

PROJECT BINAIR REKENEN

Projectomschrijving:

Voor de werkplaats Nederlands en rekenen moet een eenvoudige game worden ontwikkeld die spelers het rekenen in binaire getallen aanleert. De game laat een willekeurige reeks binaire getallen zien en de speler moet in een leeg vlak het juiste decimale getal invullen. Bij een fout antwoord wordt er uitgelegd hoe het omzetten van binair naar decimaal werkt en wordt er een punt in mindering gebracht. Bij een juist antwoord komt er een punt bij de score en wordt er opnieuw een willekeurige reeks getallen getoond. Na 20 pogingen wordt er bekeken welke score de speler heeft behaald.

De spelers van de game zijn eerstejaars studenten van de opleiding applicatie- en mediaontwikkeling die in de werkplaats rekenen over binair rekenen leren.

Resultaat:

- Een correct gamedesign document en een gereedstaande game ontwikkelomgeving.
- Een optimaal werkende eenvoudige game.
- Een opgeleverde eenvoudige game (of game-onderdelen) en waar nodig bijgewerkte documentatie.

Ontwerpen

Je stelt de opdracht vast
Je maakt een plan van aanpak
Je maakt een functioneel ontwerp
Je maakt een technisch ontwerp
Je richt de ontwikkelomgeving in voor de game

Realiseren

Je bereidt de (technische) realisatie voor van een eenvoudige game of game-onderdelen
Je realiseert (onderdelen van) het product
Je test (onderdelen van) het ontwikkelde product

Implementeren

Je optimaliseert het product
Je levert het product op
Je evalueert het opgeleverde product

Onderhouden

Je onderhoudt het product
Je beheert de content
Je documenteert en archiveert de gegevens

Contactgegevens opdrachtgever: werkplaats rekenen, Jan Jelle Vollema

Bronnen: www.s-bb.nl/kwalificatiedossiers

<https://www.beterrekenen.nl/website/index.php?pag=259>