

Enseigner avec GitLab

Aurélien Esnard

▶ To cite this version:

Aurélien Esnard. Enseigner avec GitLab. [Travaux universitaires] Université de Bordeaux (UB). 2021. hal-03623374

HAL Id: hal-03623374

https://hal.inria.fr/hal-03623374

Submitted on 29 Mar 2022

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Enseigner avec GitLab

GT Innovation Pédagogique UF Info. @ Univ. de Bordeaux

~

<u>aurelien.esnard@u-bordeaux.fr</u> 30/11/2021



Motivations

Dans le contexte de l'enseignement en Licence Informatique...

- Difficultés à coordonner une UE à fort effectifs et/ou une équipe pédagogique importante!
 - o Comment faciliter, fluidifier et inciter le travail de l'équipe pédagogique ?
- Problématique de l'écriture des supports de cours + ressources
 - o cycle "dev": écrire, relire, publier, corriger, publier, ...
 - ops: automatiser la publication des supports, ...
- Problématique de la gestion des devoirs / projets étudiants
 - o rendu des devoirs → lourdeur de la gestion à la main (mails, ...)
 - o mieux suivre les étudiants en ayant accès au travail en cours... → feedback accéléré
 - o automatiser la gestion des devoirs → correction automatique

Objectifs: Utiliser des outils modernes pour enseigner, et surtout être plus efficace pour la coordination d'une UE et l'interaction pédagogique avec nos étudiants. Partager les bonnes pratiques.

Question: Quels outils peuvent nous aider? → Moodle, VPL et GitLab.



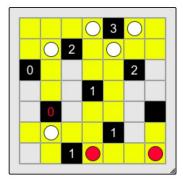
Contexte

UE Projet Techno en L2 Info & L3 Math-Info

- Effectifs: 180 étudiants, 10 groupes de TD, 54 équipes de 3 étudiants
- Moodle: https://moodle1.u-bordeaux.fr/course/view.php?id=9142

Objectifs

- Développer en langage C99 un petit jeu de type puzzle 2D
 - o spécification imposée : https://pt2.gitlabpages.inria.fr/puzzle/lightup/html/
- Travailler sur un projet logiciel en équipe avec Git
- Suivi précis des projets étudiant par les enseignants
 - lister tous les projets de son TD, consulter (ou modifier) le code étudiant, revue de code (issues, bugs), statistiques, ...



Jeu Lightup en 2021

- Projets découpés en plusieurs jalons tout au long de l'année
 - make, cmake, interface texte, tests, implémentation du jeu, solveur, interface graphique, portage Android, ...
- Rendu avec Moodle de chaque jalon sous forme d'un <commit> Git
 - correction automatique avec VPL (scripts run & eval) → notation



Plan

- 1. Introduction Rapide à Git
- 2. Introduction à GitLab
- 3. Enseigner avec GitLab
 - a. Contexte de l'UE "Projet Techno"
 - b. Ecrire et Publier son Cours avec GitLab
 - c. Gérer des Projets Étudiants avec GitLab
- 4. Bilan



Introduction Rapide à Git



Introduction à Git



Un logiciel de gestion des versions d'un projet (code, doc, ...)

- Développer un logiciel à plusieurs, c'est difficile!
 - o Sauvegarder l'historique des versions du code, release, ...
 - Fusionner les différentes contributions, sans rien perdre...
- Développé en 2005 par Linus Torvalds (le créateur de Linux), sous licence
 GPL
- Décentralisé
 - Chaque machine possède une copie locale du dépôt distant (autonaume)
 - Possibilité de travailler sur le dépôt local, même sans le réseau
 - Généralement il y a un dépôt central (origin) et des dépôts secondaires...
- Le gestionnaire de version actuellement le plus populaire !
 - Successeur de CVS, SVN, ...
- Un outil très puissant, mais complexe!



