



## Manual de uso

Desde esta Wiki podemos ver un manual básico de uso de la aplicación cinerama.

## Indice

- [Iniciando la aplicación](#)
  - [Administración](#)
  - [Lanzar aplicación](#)
  - [Acerca de](#)
- [Carga de salas y proyecciones](#)
- [El menú principal](#)
  - [Nuevo cliente](#)
    - [Comprando nuestras entradas](#)
    - [Las opciones de ordenación](#)
    - [Las gafas 3D](#)
    - [Descuestos aplicables](#)
    - [Pagos combinados](#)
  - [Ocupación actual de las salas](#)
  - [Cerrar caja](#)
- [Los huevos de pascua](#)
  - [Huevos de pascua de "El hobbit"](#)
  - [Huevos de pascua de "Batman"](#)
  - [Códigos promocionales](#)
- [El menú de recaudación](#)
  - [Tabla de beneficios brutos](#)
  - [Tabla de deducciones](#)
  - [Tabla de beneficios netos](#)
  - [Tabla de completa](#)
  - [Cerrar aplicación](#)



-----  
Cinerama IES Galileo  
-----

Escoge entre una de las opciones:

- (1) Administración
- (2) Lanzar aplicación
- (3) Acerca de

Opción (1-3):\_

[Volver al inicio](#)

## Administración

Desde este menú podemos, previa comprobación de la identidad de administrador, realizar modificaciones en los valores que se utilizarán para lanzar la aplicación Cinerama.

Hay que destacar que la comprobación de identidad del administrador concede tres posibilidades. Si se falla tres veces al introducir la combinación de usuario y contraseña la opción Administración de nuestro menú inicial desaparecerá como medida preventiva.

-----  
Cinerama IES Galileo  
-----

Escoge entre una de las opciones:

- (1) Administración
- (2) Lanzar aplicación
- (3) Acerca de

Opción (1-3):1

Teclea el usuario: admin

Teclea la clave: \_

Los cambios que realicemos desde este menú serán permanentes durante todo el desarrollo de la aplicación una vez la lancemos.

Para salir del menú utilizamos la entrada de teclado 0.

## Cinerama IES Galileo

Escoge una opción a modificar (Pulsa 0 para salir del menú de administración)

Opción	Acción	Valor Actual
(1)	Modificar configuración por defecto de salas y películas	Relleno express.
(2)	Precio por defecto de las entradas	6 Euros.
(3)	Precio por defecto de recargo de proyecciones 3D	2 Euros.
(4)	Cambiar precio por defecto de gafas 3D	1 Euros.
(5)	Cambiar descuento por defecto de carné joven	2 Euros.
(6)	Cambiar descuento por defecto de familia numerosa	2 Euros.
(7)	Cambiar código promocional de entradas gratuitas	CINERAMADAW

7

Nuevo código promocional

(El código que introduzcas será automáticamente pasado a mayúsculas): CINERAMA2|

[Volver al inicio](#)

## Lanzar aplicación

Esta opción nos permite ejecutar la aplicación creando las salas de cine según el método establecido por defecto (que puede ser cambiado desde el menú de administración).

## Acerca de

Esta opción nos muestra un gráfico de arte ascii y una pequeña descripción informativa de la aplicación. Para salir de ka opción y regresar al menú anterior pulsamos la tecla intro.

[illegible]



Cinerama es una aplicación desarrollada en Java utilizando el IDE jGRASP por José Antonio Yáñez Jiménez como proyecto de navidades del curso 2012-2013 de Desarrollo de aplicaciones Web en el centro IES Galileo de Valladolid.

Versión 1.0, Enero de 2013.

[Volver al inicio](#)

La plantilla de carga por defecto se encarga de crear cuatro salas de cine (dos de ellas 3D) y rellenarlas con público aleatorio. Puede que divisemos un rápido mensaje que se imprime para que usuarios con máquina con una pobre capacidad de proceso sepan que la aplicación no se ha colgado si no que podría tardar en calcular todos los asientos aleatorios a rellenar por público de muestra. El mensaje aparece cuando se añade público de muestra (como en el caso de relleno express que viene por defecto habilitado)

```
Rellenando la sala 1 con 96 asistentes. Por favor espere...
Rellenando la sala 2 con 42 asistentes. Por favor espere...
Rellenando la sala 3 con 44 asistentes. Por favor espere...
Rellenando la sala 4 con 41 asistentes. Por favor espere...
```

Si escogemos el método de relleno manual en este momento se nos solicitarán estos datos en el siguiente orden:

- Número de salas
- Filas, butacas por fila y número de pasillos para cada sala
- Proyecciones (preguntando primeramente si será 3D o 2D HD)

```
-----  
Cinerama IES Galileo  
-----  
  
¿Cuántas salas deseas (1-20): 2
```

```
-----  
Cinerama IES Galileo  
-----  
  
Sala 1 de 2  
-----  
¿Cuántas filas deseas que tenga la sala (1-20)?: 8  
¿Cuántas butacas por fila deseas que tenga la sala (1-20)?: 10  
¿Deseas que la sala tenga un pasillo o dos (1-2)?: 2_
```

```
-----  
Cinerama IES Galileo  
-----  
  
Película para sala 1 de 2 (80plazas)  
-----  
Escoge el tipo de proyección:  
    (1) 3D  
    (2) 2D HD  
|
```

```
-----  
Cinerama IES Galileo  
-----  
  
Película para sala 2 de 2 (120plazas)  
-----  
Escoge entre el listado de películas:  
    (1) El hobbit  
    (2) Avatar  
    (3) Ice Age 4  
    (4) Los vengadores
```

Cinerama IES Galileo

-----

Película para sala 1 de 2 (80plazas)

Escoge entre el listado de películas:

(1) El hobbit

(2) Avatar

(3) Ice Age 4

(4) Los vengadores

(5) Men in black 3

(6) Prometheus

(5) Men in black 3

(6) Prometheus

(7) The amazing spiderman

(8) El caballero oscuro

(9) Pulp Fiction

(10) Alien

(11) K-paxx

(12) La naranja mecánica

(13) La lista de Schindler

(14) El pianista

(15) El cuervo

(16) Constantine

(17) Origen

(18) Titanic

(19) Star Wars

(20) Batman Begins

[Volver al inicio](#)

## El menú principal

En este menú se dan lugar la mayoría de acciones de nuestra aplicación. Este menú principal será el menú padre al que volveremos después de realizar cualquier acción en los submenús hasta que agotemos todas las entradas de las salas o decidamos cerrar la caja.

Esta pensado para ser rápido y eficiente, de tal forma que al verlo por primera vez nos encontramos con tres opciones: Nuevo cliente, Ocupación actual de las salas y Cerrar caja.

[Volver al inicio](#)

### Nuevo cliente

Este menú nos permitirá comprar nuevas entradas para la sala de cine que deseemos. Además podremos activar los [huevos de pascua](#) desde esta misma sección.

El menú de nuevo cliente comprende una gran variedad de posibilidades a la hora de comprar nuestra entrada. Al iniciarlo la pantalla nos muestra las proyecciones disponibles y las salas de cine. Se nos ofrece una gran cantidad de características de cada proyección, entre otros la capacidad total de la sala, el número de pasillos en la misma o si la película es proyectada en 3D.



## Cinerama IES Galileo

Este es el listado de películas que se proyectan hoy en Cinerama.  
Selecciona uno de los números disponibles para comprar tu entrada:

- (1)K-paxx. Sala amplia (2 pasillos centrales) con 200 plazas totales.
- (2)The amazing spiderman(Proyección 3D). Sala regular (1 pasillo central) con 96 plazas totales.
- (3)Men in black 3(Proyección 3D). Sala amplia (2 pasillos centrales) con 80 plazas totales.
- (4)Prometheus. Sala regular (1 pasillo central) con 72 plazas totales.

L

En este punto se nos solicita el número de proyección del que deseamos comprar una o varias entradas. Si escribimos un [huevos de pascua](#) en este punto podremos acceder a el.

Al seleccionar una de las proyecciones accedemos al submenú de compra.

[Volver al inicio](#)

### Comprando nuestras entradas

Una vez seleccionada nuestra sala, lo primero que nos aparecerá será una vista de la sala de cine seleccionada, mostrando las butacas libres y ocupadas. Se nos informará del número de butacas libres y se nos solicitará el número de tickets que deseamos comprar. En este punto podemos cancelar nuestra compra pulsando 0 para volver al menú principal.

Proyección: Men in black 3 (Proyeccion en 3D).

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Fl. 1	***		***				***			***	Fl. 1
Fl. 2					***					***	Fl. 2
Fl. 3			***	***	***		***	***			Fl. 3
Fl. 4		***	***			***	***				Fl. 4
Fl. 5	***			***	***			***	***		Fl. 5
Fl. 6		***	***	***	***		***	***			Fl. 6
Fl. 7	***	***	***	***						***	Fl. 7
Fl. 8				***		***	***	***		***	Fl. 8
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Quedan 44 butacas libres. ¿Cuántas entradas desea? (0 para cancelar compra):

En función del número de entradas escogido aparecerán distintas opciones de ordenación.

[Volver al inicio](#)

**Las opciones de ordenación**

## Cinerama IES Galileo

- (1) Orden automático (Aleatorio, no se aseguran asientos contiguos).
- (2) Orden manual (escogiendo fila y butaca).
- (5) Orden manual en Zona Izquierda (asientos contiguos).
- (6) Orden manual en Zona Central (asientos contiguos).
- (7) Orden manual en Zona Derecha (asientos contiguos).

- **Orden automático**

Este tipo de orden nos permite comprar una o varias entradas simultáneamente. Se trata de un sistema en el que cada butaca solicitada se busca y asigna de una forma totalmente aleatoria (por lo que no se puede asegurar que si se compran varios tickets simultáneamente éstos se asignen contiguamente) sin que el usuario tenga que molestarse en especificar una fila o butaca concreta. En este tipo de orden es posible agrupar el pago de entradas. Este método de ordenación aparece siempre como opción a elegir.

- **Orden manual**

Al igual que el orden automático, este tipo de orden nos permite comprar una o varias entradas simultáneamente. Sin embargo con el orden manual el cliente debe seleccionar la fila y butaca deseada. El sistema calcula las filas en las que es posible encontrar una butaca libre, así como las butacas que es posible elegir dentro de cada fila, lo que restringe las posibilidades de elección del cliente para que no haya lugar a duplicación de tickets de venta. Este sistema es el utilizado cuando conseguimos una entrada gratuita mediante un [huevo de pascua](#). Si se compran varias entradas con este método en realidad lo que se hará es comprar una entrada y repetir este proceso de compra el número de veces necesario para alcanzar el total de entradas. Por esta razón en esta opción no es posible agrupar el pago de entradas. Este método de ordenación aparece siempre como opción a elegir.

- **Orden manual por zonas (Asientos contiguos):**

Esta sección se compone de tres tipos de orden que nos permiten comprar varias entradas asignando butacas que se encuentran contiguas. Se tienen en cuenta los pasillos de la sala de cine, por lo que en salas con un solo pasillo central los posibles métodos de ordenación aparecerán por zona izquierda y derecha, mientras que en salas con dos pasillos a mayores podremos elegir ordenación por zona central. Estos sistemas primeramente las posibles filas en las que hay suficientes butacas contiguas libres en función del número de tickets solicitados. Si no hay ninguna fila que cumpla con los requisitos de ordenación buscados (por ejemplo, queremos entradas entradas y en ninguna fila de la sección izquierda de la sala hay cinco butacas libres) la opción del tipo de orden concreto desaparece del menú. Del

mismo modo al seleccionar un método de ordenación con asientos contiguos (por ejemplo, orden manual en la zona central) el sistema calculará las agrupaciones de butacas posibles (en la ilustración observamos un ejemplo en compra de dos entradas en la zona izquierda de una sala cuya fila seleccionada, la octava, tiene tres butacas libres, lo que da dos posibilidades de agrupación de butacas) y las dará a elegir. En estos tipos de orden es posible agrupar el pago de entradas.

# Proyección: Men in black 3 (Proyeccion en 3D).

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

	1	2	3		4	5	6	7		8	9	10	
Fl. 1	***	***	***		***			***				***	Fl. 1
Fl. 2						***						***	Fl. 2
Fl. 3			***		***	***		***		***			Fl. 3
Fl. 4		***	***				***	***					Fl. 4
Fl. 5	***				***	***				***	***		Fl. 5
Fl. 6		***	***		***	***		***		***			Fl. 6
Fl. 7	***	***	***		***							***	Fl. 7
Fl. 8					***		***	***		***		***	Fl. 8
	1	2	3		4	5	6	7		8	9	10	

Escoge la fila (2, 3, 5, 8): 8

Escoge el grupo de butacas:

- (1)de la butaca 1 a la butaca 2
- (2)de la butaca 2 a la butaca 3

|

[Volver al inicio](#)

## Las gafas 3D

Si nuestra proyección está en formato 3D, inmediatamente despues de elegir las butacas (con cualquiera de los tipos de orden) nos aparecerá un menú para comprar pares de gafas 3D. Podemos comprar tantos pares de gafas como butacas hayamos seleccionado para comprar (también podemos no comprar ningún par de gafas). Esta compra no se verá reflejada en nuestro ticket de entrada pero si en las finanzas de la aplicación posteriores.

-----  
Cinerama IES Galileo  
-----

Cinerama le ofrece la posibilidad de comprar  
las fantásticas gafas 3D modelo Vision.  
Si no desea ningún par simplemente pulse 0

Pares de gafas a comprar (0-2):



## Cinerama IES Galileo

Cinerama le ofrece la posibilidad de comprar  
las fantásticas gafas 3D modelo Vision.  
Si no desea ningún par simplemente pulse 0

Pares de gafas a comprar (0-2): 1

```
~+0880$$$$$Z$77$~==
+7NNNDDDD$ ,$$$$$7777777~?+
NDDNND 77777777Z777II7:?+
8NNZ 88$77II7III7$III77:=+
.77IIII7=+00~
+. , , , +Z0007
, . ? . : Z ~ ~ 000:
. , . Z ~ ~ ~ ~ 08
. ? , ~ ~ ~ ~ 80
, O ~ ~ ~ ~ ~ N$
, , : . ~ . : ~ O ~ ~ ~ ~ ~ N
. , + + + 00080000Z ~ ~ ~ ~ ~ +D
. , , , 00 ~ ~ ~ Z88088$ ~ ~ ~ ~ ~ M
. : . Z ~ ~ ~ ~ ODO N8 ~ ~ ~ ~ . I :
=DDDD.D.888?.07.. . $. I ~ ~ ~ ~ ~ DD 8N ~ ~ ~ ~ , . O
DDDZ8,8ODDON7=+80+.I.88 ~ ~ ~ ~ ~ NO ODI.~++~?
8DDD88NO~=8ON~88Z ~ ~ ~ ~ ~ IM 7$$=
:8NOMND888 ~ ~ ~ ~ ~ ~80
?NNNN8D8~ ~ ~ ~ ~ ~MD
ND ~ ~ ~ ~ ~ ,O
DN? ~ ~ ~ ~ ~ :Z
IDD~ ~ ~ ~ , :O
$DD ~ ~ :O~
, $ZZ7:
```

Recoja su par de gafas. Abone 1 Euro. |

[Volver al inicio](#)

**Descuentos aplicables**

Una vez elegidas nuestras butacas, nos aparecerá un menú de selección de métodos de pago. Podemos pagar nuestros tickets de la siguiente manera:

- entrada estándar: Se aplican las tarifas base y recargo 3D si la proyección es 3D
- Descuento carné joven: Se aplica la tarifa base y un descuento por carné joven (configurable desde administración)
- Descuento familia numerosa: Se aplica la tarifa base y un descuento por familia numerosa (configurable desde administración)

Si se ha escogido un tipo de orden compatible con la venta de varias entradas simultáneas (esto es cualquier método menos la ordenación manual de butacas individualmente) y estamos comprando más de una entrada simultáneamente, aparecerán tres opciones extra para poder pagar todas las entradas como estándar o con un descuento concreto.

**Escoge entre una de las siguientes opciones:**

- (1) Entrada Estándar
- (2) Descuento carné Joven (2 Eur.)
- (3) Descuento familia numerosa (2 Eur.)
- (4) Pagar todas como entrada Estándar
- (5) Pagar todas como descuento carné Joven (2 Eur.)
- (6) Pagar todas como descuento familia numerosa (2 Eur.)

[Volver al inicio](#)

## **Pagos combinados**

Cuando compramos simultáneamente varias entradas con un método diferente al de ordenación de butacas individual nos aparece una opción para pagar de forma combinada todas las entradas. Esta opción hace que todos los tickets se impriman seguidos y finalmente se nos informa del importe total a pagar, momento en el que se realiza una pausa para abonar el importe y recoger las entradas. Si por el contrario se realiza el pago de forma individual nos aparecerá un ticket, se realizará la pausa para recogerlo y abonar el importe y se repetirá el proceso hasta que todas las entradas hayan sido recogidas. Después de esto el proceso de compra habrá finalizado.

-----  
Cinerama IES Galileo  
-----

**Escoge entre una de las siguientes opciones:**

- (1) Pago combinado de entradas
- (2) Pago individual

[Volver al inicio](#)

## Ocupación actual de las salas

Este menú nos ofrece información de nuestras salas de cine. En esta información aparece el título de la proyección y la información de proyección 3D en caso de que lo sea, la ocupación actual en número de butacas vendidas sobre el total de butacas, el porcentaje de ocupación y una opción para poder observar de forma gráfica la ocupación de la sala. Podemos volver al menú principal pulsando 0.

```
-----  
Cinerama IES Galileo  
-----  
  
Ocupación actual de las salas (Pulsa 0 para salir cuando lo desees):  
  
Proyección 1, K-paxx: 112 de 200 (56%) (Pulsa 1 para ver la ocupación gráficamente)  
Proyección 2, The amazing spiderman(3D): 40 de 96 (41%) (Pulsa 2 para ver la ocupación gráficamente)  
Proyección 3, Men in black 3(3D): 40 de 80 (50%) (Pulsa 3 para ver la ocupación gráficamente)  
Proyección 4, Prometheus: 29 de 72 (40%) (Pulsa 4 para ver la ocupación gráficamente)  
,
```

[Volver al inicio](#)

## Cerrar caja

Este menú nos permite cerrar nuestra caja y por tanto terminar con el sistema de venta de entradas. Podemos activarlo en cualquier momento en que deseemos comenzar las proyecciones y se activa automáticamente si todas las entradas de todas las salas han sido vendidas. Al activar esta opción se procede al cálculo de beneficios por salas y se accede al menú de recaudaciones.

[Volver al inicio](#)

## Los huevos de pascua

---

Cinerama implementa unos huevos de pascua que nos llevan a mini juegos de tipo cuestionario en algunas proyecciones y que nos permiten obtener entradas de forma gratuita si los superamos. Además implementa unos códigos promocionales que si se activan nos sirven para obtener entradas gratuitas de cualquier proyección.

El sistema funciona de la siguiente manera: En el momento en que seleccionamos un nuevo cliente se nos solicita la proyección de la que

queremos comprar nuestras entradas. Si en este punto escribimos un código promocional o un código de alguna proyección concreta en vez del número de sala deseado se lanza el sistema de huevos de pascua.

[Volver al inicio](#)

## Huevos de pascua de "El hobbit"

Si entre las proyecciones disponibles se encuentra la película "El hobbit" y escribimos "Bilbo Bolson" automáticamente accederemos a un cuestionario que se basa en los acertijos en las tinieblas, un capítulo interesante en el que Gollum y Bilbo se hacen acertijos el uno al otro.

Si escribimos todas las soluciones a los acertijos correctamente accederemos a un menú en el que se nos dará la opción de obtener de forma gratuita una entrada para la proyección de "El hobbit". La entrada se escogerá con una ordenación manual escogiendo fila y butaca. Después de obtener la entrada volveremos al menú de compra inicial.

```
-----  
Cinerama IES Galileo  
-----
```

```
Este es el listado de películas que se proyectan hoy en Cinerama.  
Selecciona uno de los números disponibles para comprar tu entrada:
```

- ```
(1)Pulp Fiction. Sala amplia (2 pasillos centrales) con 200 plazas totales.  
(2)Avatar(Proyección 3D). Sala regular (1 pasillo central) con 96 plazas totales.  
(3)El hobbit(Proyección 3D). Sala amplia (2 pasillos centrales) con 80 plazas totales.  
(4)El cuervo. Sala regular (1 pasillo central) con 72 plazas totales.
```

**Bilbo Bolson**

Las raíces no se ven, y es más alta que un árbol. Arriba y arriba sube, y sin embargo no crece. **una montaña**

Treinta caballos blancos en una sierra colorada. Primero mordisquean, luego machacan y luego descansan. **los dientes**

Canta sin voz, vuela sin alas, sin dientes muerde, sin boca habla. **L**

Las soluciones a los acertijos propuestos son las siguientes:

- Montaña (Acepta variaciones que contengan la palabra montaña, como "una montaña" o "la montaña")
- Dientes (Acepta variaciones que contengan la palabra dientes, como "los dientes")
- Viento (Acepta variaciones que contengan la palabra viento, como "el viento")
- Sol sobre margaritas (Acepta "el sol sobre las margaritas", "sol sobre margaritas", "sol sobre las margaritas")
- Oscuridad (Acepta variaciones que contengan la palabra oscuridad, como "la oscuridad")
- Pez/Peces (Acepta variaciones que contengan la palabra pez/peces, como "el pez" o "los peces")
- Tiempo (Acepta variaciones que contengan la palabra tiempo, como "el tiempo")

- Anillo (Acepta variaciones que contengan la palabra anillo, como "el anillo")

Felicidades, has acertado todos los acertijos. Como recompensa puedes conseguir una entrada para el Hobbit gratis si lo deseas.

(1)¡Si!!Queremos esa entrada!!Tesorooo!

(2)No gracias, quiero volver al menú de proyecciones.

[Volver al inicio](#)

## Huevos de pascua de Batman

Si entre las proyecciones disponibles se encuentra la película "Batman begins" o "El caballero oscuro" y escribimos "Bruce Wayne" automáticamente se nos mostrará un gráfico en arte ascii con el símbolo de Batman y accederemos a un cuestionario en el que se nos solicita tres nombres de villanos de Batman. Hay un sistema de control para que no se pueda repetir el nombre del villano. Si escribimos tres villanos diferentes que existan accederemos a un menú en el que se nos dará la opción de obtener de forma gratuita una entrada para la proyección de "Batman begins" o "El caballero oscuro", en función de la proyección que se encuentre disponible (si ambas proyecciones se encuentran disponibles podremos elegir cualquiera de las dos). La entrada se escogerá con una ordenación manual escogiendo fila y butaca. Después de obtener la entrada volveremos al menú de compra inicial.

-----  
Cinerama IES Galileo  
-----

Este es el listado de películas que se proyectan hoy en Cinerama.  
Selecciona uno de los números disponibles para comprar tu entrada:

- (1) Prometheus (Proyección 3D). Sala amplia (2 pasillos centrales) con 200 plazas totales.
- (2) Batman Begins. Sala regular (1 pasillo central) con 96 plazas totales.
- (3) Constantine. Sala amplia (2 pasillos centrales) con 80 plazas totales.
- (4) Star Wars. Sala regular (1 pasillo central) con 72 plazas totales.

Bruce Wayne

```

      ==/              i      i              \==
    /X\              | \      / |              \X\
  /XXXX\            |XXXXX|              /XXXX\
|XXXXXX\_          _XXXXXX_          /XXXXXX|
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
|XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX|
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
|XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX|
XXXXXX/^/^/^"\XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX/^/^/^"\XXXXX
|XXX|          \XXX/^^\XXXXX/^^\XXX/          |XXX|
  \XX\          \X/          \XXX/          \X/          /XX/
    "\          "          \X/          "          /"

```

Nombra a un gran villano de Batman: Bane

Nombra a un gran villano de Batman: Pingüino

Nombra a un gran villano de Batman: El Joker

Felicidades, has nombrado tres villanos diferentes. Como recompensa puedes conseguir una entrada para tu película de Batman si quieres.

- (2) Entrada para Batman Begins
- (3) No gracias, quiero volver al menú de proyecciones.

Los nombres de villano pueden ponerse en mayúsculas o minúsculas indistintamente, el sistema automáticamente los pasa a mayúsculas para compararlos con los almacenados. Al igual que en los acertijos de El hobbit todos los nombres de villano aceptan variaciones mientras contengan el nombre del villano, como por ejemplo sería válido tanto "joker" como "el joker" o "the joker", pero no podríamos poner estos tres nombres para nombrar a tres villanos diferentes ya que son el mismo.



El listado de villanos posibles es el siguiente:

- Bane
- Catwoman
- Dos caras (acepta también "2 caras")
- Espantapajaros
- Haley Quinn
- Hiedra venenosa
- Ras Al Ghul
- Zsasz (acepta también "Victor Zsasz")
- Croc
- Enigma

[Volver al inicio](#)

## Códigos promocionales

Si escribimos el código promocional almacenado en la aplicación (que puede ser modificado desde el menú de administración) automáticamente aparecerá el listado de proyecciones disponibles. Escogeremos la proyección de la que deseamos obtener una entrada gratuita y pasaremos a escoger de forma manual la fila y butaca deseadas. Después de obtener la entrada volveremos al menú de compra inicial.

[Volver al inicio](#)

## El menú de recaudación

---

Este menú agrupa toda la recaudación de entradas obtenida. Las tablas a que se muestran ofrecen una visión de conjunto muy completa de cómo se han obtenido los beneficios y deducciones de cada sala de proyección. Este menú además es el menú que nos permite cerrar nuestra aplicación una vez hemos terminado de utilizarla. Tenemos diferentes tablas para mostrar estos datos recopilados.

[Volver al inicio](#)

### Tabla de beneficios brutos

Con esta opción se imprime una tabla que muestra la información de cada proyección, el precio unitario de cada entrada (si la proyección es 3D se suma el recargo por 3D), el número de pares de gafas 3D vendidos en caso de que la proyección sea 3D y finalmente el beneficio en bruto

obtenido por todas las entradas vendidas de la sala. Finalmente se muestra el beneficio bruto obtenido por todas las salas.

| Beneficios brutos               |           |                   |                 |
|---------------------------------|-----------|-------------------|-----------------|
| Película                        | Precio U. | Gafas 3D vendidas | Beneficio bruto |
| Prometheus(89 de 200)           | 8 (3D)    | 1                 | 713 Eur.        |
| Origen(48 de 96)                | 6 (2D)    | 0                 | 288 Eur.        |
| La lista de Schindler(41 de 80) | 6 (2D)    | 0                 | 246 Eur.        |
| Men in black 3(32 de 72)        | 8 (3D)    | 0                 | 256 Eur.        |
| Beneficio bruto total           |           |                   | 1503 Eur.       |

Operación completada, pulsa intro para continuar.

