

Game Concept

Omschrijving

Voor dit document maak je een One Page Design Document. Dit is een mooie opzet om de spelideeën in te verwerken en om deze ideeën naar de opdrachtgever te 'pitchen'.

Benodigdheden

- Een kop/header
- De naam van het project
- De naam van eventuele teamleden
- Duidelijke opmaak voor het gehele document

Statistieken

- Het bedoelde platform waar het spel op draait (of meerdere)
- De doelgroep van het spel (zo specifiek mogelijk)
- De manieren waarop het spel wordt bestuurd
- Het genre van het spel
- Het doel van het spel
- Vergelijkbare spellen

Overzicht

- Een brede omschrijving van het spel
- De omgeving waarin het spel zich voordoet
- Het verhaal van het spel
- Wat maakt dit spel uniek/ waarom moet het gemaakt en/of gespeeld worden

Kenmerken

- Een lijst met de belangrijkste kenmerken van het spel

Gameplay

- Een omschrijving van de meest belangrijke gameplay-onderdelen en hoe het spel moet aanvoelen als het gespeeld wordt.

Moodboard

- Verschillende plaatjes van hoe het spel er uit kan zien (je kan hier gebruik maken van concept art van andere spellen)