Introduction Git



1) Créer son projet sur Git, puis récupérer une copie locale

```
$ git clone git@gitlab.emi.u-bordeaux.fr/auesnard/test
```

2) Créer ou modifier un fichier puis faire un commit (ou plusieurs)

```
$ git add file1 [file2 ...]
$ git commit -m "my message"
```

3) Synchronisation avec le dépôt distant (origin)

```
# récupération des autres commits, fusion...
git pull
```

envoi de mes derniers commits
git push

4) History & Log

afficher tous les commits & revisions
git log

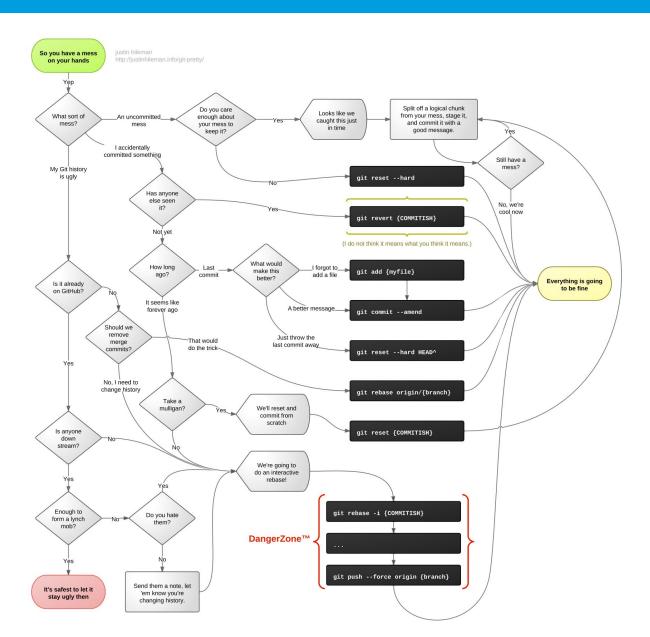
Git Data Transport Commands

commit -a add commit (-u) push local remote workspace index repository repository pull or rebase fetch checkout HEAD revert checkout compare diff HEAD diff



Git Mess!







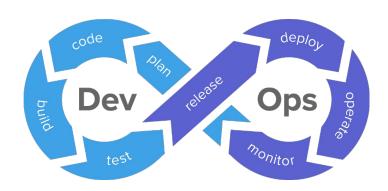
Introduction à GitLab

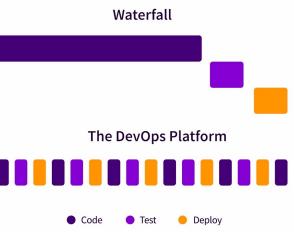


GitLab



- Une forge logicielle basée sur Git (depuis 2011)
 - GitLab CE : distribution libre et open-source (licence MIT)
 - o GitLab EE : distribution propriétaire avec plus de fonctionnalités
 - Version en ligne https://gitlab.com/
- Une plateforme DevOps unifiée
 - DevOps = software development (Dev) + operations (Ops, exploitation en français)
 - Un ensemble de pratiques & techniques qui visent à réduire le temps entre la modification du logiciel et son exploitation (déploiement / production)
- Les fonctionnalités principales
 - Source Code Management (SCM) basé sur Git
 - Continuous Integration, Delivery and Deployment (CI/CD)
 - o Divers: issues, wiki, pages, releases, API Restful, ...
- Plateforme très populaire
 - Utilisé par IBM, NVIDIA, Siemens, NASA, ...



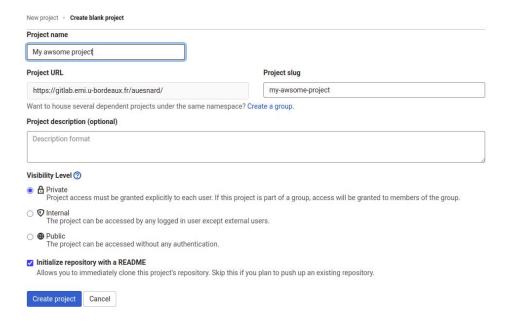




GitLab



- Créer son projet dans GitLab en quelques clics...
 - Visibilité : private, internal, public
- Ajouter de membres à son projet
 - Rôle: guest < developper < maintainer < owner



