# Use Case 1 – Login

| Use Case Id    | 1  |  |  |  |
|----------------|--|--|--|--|
| Use Case Name  | Login  |  |  |  |
| Actors         | User   |  |  |  |
| Goal           | Sisteme giriş yapmak   |  |  |  |
| Trigger        | Kullanıcı sisteme giriş yapma isteği<br>attığında aktif olur.  |  |  |  |
| Precondition   | Kullanıcı sisteme önceden kayıt olmuş olmalı.  |  |  |  |
| Basic Path     | <ol> <li>Kullanıcı login ekranını açar.</li> <li>Emailini girer.</li> <li>Parolasını girer.</li> <li>Giriş yap butonuna tıklar.</li> <li>Sistem validation işlemlerini kontrol eder.</li> <li>Anasayfaya yönlendirilir.</li> </ol>   |  |  |  |
| Alternate Path | <ol> <li>Kullanıcı email ya da parolasını girerken hata yapar.         <ol> <li>Sistem validation işlemlerinde hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</li> <li>Tekrar login ekranına yönlendirilir.</li> </ol> </li> <li>Kullanıcı email ya da parolasını boş girer.         <ol> <li>Sistem validation işlemlerinde hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</li> <li>Tekrar login ekranına yönlendirilir.</li> </ol> </li> </ol> |  |  |  |
| Postcontion    | Sisteme login isteği gönderilir ve anasayfaya yönlendirilir.   |  |  |  |

## Use Case 2 – Metin Ekleme

| Use Case Id    | 2   |  |  |
|----------------|---|--|--|
| Use Case Name  | Metin Ekleme  |  |  |
| Actors         | User  |  |  |
| Goal           | Sisteme metin eklemek.                              |  |  |
| Trigger        | Kullanıcı sisteme metin eklemek                     |  |  |
|                | istediğinde aktif olur.                             |  |  |
| Precondition   | Kullanıcı sisteme önceden giriş                     |  |  |
|                | yapmış olmalı.                                      |  |  |
| Basic Path     | 1. Kullanıcı metin ekleme                           |  |  |
|                | sayfasını açar.                                     |  |  |
|                | 2. Tarih girer.                                     |  |  |
|                | 3. Metni girer.                                     |  |  |
|                | 4. Ekle butonuna tıklar.                            |  |  |
| Alternate Path | 1. Kullanıcı tarihi boş girer.                      |  |  |
|                | a. Sistem hatayı fark eder<br>ve ekrana hata mesajı |  |  |
|                | bastılır.   |  |  |
|                | b. Tekrar metin ekleme                              |  |  |
|                | ekranına yönlendirilir.                             |  |  |
|                | 2. Kullanıcı metni boş girer.                       |  |  |
|                | a. Sistem hatayı fark eder                          |  |  |
|                | ve ekrana hata mesaji                               |  |  |
|                | bastılır.   |  |  |
|                | b. Tekrar metin ekleme                              |  |  |
|                | ekranına yönlendirilir.                             |  |  |
| Postcontion    | Sisteme metin ekleme isteği                         |  |  |
|                | gönderilir ve girilen tarihe ait metin              |  |  |
|                | eklenir.  |  |  |

#### **Use Case 3 – Metin Silme**

| Use Case Id    | 3   |  |  |  |
|----------------|---|--|--|--|
| Use Case Name  | Metin Silme   |  |  |  |
| Actors         | User  |  |  |  |
| Goal           | Sistemde metin silmek.                              |  |  |  |
| Trigger        | Kullanıcı sistemden metin silmek                    |  |  |  |
|                | istediğinde aktif olur.                             |  |  |  |
| Precondition   | Kullanıcı sisteme önceden giriş                     |  |  |  |
|                | yapmış olmalı ve silmek istediği metin              |  |  |  |
|                | sistemde mevcut olmalı.                             |  |  |  |
| Basic Path     | <ol> <li>Kullanıcı silmek istediği metni</li> </ol> |  |  |  |
|                | seçer.  |  |  |  |
|                | 2. Metni sil butonuna tıklar.                       |  |  |  |
|                | 3. Onaylamak için uyarı popup'ı                     |  |  |  |
|                | gelir.  |  |  |  |
|                | 4. Onayla butonuna tıklar.                          |  |  |  |
| Alternate Path |   |  |  |  |
| Postcontion    | Sisteme metin silme isteği gönderilir               |  |  |  |
|                | ve metin silinir.                                   |  |  |  |

#### Use Case 4 – Mod Ekleme

| Use Case Id    | 4                                 |  |  |
|----------------|-----------------------------------|--|--|
| Use Case Name  | Mod Ekleme                        |  |  |
| Actors         | User                              |  |  |
| Goal           | Sisteme mod eklemek.              |  |  |
| Trigger        | Kullanıcı modunu seçtiğinde aktif |  |  |
|                | olur.                             |  |  |
| Precondition   | Kullanıcı sisteme önceden giriş   |  |  |
|                | yapmış olmalı ve metin eklemiş    |  |  |
|                | olmalı.                           |  |  |
| Basic Path     | 1. Kullanıcı metin ekleme         |  |  |
|                | sayfasını açar.                   |  |  |
|                | 2. Verilen emojilerden modunu     |  |  |
|                | seçer.                            |  |  |
| Alternate Path |                                   |  |  |

| Postcontion | Sisteme mod ekleme isteği gönderilir |  |
|-------------|--------------------------------------|--|
|             | ve seçilen emoji üzerinden mod       |  |
|             | eklenir.                             |  |

### Use Case 5 – Metin Arama

| Use Case Id    | 5   |  |  |
|----------------|---|--|--|
| Use Case Name  | Metin Arama   |  |  |
| Actors         | User  |  |  |
| Goal           | Sistemde metin bulmak.                              |  |  |
| Trigger        | Kullanıcı sistemde bir metin                        |  |  |
|                | aradığında aktif olur.                              |  |  |
| Precondition   | Kullanıcı sisteme önceden giriş                     |  |  |
|                | yapmış olmalı ve sistemde aradığı                   |  |  |
|                | metin bulunmalı.                                    |  |  |
| Basic Path     | Anasayfadaki arama çubuğuna                         |  |  |
|                | tıklar.   |  |  |
|                | 2. Kullanıcı metin başlığı ya da                    |  |  |
|                | tarihle metni arar.                                 |  |  |
|                | 3. Sonuçlar listelenir.                             |  |  |
| Alternate Path | <ol> <li>Kullanıcı başlığı yanlış girer.</li> </ol> |  |  |
|                | a. Listeleme bölümüne                               |  |  |
|                | hata mesajı bastılır.                               |  |  |
|                | 2. Kullanıcı tarihi yanlış girer.                   |  |  |
|                | a. Ekrana hata mesaji                               |  |  |
|                | bastılır.   |  |  |
|                | 3. Kullanıcı herhangi bilgi                         |  |  |
|                | girmeden arama yapmaya                              |  |  |
|                | çalışır.  |  |  |
|                | a. Ekrana hata mesaji                               |  |  |
|                | bastılır.   |  |  |
| Postcontion    | Sisteme metin arama isteği gönderilir               |  |  |
|                | ve girilen tarihe ya da başlığa ait                 |  |  |
|                | metinler listelenir.                                |  |  |