

Trabalho 3

Métodos Avançados de Programação (Tutoria)

Data de entrega: 27/03/2016

Prof. Rafael Lima

Questões

Questão 01

Escreva um programa em JAVA que renderiza uma Janela. Esta janela deve conter um JPanel, um JButton e um JTextField.

Questão 02

Tomando a Janela da questão 1, criar um evento de clique de botão no componente JButton adicionado que, ao ser clicado, o programa deve criar uma Thread que captura a hora e a imprime no componente JTextField.

Questão 03

Usar uma segunda thread para ficar atualizando a hora e ficar sempre imprimindo-a no componente JTextField de forma a formar um relógio em tempo real.