[Volver al inicio](#)

## Tabla de deducciones

Con esta opción se imprime una tabla que muestra la información de cada proyección, el número de tickets vendidos con descuento por familia numerosa, el número de tickets vendidos con descuento por carné joven, el número de tickets regalados por código promocional de huevos de pascua (también se incluyen los tickets obtenidos por mini juegos especiales) y la deducción total de la sala. Finalmente aparece la deducción total por todas las salas.

| Deducciones                     |           |          |            |           |
|---------------------------------|-----------|----------|------------|-----------|
| Película                        | Fam. Num. | C. joven | Cod. prom. | Deducción |
| Prometheus(89 de 200)           | 1         | 1        | 1          | 12 Eur.   |
| Origen(48 de 96)                | 0         | 0        | 0          | 0 Eur.    |
| La lista de Schindler(41 de 80) | 4         | 0        | 0          | 8 Eur.    |
| Men in black 3(32 de 72)        | 0         | 0        | 1          | 8 Eur.    |
| Deducciones totales             |           |          |            | 28 Eur.   |

Operación completada, pulsa intro para continuar.

[Volver al inicio](#)

## Tabla de beneficios netos

Con esta opción se imprime una tabla que muestra la información de cada proyección, el beneficio bruto obtenido en la sala, la deducción realizada en la sala y el beneficio neto obtenido de restar la deducción al beneficio bruto. Finalmente se muestran los beneficios netos obtenidos por todas las salas.

| Beneficios netos                |                 |           |                |
|---------------------------------|-----------------|-----------|----------------|
| Película                        | Beneficio bruto | Deducción | Beneficio neto |
| Prometheus(89 de 200)           | 713 Eur.        | 12 Eur.   | 701 Eur.       |
| Origen(48 de 96)                | 288 Eur.        | 0 Eur.    | 288 Eur.       |
| La lista de Schindler(41 de 80) | 246 Eur.        | 8 Eur.    | 238 Eur.       |
| Men in black 3(32 de 72)        | 256 Eur.        | 8 Eur.    | 248 Eur.       |
| Beneficio neto total            |                 |           | 1475 Eur.      |

Operación completada, pulsa intro para continuar.

[Volver al inicio](#)

## Tabla completa

Esta opción muestra las tres anteriores tablas de forma conjunta.

### Beneficios brutos

| Película                        | Precio U. | Gafas 3D vendidas | Beneficio bruto |
|---------------------------------|-----------|-------------------|-----------------|
| Prometheus(89 de 200)           | 8(3D)     | 1                 | 713 Eur.        |
| Origen(48 de 96)                | 6(2D)     | 0                 | 288 Eur.        |
| La lista de Schindler(41 de 80) | 6(2D)     | 0                 | 246 Eur.        |
| Men in black 3(32 de 72)        | 8(3D)     | 0                 | 256 Eur.        |
| Beneficio bruto total           |           |                   | 1503 Eur.       |

### Deducciones

| Película                        | Fam. Num. | C. joven | Cod. prom. | Deducción |
|---------------------------------|-----------|----------|------------|-----------|
| Prometheus(89 de 200)           | 1         | 1        | 1          | 12 Eur.   |
| Origen(48 de 96)                | 0         | 0        | 0          | 0 Eur.    |
| La lista de Schindler(41 de 80) | 4         | 0        | 0          | 8 Eur.    |
| Men in black 3(32 de 72)        | 0         | 0        | 1          | 8 Eur.    |
| Deducciones totales             |           |          |            | 28 Eur.   |

### Beneficios netos

| Película                        | Beneficio bruto | Deducción | Beneficio neto |
|---------------------------------|-----------------|-----------|----------------|
| Prometheus(89 de 200)           | 713 Eur.        | 12 Eur.   | 701 Eur.       |
| Origen(48 de 96)                | 288 Eur.        | 0 Eur.    | 288 Eur.       |
| La lista de Schindler(41 de 80) | 246 Eur.        | 8 Eur.    | 238 Eur.       |
| Men in black 3(32 de 72)        | 256 Eur.        | 8 Eur.    | 248 Eur.       |
| Beneficio neto total            |                 |           | 1475 Eur.      |

Operación completada, pulsa intro para continuar.

[Volver al inicio](#)

## Cerrar aplicación

Esta opción nos permite dar por terminada la ejecución de la aplicación Cinerama.

[Volver al inicio](#)