```
e = m(b, " ");
-1 < e && b.splice(e, 1);
e = m(b, void e)
```

# Manual de usuario para sistema de votación electoral.

```
e, 1);
e, 1);
 c < b.length;c++) {
 ", n.push(b[c].b), "parameter" == b[c].c?
.length * Math.random()), d = b[*], void *
/li>"), b[e] = void 0, g++);
 && ("parameter" == b[c].c ? $('book)
h;c++) {
).h("mode_selected") ? $("#fin").a(# "
         +().d("wobble animated");
```

#### 14 JULIO

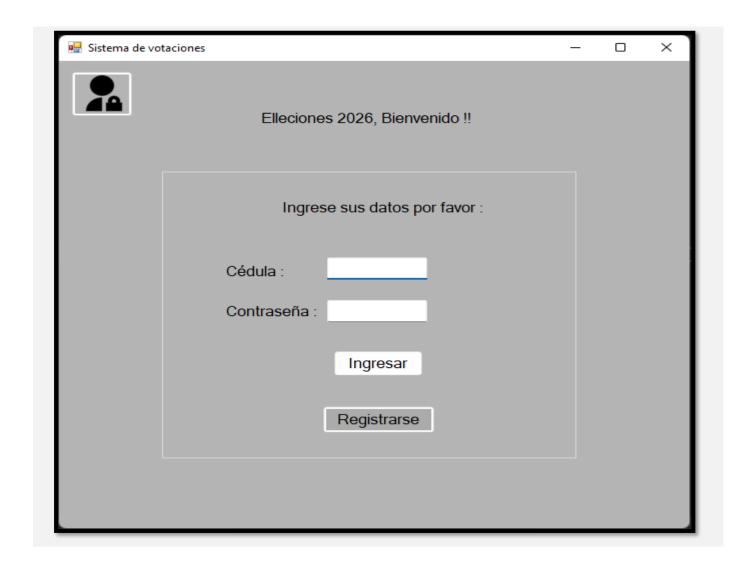
Universidad Central
Creado por: Yoda Team



## Ingreso a la Aplicación.

Manual.

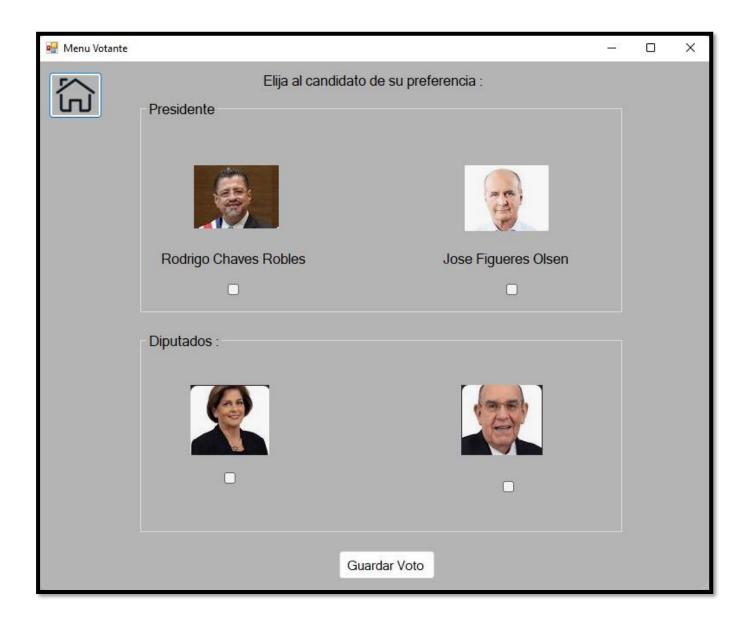
El Elector debe ingresar a la aplicación creada, que se pone a disposición para realizar el proceso de votación. Cada elector recibirá por correo electrónico un enlace que lo dirigirá a la aplicación para realizar su votación, así como un código de verificación y una contraseña que le permitirá efectuar la votación.



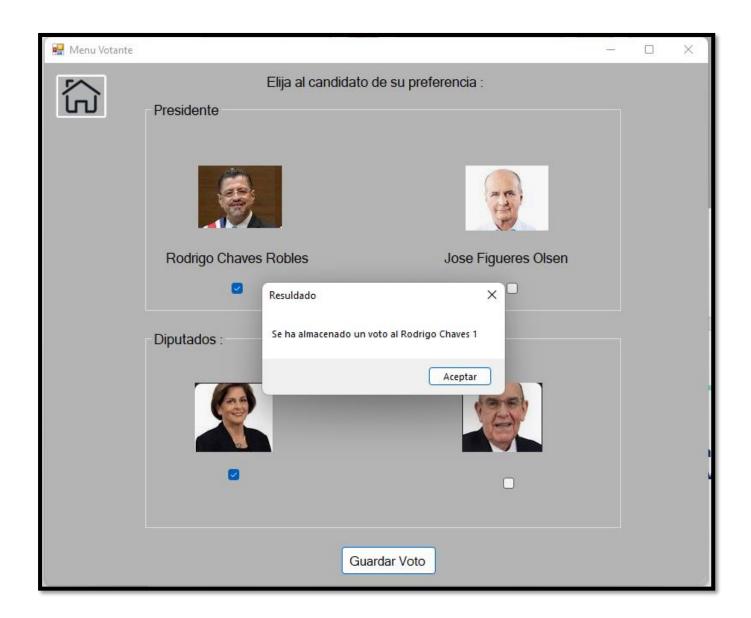
NOTA: El código de verificación y la contraseña se mantendrán disponibles hasta que éstas sean utilizadas y se concluya con éxito la votación.

#### Eleccion de candidatos.

Una vez ingresado al sistema, el elector deberá marcar en la papeleta la casilla ("con check") ubicado debajo del nombre de cada candidato de su preferencia. El Elector deberá ir eligiendo uno a uno los candidatos y diputados de su preferencia en cada papeleta.

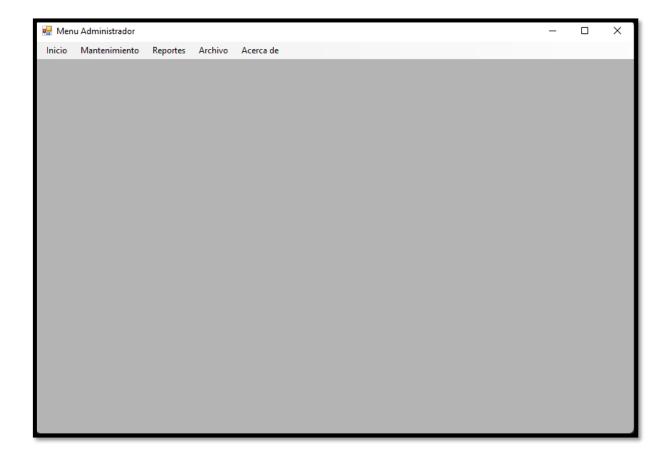


Luego de elegir los candidatos en cada una de las posiciones disponibles para seleccionar, el sistema automáticamente le confirmara el voto para candidato.



### Ingreso como administrador.

En la pantalla principal encontramos un icono de menu que nos redirecciona al modudo para administradores, donde nos solicita usuario y contraseña para poder entrar.



Una vez dentro, podemos observar una barra de tareas que nos permitiria seleccionar el incio donde nos lleva al menu principal, mantenimiento nos permitiria modificar todo lo correspondiente a candidatos, cantones, etc.. En reportes nos brinda el dato con la cantidad de botos por candidato y por provincia que nos permitira presentarlos ante el pueblo más detallado.