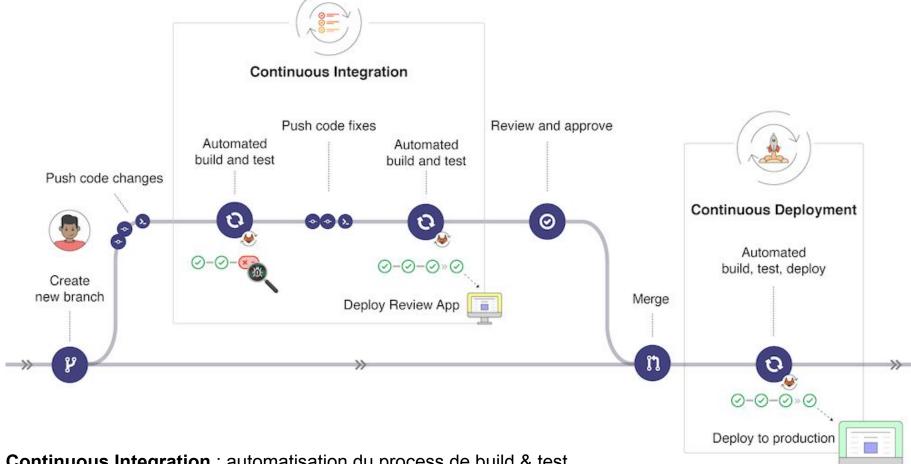
- Quelques GitLab académiques
 - Inria: https://gitlab.inria.fr (ouvert aux équipes Inria, sponsoring)
 - UBx : https://gitub.u-bordeaux.fr (ouvert aux enseignants-chercheurs ubx)
 - CREMI : https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr (ouvert aux enseignants & étudiants du CREMI)



GitLab CI/CD Workflow



Développement d'une nouvelle fonctionnalité dans une branche, vérification, fusion et déploiement...



Continuous Integration: automatisation du process de build & test.

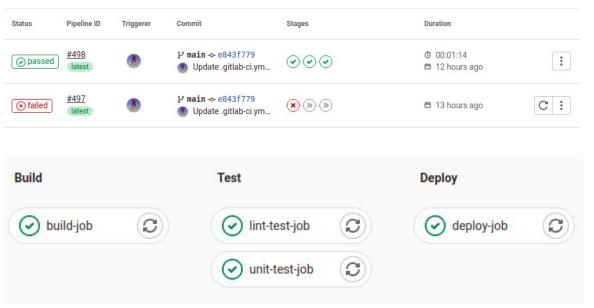
Continuous Deployment: automatisation du process de déploiement (production).

GitLab Runner



Principe: Après chaque *push*, le *runner* est en charge de récupérer le projet Git et d'exécuter différentes tâches (scripts) spécifiques à ce projet : *build / test / deploy / ...*

- Description des tâches dans un fichier .gitlab-ci.yml dans son dépôt Git
- Visualisation de l'état du pipeline dans GitLab



```
# fichier .gitlab-ci.yml
stages:
  - build
  - test
  - deploy
build-job:
  stage: build
  script:
    - echo "Compiling the code..."
unit-test-job:
  stage: test
  script:
    - echo "Running unit tests..."
lint-test-job:
  stage: test
  script:
    - echo "Linting code..."
deploy-job:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploying application.
```

GitLab Runner



Configuration d'un runner sur une machine (laptop, serveur, vm@cloud)

```
$ sudo apt install gitlab-runner
```

Association du runner dans les Settings de son projet GitLab via un token...

\$ sudo gitlab-runner register

```
Runtime platform (arch=amd64 os=linux pid=53111 version=13.7.0)
Running in system-mode.

Enter the GitLab instance URL :https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/
Enter the registration token:-xWCUSPrLPJnyirb8HE-
Registering runner... succeeded (runner=-xWCUSPr)
Enter an executor : shell # or docker
Runner registered successfully.
```

 Utilisation d'une image *Docker* pour contrôler l'environnement d'exécution (les dépendances)

fichier Dockerfile

```
FROM ubuntu:20.10

RUN apt update

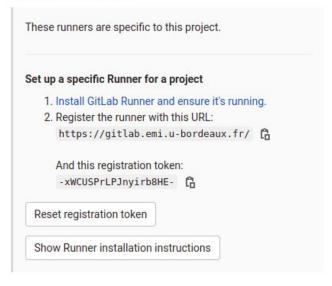
RUN apt install -yq build-essential bash gcc make cmake git

RUN apt install -yq python3 ...

$ docker build -t "orel33/myubuntu:latest" .

$ docker push "orel33/myubuntu:latest"
```

