

Modèle de copie : Réaliser la maquette d'une application web responsive



GDWFSRMDAWREXAIII1A

Prénom : Bérenger

Nom : FERGUEINIS

Nom du projet : Clipboard - maquette

Lien Github du projet :

<https://github.com/beren87/clipboard>

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

https://drive.google.com/drive/folders/17yjBqOc3J8ZNm_928oZ1L19NhvsBm28x?usp=sharing

Lien Trello du projet :

<https://trello.com/b/Zjno5NwY/ee-maquette-application>

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.
Utiliser un langage professionnel. Employez-le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Pour commencer le projet Clipboard, je réalise des recherches sur différents sites qui proposent des systèmes de téléchargement de logiciels. J'observe attentivement la répartition des boutons pour accéder au téléchargement des logiciels, afin de m'en inspirer. Je remarque que les blocs de l'interface utilisateur sont souvent répartis de manière similaire.

Pour pouvoir accéder rapidement à ces sites, je crée un dossier de favoris dans mon navigateur.

Je crée un tableau Trello (*le lien est disponible sur la première page de ce document*) pour suivre précisément les différentes tâches que je devrai réaliser pour ce projet.

Afin de pouvoir partager mon travail en cours, je crée un dépôt local et distant sur GitHub. Je rédige également un fichier README.md pour présenter le projet sur le dépôt distant.

Ensuite, j'utilise Figma pour concevoir le wireframe et le design de l'interface. Figma est très facile à prendre en main et agréable à utiliser. Tout d'abord, je crée la charte graphique en respectant les consignes données pour les couleurs et la typographie.

Je commence par créer le wireframe en niveaux de gris pour le format Desktop, en utilisant uniquement des blocs. Puis, je crée le design en respectant la charte graphique pour les couleurs et la typographie. Pour les paragraphes, j'utilise du Lorem ipsum.

Je travaille d'abord sur le format Desktop avant de passer au format Mobile.

Enfin, pour les icônes, j'utilise le site remixicon.

Pour rendre mon travail accessible, j'ajoute les fichiers PDF à mon dépôt GitHub.

Réaliser la maquette d'une application web responsive

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

Pour créer la maquette de mon projet Clipboard, j'utilise Google Drive pour stocker mes images, icônes et fichiers PDF. Je préfère Figma pour concevoir à la fois le wireframe et le design graphique de la page web de mon logiciel Clipboard à télécharger. Pour la construction de mon fichier README.md, j'utilise le langage de balisage Markdown.

Afin de réaliser la maquette, j'ai utilisé la médiathèque proposée par STUDI et j'ai effectué des recherches sur Google pour mieux maîtriser l'outil Figma. Comme je travaille généralement sur un ordinateur portable, j'ai cette fois-ci opté pour un ordinateur de bureau équipé d'une souris pour travailler plus confortablement et construire les blocs de manière plus précise.

3. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

J'ai exercé ce projet sur la plateforme STUDI.

4. Informations complémentaires (*facultatif*)