

UNIVERSIDAD

Politécnica de Pachuca



CineMatrix

SFTW_05_02 Primer Avance Integrantes:

-Perez Tapia Aylin Estrella : 2331123291

-Piña Ruiz Iris Berenice : 2331123287

-Rodriguez Gomez Emilio Alonso: 2331123685

Docente: Rodriguez Flores Jazmin

09/MARZO/25

INTRODUCCIÓN

La gestión de boletos en los cines suele ser un proceso desafiante, con registros manuales y complicados que pueden generar confusión en la asignación de asientos. Esto puede dar lugar a errores que afectan tanto la experiencia de los clientes como la eficiencia del personal. Para resolver este problema, este proyecto propone un sistema de gestión de boletos digital exclusivo que permitirá a los empleados gestionar de manera ágil y eficiente las funciones y la asignación de asientos, reduciendo la posibilidad de errores y mejorando la organización.

Actualmente, el cine enfrenta el reto de depender de un sistema manual en el que la asignación de asientos se hace en un pizarrón, lo que aumenta el riesgo de vender el mismo asiento más de una vez o de perder información valiosa. La solución propuesta automatiza estos procesos a través de una plataforma digital, lo que permitirá a los empleados gestionar en tiempo real la disponibilidad de asientos, las funciones y los horarios, mientras que los clientes podrán acceder de manera precisa a la información.

Con una interfaz moderna e intuitiva, esta plataforma no solo optimiza la gestión interna, sino que también garantiza una experiencia sin fricciones para los empleados, mejorando la eficiencia operativa y asegurando que toda la información esté protegida y sea fácilmente accesible.

DESCRIPCIÓN Y OBJETIVOS

Descripción General del Proyecto:

El sistema de gestión de boletos permitirá a los usuarios iniciar sesión de manera segura, acceder a un panel de administración para gestionar funciones y asientos, realizar reservas en línea, procesar pagos de boletos y generar reportes de ventas.

Objetivo General:

Desarrollar un sistema de gestión de boletos para un cine que automatice el proceso de reserva y venta de boletos, garantizando una experiencia de usuario eficiente y reduciendo errores en la asignación de asientos.

Metas Primarias:

Diseñar e implementar un sistema web funcional que permita gestionar boletos de cine de manera digital. Desarrollar un módulo de autenticación seguro que permita a usuarios y administradores iniciar sesión. Implementar una base de datos eficiente que almacene información sobre salas, películas, horarios y reservas. Crear una interfaz intuitiva que facilite la navegación y selección de boletos. Integrar un sistema de pagos seguro para la compra de boletos en línea. Desarrollar reportes de ventas para el análisis del rendimiento del cine.

Metas Secundarias:

Implementar notificaciones para recordar a los clientes sus reservas. Ofrecer una versión responsiva que se adapte a diferentes dispositivos. Incluir un sistema de descuentos y promociones para mejorar la experiencia del usuario. Este sistema optimizará la gestión de boletos en el cine, eliminando errores en la asignación de asientos, mejorando la organización y brindando una mejor experiencia tanto para los clientes como para el personal del cine.

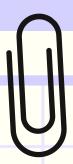


Historia de Usuario 1: Iniciar sesión

Turno	Estrella	Berenice	Alonso		
1	3	8	5		
2	8	8	8		
Final	8 puntos de la historia				

Historia de Usuario 2: Gestión de usuarios y permisos

Turno	Estrella	Berenice	Alonso		
1	13	8	20		
2	13	13 13			
Final	13 puntos de la historia				



Historia de Usuario 3: Menú principal

Turno	Estrella	Berenice	Alonso		
1	5	8	3		
2	8	13	5		
3	13	20	20		
Final	20 puntos de la historia				

Historia de Usuario 4: Alta de asientos de las salas

Turno	Estrella Berenice		Alonso
1	8	8	8
Final	8	puntos de la histor	ia

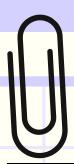


Historia de Usuario 5: Alta de películas

Turno	Estrella	Berenice	Alonso		
1	13	8	20		
2	20	20	20		
Final	20 puntos de la historia				

Historia de Usuario 6: Alta de fechas de peliculas

Turno	Estrella	Berenice	Alonso		
1	13	8	20		
2	20	20	20		
Final	20 puntos de la historia				

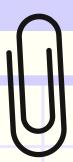


Historia de Usuario 7: Asignación de asientos

Turno	Estrella Berenice		Alonso		
1	13	8	20		
2	13	13	13		
Final	13 puntos de la historia				

