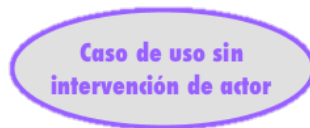
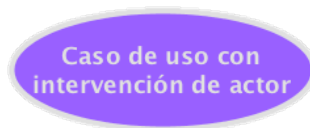


# UML

---

Existen dos diagramas de casos de uso. El principal contiene los casos de uso propiamente dichos (es decir, los casos de uso con intervención de un actor). Adicionalmente hay otro diagrama de casos de uso más completo que incluye los casos de uso extendidos en los que solo se produce intervención del sistema. Adicionalmente, estos casos de uso vienen diferenciados por colores:



Del mismo modo, los diagramas de actividad presentan dos combinaciones de colores, una para las actividades que necesitan de interacción con el usuario y otra para las que no:

