Metriken am Beispiel eines Java Raytracers

Ich habe mich im Zuge der Abgabe mit dem Werkzeug **Checkstyle** beschäftigt und meine ersten Gehversuche mit einem Java Raytracer auf Auffälligkeiten und Fehler im Programmcode überprüft.

```
Output.java ×  Scene.java ×  Amera.java ×  A
```

Abbildung 1: Codebeispiel des Interface Object3D im Java Raytracer

Zunächst ist mir aufgefallen, dass Checkstyle nach zwei verschiedenen **Rules** überprüfen kann. Zur Auswahl stehen *Sun Checks* und *Google Checks*, welche unterschiedliche Ergebnisse nach der Überprüfung liefern.

Während *Sun Checks* keine Warnung bezüglich der Einrücktiefe ausweist, fordert *Google Checks* eine Einrücktiefe von **zwei** Zeichen und weist eine Warnung aus. *Sun Checks* bemängelt im verwendeten Programmbeispiel hingegen die fehlenden **Javadoc-Kommentare** und weist diese Auffälligkeit als **Error** aus. **Abbildung 2** zeigt den direkten Vergleich der beiden **Rules** zum überprüften Interface Object3D.



Abbildung 2: Direkter Vergleich des Sun Checks und Google Checks im Hinblick auf die erwartete Einrückungstiefe und die fehlenden Kommentare

Während *Sun Checks* in der Auswertung vor allem inhaltliche Punkte, wie beispielsweise die logische Verknüpfung und die korrekte Typ-Bezeichnung beurteilt, setzt Google Checks den Schwerpunkt auf die Leserlichkeit und Konsistenz des Codes und bemängelt zum Großteil fehlende Leerzeichen und Abstände in meinem Programm. **Abbildung 4** zeigt die Warnungen des *Google Checks* am Beispiel der Scene Klasse des Raytracers.

```
Outputjava × Scene.java × Camera.java × RayTracer.java × Vector3D.java × Util.java × Sphere.java × Object3D.java × import java.util.ArrayList;

public class Scene {
    private static Scene scene;
    public ArrayList<Object3D> objects = new ArrayList<<>();

public Scene() {
    objects.add(new Sphere( radius: 5, new Vector3D()));
    }

public static Scene getScene() {
    if (scene == null) {
        Scene.scene = new Scene();
    }
    return scene;
}
```

Abbildung 3: Scene Klasse des Raytracers

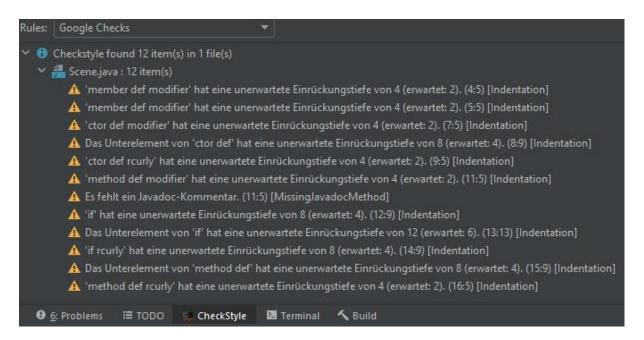


Abbildung 4: Google Check der Scene Klasse