Historia de Usuario 8: Modificar las reservas

Turno	Estrella Berenice		Alonso		
1	2	3	5		
2	8	8	8		
Final	8 puntos de la historia				



Historia de Usuario 9: Venta de Boletos

Turno	Estrella	Estrella Berenice	
1	8 8		8
Final	8	puntos de la histor	ia

Historia de Usuario 10: Impresión de Boletos

Turno	Estrella	Berenice	Alonso	
1	13	8	40	
2	13	20	40	
3	20	20	20	
Final	20 puntos de la historia			



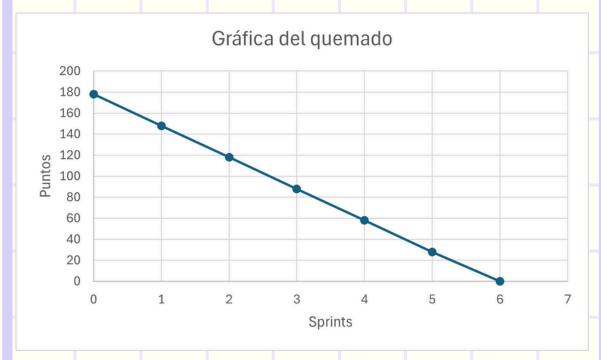
Historia de Usuario 11: Reportes de Ventas

Turno	Estrella	Berenice	Alonso		
1	13	40	20		
2	20	20 40			
Final	40 puntos de la historia				

Cada punto para nosotros equivale a 2 horas Total de puntos de todas las historias: 178

- Puntos totales del proyecto: 356
- Horas que trabajara cada integrante: 4 horas por 5 días a la semana
- Velocidad del equipo: 356/60 ≈ 5.93 semanas
- Tamaño del sprint: 1 semana
- Total de sprints: 5





HERRAMIENTAS/LENGUAJES CON VERSIÓN

- Back-End (Lógica y Base de Datos)
- ✓ Lenguaje: Python 3.11+ (por su facilidad y eficiencia en desarrollo web).
- Framework: FastAPI 0.110+ (rápido, ligero y compatible con REST y WebSockets).
- ☑ Base de Datos: PostgreSQL 15+ (almacena información de usuarios, boletos, asientos, películas, etc.).
- ORM: SQLAlchemy 2.0+ (facilita la interacción con la base de datos).
- Seguridad: JSON Web Tokens (JWT) con PyJWT 2.8+ (manejo de sesiones y control de accesos según roles: admin, empleado, cliente).
- Front-End (Interfaz Gráfica)
- ✓ Framework: React 18+ con Vite (rápido y modular).
- ✓ Librería de UI: TailwindCSS 3.3+ (para una interfaz responsiva y personalizable).
- ✓ Estado Global: Zustand o Redux Toolkit (manejo de estados como sesiones y asientos seleccionados).
- Conexión Back-End y Front-End
- API: RESTful con OpenAPI (documentación clara y fácil de probar).
- ✓ WebSockets: FastAPI y React permitirán actualizar en tiempo real los asientos ocupados.
- Infraestructura y Despliegue
- Servidor: Docker con contenedores (para facilitar la instalación y escalabilidad).
- ☑ Despliegue: Railway, Fly.io o AWS EC2 (según el presupuesto).



UNIVERSIDAD

Politécnica de Pachuca



CineMatrix

SFTW_05_02 Segundo Avance Integrantes:

