[표지]

2017 선린 모바일 콘텐츠 경진대회

생활분야 출품작 설명서

|  |  |
| --- | --- |
| 작품명 | Nevget |

|  |  |
| --- | --- |
| 참 가 분 야 | 생활 분야 |
| 팀 명 |  |
| 팀 대표 | 학번 : 20425 / 이름 : 조나단 |
| 팀 대표 핸드폰 | 010-3466-4846 |
| 팀 원(학번/이름) | 학번 : 20620 / 이름 : 유성진 |
| 학번 : / 이름 : 이일훈 |
| 학번 : / 이름 : 이주호 |

[본문]

# 작품 개요

## 개발 동기 및 기대 효과

### 콘텐츠 선정 사유

### 벤치마킹 사례

### 개발 동기

### 작품의 유용성 및 운영 방향

### 기대 효과

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 개  발  환  경 | OS |  |
| 플랫폼 (CPU / RAM) |  |
| 프로그래밍 제작툴 |  |
| 그래픽 프로그램 |  |
| 기타 도구 |  |

## 프로그램 개발 환경 및 사용 환경

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 사  용  환  경 |  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 개  발  일  정 | 날짜 또는 기간 | 제작 과정 |
|  |  |
|  |  |

## 제작 과정

# 설치 및 실행 방법

## 프로그램 설치 방법

## 프로그램 실행 방법

# 작품 소개

## 사용 설명서

## 기술적 난이도

## 향후 작품 개선 / 발전 계획