



## **Manual de Usuario**

Bernat Pericàs Serra  
Alejandro Calle Ballester

# Contenido

<b>1.Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Ejemplo de funcionamiento</b>	<b>4</b>
2.1 Índice	4
2.2 Bienvenida	5
2.3 Productos	6
2.4 Carro de compra	7
2.5 Categorías	8
2.6 Contacto	9
2.7 Ayuda	10
2.8 Salida	10
<b>3. Problemas encontrados y soluciones adoptadas</b>	<b>11</b>
<b>4. Creación de la Base de Datos</b>	<b>12</b>
<b>5. Modelo Datos</b>	<b>13</b>

## 1.Introducción

---

Esta página web representa el funcionamiento de la interfaz que tiene uno de los restaurantes McFat. Esta página web puede ser utilizada por los usuarios corrientes de un restaurante o bien puede ser utilizada por los trabajadores de un restaurante. En el caso de los usuarios corrientes, podrán hacer uso de la página web para ver los productos, encargar comida, pedir ayuda telemáticamente y ver la información de contacto de un restaurante en concreto.

Por otro lado, los trabajadores de un restaurante podrán modificar los pedidos y cobrarlos. También podrán realizar las acciones de un usuario corriente.

## 2. Ejemplo de funcionamiento

---

### 2.1 Índice



A quin restaurant vols anar?

**McFat del carrer**

Plaza Salesas ▾

Entra com a anònim

Inicia sessió com a Treballador

**Nom d'usuari**

**Contrasenya**

Entra com a treballador

---

La primera visión de la página web es la escena donde el usuario que utilice la web, dependiendo de si es un usuario corriente o un trabajador elige su forma de acceso. Como se puede apreciar, al entrar como usuario Anónimo, se ha de elegir el restaurante donde se desea hacer un pedido o buscar información de este. Por otra parte, si el usuario es un trabajador de un restaurante McFat, tendrá que introducir las credenciales (nombre de usuario y contraseña) para acceder al restaurante en el que trabaja.


## 2.2 Bienvenida



Esta es la página de bienvenida donde hemos entrado en el restaurante Plaza Salesas de forma Anónima (lo podemos denotar en el cuadrante superior derecho). Como podemos ver, se dispone de una serie de nombres dispuestos en horizontal que llevarán al usuario a las diferentes partes de la página web. De esta manera con esta página podremos acceder a todas las otras y también podremos ver la información de los creadores de la web.



También si hacemos click en el nombre de la calle del restaurante nos dirigirá a la página de contacto de dicho restaurante.

## 2.3 Productos



[Benvinguda](#)
[Productes](#)
[Categories](#)
[Contacte](#)
[Ajuda](#)
[Surt](#)

ANÒNIM

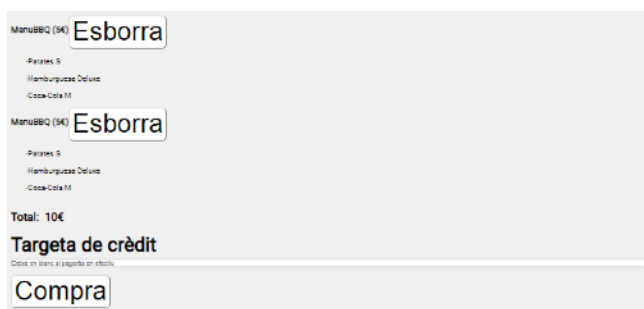
Menús		Articles	
<b>Menu Estalvi</b> Patates S Hamburguesa S Coca-Cola S <b>5€</b>	<b>Menu Deluxe</b> Patates M Hamburguesa S Coca-Cola XL No hi ha estoc d'algun dels articles del menú :(	<b>Patates S</b> 24 restants kcal 330 grams 150 proteïnes 4  <b>2€</b>	<b>Patates M</b> 0 restants kcal 400 grams 200 proteïnes 5 
<b>Menu Happy Fat</b> Patates M Hamburguesa S Coca-Cola S No hi ha estoc d'algun dels articles del menú :(	<b>MenuBBQ</b> Patates S Hamburguesa Deluxe Coca-Cola M <b>8€</b>	<b>Patates XL</b> 00 restants	

Entramos en la página de productos donde disponemos de dos tablas que contienen por una parte los menús (sin foto) con la explicación de lo que contiene cada menú, su stock y el precio del menú. De otro lado, los artículos (con foto) contienen toda la información alimentaria, el stock, y el precio. Si hacemos click en uno de los menús o de los artículos que aparecen en las tablas, la web genera un carro de compra dónde se van almacenando dichos elementos.

