Komitent
(from entiteti)

-serialVersionUID: long = 1L {readOnly}
-idK: Integer
-naziv: String
-adresa: String

«constructor»+Komitent()
«constructor»+Komitent(idK: Integer)
«constructor»+Komitent(idK: Integer, naziv: String, adresa: String)
+getIdK(): Integer
+setIdK(idK: Integer): void
+getNaziv(): String
+setNaziv(naziv: String): void
+getAdresa(): String
+setAdresa(adresa: String): void
+getIdM(): Mesto
+setIdM(idM: Mesto): void
+getRacunList(): Racun[*]
+setRacunList(racunList: Racun[*]): void
+hashCode(): int
+equals(object: Object): boolean
+toString(): String

Racun
(from entiteti)

-serialVersionUID: long = 1L {readOnly}
-idR: Integer
-status: String
-stanje: double
-dozvoljenMinus: double
-datumVreme: Date
-brojTransakcija: int

«constructor»+Racun()
«constructor»+Racun(idR: Integer)
«constructor»+Racun(idR: Integer, status: String, stanje: double, dozvoljenMinus: double, datumVreme: Date, brojTransakcija: int)
+getIdR(): Integer
+setIdR(idR: Integer): void
+getStatus(): String
+setStatus(status: String): void
+getStanje(): double
+setStanje(stanje: double): void
+getDozvoljenMinus(): double
+setDozvoljenMinus(dozvoljenMinus: double): void
+getDatumVreme(): Date
+setDatumVreme(datumVreme: Date): void
+getBrojTransakcija(): int
+setBrojTransakcija(brojTransakcija: int): void
+getTransakcijaList(): Transakcija[*]
+setTransakcijaList(transakcijaList: Transakcija[*]): void
+getTransakcijaList1(): Transakcija[*]
+setTransakcijaList1(transakcijaList1: Transakcija[*]): void
+getIdK(): Komitent
+setIdK(idK: Komitent): void
+getIdM(): Mesto
+setIdM(idM: Mesto): void
+hashCode(): int
+equals(object: Object): boolean
+toString(): String

{collection="List"}
-racunList

-idK *

Mesto
(from entiteti)

-serialVersionUID: long = 1L {readOnly}
-idM: Integer
-pb: String
-naziv: String

«constructor»+Mesto()
«constructor»+Mesto(idM: Integer)
«constructor»+Mesto(idM: Integer, pb: String, naziv: String)
+getIdM(): Integer
+setIdM(idM: Integer): void
+getPb(): String
+setPb(pb: String): void
+getNaziv(): String
+setNaziv(naziv: String): void
+getFilijalaList(): Filijala[*]
+setFilijalaList(filijalaList: Filijala[*]): void
+getKomitentList(): Komitent[*]
+setKomitentList(komitentList: Komitent[*]): void
+getRacunList(): Racun[*]
+setRacunList(racunList: Racun[*]): void
+hashCode(): int
+equals(object: Object): boolean
+toString(): String

{collection="List"}
-racunList *

-idM

-idM
{collection="List"}

Transakcija
(from entiteti)

-serialVersionUID: long = 1L {readOnly}
-idT: Integer
-tip: String
-iznos: double
-svrha: String
-redniBrojRacunaSa: Integer
-redniBrojRacunaNa: Integer
-datumVreme: Date

«constructor»+Transakcija()
«constructor»+Transakcija(idT: Integer)
«constructor»+Transakcija(idT: Integer, tip: String, iznos: double, svrha: String, datumVreme: Date)
+getIdT(): Integer
+setIdT(idT: Integer): void
+getTip(): String
+setTip(tip: String): void
+getIznos(): double
+setIznos(iznos: double): void
+getSvrha(): String
+setSvrha(svrha: String): void
+getRedniBrojRacunSa(): Integer
+setRedniBrojRacunSa(redniBrojRacunSa: Integer): void
+getRedniBrojRacunNa(): Integer
+setRedniBrojRacunNa(redniBrojRacunNa: Integer): void
+getDatumVreme(): Date
+setDatumVreme(datumVreme: Date): void
+getIdF(): Filijala
+setIdF(idF: Filijala): void
+getIdRNa(): Racun
+setIdRNa(idRNa: Racun): void
+getIdRSa(): Racun
+setIdRSa(idRSa: Racun): void
+hashCode(): int
+equals(object: Object): boolean
+toString(): String

-idRSa
{collection="List"}

Filijala
(from entiteti)

-serialVersionUID: long = 1L {readOnly}
-idF: Integer
-naziv: String
-adresa: String

«constructor»+Filijala()
«constructor»+Filijala(idF: Integer)
«constructor»+Filijala(idF: Integer, naziv: String, adresa: String)
+getIdF(): Integer
+setIdF(idF: Integer): void
+getNaziv(): String
+setNaziv(naziv: String): void
+getAdresa(): String
+setAdresa(adresa: String): void
+getIdM(): Mesto
+setIdM(idM: Mesto): void
+getTransakcijaList(): Transakcija[*]
+setTransakcijaList(transakcijaList: Transakcija[*]): void
+hashCode(): int
+equals(object: Object): boolean
+toString(): String

{collection="List"}
-transakcijaList *

-idF

InfoFilijala
(from komunikacija)

