cevap
s1 + s2		s1 - s2	
s1 * s2		s1 / s2	
s3 + s4		s3 - s4	
s3 * s4		s3 / s4	
(s1+s2) / s1		s2 % s1	
(s1 * s4) % s1		(s1 / 2) % s2	

## 3) Aşağıdaki işlemlerin sonuçları verilen değişkenlere göre cevaplayın

int s1 = 5; int s2 = 12; int s3 = 45; int s4 = 34;

Soru	Cevap	Soru	Cevap
s1 > s2		s3 > 45	
s3 > s1		s1 >= 5	
s3 <= s1		s1 <= 5	

s3 == 45	s3 != 45	
(s3>s1)&&(s2>s1)	(s2 < s3)    (s1 > s4)	
!(s3 <= s4)	((s1 > s2) && (s2 > s3))    (s4 == s1)	
(s4 != s1)    (s2 == s3)	((s2 < s3)    (s4 < s1)) && (s3 != s2)	

4) Bir öğrencinin 1.sınav, 2.sınav, devam ve proje notları sırasıyla s1, s2, s3, s4 değişkenlerinde tutuluyor. Sistemin görevi öğrencinin geçip geçmediğini, bütünleme sınavına kalıp kalmadığını veya kaldığını belirlemek.

### Koşullar

- Öğrenci geçer, eğer:
  - Ortalama ((s1 + s2)/2) >= 60 ve devam notu (s3) >= 70
- Öğrenci sorumluluk sınavına kalır, eğer:
  - Ortalama >= 50 veya proje notu (s4) >= 80
- Aksi durumda öğrenci kalır

Koşullaı göz önünde bulundurarak kodu yazınız. (NOT: DEĞİŞKENLER ZATEN TANIMLI BİR DAHA TANIMLANMASINA GEREK YOK )

Cevap: