

Extensión del enunciado TP 2

Consigna general

Agregar al trabajo práctico la interfaz gráfica descrita en el presente enunciado, como así también los conceptos de persistencia explicados en clase.

Cabe destacar que las siguientes imágenes son a modo orientativo de cómo organizar la interfaz gráfica y qué pantallas tienen que estar. Nada aclara y queda a libre criterio de los alumnos, la elección de combinación de colores a utilizar, imágenes gráficas para los objetos, imágenes de fondo, texturas, sonidos, etc.

Niveles y Puntajes

El juego deberá poder jugarse en hasta 3 niveles:

- Fácil
- Moderado
- Difícil

Siendo distintos la configuración de los mapas y cantidad de obstáculos y sorpresas en cada uno.

Cada nivel tendrá una cantidad de movimientos límite para ser ganado. Por ejemplo, si para el nivel fácil se necesitan no más de 80 movimientos y el jugador llega a la meta en 50 entonces obtendrá 30 puntos por haber ganado ese nivel de esa forma.

- Se contabilizará 1 punto por cada movimiento "sobrante" en fácil.
- Se contabilizarán 2 puntos por cada movimiento "sobrante" en moderado.
- Se contabilizarán 3 puntos por cada movimiento "sobrante" en Difícil.

La configuración de los mapas, los obstáculos y las sorpresas deberán ser extraídos de archivos xml. No así, la posición de inicio del jugador y la meta, que serán aleatorias.

Persistencia

Se almacenará tanto los jugadores, sus puntajes, y la última partida guardada de cada uno.

Interfaz gráfica mínima.

Al iniciar la aplicación la misma debería preguntarnos si somos un jugador existente o vamos a jugar por primer vez.

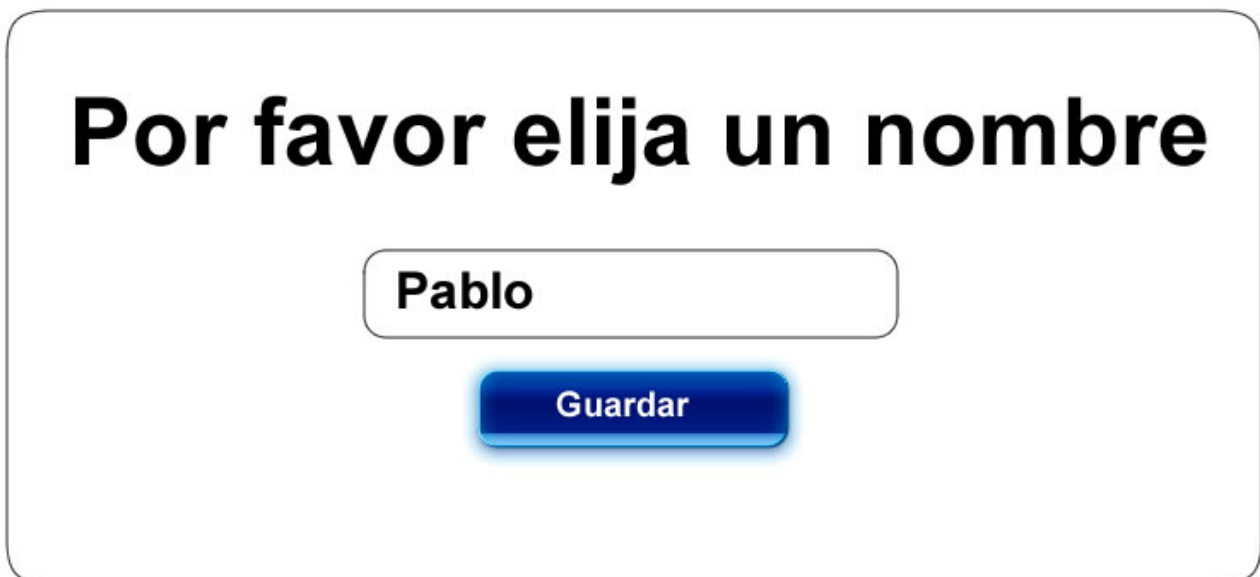


Bienvenido

Soy nuevo

Ya tengo usuario

Si Soy Nuevo:



Por favor elija un nombre

Pablo

Guardar

Si Ya existo:

Elija un usuario

- ☐ Pablo S.
- ☐ Pablo M.
- ☒ Nico
- ☐ Gabriel
- ☐ Diego

Aceptar

Luego veremos:

Hola Nico

GPS Challenge

Salir

Comenzar partida

Retomar partida guardada

Ver puntajes

Si elegimos puntajes:

Hola Nico

Puntajes

← Volver

Pablo S.	70
Pablo M.	60
Nico	30
Gabriel	10
Diego	0

Hola Nico

Nueva Partida

← Volver

- | | |
|--|---------------------------------------|
| <input type="radio"/> Fácil | <input type="radio"/> Moto |
| <input type="radio"/> Moderado | <input type="radio"/> 4x4 |
| <input checked="" type="radio"/> Difícil | <input checked="" type="radio"/> Auto |

Jugar

Hola Nico

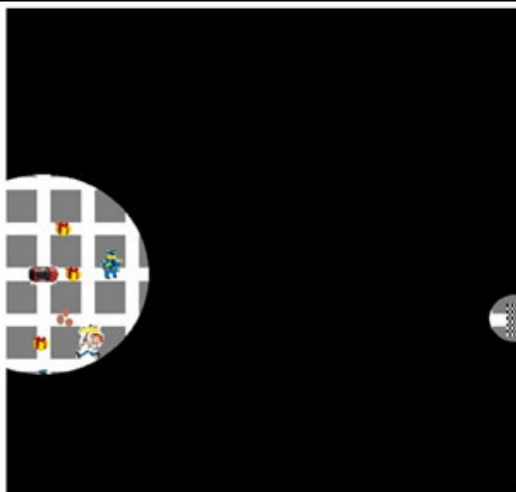
Partida Difícil

← Volver

Mov Límites: 35

Mov actuales: 1

Vehículo actual: Auto



Puntaje: 102

Guardar

Hola Nico

Partida Difícil

← Volver

¡ Ganaste !

Te sobraron 8 Movimientos

Obtuviste un puntaje de 24 puntos

Jugar otra vez

¡ Perdiste !

Jugar otra vez