## 2.4 Carro de compra



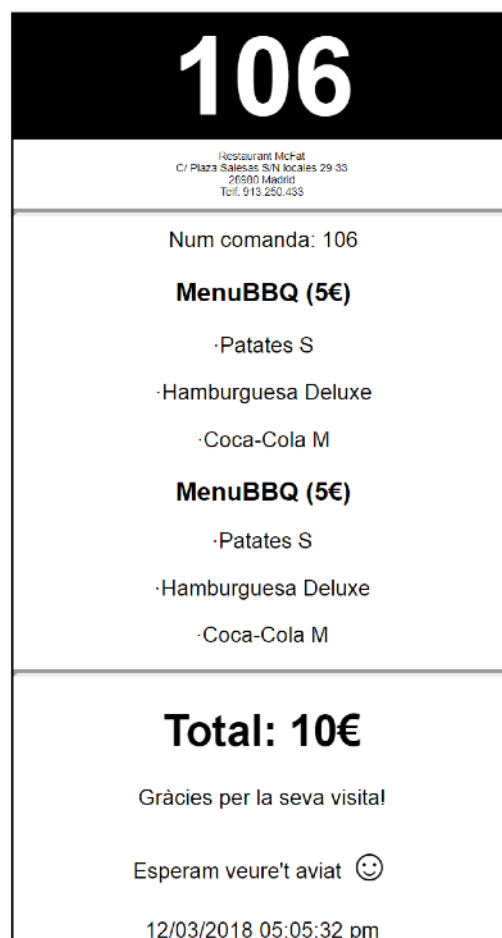
### Articles i menús al teu carro



Una vez se hayan añadido uno o más elementos en el carro de compra, se dispone a modificar los elementos seleccionados (opción de borrar) o comprar dichos productos. Para realizar la compra de estos productos, se puede hacer mediante tarjeta bancaria o bien en la caja del restaurante. En el primer caso, se deberá poner el número de tarjeta en la casilla correspondiente. En el segundo caso directamente se presionará comprar.

Una vez que se hayan comprados los productos de la cesta, se generará un ticket con toda su información.

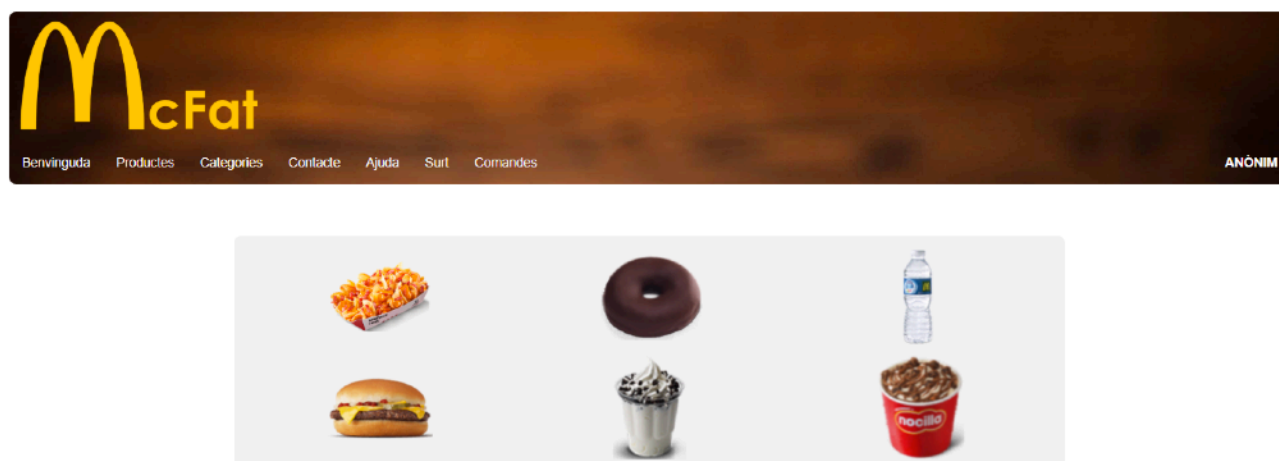
Una vez dado el ticket de compra, pulsando en el botón "Torna" se accederá a la página donde se podrá seguir el pedido, donde se mostrará el estado de este. Estos estados solo los podrá modificar un trabajador del restaurante. En este caso cómo la entrada es anónima no se permite modificar.



