Instrukcja uruchomienia aplikacji "Book list"

Łukasz Berger

Spis treści

1 Wstęp	3
2 Wymagania	
3 Uruchomienie aplikacji	
3.1 Kopiowanie katalogu "Book list publish"	
3.2 Uruchimienie z repozytorimu wraz z własnoręcznym budowaniem aplikacji	
3.3 Opcja awaryjna	
4 Zakończenie	

1 Wstęp

Instrukcja dotyczy aplikacji "Book list", jest to aplikacja prezentująca możliwość autora jak i technologii obranej do zrealizowania projektu.

Jest to aplikacja typu Web w technologii ASP .NET Core z wykorzystaniem Entity framework do łączenia z bazą danych. Ponieważ jest to aplikacja o charakterze prezentacyjnym nie posiada fizycznej bazy której obsługa/przeniesienie mogło by być dodatkową uciążliwością, ale zawiera bazę "InMemory" czyli zapisuje dane w pamięci urządzenia tak długo jak aplikacja jest uruchomiona. W celu ułatwienia testowania aplikacji początkowo dodawane są dwie pozycję do listy ("Pan Tadeusz", oraz "Blood of Elfs, the Witcher book 1"). Dodatkowymi technologiami jakie zostały wykorzystane są języki opisowe takie jak język znaczników HTML czy arkusz stylów CSS. Do manipulowania treścią po stronie przeglądarki posłużyły JavaScript, Jquery, AJAX z którego komunikacja odbyła się przy użyciu formatu JSON.

Funkcjonalnościami aplikacji są kolejno:

- wyświetlanie zbioru książek użytkownika w formie listy,
- dodawanie nowych pozycji literackich,
- edycja istniejących rekordów,
- usuwanie z listy niechcianych pozycji.

2 Wymagania

Aby aplikacja działała poprawnie wymagane jest odpowiednie przygotowanie środowiska. Przed rozpoczęciem upewnij się, że masz zainstalowane następujące narzędzia:

- .NET SDK (3.1 lub nowszy[użyto .NET CORE 3.1 i kompatybilne wersje EF] 5.*) <u>Pobierz</u> <u>tutaj</u>
- Git <u>Pobierz tutaj</u> (przy pobieraniu repozytorium [opcjonalnie])

Aplikacja testowana była na systemie Windows.

3 Uruchomienie aplikacji

Uruchomić aplikację można w kilka sposobów oto najbardziej popularne, zalecanym jest ten który najbardziej pasuje naszym preferencją.

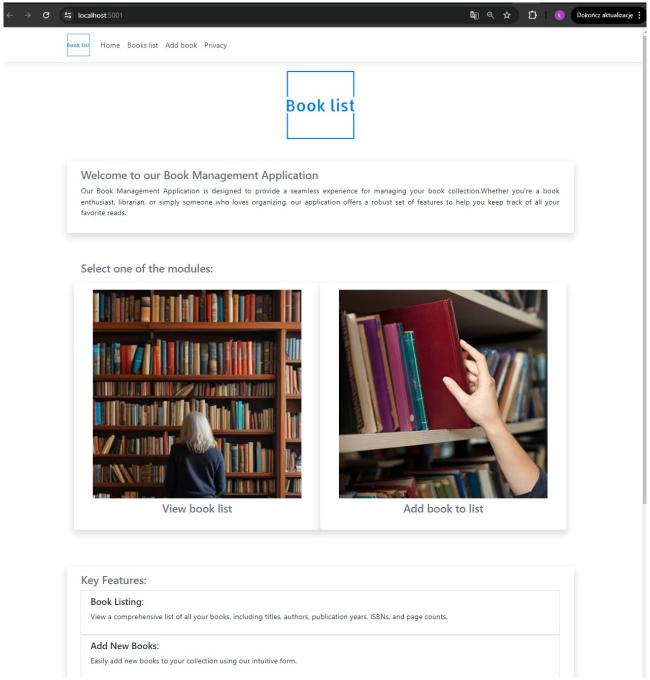
3.1 Kopiowanie katalogu "Book list publish"

Aplikacja została opublikowana w katalogu "Book list publish", należy pobrać katalog na komputer następnie odnaleźć w nim i uruchomić plik BookList.exe powinno urchomić się okno terminala które wygląda jak na Rysunku 1 w przypadku kiedy wszystko poszło dobrze.

```
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Now listening on: https://localhost:5001
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Application started. Press Ctrl+C to shut down.
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Hosting environment: Production
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Content root path: D:\Lukasz\Pulpit\Book list publish
```

Rysunek 1: Okno terminala z uruchomioną aplikacją "BookList.exe".