-Perez Tapia Aylin Estrella : 2331123291

-Piña Ruiz Iris Berenice : 2331123287

-Rodriguez Gomez Emilio Alonso: 2331123685

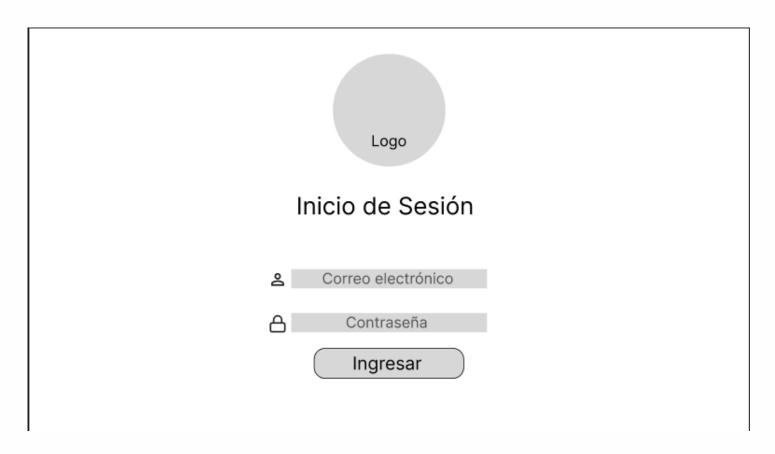
Docente:
Rodriguez Flores Jazmin

16/MARZO/25

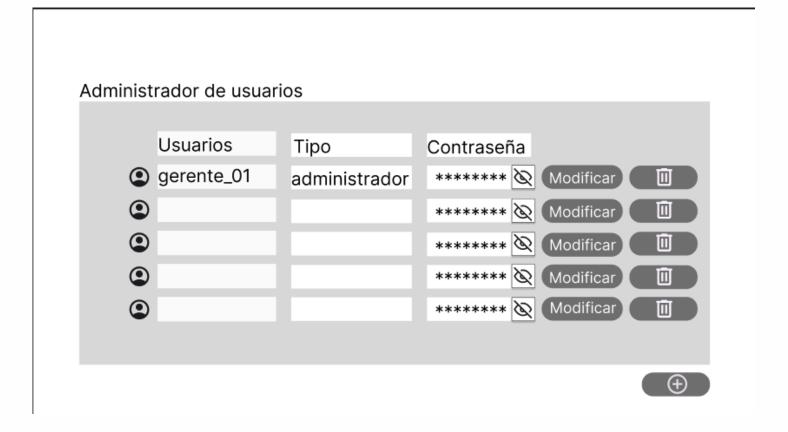
MODELO DE DATOS

Entidades		
TbUsuarios	Usuarios	Nombre de usuario, psw,
	Permisos	catalogo permisos: administrador, vendedor
TbUsuarios		
	Correo electronico	
	Tipo	
	Contrasena	
TbSala	id	
	n_Sala	
	tipo	
TbAsiento	id	
	fila	
	n_Asiento	
TbPelicula	id	
	nombre	
	duracion	
	fecha	
	distribuidora	
TbFunciones	id	
	pelicula	
	sala	
	fecha	
	hora	
TbVentas	id	
	n_asientos	
	pelicula	
	sala	
	fecha	
	pago	
	TbVentas TbVentas	TbUsuarios Correo electronico Tipo Contrasena TbSala id n_Sala tipo TbAsiento id fila n_Asiento TbPelicula id nombre duracion fecha distribuidora TbFunciones id pelicula sala fecha hora TbVentas id n_asientos pelicula sala fecha hora

