



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA  
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

# **Opracowanie i implementacja języka programowania z wbudowanym mechanizmem wzorca obserwatora**

**Robert Cebula**  
**Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej**

**Kraków, Styczeń 2017**

## Cele oraz motywy pracy

- Stworzenie w pełni funkcjonalnego języka programowania
- Zaprojektowanie i napisanie wszystkiego od zera (m.in. lekser, parser)
- Lepsze poznanie codziennego narzędzia pracy programisty
- Który informatyk nie chciałby stworzyć własnego języka programowania?

## Główne założenia języka

- Nazwa języka to BIO (built-in observer)
- Wbudowany mechanizm pozwalający implementować programy oparte o wzorzec obserwatora
- Dynamicznie typowany
- Syntaktycznie wszystko jest funkcją (także konstrukty takie jak pętla FOR czy instrukcja warunkowa IF)
- Zorientowany na programowanie proceduralne (możliwość definiowania własnych funkcji)
- Błędy są wartościami

## Główne założenia implementacji

- Podział na dwa programy: kompilator i interpreter
- Napisane w Javie w wersji 1.8
- Skierowana głównie na system operacyjny Linux. Powinno działać także pod Windowsem i Mac Osem (dzięki wykorzystaniu Javy)

# Podstawowa semantyka

- Przypisanie

```
AS_LOC(a, 10)
AS_GLOB(a, "text")
PRINTLN(a)
PRINTLN(GET_GLOB(a))
```

- Instrukcja warunkowa IF

```
IF(flag, PRINTLN("true"), PRINTLN("false"))
```

- Pętla FOR

```
FOR
(
  AS_LOC(i, 0),
  LS(i, 10),
  PRINTLN(i),
  INC(i)
)
```

- Definicja funkcji

```
def fun_name(arg1, arg2, arg3=10)
  PRINTLN(arg1)
  PRINTLN(ADD(arg2, arg3))
end
```

## Podstawowa semantyka (2)

- Wywołanie funkcji

```
fun_name("sum: ", arg3=10, arg2=-20.5)
```

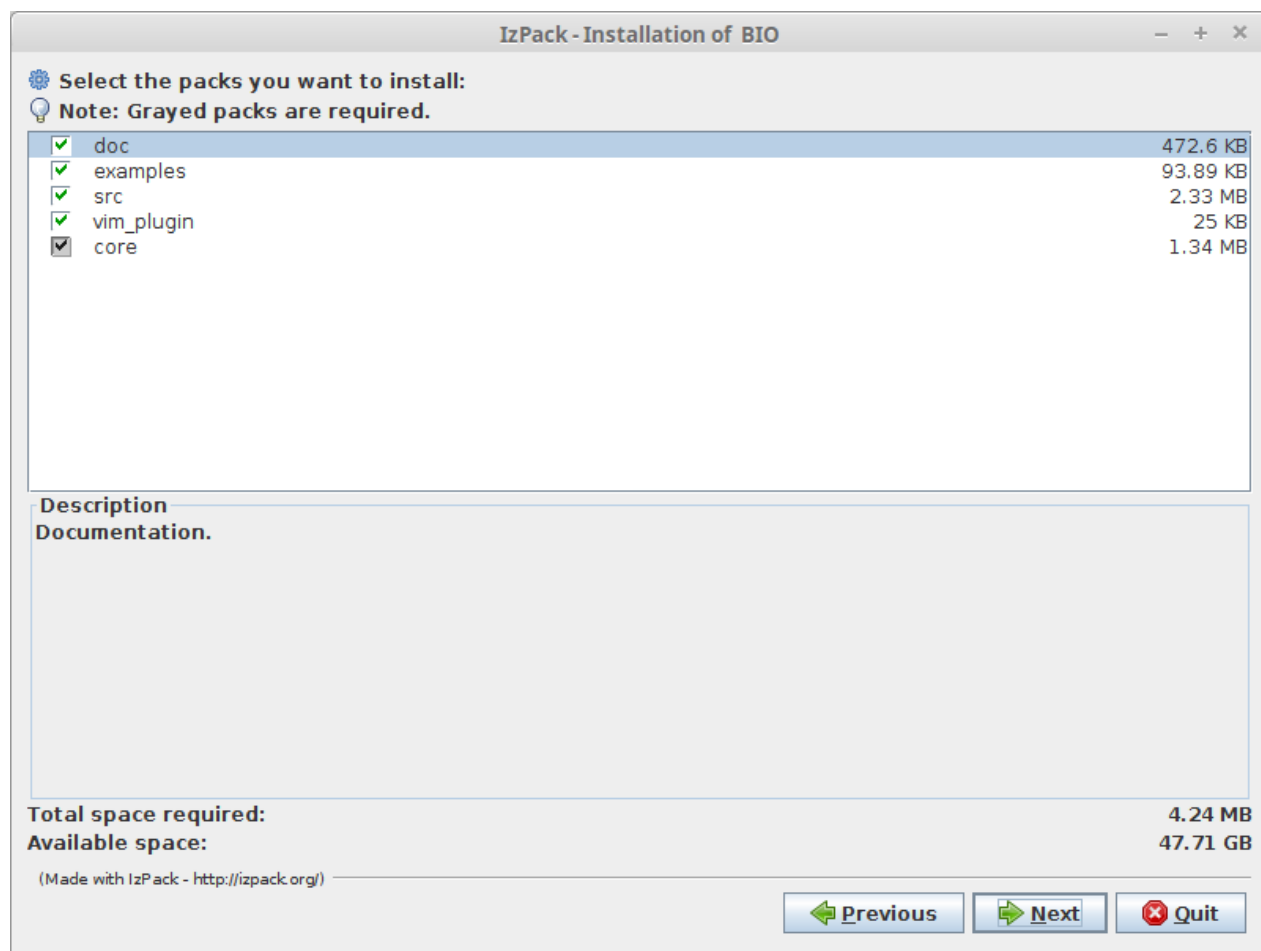
- Wzorzec obserwatora

```
def some_event()  
    DN()  
end  
  
def on_some_event()  
    DN()  
end  
  
def onSTART()  
  
    ATTACH_TO_EVENT(some_event, on_some_event)  
    IS_ATTACHED(some_event, on_some_event)  
    DETACH_FROM_EVENT(some_event, on_some_event)  
  
end
```

