

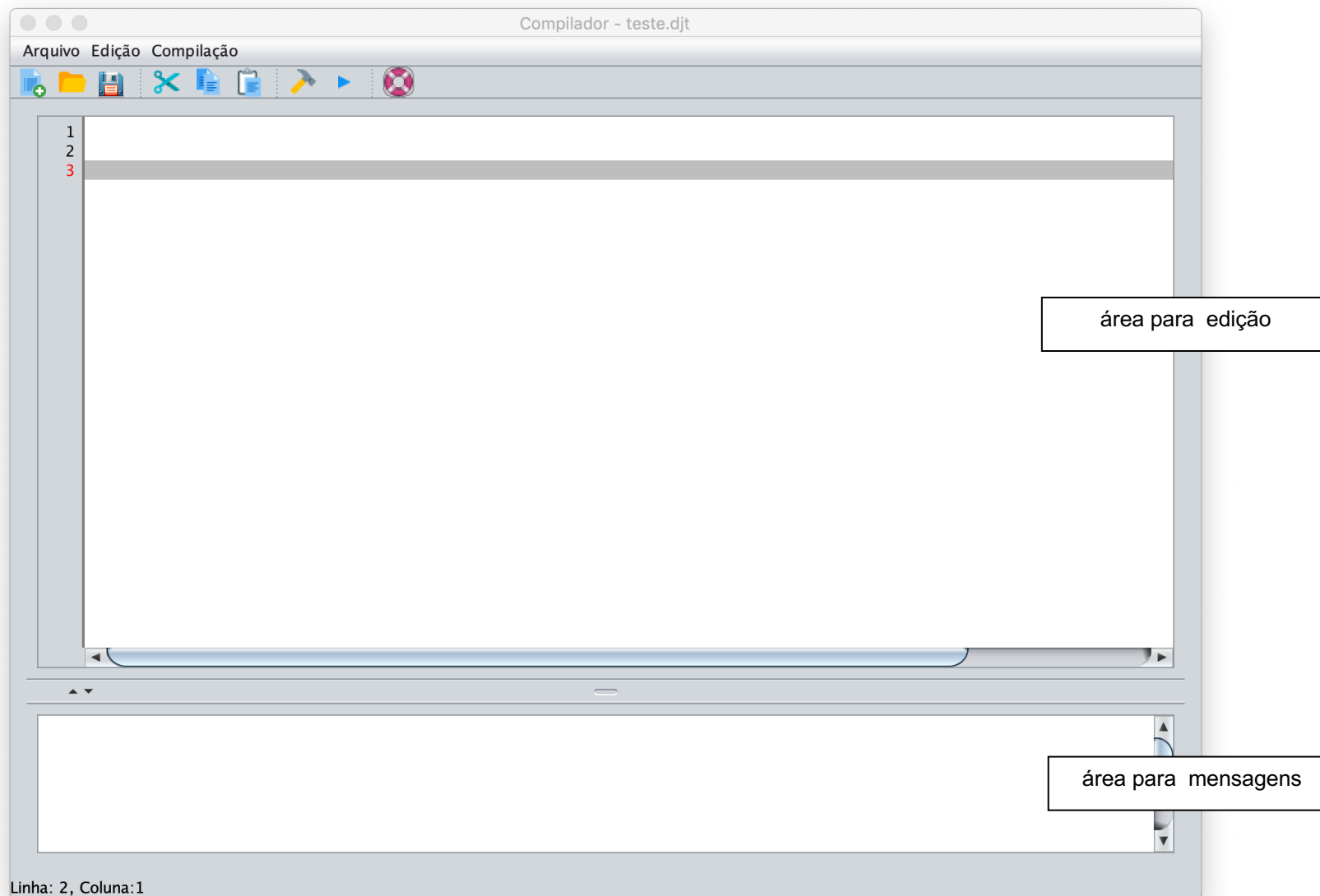
ESPECIFICAÇÃO DA INTERFACE

A elaboração da interface do ambiente de compilação deve ser conforme especificado subsequente.

