

ESPECIFICAÇÃO DA LINGUAGEM 2024.2

GRAMÁTICA LIVRE DE CONTEXTO

(para implementação do analisador semântico e do gerador de código)

<programa>	::=	make <identificador do programa> <declaração de constantes e/ou variáveis> <lista de comandos> end . #1
<identificador do programa>	::=	<i>identificador #2</i> ϵ
<declaração de constantes e/ou variáveis>	::=	<constantes e variáveis> ϵ
<constantes e variáveis>	::=	<declaração de constantes> <variáveis"> <declaração de variáveis> <constantes">
<declaração de constantes>	::=	const #3 <constantes> end ;
<constantes>	::=	<tipo> : <lista de identificadores> #4 = <valor> #5 . <constantes'>
<constantes'>	::=	<constantes> ϵ
<constantes">	::=	<declaração de constantes> ϵ
<declaração de variáveis>	::=	var #6 <variáveis> end ;
<variáveis>	::=	<tipo> : <lista de identificadores> #4 . <variáveis'>
<variáveis'>	::=	<variáveis> ϵ
<variáveis">	::=	<declaração de variáveis> ϵ
<tipo>	::=	int #7 real #8 char #9 bool #10
<lista de identificadores>	::=	<i>identificador #11</i> <lista de identificadores'>
<lista de identificadores'>	::=	, <lista de identificadores> ϵ
<lista de comandos>	::=	<comando> . <lista de comandos'>
<lista de comandos'>	::=	<lista de comandos> ϵ
<comando>	::=	<atribuição> <entrada> <saída> <seleção> <repetição>
<atribuição>	::=	<expressão> -> <i>identificador #12</i>
<entrada>	::=	get #13 (<lista de identificadores>)
<saída>	::=	put (<lista de identificadores e/ou constantes>)
<lista de identificadores e/ou constantes>	::=	<item> #14 <lista de identificadores e/ou constantes'>
<lista de identificadores e/ou constantes'>	::=	, <lista de identificadores e/ou constantes> ϵ
<item>	::=	<i>identificador #15</i> <i>constante inteira #16</i> <i>constante real #17</i> <i>constante literal #18</i> true #19 false #20
<seleção>	::=	if <expressão> #21 then <lista de comandos> <senão> end #22
<senão>	::=	else #23 <lista de comandos> ϵ
<repetição>	::=	while #24 <expressão> #25 do <lista de comandos> end #26
<expressão>	::=	<expressão aritmética ou lógica> <expressão'>
<expressão'>	::=	= <expressão aritmética ou lógica> #27 <> <expressão aritmética ou lógica> #28 < <expressão aritmética ou lógica> #29 > <expressão aritmética ou lógica> #30 <= <expressão aritmética ou lógica> #31 >= <expressão aritmética ou lógica> #32 ϵ
<expressão aritmética ou lógica>	::=	<termo2> <menor prioridade>
<menor prioridade>	::=	+ <termo2> #33 <menor prioridade> - <termo2> #34 <menor prioridade> <termo2> #35 <menor prioridade> ϵ
<termo2>	::=	<termo1> <media prioridade>
<media prioridade>	::=	* <termo1> #36 <media prioridade> / <termo1> #37 <media prioridade> % <termo1> #38 <media prioridade> %% <termo1> #39 <media prioridade> & <termo1> #40 <media prioridade> ϵ
<termo1>	::=	<elemento> <maior prioridade>
<maior prioridade>	::=	** <elemento> #41 <maior prioridade> ϵ

<elemento>	::=	identificador #15
		constante inteira #16
		constante real #17
		constante literal #18
		true #19
		false #20
		(<expressão>)
		! (<expressão>) #42

DESCRIÇÃO DAS AÇÕES SEMÂNTICAS

Para executar a análise semântica e a geração de código é necessário fazer uso de algumas variáveis, quais sejam:

- **contexto** : situação onde foi encontrada uma lista de identificadores, ou seja, na declaração de constantes (contexto = "constante"), na declaração de variáveis (contexto = "variavel") ou em um comando de entrada de dados (contexto = "entrada dados");
- **VT** ← 0 : contador para número total de constantes ou variáveis;
- **VP** ← 0 : contador para número de constantes ou variáveis de um determinado tipo;
- **tipo** : indica um determinado tipo de constante ou variável, sendo 1 para variável do tipo **int**, 2 para variável do tipo **real**, 3 para variável do tipo **char**, 4 para variável do tipo **bool**, 5 para constante compatível com o tipo **int**, 6 para constante compatível com o tipo **real** e 7 para constante compatível com o tipo **char**;
- **pilha de desvios** : pilha de endereços para resolução de desvios com operandos inicialmente desconhecidos, quando da análise dos comandos de seleção e de repetição;
- **área de instruções**
- **ponteiro** ← 1 : indicador da posição onde será gerada a próxima instrução na área de instruções;
- **tabela de símbolos**

ação #1: reconhecimento de fim de programa
gerar instrução: (**ponteiro**, STP, 0)

ação #2: reconhecimento do identificador de programa
inserir na **tabela de símbolos** a tupla (identificador, 0, -)

ação #3: reconhecimento da palavra reservada **const**
contexto ← "constante"

ação #4: reconhecimento do término da declaração de constantes e/ou variáveis de um determinado tipo

