

# Etat d'avancement du stage – 16/05 – 20/05

Bérénice Le Mao

## Sujet : Quelle carte multi-échelle est utile aux gestionnaires de risque après un séisme ?

### I) Tâches réalisées cette semaine :

#### 1) Revoir la base de données

##### A. Corriger les erreurs

- **typologie (étiquettes)**

- problème = préfectures de région, préfectures, sous-préfectures et communes avaient le nom de mairies (=clutter visuel)

	gid	id	nom_chf	statut	insee_com
1		1	SURFACTI00000...	Mairie de Toulou...	Préfecture de ré... 31555

⇒ retravailler la table attributaire

##### B. Réorganiser (enlever les doublons...)

Thileli pensait la base de données par échelle donc elle a mis les mêmes données dans chaque échelle, quand elle ne les généralisait pas. Or dans la perspective de travailler sur une base de données non relationnelle dans le futur, notamment pour travailler sur des plus gros jeux de données, il faut réfléchir autrement. Donc la réorganisation implique nécessairement des doublons. Dans mon cas, je n'enlève pas systématiquement chaque doublon car je me réserve certaines données actuellement identiques afin que je les généralise encore. S'ajoutent à cela les erreurs (de table attributaire, de choix de couleur, de sémiologie...) que je dois corriger.

- doublons
  - voies ferrées (x5)
  - route dép (x2)
  - route importante (x2)
  - réseau hydro (x3)
  - préfectures (x2)

- sous-préfectures (x2)
- pompiers (x2)
- hôpitaux (x2)
- épicode (x6)
- blessés sans cluster (x3)
- blessés avec cluster (x2)
- dommages commune (x2)
- dommages EPCI (x2)
- limites EPCI (x3)
- limites communales (x3)
- ce qui est déjà généralisé :
  - routes = dep → importantes → autoroutes
  - réseau hydro = 250k → 500k → 1M
  - typologie = commune → sous-préfectures → préfecture dep → préfecture reg
  - blessés = sans cluster → avec cluster
  - dommages matériels = commune → EPCI → bâti
  - limites administratives = communes → EPCI → région
- ce que je vais ajouter :
  - limites départementales (Admin Express)
  - carte d'intensité ShakeMap (BRGM)
  - les lacs (BD Topo)
  - périmètres d'intervention du SDIS (en flux séparé)
  - typologies (Autoroute, dep)
- ce que je vais (re)généraliser :
  - routes
  - voies ferrées
  - cours d'eau
  - blessés
  - dommages communes
- ce que j'enlève :
  - typologieS des régions
  - doublons
    - préfectures (x1)
    - sous-préfectures (x1)
    - pompiers (x1)
    - hôpitaux (x1)
    - épicode (x5)
    - limites EPCI (x2)
    - limites communales (x2)

### C. Améliorer la représentation cartographique

- travail des couleurs
  - règles de sémiologie non respectées
  - colorbrewer → conseils de représentation (notamment pour ceux qui ne distinguent pas bien les couleurs)



## Objectifs de la semaine qui suit

### 1) Faire valider le questionnaire

Le questionnaire est validé : il est alors possible d'écrire l'introduction ainsi que les remerciements. Je vais aussi faire une phase de test pour calculer le temps que pourrait prendre l'entretien, et en fonction du résultat, j'en reparlerai avec mes encadrants pour enlever ou non des questions, car mon entretien risque de dépasser une heure. Or la disponibilité des sapeurs-pompiers est souvent très compliquée...

### 2) Continuer à revoir la base de données

Je ne peux pas avancer sur la généralisation car les choix seront forcément orientés selon la réponse des SDIS lors des entretiens. Or pour l'instant, aucun entretien n'est encore prévu. Donc j'avance sur d'autres aspects et je laisse ça de côté, même si je continue de lire à ce sujet. Mon objectif est d'arriver à intégrer sur Openlayers les couches que j'ai modifiées et ajoutées, depuis la base de données. Je dois alors exporter les fichiers de style pour les intégrer à Geoserver. Ensuite, je dois encore tuiler les couches de façon à les mêmes en flux WMTS. Une fois fait, je pourrai modifier le code d'Openlayers.

### Remarque :

Je m'attends à des problèmes de représentation des données, notamment au niveau des échelles. Avec un flux tuilé, il faut définir l'échelle de visualisation de chaque couche avant (cela ne peut plus se faire directement depuis le code d'Openlayers).