~idF: Integer
~naziv: String
~adresa: String
~idM: Integer

«constructor»+InfoFilijala(idF: Integer, naziv: String, adresa: String, idM: Integer)
+getIdF(): Integer
+setIdF(idF: Integer): void
+getNaziv(): String
+setNaziv(naziv: String): void
+getAdresa(): String
+setAdresa(adresa: String): void
+getIdM(): Integer
+setIdM(idM: Integer): void

InfoRacun
(from komunikacija)

~idR: Integer
~idK: Integer
~idM: Integer
~status: String
~stanje: double
~dozvoljenMinus: double
~brojTransakcija: Integer
~datumVreme: Date

«constructor»+InfoRacun(idR: Integer, idK: Integer, idM: Integer, status: String, stanje: double, dozvoljenMinus: double, brojTransakcija: Integer, datumVreme: Date)
+getIdR(): Integer
+setIdR(idR: Integer): void
+getIdK(): Integer
+setIdK(idK: Integer): void
+getIdM(): Integer
+setIdM(idM: Integer): void
+getStatus(): String
+setStatus(status: String): void
+getStanje(): double
+setStanje(stanje: double): void
+getDozvoljenMinus(): double
+setDozvoljenMinus(dozvoljenMinus: double): void
+getBrojTransakcija(): Integer
+setBrojTransakcija(brojTransakcija: Integer): void
+getDatumVreme(): Date
+setDatumVreme(datumVreme: Date): void

InfoMesto
(from komunikacija)

~idM: Integer
~pb: String
~naziv: String

«constructor»+InfoMesto(idM: Integer, pb: String, naziv: String)
+getIdM(): Integer
+setIdM(idM: Integer): void
+getPb(): String
+setPb(pb: String): void
+getNaziv(): String
+setNaziv(naziv: String): void

InfoTransakcija
(from komunikacija)

~idT: Integer
~idRSa: Integer
~idRNa: Integer
~idF: Integer
~tip: String
~iznos: double
~svrha: String
~redniBrojRacunaSa: Integer
~redniBrojRacunaNa: Integer
~datumVreme: Date

«constructor»+InfoTransakcija(idT: Integer, idRSa: Integer, idRNa: Integer, idF: Integer, tip: String, iznos: double, svrha: String, redniBrojRacunaSa: Integer, redniBrojRacunaNa: Integer, datumVreme: Date)
+getIdT(): Integer
+setIdT(idT: Integer): void
+getIdRSa(): Integer
+setIdRSa(idRSa: Integer): void
+getIdRNa(): Integer
+setIdRNa(idRNa: Integer): void
+getIdF(): Integer
+setIdF(idF: Integer): void
+getTip(): String
+setTip(tip: String): void
+getIznos(): double
+setIznos(iznos: double): void
+getSvrha(): String
+setSvrha(svrha: String): void
+getRedniBrojRacunSa(): Integer
+setRedniBrojRacunSa(redniBrojRacunSa: Integer): void
+getRedniBrojRacunNa(): Integer
+setRedniBrojRacunNa(redniBrojRacunNa: Integer): void
+getDatumVreme(): Date
+setDatumVreme(datumVreme: Date): void

InfoKomitent
(from komunikacija)

~idK: Integer
~naziv: String
~adresa: String
~idM: Integer

«constructor»+InfoKomitent(idK: Integer, naziv: String, adresa: String, idM: Integer)
+getIdK(): Integer
+setIdK(idK: Integer): void
+getNaziv(): String
+setNaziv(naziv: String): void
+getAdresa(): String
+setAdresa(adresa: String): void
+getIdM(): Integer
+setIdM(idM: Integer): void

Main
(from podsistem_tri)

-emf: EntityManagerFactory
-em: EntityManager
-connFactory: ConnectionFactory
-qP3CS: Queue
-qCSP3: Queue
-qP1P3: Queue
-qP3P1: Queue
-qP2P3: Queue
-qP3P2: Queue

+dohvatiKopiju(): Paket
+dohvatiInfoMesto(): Paket
+dohvatiInfoFilijala(): Paket
+dohvatiInfoKomitent(): Paket
+dohvatiInfoRacun(): Paket
+dohvatiInfoTransakcija(): Paket
+main(args: String[*]): void

Paket
(from komunikacija)

-valueInt: int
-valueFloat: float
-valueChar: char
-valueBoolean: Boolean
-valueString: String
-valueList: List

+getValueInt(): int
+setValueInt(valueInt: int): void
+getValueFloat(): float
+setValueFloat(valueFloat: float): void
+getValueChar(): char
+setValueChar(valueChar: char): void
+getValueBoolean(): Boolean
+setValueBoolean(valueBoolean: Boolean): void
+getValueString(): String
+setValueString(valueString: String): void
+getValueList(): List
+setValueList(valueList: List): void

Osluskivanje
(from podsistem_tri)

-emf: EntityManagerFactory
-em: EntityManager
-connFactory: ConnectionFactory
-qP3P1: Queue
-qP3P2: Queue
-qP1P3: Queue
-qP2P3: Queue

«constructor»+Osluskivanje(emf_: EntityManagerFactory, em_: EntityManager, connFactory_: ConnectionFactory, qP1P3_: Queue, qP3P1_: Queue, qP2P3_: Queue, qP3P2_: Queue)
+run(): void