#### Comandes actives



## 2.5 Categorías




---

En esta página se mostraran las categorías de artículos que tienen los restaurantes McFat. Dichas categorías contienen uno o más artículos, que mediante un click en una de ellas podremos visitar y añadir a nuestro carro de compra.




## 2.6 Contacto



[Benvinguda](#)
[Productes](#)
[Categories](#)
[Contacte](#)
[Ajuda](#)
[Surt](#)
[Comandes](#)

ANÒNIM



### McFat del carrer Plaza Salesas

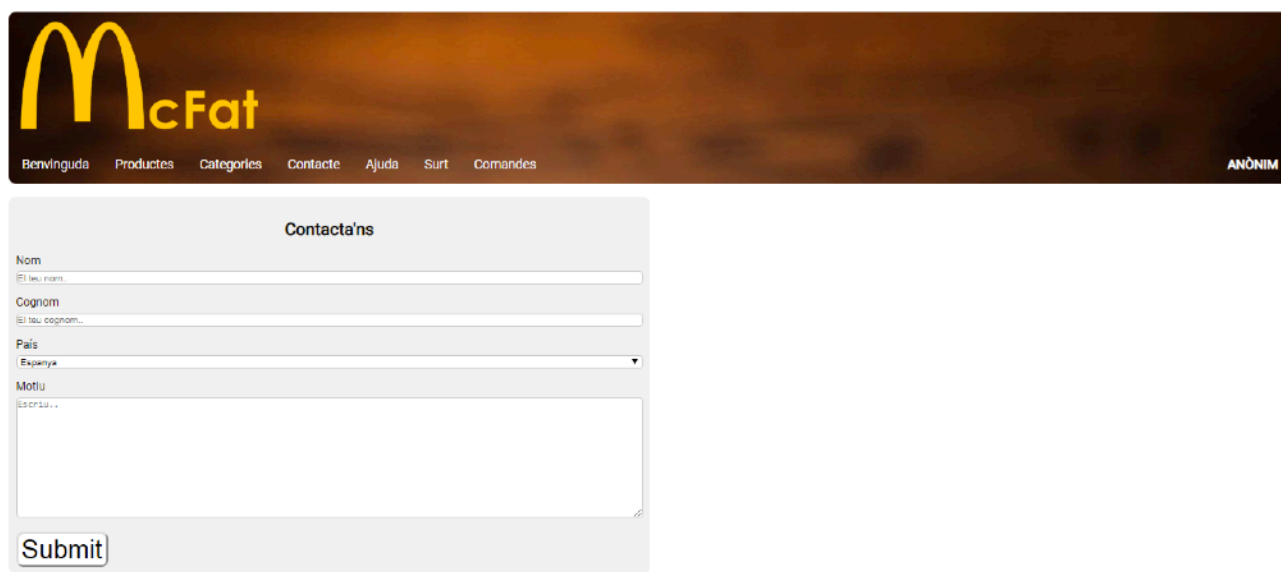
s/n locals 29-33  
28980 Madrid  
Tel. 913.250.433

**HORIARI D'APERTURA**

Dilluns 12h - 00h  
 Dimarts 12h - 00h  
 Dimecres 12h - 00h  
 Dijous 12h - 00h  
 Divendres 12h - 00h  
 Dissabte 12h - 00h  
 Diumenge 12h - 23h

En esta página se podrá obtener toda la información del restaurante seleccionado. Más concretamente, aparecerá la ubicación detallada, el teléfono contacto y el horario de apertura de este restaurante.

## 2.7 Ayuda



The screenshot shows the top section of the McFat website. At the top left is the McFat logo. Below it is a navigation bar with links: Benvinguda, Productes, Categories, Contacte, Ajuda, Surt, and Comandes. On the right side of the navigation bar is the text "ANÒNIM". Below the navigation bar is a contact form titled "Contacta'ns". The form contains the following fields: "Nom" with a placeholder "Ei teu nom...", "Cognom" with a placeholder "Ei teu cognom...", "País" with a dropdown menu showing "Espanya", and "Motiu" with a placeholder "Escriu...". At the bottom of the form is a "Submit" button.

En esta página, se podrá rellenar un formulario para exponer cualquier cosa del restaurante o para ponerse en contacto.