Po uruchomieniu aplikacji, należy kliknąć na link w terminalu przytrzymując przycisk Ctrl, lub w oknie przeglądarki wpisać https://localhost:5001. Jeżeli wszystko pójdzie pomyślnie ukaże się obraz jak na Rysunku 2.



Rysunek 2: Widok strony startowej aplikacji.

Możliwe problemy jakie mogą wystąpić to np.:

- 1. okno terminala może się otworzyć po czym samo się zamknie, może to być spowodowane antywirusem. Należy wyjąć plik BookList.exe z kwarantanny(sam tak miałem przy Avast).
- 2. Brak certyfikatu SSL, przeglądarka wyświetl komunikat o potencjalnym zagrożeniu ze strony aplikacji. Należy wyświetlić więcej informacji (lub coś w podobnie) a następnie przejść do strony.

3.2 Uruchimienie z repozytorimu wraz z własnoręcznym budowaniem aplikacji

W celu sklonowania repozytorium oraz uruchomienia aplikacji wykonaj następujące kroki:

Krok 1. Klonowanie repozytorium

Najpierw sklonuj repozytorium z GitHub na swój lokalny komputer:

konsola bash:

git clone https://github.com/TwojeRepozytorium/BookList.git cd BookList

Krok 2. Konfiguracja aplikacji

Nie musisz konfigurować bazy danych, ponieważ aplikacja używa InMemory database. Możesz przejść bezpośrednio do uruchomienia aplikacji.

Wybierz jedną z opcji zależnie od systemu operacyjnego (krok 3.*):

Krok 3.1. Uruchomienie aplikacji na Windows

Otwórz wiersz poleceń lub PowerShell, przejdź do katalogu projektu i uruchom następujące polecenia:

konsola powershell:

cd path\to\BookList

dotnet restore

dotnet build

dotnet run

Po uruchomieniu aplikacji, otwórz przeglądarkę internetową i przejdź do adresu https://localhost:5001 lub http://localhost:5000 dla HTTP.

Krok 3.2. Uruchomienie aplikacji na Linux

Otwórz terminal, przejdź do katalogu projektu i uruchom następujące polecenia:

konsola bash:

cd path/to/BookList

dotnet restore

dotnet build

dotnet run

Po uruchomieniu aplikacji, otwórz przeglądarkę internetową i przejdź do adresu `https://localhost:5001` (lub `http://localhost:5000` dla HTTP).

Krok 3.3. Przykładowa konfiguracja Docker (Opcjonalne)

Jeśli chcesz uruchomić aplikację za pomocą Docker, przygotuj plik `Dockerfile`:

zawartość pliku dockerfile:

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:3.1 AS base

WORKDIR /app

EXPOSE 80

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:3.1 AS build

WORKDIR /src

COPY ["BookList/BookList.csproj", "BookList/"]

RUN dotnet restore "BookList/BookList.csproj"

COPY..

WORKDIR "/src/BookList"

RUN dotnet build "BookList.csproj" -c Release -o /app/build

FROM build AS publish

RUN dotnet publish "BookList.csproj" -c Release -o /app/publish

FROM base AS final

WORKDIR /app

COPY --from=publish /app/publish.

ENTRYPOINT ["dotnet", "BookList.dll"]

Następnie zbuduj i uruchom kontener Docker:

kosnola bash:

docker build -t booklist.

docker run -d -p 8080:80 --name booklist_app booklist

Aplikacja będzie dostępna pod adresem http://localhost:8080.

3.3 Opcja awaryjna

Domyślnie mam nadzieję, że aplikacja wykonywalna zadziała ewentualnie opcja na uruchomienie z punktu 3.2. niemniej jeżeli się nie powiedzie to można jeszcze uruchomić aplikację przy użyciu Visual Studio, które posiada serwer IIS pod warunkiem że spełnione są założenia początkowe. Jeżeli chcemy uruchomić aplikację w środowisku należy pobrać projekt z repozytorium. Otworzyć plik sln za pomocą visual studio. Następnie uruchomić klikając "Run". Jeżeli pakiety nie są zainstalowane i uniemożliwi to uruchomienie w eksploratorze rozwiązania należy kliknąć opcję ich przywrócenia lub doinstalować ręcznie.

4 Zakończenie

Mam nadzieję, że udało uruchomienie aplikacji powiodło się, jeżeli nie proszę o kontakt postaram się jakoś pomóc