ESCOLHA **tipo**

1, 5: gerar instrução: (**ponteiro**, ALI, **VP**)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

2, 6: gerar instrução: (**ponteiro**, ALR, **VP**)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

3, 7: gerar instrução: (**ponteiro**, ALS, **VP**)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

4: gerar instrução: (**ponteiro**, ALB, **VP**)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

SE **tipo** = 1, 2, 3 ou 4 ENTÃO
VP ← 0

FIMSE

ação #5: reconhecimento de valor na declaração de constante

ESCOLHA **tipo**

5: gerar instrução: (**ponteiro**, LDI, *valor*)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

6: gerar instrução: (**ponteiro**, LDR, *valor*)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

7: gerar instrução: (**ponteiro**, LDS, *valor*)
ponteiro ← **ponteiro** + 1

onde *valor* corresponde ao valor reconhecido

gerar instrução: (**ponteiro**, STC, **VP**)

ponteiro ← **ponteiro** + 1
VP ← 0

ação #6: reconhecimento da palavra reservada **var**
contexto ← "variavel"

ação #7: reconhecimento da palavra reservada **int**
SE **contexto** = "variavel" ENTÃO
 tipo ← 1 (variável do tipo inteiro)
SENÃO
 tipo ← 5 (constante do tipo inteiro)
FIM SE

ação #8: reconhecimento da palavra reservada **real**
SE **contexto** = "variavel" ENTÃO
 tipo ← 2 (variável do tipo real)
SENÃO
 tipo ← 6 (constante do tipo real)
FIM SE

ação #9: reconhecimento da palavra reservada **char**
SE **contexto** = "variavel" ENTÃO
 tipo ← 3 (variável do tipo literal)
SENÃO
 tipo ← 7 (constante do tipo literal)
FIM SE

ação #10: reconhecimento da palavra reservada **bool**
SE **contexto** = "variavel" ENTÃO
 tipo ← 4 (variável do tipo lógico)
SENÃO
 erro: "tipo inválido para constante"
FIM SE

ação #11: reconhecimento de identificador
 ESCOLHA **contexto**
 "constante" ou "variavel":
 SE (identificador existe na **tabela de símbolos**) ENTÃO
 erro: "identificador já declarado"
 SENÃO
 VT ← **VT** + 1
 VP ← **VP** + 1
 inserir na **tabela de símbolos** a tupla: (identificador, **tipo**, **VT**)
 FIMSE

 "entrada dados":
 SE (identificador existe na **tabela de símbolos**) ENTÃO
 SE (identificador é identificador de variável) ENTÃO
 recuperar da **tabela de símbolos** a "categoria" correspondente ao identificador reconhecido
 gerar instrução: (**ponteiro**, REA, "categoria")
 ponteiro ← **ponteiro** + 1
 recuperar da **tabela de símbolos** o "atributo" correspondente ao identificador reconhecido
 gerar instrução: (**ponteiro**, STR, "atributo")
 ponteiro ← **ponteiro** + 1
 SENÃO
 erro: "identificador de programa ou de constante"
 FIMSE
 SENÃO
 erro: "identificador não declarado"
 FIMSE

ação #12: reconhecimento de identificador em comando de atribuição
SE (identificador existe na **tabela de símbolos**) ENTÃO
 SE (identificador é identificador de variável) ENTÃO
 recuperar da **tabela de símbolos** o "atributo" correspondente ao identificador reconhecido
 gerar instrução: (**ponteiro**, STR, "atributo")
 ponteiro ← **ponteiro** + 1
 SENÃO

erro: "identificador de programa ou de constante"

FIMSE

SENÃO

erro: "identificador não declarado"

FIMSE

ação #13: reconhecimento da palavra reservada **get**

contexto ← "entrada dados"

ação #14: reconhecimento de mensagem em comando de saída de dados

gerar instrução: (**ponteiro**, WRT, o)

ponteiro ← **ponteiro** + 1

ação #15: reconhecimento de identificador em comando de saída ou em expressão

SE (identificador existe na **tabela de símbolos**) ENTÃO

SE (identificador é identificador de constante ou de variável) ENTÃO

recuperar da **tabela de símbolos** o "atributo" correspondente ao identificador reconhecido

gerar instrução: (**ponteiro**, LDV, "atributo")

ponteiro ← **ponteiro** + 1

SENÃO

erro: "identificador de programa"