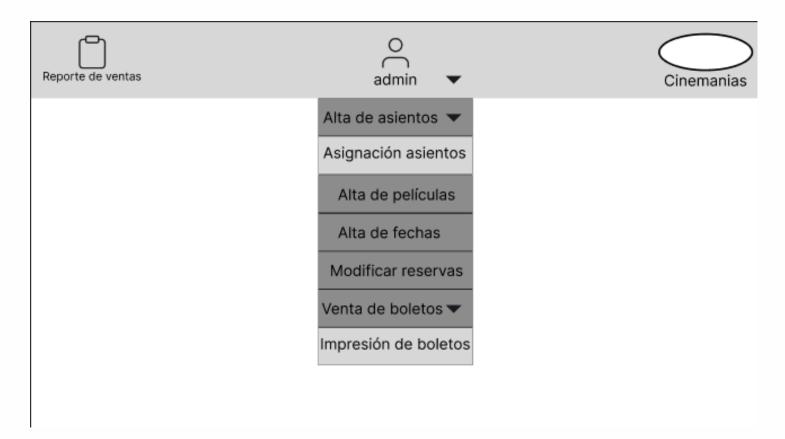
HU-1 INICIAR SESIÓN



HU-2 GESTIÓN DE USUARIOS Y PERMISOS



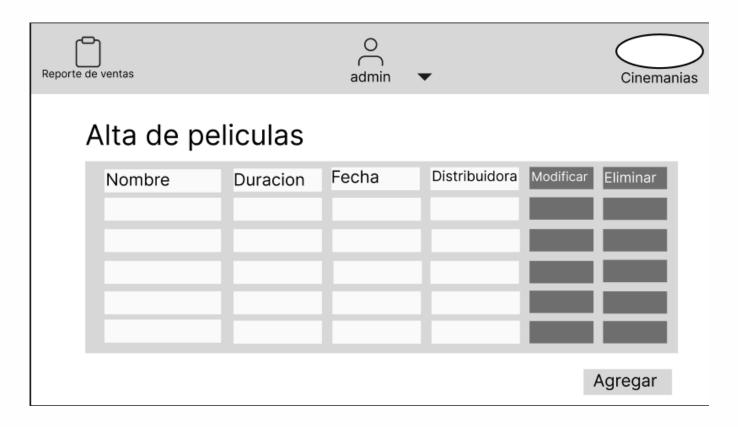
HU-3 MENÚ PRINCIPAL



HU-4 DAR DE ALTA LOS ASIENTOS DE LAS SALAS



HU-5 DAR DE ALTA LAS PELICULAS



HU-6 DAR DE ALTA LAS FECHAS



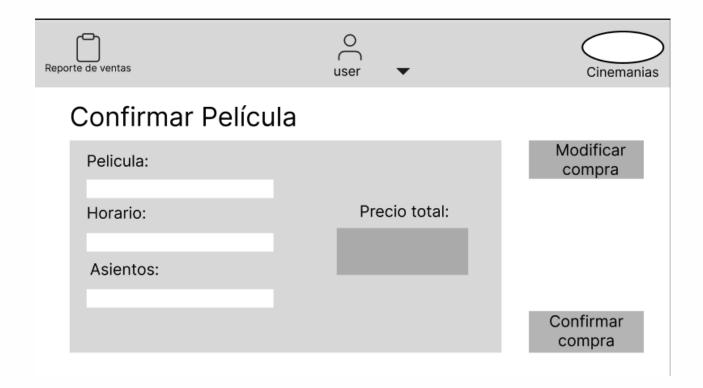
HU-7 ASIGNACION DE ASIENTOS



HU-8 MODIFICAR LAS RESERVAS



HU-9 VENTA DE BOLETOS



HU-10 IMPRESIÓN DE BOLETOS



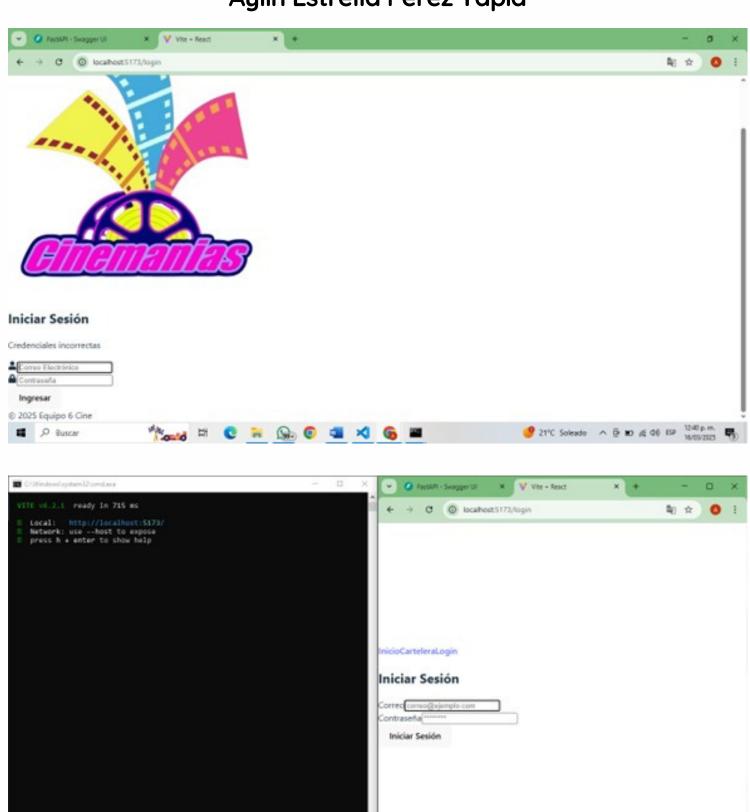
HU-11 REPORTES DE VENTAS



REPORTE DE PRODUCTIVIDAD DE CADA INTEGRANTE

Integrante	Historias de Usuario	Puntos Totales	Promedio por Sprint (5 Sprints)
Aylin	3, 7, 8, 10	56	11.2
Berenice	1, 4, 5, 9, 11	89	17.8
Alonso	2, 6	33	6.6
Total	11 historias	178	35.6 (equipo total)

HU1- Inicio de sesión y autenticación Aylin Estrella Perez Tapia



H C 7 0 0 0 W X 6 W 6

■ P Buscar

