YAML

YAML

- YAML Ain't Markup Language
- Data Serialization Language
 - o Representación de objetos o estructura de datos
 - o Formato para almacenar o enviar
- Machine and human readable
- Usado principalmente como lenguaje de configuración
- Superset de JSON
- Comentario con # hasta el final de la línea
 - No hay comentarios multilinea
- Puede haber varios elementos raíz
- Indentación
 - Al menos un espacio
 - recomendado dos
 - o Mismo número de espacios para todo el nivel
 - No se puede usar el tabulador

Tipos de datos de los nodos

- Escalares
 - Datos atómicos
 - Strings
 - no requieren comillas
 - Números
 - Booleans
 - null
- mapping
 - o pares clave valor
 - o Parres clave-valor separados por dos puntos y espacio (:)
 - o Cada par en una línea
 - o Si no se indica un valor se considera null
 - o Las claves no se pueden repetir
 - Las claves pueden tener cualquier contenido

street: Santa Claus Lane
zip code:
city: North Pole

0

- Secuencia
 - o lista de nodos

- o Cada uno empieza por guion y espacio (-)
 - cuenta como indentación
- o Cada uno en su propia línea

0

autores:

- Oren Ben-Kiki
- Clark Evans

Alias y anchor

- Permite reutilizar información
- ancho: &nombreAlias
- alias: *nombreAlias

shipping address: &address	#	Anchor
street: Santa Claus Lane	# 7	
zip: 12345	#	Anchor content
city: North Pole	#]	
billing address: *address	#	Alias

String

- Plain
 - o sin comillas
 - o No se pueden usar caracteres de escape
- string quote '
 - o cualquier carácter excepto ' es interpretado literlamente
 - la comilla se puede escapar con dos comillas simples ' '
 - o se puede extender en múltiples líneas
- double quote "
 - o se puede usar caracteres de escape \n
 - o El salto de línea se reemplaza por un espacio
 - una \ al final de una línea se puede usar para que no se añada el espacio
 - o por lo demás igual que las comillas simples
- Literal block scalar
- Deferencia las ciguientes líneas con la misma indeveción

- Referencia las siguientes tineas con la misma muexación
- Todas las líneas son un bloque
- Un salto de línea implica un salto de línea

>

- Folded block scalar
- referencia las siguientes líneas con la misma indexación
- Todas las líneas son un bloque
- un salto de línea implica un espacio
- Dos salto de línea implican un salto de línea
 - o Cada salto extra es otro salto de línea
- Se conservan los espacios y tabuladores al final de cada linea

Flow Style

- Se pueden usar [] para las secuencias
- Cada entrada se separa por comas
- Caracteres extra no válidos en plain string
- Se pueden usar {} para los mapping
- Cada entrada se separa con comas
- Caracteres extra no válidos en plain strings: [] {}