## Instalacja

- Gotowy instalator
- Dla systemu linux kopiuje pliki do wybranego przez użytkownika katalogu i tworzy skrypty startowe w katalogu `/usr/local/bin/`
- Dodatkowo możemy wybrać opcję zainstalowania pluginu, który umożliwia kolorowanie składni języka BIO dla programu vim

## Instalacja (2)





## Server.bio:

```
#IMPORT("tcp")

def msg_rcv(msg)
    DN()
end

def on_msg_rcv_1(msg)
    PRINTLN({ "on_msg_rcv_1: " + msg })
end

def on_msg_rcv_2(msg)
    PRINTLN({ "on_msg_rcv_2: " + msg })
end

def onSTART()
    @ przypisz funkcje obserwatorów do funkcji msg_rcv
    ATTACH_TO_EVENT(msg_rcv, on_msg_rcv_1, msg_rcv, on_msg_rcv_2)
    @ nasłuchuj połączenia
    AS_LOC(conn, TCP_LISTEN(5500))
    @ odbierz stringa
    msg_rcv(TCP_RECV_STR(conn))
    @ zamknij połączenie
    TCP_CLOSE(conn)
end
```

## Client.bio:

```
#IMPORT("tcp")

def onSTART()
    @ połącz się z serwerem
    AS_LOC(conn, TCP_CONNECT("127.0.0.1", 5500))
    @ wyślij mu stringa wczytanego z konsoli
    TCP_SEND(conn, INPUT("Message to server: "))
    @ zamknij połączenie
    TCP_CLOSE(conn)
end
```

## Przykład użycia (2)

### Server:

```
robert@robert-desktop ~/programowanie/BIO/bsc_thesis/presentation_example $ bioc server.bio -o server.cbio
robert@robert-desktop ~/programowanie/BIO/bsc_thesis/presentation_example $ bio server.cbio
on_msg_rcv_1: some text 1234.24
on_msg_rcv_2: some text 1234.24
robert@robert-desktop ~/programowanie/BIO/bsc_thesis/presentation_example $
```

### Client:

```
robert@robert-desktop ~/programowanie/BIO/bsc_thesis/presentation_example $ bioc client.bio -o client.cbio
robert@robert-desktop ~/programowanie/BIO/bsc_thesis/presentation_example $ bio client.cbio
Message to server: some text 1234.24
robert@robert-desktop ~/programowanie/BIO/bsc_thesis/presentation_example $
```

## Co udało się zrealizować

- Wszystkie podstawowe założenia (wbudowany obserwator, dynamicznie typowany, syntaktycznie wszystko jest funkcją, definiowanie własnych funkcji, błędy są wartościami)
- Preprocesor z dwoma dyrektywami (`#INCLUDE` i `#DEFINE`)
- Wbudowany parser matematyczno-logiczny
- Dynamiczne struktury (jak w języku MATLAB)
- Argumenty domyślne i nazywane funkcji
- Optymalizacja kodu pośredniego
- Rozbudowana, dobrze udokumentowana biblioteka standardowa
- I wiele więcej