**Metix Lig Motoru Projesi V0.1**

**Özet:** Yapılacak lig motoru ile herhangi bir spor türünde uygulanabilecek bir lig fikstürü oluşturulacak. Otomatik oluşan fikstüre göre maç sonuçları kullanıcı tarafından girilecek. Girişler sonucunda oluşan puan durumu görüntülenebilecektir.

**Detay:**

* Program takım ekleme ekranı ile açılır.
* Kullanıcı takım isimlerini ekler, çıkarır veya düzenler.
* Takım sayısı 2 veya üstü bir çift sayı olduğunda Fikstür Oluştur butonu aktif olur.
* Fikstür oluştur butonuna basıldığında arka planda fikstür oluşturulur ve yeni ekrana geçilir.
* Yeni ekranda ilk hafta maçları sıralanır. Haftanın maçlarıyla birlikte puan durumu da görüntülenir (ilk hafta tüm puanlar 0).
* Sağ-sol butonlarıyla önceki (son hafta) ve sonraki (2. hafta) haftaya geçiş yapılabilir.
* Maç skorları bu ekrandan girilebilir.
* Maç skorları girildikçe puan durumu otomatik güncellenir.
* Kazanan takım +1 puan, kaybeden takım -1 puan alır, beraberlik 0 puandır.
* Program kapatılıp tekrar açıldığında kalınan yerden devam edilir. Veriler kaybolmaz.
* Hiç maç skoru girilmemişse fikstür oluştur butonuna tekrar basılabilir.
* Herhangi bir haftaya maç skoru girişi varsa fikstür oluştur butonu ekrandan kaybolur.
* Fikstür oluştur butonuna tekrar basıldığında aynı ilk hafta ekranı, farklı eşleşmelerle gelmelidir.
* Program açık olduğu sürece browser refresh edilmez. (bkz. Single Page Application)

**Kullanılacak teknolojiler:**

* Arkayüzde Java veya .NET kullanılacaktır.
* Önyüzde herhangi bir javascript framework’ü kullanabilirsiniz (Angular, React, Vue vb).
* Önyüzde Single Page Application yapısı uygulanacaktır.
* Önyüz-Arkayüz REST ile haberleşecektir.
* Veritabanı olarak herhangi bir veritabanı teknolojisini kullanabilirsiniz (tercihen PostgreSQL).
* Projeyi başlatırken Jhipster kullanabilirsiniz.

**Süre:** Süre kısıtı yoktur.