

nível —

**VERY
EASY**



Arrays Matemática

1. Ajudando a Academia

A Academia de Oficiais da Federação precisa da sua ajuda para criar um programa que automatize os cálculos das médias de alunos e turmas para melhor acompanhar os seus desempenhos.

Este programa será incorporado em seu sistema principal, portanto você precisa apenas desenvolver a função que calcula a média.

No entanto, a função deve ser capaz de funcionar com qualquer número de alunos ou turmas.

Desafio 1: Ajudando a Academia

Escreva uma função que recebe um número qualquer de números inteiros como argumentos e retorne a média aritmética entre eles.

Testes 1: Ajudando a Academia

- Entrada: (10, 9, 6, 8, 9, 1, 5, 7)

Saída: 6.875

- Entrada: (2, 5, 7, 1, -2)

Saída: 2.6

- Entrada: (10, 10, 10, 10, 9)

Saída: 9.8

- Entrada: (25, 75)

Saída: 50

Recursão Strings

2. Procedimento Recursivo I

A equipe de manutenção da nave Highwind solicitou a sua ajuda para analisar o desempenho do computador portátil utilizado pela equipe de reconhecimento.

Para isso, em um determinado momento, você precisou simular a criação de blocos de informação em formato de texto recursivamente, então decidiu criar uma função para imitar esse comportamento.

Desafio 2: Procedimento Recursivo I

Escreva uma função que recebe um número e retorna uma quantidade equivalente de "chunks" separados por um traço "-" sem utilizar nenhuma estrutura de repetição (while, dowhile, for, etc).

Testes 2: Procedimento Recursivo I

- Entrada: (4)

Saída: "chunk-chunk-chunk-chunk"

- Entrada: (1)

Saída: "chunk"

- Entrada: (8)

Saída:

"chunk-chunk-chunk-chunk-chunk-chunk-chunk-chunk"

- Entrada: (2)

Saída: "chunk-chunk"

Arrays Estruturas Básicas

3. Linguagem Limitada

Um dispositivo portátil encontrado no planeta Anelius está sendo estudado pela equipe de pesquisadores do Instituto de Tecnologia da Federação.

Ele funciona a base de uma linguagem desconhecida e limitada.

Para estender suas funcionalidades, foi solicitado que você crie um procedimento que seja capaz de inverter listas de forma não destrutiva, ou seja, sem alterar a lista original, porém utilizando apenas recursos básicos de repetição (for, while, etc).

Desafio 3: Linguagem Limitada

Escreva uma função que recebe um array e retorne um novo array com todas as posições invertidas do original sem alterá-lo. Não utilize os métodos do objeto global Array do javascript (reverse, map, forEach, etc).

Testes 3: Linguagem Limitada

- Entrada: [0, 9, 6, 8, 9, 1, 5, 7]

Saída: [7, 5, 1, 9, 8, 6, 9, 0]

- Entrada: ['Oh', 'Hi', 'Mark']

Saída: ['Mark', 'Hi', 'Oh']

- Entrada: [false, true, true, true]

Saída: [true, true, true, false]

- Entrada: ["It's", "not", true, 0]

Saída: [0, true, 'not', "It's"]

Matemática

Manipulação de Tipos

4. Cálculos de Viagens Espaciais I

A equipe encarregada de aperfeiçoar o sistema de navegação das naves da Federação precisa que você os ajude criando uma nova funcionalidade.

Essa funcionalidade consiste em calcular a elevação quadrática individual de um determinado número.

Para realizar esse cálculo você deve elevar ao quadrado cada algarismo do número em questão e concatenar os resultados em um único número.

Desafio 4: Cálculos de Viagens Espaciais I

Escreva uma função que recebe um número inteiro qualquer, eleve ao quadrado cada um de seus algarismos e depois concatene o resultado retornando um único número inteiro.

Testes 4: Cálculos de Viagens Espaciais I

- Entrada: (3514)

Saída: 925116

- Entrada: (94571)

Saída: 811625494

- Entrada: (24)

Saída: 416

- Entrada: (745821698)

Saída: 4916256441368164

Strings Arrays

5. História Escondida I

Durante uma missão de exploração no planeta Ondur a tropa de reconhecimento encontrou tabuletas contendo escritos de uma antiga civilização, mas ao traduzir seu conteúdo as mensagens não faziam sentido.

Porém, um pesquisador que estudava os escritos percebeu que poderiam haver mensagens escondidas.

Como os escritos eram muitos e para poder analisar melhor ele solicitou que você criasse um programa que o ajudasse a encontrar a história escondida contada pelas tabuletas.

Para conseguir isso o programa precisar ser capaz de identificar a maior letra (segundo a ordem alfabética) de cada trecho dos escritos.

Desafio 5: História Escondida I

Escreva uma função que recebe uma string e retorna a maior letra segundo a ordem alfabética em minúsculo. Assuma que a string não possui nenhuma letra com acento, número ou caractere especial, apenas letras e espaços.

Testes 5: História Escondida I

- Entrada: ('Lorem ipsum dolore sec avanti')

Saída: 'v'

- Entrada: ('Hello')

Saída: 'o'

- Entrada: ('May the force be with you')

Saída: 'y'

- Entrada: ('Its over nine thousand')

Saída: 'v'

Strings Arrays

6. História Escondida II

Ainda analisando as tabuletas do planeta Ondur, dessa vez o pesquisador encontrou um padrão diferente nos escritos.

Ele agora precisa que você atualize o programa para ser capaz de ler esse novo padrão.

Para isso, o programa precisa ser capaz de inverter as palavras dos trechos dos escritos, porém sem alterar a ordem em que elas estão escritas.

Desafio 6: História Escondida II

Escreva uma função que recebe uma string e retorna cada palavra da string invertida e em letras minúsculas, porém com as palavras na mesma ordem.

Assuma que a string não possui nenhuma letra com acento, número ou caractere especial, apenas letras e espaços.

Testes 6: História Escondida II

- Entrada: ('Lorem ipsum dolore sec avanti')

Saída: 'merol muspi erolod ces itnava'

- Entrada: ('This is an apple')

Saída: 'siht si na elppa'

- Entrada: ('May the force be with you')

Saída: 'yam eht ecrof eb htiw uoy'

- Entrada: ('It s over nine thousand')

Saída: 'ti s revo enin dnasuoht'



PARABÉNS!

Você acaba de concluir
6 desafios Very Easy e avançar
na sua jornada pela galáxia.

Sua nova atribuição:

Programador(a) JavaScript
das galáxias nível bronze.

onebitcode {}

FOR AMAZING PROGRAMMERS

Tire um print, publique nos **stories do Instagram**
e marque **@onebitcode**