Трећи домаћи задатак из Објектно оријентисаног програмирања 1

- 1) Написати на језику C++ следећи систем класа. Класе опремити оним конструкторима, деструктором и операторима доделе који су потребни за безбедно и ефикасно коришћење класа. Грешке пријављивати изузецима типа једноставних класа које су опремљене писањем текста поруке. За генеричке збирке није дозвољено коришћење класа из стандардне библиотеке шаблона (STL).
 - Дестинација се ствара са задатим називом и описом. Дестинација може да се оцени (неозначеном целобројном вредношћу; максимална вредност оцене је пет) произвољан број пута како би се формирала просечна оцена, при чему се памти само просечна оцена и број оцена. Покушај давања оцене веће од пет се игнорише. Назив, опис и просечна оцена могу да се дохвате. Могуће је упоредити две дестинације (dest1 > dest2) поређењем просечних оцена. Дестинација се у излазни ток исписује (it << dest) у облику [просечна_оцена] назив (onuc).
 - *Смештај* се ствара са задатом дестинацијом, типом, називом, бројем звездица и реалном ценом по дану. Тип смештаја може бити HOTEL или APARTMAN. Грешка је уколико се број звездица налази изван опсега [1, 5]. Сви атрибути смештаја могу да се дохвате. Смештај се у излазни ток исписује (it << smestaj) у облику *тип назив* **** (број карактера * једнак је броју звездица).
 - *Превоз* се ствара са задатом дестинацијом и реалном ценом карте у оба смера. Могуће је дохватити дестинацију и цену превоза, подразумевано једнаку цени карте.
 - Датум се ствара задатим редним бројем дана, месеца и године. Грешка је уколико задати редни бројеви не представљају исправан датум. Може да се одреди број протеклих дана између два датума (datum1 datum2). Све компоненте датума је могуће дохватити. Датум се у излазни ток исписује (it << datum) у облику дан. месец. година..
 - *Аранжман* се ствара са задатом дестинацијом, датумом почетка и датумом краја. Аранжман садржи смештај и превоз који се накнадно додељују. Грешка је уколико се покуша додела смештаја или превоза који нису везани за дестинацију аранжмана. Дестинација, датум почетка и датум краја аранжмана могу да се дохвате. Могуће је дохватити трајање аранжмана изражено у броју дана као и цену аранжмана (збир цене превоза и цене смештаја за трајање аранжмана). Грешка је уколико се покуша дохватање цене аранжмана којем нису додељени смештај или превоз. Аранжман се у излазни ток исписује (it << aranzman) тако што се у првом реду испише дестинација, у другом реду смештај и у трећем реду цена аранжмана.

Написати главну функцију која направи један аранжман и испише га на главни излаз.

напомене:

- а) Трећи домаћи задатак је основа за израду треће лабораторијске вежбе.
- **б)** Студент треба да преда своја решења, сходно упутствима које добије преко мејлинг листе предмета. Предата решења биће доступна студенту и користиће их као полазну тачку за израду лабораторијске вежбе.
- в) Решење домаћег задатка се не оцењује, али улази у састав решења лабораторијске вежбе које се оцењује.