

Lista 2

Métodos Avançados de Programação

Data de entrega: 12/03/2016

Prof. Rafael Lima

Questões

Questão 01

Escreva um programa em JAVA que, captura uma String digitada pelo usuário e escreve um arquivo contendo esta String.

Questão 02

Escreva um programa em JAVA que lê um arquivo em disco e imprime em tela o seu conteúdo.

Questão 03

Escreva uma classe em java capaz de abrir um arquivo qualquer e copiá-lo para um novo arquivo.

Questão 04

Escreva um programa em JAVA que lê 1 número do teclado. Este programa deve criar um arquivo e neste arquivo deve conter o número previamente digitado em base decimal, octal, hexadecimal e binária.