## 2.8 Salida

Mediante esta página se podrá regresar a la página de índice y por tanto seleccionar otro restaurante o bien entrar con las credenciales correspondientes si se trata de un trabajador.

### 3. Problemas encontrados y soluciones adoptadas

---

Tuvimos que definir un atributo Pagado para poder controlar la situación que se da cuando un cliente no paga enseguida sino que pega en un mostrador. Dicho estado puede ser verdadero en caso de estar pagado o falso en caso de no estar pagado. Este atributo es independiente del atributo estado que da la información de como se encuentra el pedido realizado.

Una parte muy importante del diseño web fue definir las cuadrículas para las diferentes planas de la página. En concreto, tuvimos problemas en la plana `productes.php` donde definimos una cuadrícula que no se ajustaban bien a la pantalla. Para solucionarlo, modificamos los valores que definían dichas cuadrículas para que se ajustaran al formato deseado.

Una vez que tuvimos hecho el modelo de datos, vimos que al estar relacionado el stock con los productos, tuvimos que crear el stock para cada producto para cada restaurante. Esto no supuso un problema muy grande pero no lo habíamos contemplado antes de hacer el modelo de datos. Para hacer funcionar la base de datos y la página web creamos un pequeño programa en php que lo hace automáticamente.

Con el fin de obtener una homogeneidad en el contenido multimedia de la página web, se tuvieron que editar todas las imágenes una a una para que todas tuvieran el mismo formato. Antes de editarlas una a una, intentamos definir los atributos `max-height` i `max-width` pero no acababa de funcionar bien con todas las imágenes. La solución fue la comentada anteriormente, modificar las imágenes una a una con el fin de conseguir el mismo formato para todas.

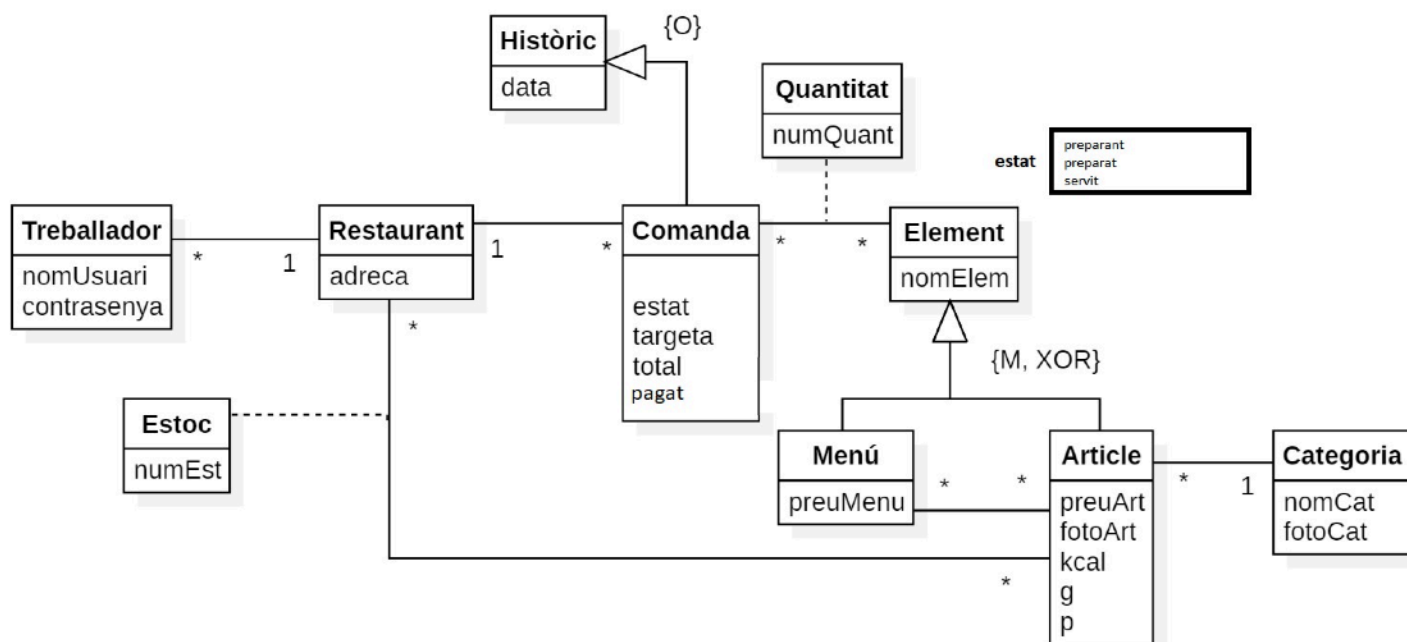
Para la parte de guardar el histórico de los pedidos que no se han pagado, no sabíamos cómo llevar a cabo un Event. La solución fue buscar información en los apuntes y con un poco de ayuda de internet pudimos comprender y utilizar un Event en la práctica que nos resolviera el problema del histórico. Una vez nos formamos, fuimos a aplicar los conocimientos, pero no nos acababa de funcionar cómo tocaba. Nos dimos cuenta de que estos no estaban activos por tanto era imposible que funcionaran bien. La solución fue activarlos mediante `SET GLOBAL_SCHEDULER=ON`. Después de esto no tuvimos más problemas.

