

Trabalho 4

Métodos Avançados de Programação (Tutoria)

Data de entrega: 02/06/2016

Prof. Rafael Lima

Questões

Questão 01

Construa 2 janelas do tipo *swing*. Na primeira janela deve possuir 2 campos: "mensagem" e "destinatário". O campo "mensagem" deve conter uma *String* qualquer. O campo "destinatário" deve conter um campo que possui um endereço ip acompanhado de um número de uma porta qualquer. A primeira janela servirá de uma aplicação cliente que irá se conectar em algum servidor para enviar a String contida no campo "mensagem". A segunda janela, que servirá de servidor, deve ter um campo escrito "mensagem recebida". Este campo receberá a String enviada pela primeira janela. Ao receber a mensagem um pop-up do tipo *JOptionPane* deve ser mostrado informando ao usuário que a mensagem foi recebida.

Questão 02

Retomando o mesmo comportamento da **Questão 1**, construa duas janelas. Sendo que, desta vez, ao invés de enviar uma *String*, a janela cliente deverá enviar um arquivo de imagem para o servidor. O servidor, ao receber a imagem, deverá renderizá-la. Além disso, a janela servidora deverá instanciar uma janela *JOptionPane* que informa ao usuário que a imagem foi recebida.