DESCRIÇÃO	COMENTÁRIO
Geral	<ul style="list-style-type: none">• A aplicação deve ter uma área para edição e uma área, na parte inferior da janela, para as mensagens.• O título da janela deve ser Compilador.• O nome do aplicativo deve ser Compilador.• Deve ser possível minimizar, maximizar e alterar o tamanho da janela.• Mostrar o nome do arquivo aberto, por exemplo, no título ou no rodapé da janela.• Quando o tamanho da janela for alterado, o nome do arquivo aberto deve permanecer.• Quando o tamanho da janela for alterado, os seus componentes (áreas reservadas para edição de texto e para mensagens) devem também acompanhar a mudança de tamanho.• A aplicação deve ter, no mínimo, os seguintes menus: <i>Arquivo</i>, <i>Edição</i>, <i>Compilação</i>.• O nome de cada menu deve ser um substantivo, por exemplo, <i>Arquivo</i>, <i>Edição</i>, <i>Compilação</i>, <i>Ajuda</i>, etc.• O nome de cada opção deve ser um verbo no infinitivo, exceto a opção Novo do menu <i>Arquivo</i>.• Caso um menu tenha apenas uma opção, deve ser retirada e a função da opção deve ser associada ao menu. Por exemplo, se o menu <i>Ajuda</i> possuir apenas a opção Sobre, então essa opção deve ser retirada e a função associada à opção deve ser associada ao menu <i>Ajuda</i>.• Incluir uma barra de ferramentas com, no mínimo, botões para as opções do menu <i>Compilação</i>. Caso sejam incluídos botões para outros menus, devem estar na mesma ordem em que os menus aparecem, ou seja, primeiro os botões para as opções do menu <i>Arquivo</i>, seguidos dos botões para opções do menu <i>Edição</i>, e assim sucessivamente. Não é necessário incluir botões para todas as opções, apenas para as mais usadas.• A interface do compilador deve estar toda em português ou toda em inglês.• Quando for fechado o aplicativo, caso um arquivo tenha sido editado, deve ser perguntado se o programador deseja salvá-lo. Incluir botões para: sim, não e cancelar. Caso sim seja pressionado, a função associada é a mesma das opções Salvar ou Salvar como, conforme descrito em seguida. Caso não seja pressionado, o aplicativo deve ser fechado e as alterações do arquivo editado devem ser descartadas. Caso cancelar seja pressionado, nada deve ser feito.• As opções dos menus podem ter teclas de atalho associadas (não é obrigatório). Nesse caso, uma tecla de atalho deve estar associada a uma única opção.• A parte inferior da janela deve ter um contador de linha/coluna para permitir a localização da linha onde ocorreu um erro.
Edição	<ul style="list-style-type: none">• O menu <i>Edição</i> deve ter, no mínimo, as opções Copiar, Colar e Recortar.
Compilação	<ul style="list-style-type: none">• O menu <i>Compilação</i> deve ter as opções Compilar e Executar. A opção Compilar deverá efetuar a análise léxica (e, posteriormente, a análise sintática, semântica e a geração de código), listando os erros encontrados ou indicando que o programa foi compilado com sucesso. A opção Executar será especificada posteriormente.• Um arquivo vazio não pode ser compilado.

Arquivo

- O menu *Arquivo* deve ter, no mínimo, as seguintes opções: **Novo**, **Abrir**, **Salvar**, **Salvar como** e **Sair**.
- Quando a opção **Novo** for selecionada:
 - ✓ caso o arquivo do editor não tenha sido editado, tanto o editor quanto a área destinada às mensagens do ambiente de compilação devem apenas ser limpos.
 - ✓ caso o arquivo do editor tenha sido editado, deve ser perguntado se o programador deseja salvá-lo. Incluir botões para: **sim**, **não** e **cancelar**. Caso **sim** seja pressionado, se o arquivo editado for novo, o compilador deve **Salvar como**, caso contrário, deve **Salvar**. Em ambos os casos, após executar a função associada, tanto o editor quanto a área destinada às mensagens do ambiente de compilação devem ser limpos. Caso **não** seja pressionado, tanto o editor quanto a área destinada às mensagens do ambiente de compilação devem ser limpos e as alterações do arquivo editado devem ser descartadas. Caso **cancelar** seja pressionado, nada deve ser feito.
 - ✓ o compilador deve "esquecer" o nome do arquivo editado anteriormente ("limpar" o título ou o rodapé da janela).
- Quando a opção **Abrir** for selecionada:
 - ✓ caso o arquivo do editor não tenha sido editado, o arquivo selecionado deve ser aberto e a área destinada às mensagens do ambiente de compilação deve ser limpa.
 - ✓ caso o arquivo do editor tenha sido editado, deve ser perguntado se o programador deseja salvá-lo. Incluir botões para: **sim**, **não** e **cancelar**. Caso **sim** seja pressionado, se o arquivo editado for novo, o compilador deve **Salvar como**, caso contrário, deve **Salvar**. Em ambos os casos, após executar a função associada, ou seja, salvar o arquivo editado, o arquivo selecionado deve ser aberto e a área destinada às mensagens do ambiente de compilação deve ser limpa. Caso **não** seja pressionado, o arquivo selecionado deve ser aberto, a área destinada às mensagens do ambiente de compilação deve ser limpa e as alterações do arquivo editado devem ser descartadas. Caso **cancelar** seja pressionado, nada deve ser feito.
 - ✓ o compilador deve atualizar o nome do arquivo aberto (no título ou no rodapé da janela).
 - ✓ deve ser possível escolher a extensão do arquivo a ser aberto.
- Quando as opções **Salvar como** e **Salvar** forem selecionadas:
 - ✓ os arquivos devem ser salvos com uma extensão default (TXT, DJT, CMP, ...) ou outra qualquer determinada pelo programador.
 - ✓ quando a opção **Salvar como** for selecionada, deve ser verificado se já não existe um arquivo com o nome informado. Em caso positivo, perguntar se o programador deseja sobrepor-lo. O compilador deve atualizar o nome do arquivo (no título ou no rodapé da janela).
 - ✓ quando a opção **Salvar** for selecionada, caso o arquivo seja novo, então a função associada é a mesma da opção **Salvar como**. Caso contrário, as alterações do arquivo editado devem ser atualizadas.
- Quando a opção **Sair** for selecionada:
 - ✓ caso o arquivo do editor tenha sido editado, deve ser perguntado se o programador deseja salvá-lo. Incluir botões para: **sim**, **não** e **cancelar**. Caso **sim** seja pressionado, a função associada é a mesma das opções **Salvar** ou **Salvar como**, conforme descrito acima. Caso **não** seja pressionado, o aplicativo deve ser fechado e as alterações do arquivo editado devem ser descartadas. Caso **cancelar** seja pressionado, nada deve ser feito.
- A pasta de trabalho corrente deverá ser a pasta de trabalho default.



interface da aplicação