Skillnader mellan protocoller.

OCI – Är modellen för att beskriva de olika lagren i en datauppsättning.

Den beskriver allt från grunden med inkoppling med sladdar till färdigt program och applikationer.

OCI har sju olika grundlager som måste uppfyllas för att ett system ska kunna köras.

TCP/UDP - Är ett förenklat system som beskriver OCI-lagren i fyra stycken lager.

Network Access – är förenklat som innehåller OCI-lagren: den fysiska datorn, och anslutningen

Internet - är OCIs nätverket till omvärlden

Host to host – är OCIs överflyttningen av data

Application – Är programmet och alla applikationer som tillhör huvudprogrammet.

TCP – innebär att paketen sänds över med en checksum i slutet. Den innebär att mottagande server kollar att checksum är samma som skickande server. Är den inte det skickas paketet om. Detta är bra om man ska skicka över filer där allt måste komma med, tex en websida. Om ett paket måste skickas om görs det utan avbrott i en dataström

UDP - Detta protokoll sänds över utan övervakning. Skulle ett paket vara fel ignoreras det och överförningen fortsätter som vanligt.

Detta protokoll används vanligtvis via voice överförningar som iptelefoni

Skulle man använda TCP vid telefoni skulla man få delayer vilket gör att man pratar i munnen på varandra, detta undviks med UDP