Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики Расчетно-графическая работа

Вариант №4: Баскетбол Европейские лиги

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-011

Бердников Александр

Проверил: Милешко Антон Владимирович

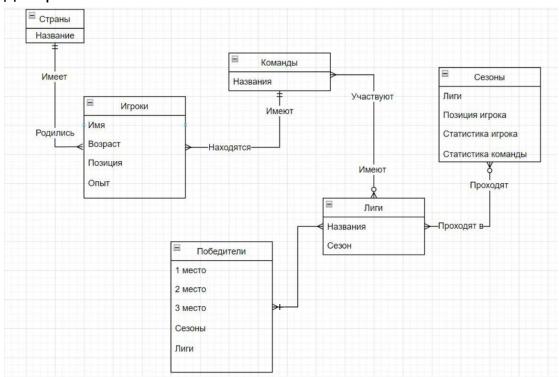
Задание на РГР:

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД. Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

Ход работы:

- 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
- 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.
- 3. Проработка визуального интерфейса приложения
- 4. Создание диаграммы классов приложения
- 5. Реализация основного окна приложения
- 6. Реализация менеджера запросов
- 7. Тестирование и отладка

Этап 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.



Игрок 1 или более рождается только в одной стране

Игрок 1 или более состоит только в одной команде

В лигах участвует множество команд

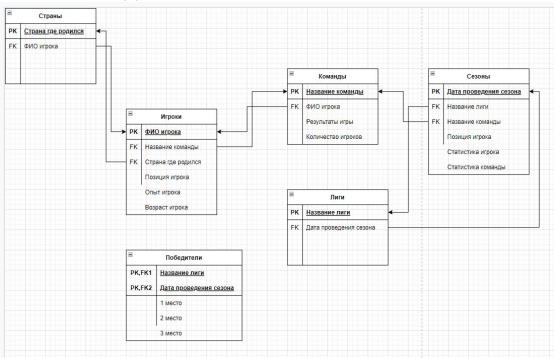
Команды могут участвовать в нескольких лигах или не участвовать

Лиги 1 или более проходят в сезон

В сезоне может проводится несколько лиг или не проводится

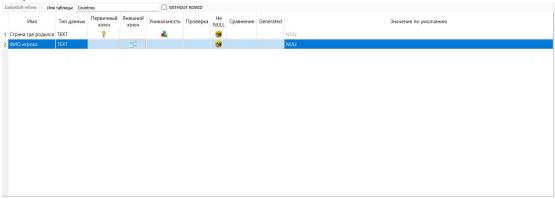
В лиге есть победители (1место 2место 3место)

Этап 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД



БД в SQLLiteStudio:

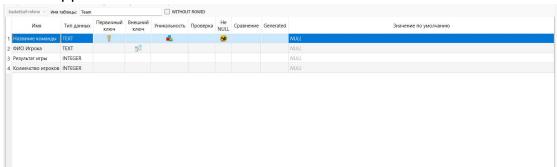




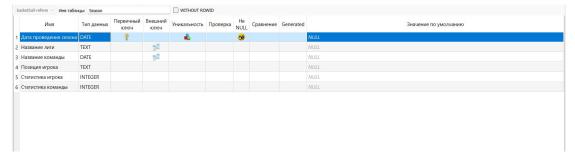
Игроки:



Команды:



Сезоны:



Лиги:

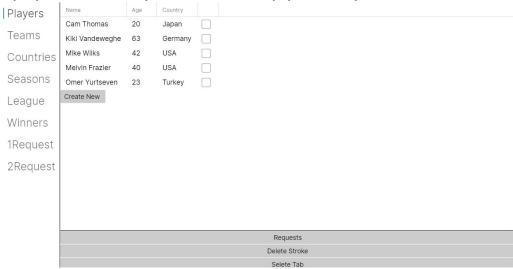


Победители:



Этап 3.

