



Métodos Put e Delete

Método HttpPut

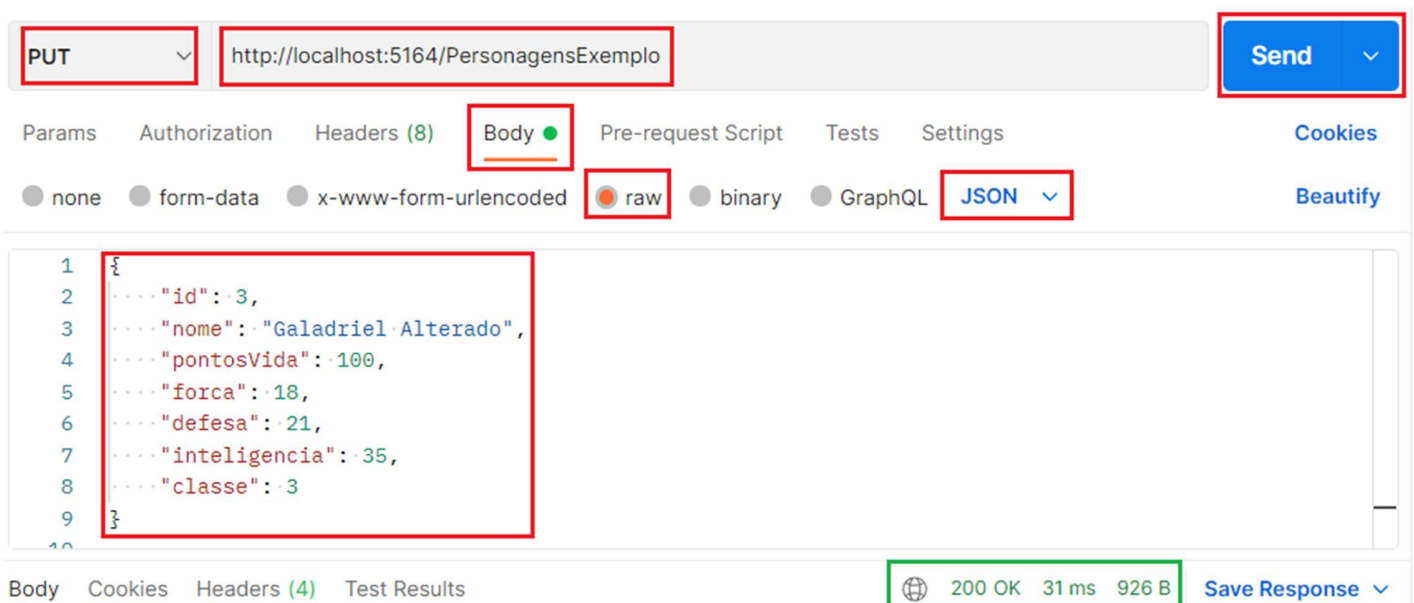
O Método *HttpPut* é utilizado quando queremos fazer uma alteração ou modificar um objeto existente. Para realizar esta alteração teremos que ter um identificador dentro do objeto preenchido para que possamos atualizá-lo. Geralmente utilizamos o *Id* para isso. Como estamos trabalhando com lista, a nossa lógica será encontrar o objeto através do *Id*, alterar as propriedades do objeto e depois exibir a lista novamente, conferindo se a atualização foi realizada.

1. Faça a criação do método *HttpPut* conforme a seguir

```
[HttpPut]
0 references
public IActionResult UpdatePersonagem(Personagem p)
{
    Personagem pernsagemAlterado = personagens.Find(pers => pers.Id == p.Id);
    pernsagemAlterado.Nome = p.Nome;
    pernsagemAlterado.PontosVida = p.PontosVida;
    pernsagemAlterado.Forca = p.Forca;
    pernsagemAlterado.Defesa = p.Defesa;
    pernsagemAlterado.Inteligencia = p.Inteligencia;
    pernsagemAlterado.Classe = p.Classe;

    return Ok(personagens);
}
```

2. Realize o teste no *postman* configurando a ferramenta conforme a seguir





Método HttpDelete

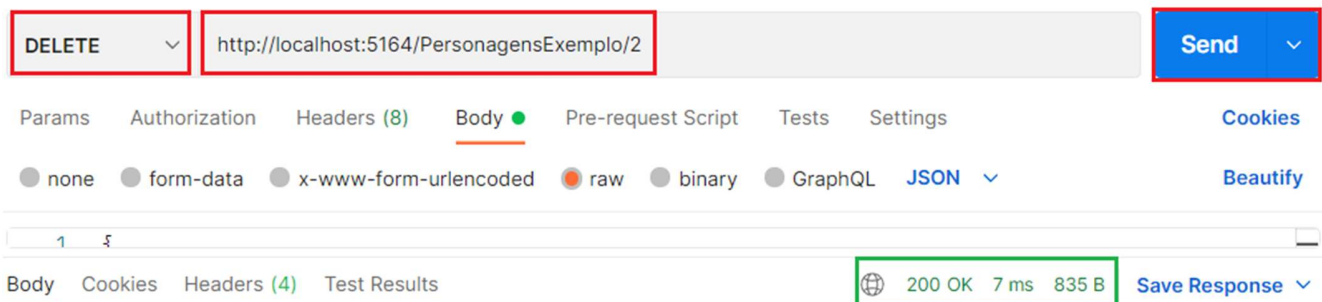
O método *HttpDelete* é utilizado para fazer a remoção de um objeto. A configuração dele necessita que informemos apenas o id no parâmetro da rota.

3. Configure o método *HttpDelete* conforme abaixo

```
[HttpDelete("{id}")]
0 references
public IActionResult Delete(int id)
{
    personagens.RemoveAll(pers => pers.Id == id);

    return Ok(personagens);
}
```

4. Realize o teste com o *postman* passando um id na rota. Verifique se o objeto com o referido id foi removido da lista.



5. Exemplo de Filtragem em lista através de enum

```
[HttpGet("GetByEnum/{enumId}")]
0 references
public IActionResult GetByEnum(int enumId)
{
    //Conversao explicita de int para enum
    ClasseEnum enumDigitado = (ClasseEnum)enumId;

    List<Personagem> listaBusca = personagens.FindAll(p => p.Classe == enumDigitado);

    return Ok(listaBusca);
}
```

6. Exemplo de teste do postman

