Cuestionario para trabajar en grupos

1. 1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?

Una metodología es un conjunto de convenciones, prácticas y reglas que un equipo acepta seguir para organizar y gestionar el proceso de desarrollo de software. Cada equipo puede adaptar su propia metodología según sus necesidades.

1. 2. Menciona dos diferencias principales entre metodologías tradicionales y ágiles.

- Las metodologías ágiles responden de forma rápida a los problemas, mientras que las tradicionales suelen ser más rígidas.  
- Las ágiles permiten mayor flexibilidad ante cambios durante el desarrollo; en cambio, las tradicionales siguen un plan estricto desde el inicio.

1. 3. ¿Cuál es el objetivo principal de las metodologías ágiles?

Satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.

1. 4. Da dos ejemplos de metodologías tradicionales y dos de metodologías ágiles:

Metodologías tradicionales:  
- Producción de alimentos para una franquicia (se deben seguir normas preestablecidas por la marca).  
- Gestión del pago de sueldos a empleados (requiere precisión y cumplimiento de plazos).  
  
Metodologías ágiles:  
- Desarrollo de una app para visualizar películas.  
- Creación de una página web interactiva.

1. 5. ¿Qué factores deben considerarse al elegir entre una metodología ágil o tradicional?

Deben considerarse el tipo de proyecto, la necesidad de flexibilidad ante cambios, el nivel de incertidumbre en los requerimientos, el tiempo disponible, y el flujo de trabajo necesario para cumplir con los objetivos del proyecto.