

# Aufgabe 2: Spießgesellen

Teilnahme-Id: 55628

Bearbeiter dieser Aufgabe:  
Michal Boron

April 2021

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Lösungsidee</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Beispiele</b>	<b>1</b>
3.1	Beispiel 0 (Aufgabenstellung)	1
3.2	Beispiel 1 (BWINF)	1
3.3	Beispiel 2 (BWINF)	2
3.4	Beispiel 3 (BWINF)	2
3.5	Beispiel 4 (BWINF)	2
3.6	Beispiel 5 (BWINF)	2
3.7	Beispiel 6 (BWINF)	2
3.8	Beispiel 7 (BWINF)	2
<b>4</b>	<b>Quellcode</b>	<b>2</b>

## 1 Lösungsidee

## 2 Umsetzung

## 3 Beispiele

### 3.1 Beispiel 0 (Aufgabenstellung)

Textdatei: spiesse0.txt

Apfel, Brombeere, Weintraube

1, 3, 4

### 3.2 Beispiel 1 (BWINF)

Textdatei: spiesse1.txt

Clementine, Erdbeere, Grapefruit, Himbeere, Johannisbeere

1, 2, 4, 5, 7

### 3.3 Beispiel 2 (BWINF)

Textdatei: `spiesse2.txt`

Apfel, Banane, Clementine, Himbeere, Kiwi, Litschi

1, 5, 6, 7, 10, 11

### 3.4 Beispiel 3 (BWINF)

Textdatei: `spiesse3.txt`

Clementine, Erdbeere, Feige, Himbeere, Ingwer, Kiwi, Litschi

unlösbar: Litschi ist in der Komponente mit Grapefruit. Dabei ist Grapefruit kein Wunsch.

### 3.5 Beispiel 4 (BWINF)

Textdatei: `spiesse4.txt`

Apfel, Feige, Grapefruit, Ingwer, Kiwi, Nektarine, Orange, Pflaume

2, 6, 7, 8, 9, 12, 13, 14

### 3.6 Beispiel 5 (BWINF)

Textdatei: `spiesse5.txt`

Apfel, Banane, Clementine, Dattel, Grapefruit, Himbeere, Mango, Nektarine, Orange, Pflaume, Quitte, Sauerkirsche, Tamarinde

1, 2, 3, 4, 5, 6, 9, 10, 12, 14, 16, 19, 20

### 3.7 Beispiel 6 (BWINF)

Textdatei: `spiesse6.txt`

Clementine, Erdbeere, Himbeere, Orange, Quitte, Rosine, Ugli, Vogelbeere

4, 6, 7, 10, 11, 15, 18, 20

### 3.8 Beispiel 7 (BWINF)

Textdatei: `spiesse7.txt`

Apfel, Clementine, Dattel, Grapefruit, Mango, Sauerkirsche, Tamarinde, Ugli, Vogelbeere, Xenia, Yuzu, Zitrone

unlösbar: Litschi ist in der Komponente mit Apfel. Dabei ist Litschi kein Wunsch.

## 4 Quellcode

spiesse.m