Specific runners



Available specific runners







Enseigner avec GitLab



Enseigner avec GitLab

Problématiques

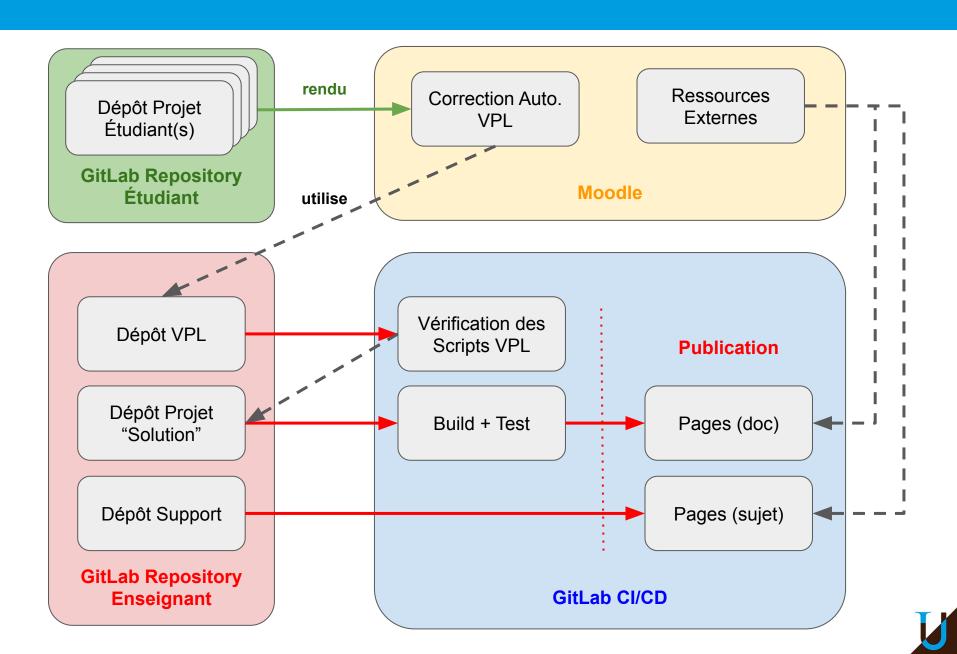
- Comment coordonner efficacement son équipe pédagogique et favoriser le travail en équipe ?
- Comment automatiser la publication des supports de cours (dans des formats accessibles) ?
- Comment partager les ressources publiquement en dehors de Moodle ?
- Comment automatiser la création/gestion/correction des devoirs étudiants ?
- Comment vérifier les scripts de correction automatique ?

Utilisation de GitLab à plusieurs niveaux

- Amélioration continue des supports par l'équipe enseignante
- Déploiement automatique des supports sur GitLab Pages
- Externaliser le plus possible les ressources en dehors de Moodle...
- Créer automatiquement tous les projets étudiants...



Solution Moodle + GitLab



Mise en oeuvre avec Moodle





TD5: Tests

 Ce TD va vous apprendre à programmer une batterie de tests pour tester le bon fonctionnement de la bibliothèque game.

Exercice 1 : activité préliminaire

Considérez l'exemple d'une structure de données "file" (ou queue en anglais), tel que les éléments les premiers entrés sont aussi les premiers sortis (First In, First Out) : https://github.com/ore/33/queue.

· Faites un clone de ce projet Git.

Ce petit projet se compose de plusieurs fichiers, dont voici une brève description :

- le module queue (queue.c + queue.h)
- un exemple d'utilisation de la queue (sample.c)
- un fichier de tests du module queue (test queue.c)
- le fichier CMakeLists.txt pour compiler ce projet

La compilation du projet et l'exécution des tests se fait de la manière suivante :

```
$ mkdir build ; cd build
$ cmake .. ; make  # compilation
$ make test  # lancement des tests
```

- Analysez en particulier le code des fichiers queue.h , test queue.c .
- Dans le fichier CMakeLists.txt, comprenez le rôle des commandes add_test() ainsi que de la commande enable testing() en préambule.