Проработка визуального интерфейса приложения



Слева отображаются вкладки таблицы базы данных и сохраненные запросы

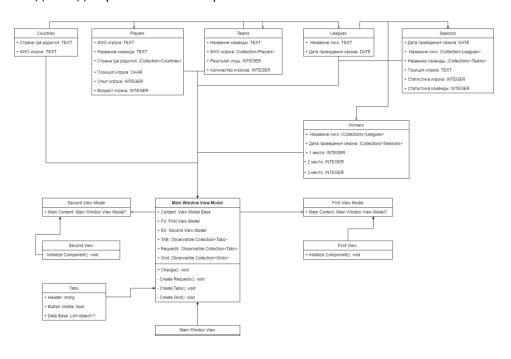
В центре изображено текущее состояние вкладки и кнопка создание новой строки





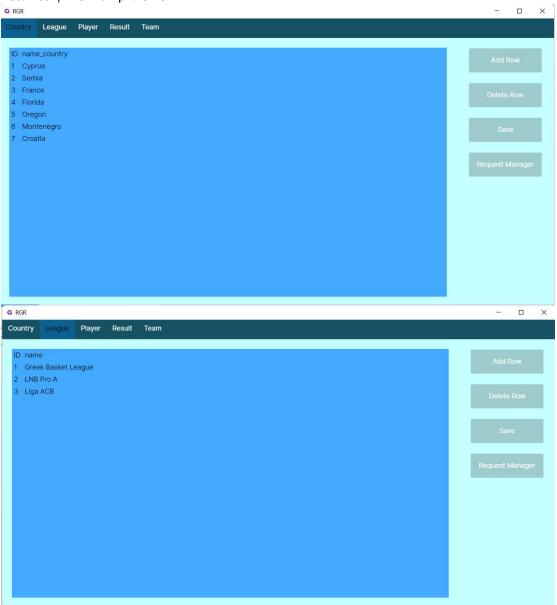
В центре таблица с запросами Слева таблица с сохраненными запросами Снизу кнопки редактирования запросов

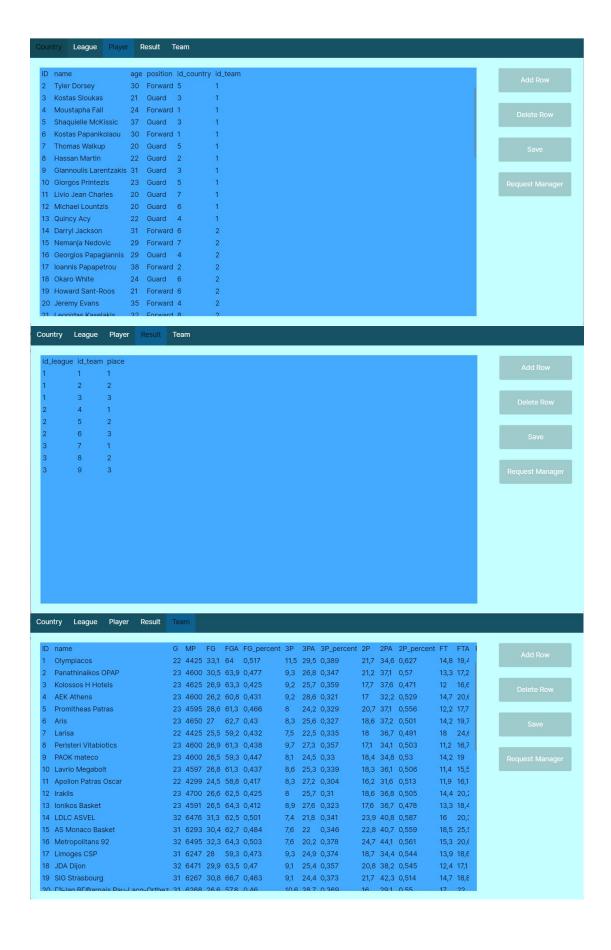
Этап 4. Создание диаграммы классов приложения.



Этап 5.







Этап 6.

