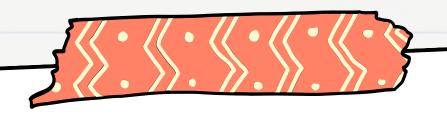




### Descrição do projeto

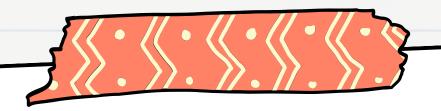
• Reproduzir o joguinho "roda a roda" usando a linguagem python.





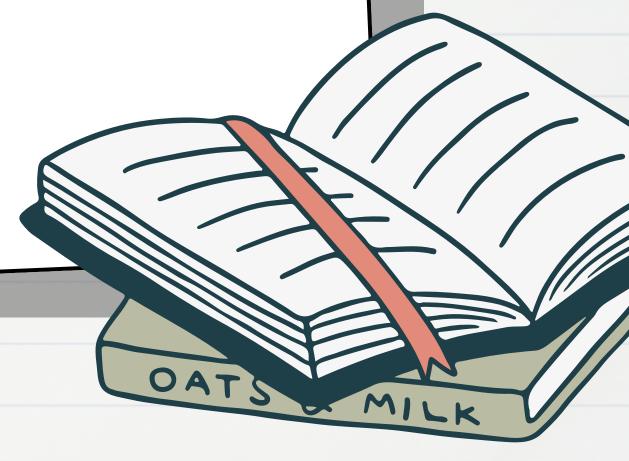
#### Requisitos

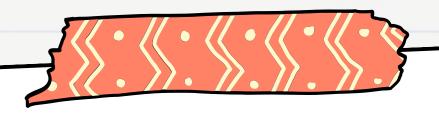
- Apenas um jogador;
- Apenas uma palavra por vez;
- Ir chutando letras até completar a palavra ou uma variável chamada "limiteDeErros" atingir um valor máximo, definido pelo usuário.



### Requisitos desejáveis

- Uma lista de palavras que podem ser sorteadas aleatoriamente.
- Ignorar acentos.





#### Diferenciais

- Multiplayer (mecânicas de acumular pontos do usuário e de passar a vez)
- Roda que gira e vai atribuindo pontos a cada rodada;
- Eliminar o jogador com menos pontos a cada 3 rodadas;
- Dica da palavra misteriosa.







# Ranking

- Kaline 1
- Kaliane 1
- Judison 1
- Flavio 1