Sujet sur GitLab Pages (lien web)



GitLab Enseignant

Les ressources pour les enseignants : https://gitlab.inria.fr/pt2



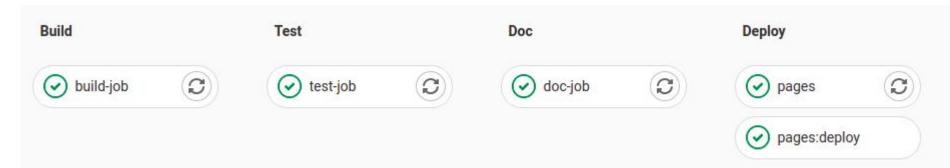


GitLab Enseignant

Version Enseignant du Projet : la "solution"

- Dépôt : https://gitlab.inria.fr/pt2/puzzle/lightup
- Coder le projet comme les étudiant
 - évaluer la difficulté/faisabilité au début de l'année...
- Effectuer de la CI/CD pour vérifier sa propre solution... → test unitaires
- Autres intérêts
 - validation des scripts de correction automatique
 - préparer des ressources : spécification, documentation
 - o proposer une correction à la fin du semestre...

13/20 Test #13: testv1_get_	flags	Passed	0.00 sec
Start 14: testv1_is_s	tate		
14/20 Test #14: testv1_is_s	tate	Passed	0.00 sec
Start 15: testvl_has_	flag		
15/20 Test #15: testv1_has_	flag	Passed	0.00 sec
Start 16: testv1_play	_move		
16/20 Test #16: testv1_play	_move	Passed	0.00 sec
Start 17: testv1_check	<_move		
17/20 Test #17: testv1_check	<pre>k_move</pre>	Passed	0.00 sec
Start 18: testv1_resta	art		
18/20 Test #18: testv1_resta	art	Passed	0.00 sec
Start 19: testv1_upda	te_flags		
19/20 Test #19: testv1_upda	te_flags	Passed	0.00 sec
Start 20: testv1_is_ov	ver		
20/20 Test #20: testv1_is_ov	ver	Passed	0.00 sec
100% tests passed, 0 tests failed out of 20			
Total Test time (real) = 0.05 sec			
Built target ExperimentalTest			
Uploading artifacts for successful job			
Uploading artifacts			
build/: found 236 matching files and directories			
test.log: found 1 matching files and directories			
Uploading artifacts as "archive" to coordinator ok id=1564531 respon			
Cleaning up project directory and file based variables			
Job succeeded			

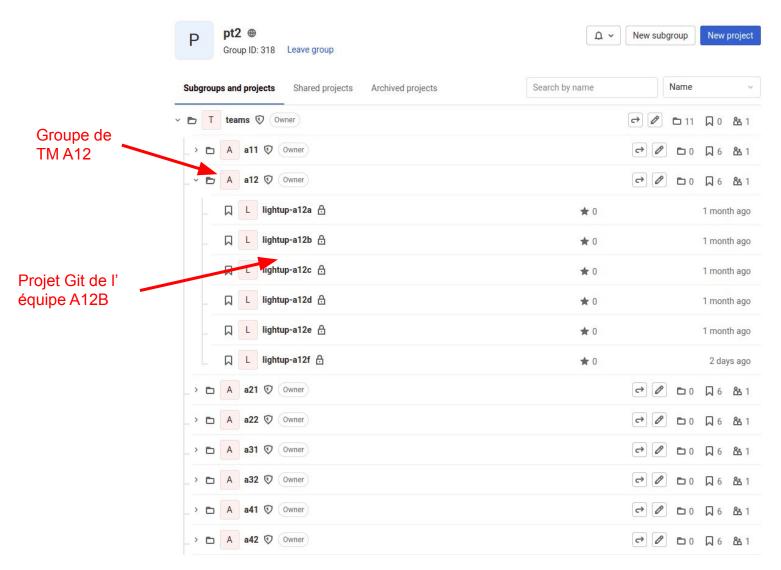


Génération Documentation + API : https://pt2.gitlabpages.inria.fr/puzzle/lightup/ (Doxygen)



GitLab Étudiant

Organisation des projets étudiants : https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2