## 4. Creación de la Base de Datos

---

1. Crear una base de datos MySQL llamada BDII43212796 en un servidor Apache
2. Importar el archivo bdii43212796.sql
3. Mover la carpeta BDII43212796 a localhost
4. Entrar en <http://localhost/BDII43212796>

## 5. Modelo Datos



```
CREATE DATABASE BDII43212796;
```

```
CREATE TABLE Restaurant(  
id_restaurant INT AUTO_INCREMENT,  
adreca CHAR(50) NOT NULL,  
PRIMARY KEY(id_restaurant)  
);
```

```
CREATE TABLE Treballador(  
id_treballador INT AUTO_INCREMENT,  
nomUsuari CHAR(50),  
contrasenya CHAR(50) NOT NULL,  
id_restaurant INT NOT NULL,  
PRIMARY KEY(id_treballador),  
FOREIGN KEY(id_restaurant) REFERENCES Restaurant(id_restaurant)  
);
```

```
CREATE TABLE Comanda(  
estat CHAR(50) NOT NULL,  
targeta CHAR(50),  
id_comanda INT AUTO_INCREMENT,  
id_restaurant INT NOT NULL,  
PRIMARY KEY(id_comanda),  
FOREIGN KEY(id_restaurant) REFERENCES Restaurant(id_restaurant)  
);
```

```
CREATE TABLE Element(  
nomElem CHAR(50) NOT NULL,  
id_element INT AUTO_INCREMENT,  
PRIMARY KEY(id_element)  
);
```

```
CREATE TABLE Quantitat(  
numQuant INT NOT NULL,  
id_comanda INT,  
id_element INT,  
id_quantitat INT AUTO_INCREMENT,  
PRIMARY KEY(id_quantitat),  
FOREIGN KEY(id_comanda) REFERENCES Comanda(id_comanda),  
FOREIGN KEY(id_element) REFERENCES Element(id_element)  
);
```

```
CREATE TABLE Menu(  
id_menu INT,  
preuMenu INT NOT NULL,  
PRIMARY KEY(id_menu),  
FOREIGN KEY(id_menu) REFERENCES Element(id_element)  
);
```

```
CREATE TABLE Categoria(  
nomCat CHAR(50) NOT NULL,
```

```
fotoCat          CHAR(100),
id_categoria INT  AUTO_INCREMENT,
PRIMARY KEY(id_categoria)
);
```

```
CREATE TABLE Article(
preuArt          INT          NOT NULL,
fotoArt          CHAR(200),
kcal             INT,
g               INT,
p               INT,
id_article       INT,
id_categoria INT,
PRIMARY KEY(id_article),
FOREIGN KEY(id_article) REFERENCES Element(id_element),
FOREIGN KEY(id_categoria) REFERENCES Categoria(id_categoria)
);
```

```
CREATE TABLE Estoc(
numEst          INT          NOT NULL,
id_restaurant INT,
id_element      INT,
id_estoc        INT          AUTO_INCREMENT,
PRIMARY KEY(id_estoc),
FOREIGN KEY(id_restaurant) REFERENCES Restaurant(id_restaurant),
FOREIGN KEY(id_element) REFERENCES Article(id_article)
);
```

```
CREATE TABLE MENU_ARTICLE(
id_elementM      INT,
id_elementA INT,
PRIMARY KEY(id_elementM,id_elementA),
FOREIGN KEY(id_elementM) REFERENCES Menu(id_menu),
FOREIGN KEY(id_elementA) REFERENCES Article(id_article)
);
```

```
CREATE TABLE HISTORIC(
id_historic      INT          AUTO_INCREMENT,
data             DATE          NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_historic)
);
```