FIMSE

SENÃO

erro: "identificador não declarado"

FIMSE

ação #16: reconhecimento de constante inteira em comando de saída ou em expressão

gerar instrução: (**ponteiro**, LDI, constante inteira)

ponteiro ← **ponteiro** + 1

ação #17: reconhecimento de constante real em comando de saída ou em expressão

gerar instrução: (**ponteiro**, LDR, constante real)

ponteiro ← **ponteiro** + 1

ação #18: reconhecimento de constante literal em comando de saída ou em expressão

gerar instrução: (**ponteiro**, LDS, constante literal)

ponteiro ← **ponteiro** + 1

ação #19: reconhecimento de constante lógica verdadeiro

gerar instrução: (**ponteiro**, LDB, TRUE)

ponteiro ← **ponteiro** + 1

ação #20: reconhecimento de constante lógica falso

gerar instrução: (**ponteiro**, LDB, FALSE)

ponteiro ← **ponteiro** + 1

ação #21: reconhecimento de expressão em comando de seleção

gerar instrução: (**ponteiro**, JMF, ?), onde endereço = ?

ponteiro ← **ponteiro** + 1

empilhar (**ponteiro** - 1) na **pilha de desvios**, ou seja, o endereço da instrução JMF

ação #22: reconhecimento do fim de comando de seleção

desempilhar da **pilha de desvios** o endereço da instrução JMP (ou JMF) empilhado na **ação #23** (ou **ação #21**)

atualizar a instrução de desvio com: endereço ← **ponteiro**

ação #23: reconhecimento da cláusula **senão** em comando de seleção

desempilhar da **pilha de desvios** o endereço da instrução JMF empilhado na **ação #21**

atualizar a instrução de desvio com: endereço ← **ponteiro** + 1

gerar instrução: (**ponteiro**, JMP, ?), onde endereço = ?

ponteiro ← **ponteiro** + 1

empilhar (**ponteiro** - 1) em **pilha de desvios**, ou seja, o endereço da instrução JMP

ação #24: reconhecimento da palavra reservada **while**

empilhar (**ponteiro**) na **pilha de desvios**, ou seja, o endereço onde inicia a expressão do comando de repetição

ação #25: reconhecimento de expressão em comando de repetição

gerar instrução: (**ponteiro**, JMF, ?), onde endereço = ?

ponteiro ← **ponteiro** + 1

empilhar (**ponteiro** - 1) na **pilha de desvios**, ou seja, o endereço da instrução JMF

ação #26: reconhecimento do fim do comando de repetição
desempilhar da **pilha de desvios** o endereço da instrução de desvio empilhado na **ação #25**
atualizar a instrução de desvio com: endereço \leftarrow **ponteiro** + 1
desempilhar da **pilha de desvios** o endereço da instrução empilhado na **ação #24**
gerar instrução: (**ponteiro**, JMP, "endereço"), onde "endereço" é igual ao valor desempilhado
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #27: reconhecimento de operação relacional igual
gerar instrução: (**ponteiro**, EQL, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #28: reconhecimento de operação relacional diferente
gerar instrução: (**ponteiro**, DIF, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #29 reconhecimento de operação relacional menor
gerar instrução: (**ponteiro**, SMR, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #30: reconhecimento de operação relacional maior
gerar instrução: (**ponteiro**, BGR, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #31: reconhecimento de operação relacional menor igual
especificar

ação #32: reconhecimento de operação relacional maior igual
especificar

ação #33: reconhecimento de operação aritmética adição
gerar instrução: (**ponteiro**, ADD, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #34: reconhecimento de operação aritmética subtração
gerar instrução: (**ponteiro**, SUB, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #35: reconhecimento de operação lógica OU
gerar instrução: (**ponteiro**, OR, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #36: reconhecimento de operação aritmética multiplicação
gerar instrução: (**ponteiro**, MUL, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #37: reconhecimento de operação aritmética divisão real
gerar instrução: (**ponteiro**, DIV, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #38: reconhecimento de operação aritmética divisão inteira
especificar

ação #39: reconhecimento de operação aritmética resto da divisão inteira
especificar

ação #40: reconhecimento de operação lógica E
gerar instrução: (**ponteiro**, AND, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

ação #41: reconhecimento de operação aritmética potenciação
especificar

ação #42: reconhecimento de operação lógica NÃO
gerar instrução: (**ponteiro**, NOT, o)
ponteiro \leftarrow **ponteiro** + 1

instrução STC - armazenar o conteúdo do topo da pilha de dados na últimas (deslocamento) constantes alocadas

instrução: **STC, deslocamento**

PARA i DE (topo - deslocamento) ATÉ (topo - 1)

FAÇA pilha [i]:= pilha[topo]

FIMPARA

topo \leftarrow topo - 1

ponteiro \leftarrow ponteiro + 1