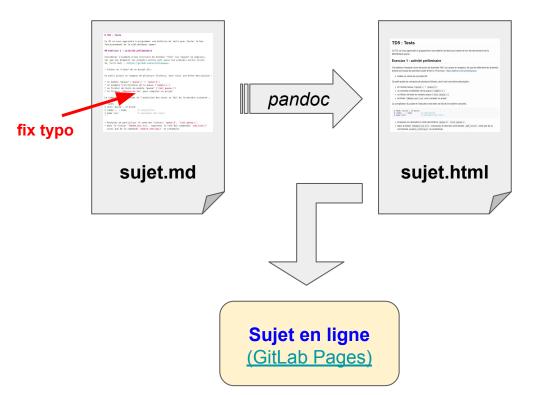




Écrire et Publier son Cours avec GitLab

Dépôt: https://gitlab.inria.fr/pt2/support

- Versionner dans Git les supports de cours et les diverses ressources
- Travail collaboratif de l'équipe pédagogique avec Git
- Utilisation de GitLab CI/CD (.gitlab-ci.yml) pour produire les supports et les déployer automatiquement sur le web (GitLab Pages)





Écrire et Publier son Cours avec GitLab

Problématique de l'accessibilité



- Promouvoir des formats accessibles comme MarkDown
- Conversion avec pandoc du Markdown vers HTML (style CSS) & PDF
- Quelques limites du Markdown (images, include, conditionnel)

TD5 : Tests Ce TD va vous apprendre à programmer une batterie de tests pour tester le bon fonctionnement de la bibliothèque *game*. ## Exercice 1 : activité préliminaire Considérez l'exemple d'une structure de données "file" (ou *queue* en anglais), tel que les éléments les premiers entrés sont aussi les premiers sortis (First In, First Out) : https://github.com/orel33/queue>.. * Faites un *clone* de ce projet Git. Ce petit projet se compose de plusieurs fichiers, dont voici une brève description : * le module *queue* (`queue.c` + `queue.h`) * un exemple d'utilisation de la queue ('sample.c') pandoc * un fichier de tests du module *queue* ('test queue.c') * le fichier 'CMakeLists.txt' pour compiler ce projet La compilation du projet et l'exécution des tests se fait de la manière suivante : ```bash \$ mkdir build ; cd build # compilation \$ cmake .. ; make \$ make test # lancement des tests * Analysez en particulier le code des fichiers `queue.h`, `test queue.c`. * Dans le fichier 'CMakeLists.txt', comprenez le rôle des commandes 'add test()' ainsi que de la commande 'enable testing()' en préambule.

TD5: Tests

Ce TD va vous apprendre à programmer une batterie de tests pour tester le bon fonctionnement de la bibliothèque *game*.

Exercice 1 : activité préliminaire

Considérez l'exemple d'une structure de données "file" (ou queue en anglais), tel que les éléments les premiers entrés sont aussi les premiers sortis (First In, First Out) : https://github.com/ore/33/queue.

Faites un clone de ce projet Git.

Ce petit projet se compose de plusieurs fichiers, dont voici une brève description :

- le module queue (queue.c + queue.h)
- un exemple d'utilisation de la queue (sample.c)
- un fichier de tests du module queue (test_queue.c)
- · le fichier CMakeLists.txt pour compiler ce projet

La compilation du projet et l'exécution des tests se fait de la manière suivante :

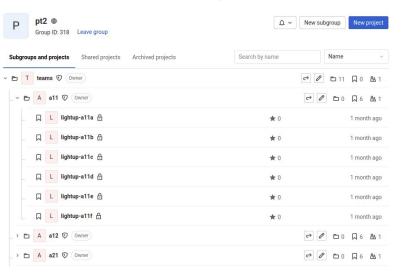
```
$ mkdir build ; cd build
$ cmake .. ; make  # compilation
$ make test  # lancement des tests
```

- Analysez en particulier le code des fichiers gueue.h., test gueue.c.
- Dans le fichier CMakeLists.txt, comprenez le rôle des commandes add_test() ainsi que de la commande enable_testing() en préambule.



Gérer des Projets Étudiants avec GitLab

- Organisation des projets étudiants
 - Groupe racine : https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2
 - Origanisation hiérarchique en sous-groupes : <ue>/<year>//<team>
- Création automatique de tous les projets étudiants (privés)
 - Projet de l'équipe A du TD A11 : https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2/teams/a11/lightup-a11a
- Les enseignants sont membres du groupe racine
 - o avec le rôle owner → héritage des permissions
 - accès à l'ensemble des projets étudiants
- Ajout (automatique) des étudiants comme membre de chaque projet
 - avec le rôle maintainer dans leur projet uniquement
 - les étudiants administrent entièrement leur projet, mais ne voient pas les autres projets!





Gérer des Projets Étudiants avec GitLab

Création automatique des groupes et des projets avec l'API RESTful

- création d'un personnal access token dans GitLab
- effectuer de simples requêtes web avec curl
- écrire un script pour automatiser la création de tous les projets

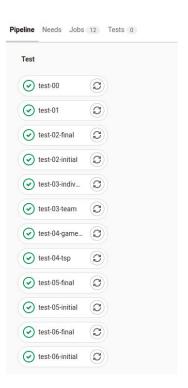


Correction Automatique avec VPL

Dépôts : https://gitlab.inria.fr/pt2/vpl

- Juste rendre un commit dans VPL → ne pas coder dans VPL!
- Externaliser les scripts de correction automatique en dehors de Moodle / VPL
- Mise à jour / correction des scripts par un simple commit!
- Vérification automatique des scripts VPL en utilisant le <u>Projet Enseignant</u>
 - Le projet enseignant doit avoir 100% à toutes les évaluations !!!
 - Garantir la non-regression de la notation des étudiants !!!



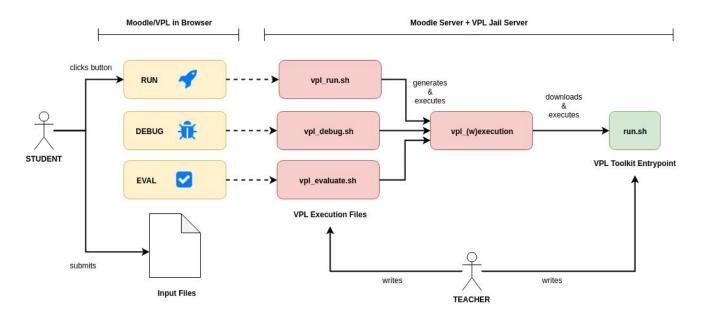




Correction Automatique avec VPL

Au moment du Run & Debug & Eval

- Récupération du projet étudiant (rendu.txt) → GitLab étudiant
- Récupération du script de correction automatique → GitLab VPL
- Exécution du script → feedback (commentaires, note)



Talk: https://github.com/orel33/vpltoolkit/blob/master/misc/talk-grenoble-2019.md



Bilan

Expérience en cours, pas encore le recul suffisant pour faire un bilan!

Tout n'est pas réutilisable facilement clé en main...

Attention au compromis sur le temps passer à automatiser certaines tâches, qui peut se révéler pas toujours gagnant...

⇒ Analyser la réutilsabilité d'une année sur l'autre...



Diverses Pistes à Explorer

Explorer les différentes possibilités de GitLab

- Utilisation de GitLab CI/CD dans les projets étudiants
- Utilisation des GitLab Releases → Livraison du Projet (v1, v2)
- Utilisation des GitLab Issues + Board
- Utilisation de GitLab Code Review sur une Merge Request
- Installation de GitLab Pages et Docker au CREMI
- Aspect sécurité : utilisateur Moodle Manager, ...

Appoche alternative : étudier les possibilités de GitHub & Google Classroom

- https://classroom.github.com
- https://classroom.google.com

Quid d'une solution "GitLab Classroom"?

https://about.gitlab.com/solutions/education





Annexes



Le Gitlab du CREMI



Comment récupérer son projet ?

Faire un clone en HTTPS **x** (non supporté au CREMI)

```
$ git clone https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/auesnard/my-awsome-project.git
Cloning into 'bis'...
Username for 'https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr': auesnard
Password for 'https://auesnard@gitlab.emi.u-bordeaux.fr': xxxxxxxxxx
remote: HTTP Basic: Access denied. Fatal: Authentication failed.
```

Faire un clone en SSH

```
$ git clone git@gitlab.emi.u-bordeaux.fr:auesnard/my-awsome-project.git
Clonage dans 'my-awsome-project'...
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Réception d'objets: 100% (6/6), fait.
```

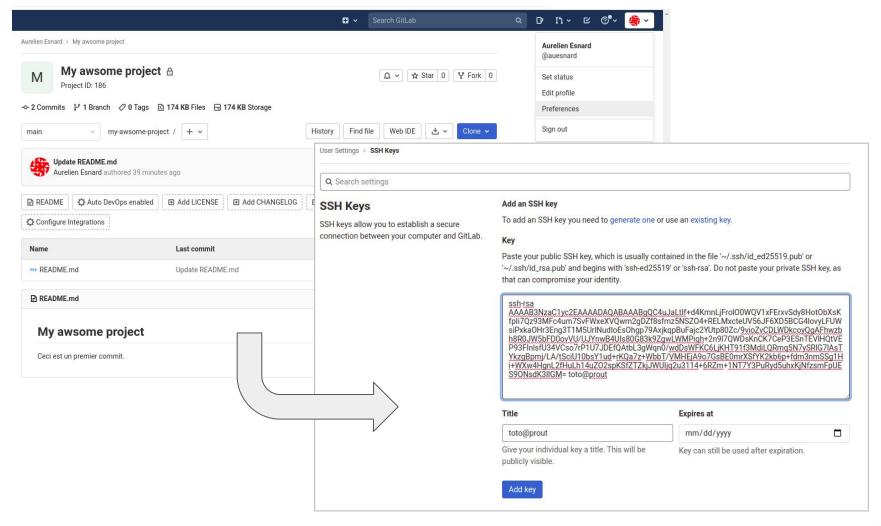
<u>Prérequis</u>: Il faut ajouter sa clé publique SSH ~/.ssh/id_rsa.pub dans les Préférences de son compte Gitlab.



Le Gitlab du CREMI



Ajoutez sa clé publique à son compte sur Gitlab





Le Gitlab du CREMI



Générer sa clé SSH, si ce n'est pas déjà fait...

\$ ssh-keygen

```
Generating public/private rsa key pair.

Enter file in which to save the key (~/.ssh/id_rsa):

Enter passphrase (empty for no passphrase):

Enter same passphrase again:

Your identification has been saved in ~/.ssh/id_rsa

Your public key has been saved in ~/.ssh/id rsa.pub # <-- la clé publique
```

\$ cat .ssh/id rsa.pub

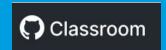
ssh-rsa

AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABgQC4uJaLtIf+d4KmnLjFrolO0WQV1xFErxvSdy8HotObXsKfpIi7Qz93MFc4um7 SvFWxeXVQwm2gDZf8sfmz5NSZO4+RELMxcteUV56JF6XD5BCG4lovyLFUWsiPxkaOHr3Eng3T1M5UrINudIoEsOhgp7 9AxjkqpBuFajc2YUtp80Zc/9vioZvCDLWDkcoyQgAFhwzbh8R0JW5bFD0ovVU/UJYnwB4UIs80G83k9ZgwLWMPiqh+2 n917QWDsKnCK7CeP3ESnTEVlHQtVEP93FInlsfU34VCso7rP1U7JDEfQAtbL3gWqn0/wdDsWFKC6LjKHT91f3MdiLQR mq5N7ySRlG7lAsTYkzgBpmj/LA/tSciU10bsY1ud+rKQa7z+WbbT/VMHEjA9o7GsBE0mrXSfYK2kb6p+fdm3nmSSg1H i+WXw4HgnL2fHuLh14uZO2spKSfZTZkjJWUIjq2u3114+6RZm+1NT7Y3PuRyd5uhxKjNfzsmFpUES9ONsdK3lIGM= toto@prout

→ Faire un copier / coller du texte de la clé...



GitHub Classroom



https://classroom.github.com/

Connect a learning management system to GitHub Classroom. You can configure an LTI-compliant Learning Management System (LMS) to connect to GitHub Classroom so that you can import a roster for your classroom.



Dans Moodle > Ajout Activité "Outil Externe"... Faire le lien avec GitHub Classroom...

TODO: à compléter...

