

# DiaryFace

## ÖNSÖZ

Günlük tutmayı seven insanların en büyük derdi, büyük ve kalın dolayısıyla ağır olan defterleri yanlarında taşımaktır. DiaryFace ile bu sorunu ortadan kaldırmayı hedefliyoruz.

## GİRİŞ

Günümüz teknolojisinde tüm gizli verilerimiz dijital ortamda tutulmaktadır. Dijital ortamda tutulan verilerimizin güvenliği en zor ve önemli husustur. Bu nedenle DiaryFace projesini geliştirirken bu soruna yaratıcı ve yenilikçi çözümler üreterek yüz tanıma teknolojisini güvenlik alanında kullanmaya karar verdik. Çağımızda hemen hemen herkes bir akıllı telefona sahiptir. DiaryFace herkesin kolaylıkla erişebileceği, web platformunda çalışıp, mobil cihazlardan da rahatça erişilebilen bir günlük uygulamasıdır.

## TANIMLAR

- EmguCV: Programın yüz tanıma işlemini gerçekleştirmesi için C# tabanlı yüz tanıma algoritması.
- Kişi Modu: Kişinin o günkü ruh halini belirten emoji seçimi.
- Gün Araması: Kişi tarih araması yaparak istediği güne ait metinlere gider.
- Sistem Güvenliği: Program yalnızca yüz tanımayla açılır. Kişinin paylaşımları fotoğrafları çeşitli kriptoloji algoritmalarıyla database’de tutulur.

## KULLANICI GEREKSİNİMLERİ

Kullanıcı, başlangıçta yalnızca web uygulaması olacağı için kişinin internete erişimi olan mobil telefon, bilgisayar ya da tablet gibi cihazlardan en az birine sahip olmalıdır.

Yüz tanıma algoritmasının çalışabilmesi için cihazların kameraya sahip olması ve programa erişim izni vermesi gerekmektedir.

## SİSTEM MİMARİSİ

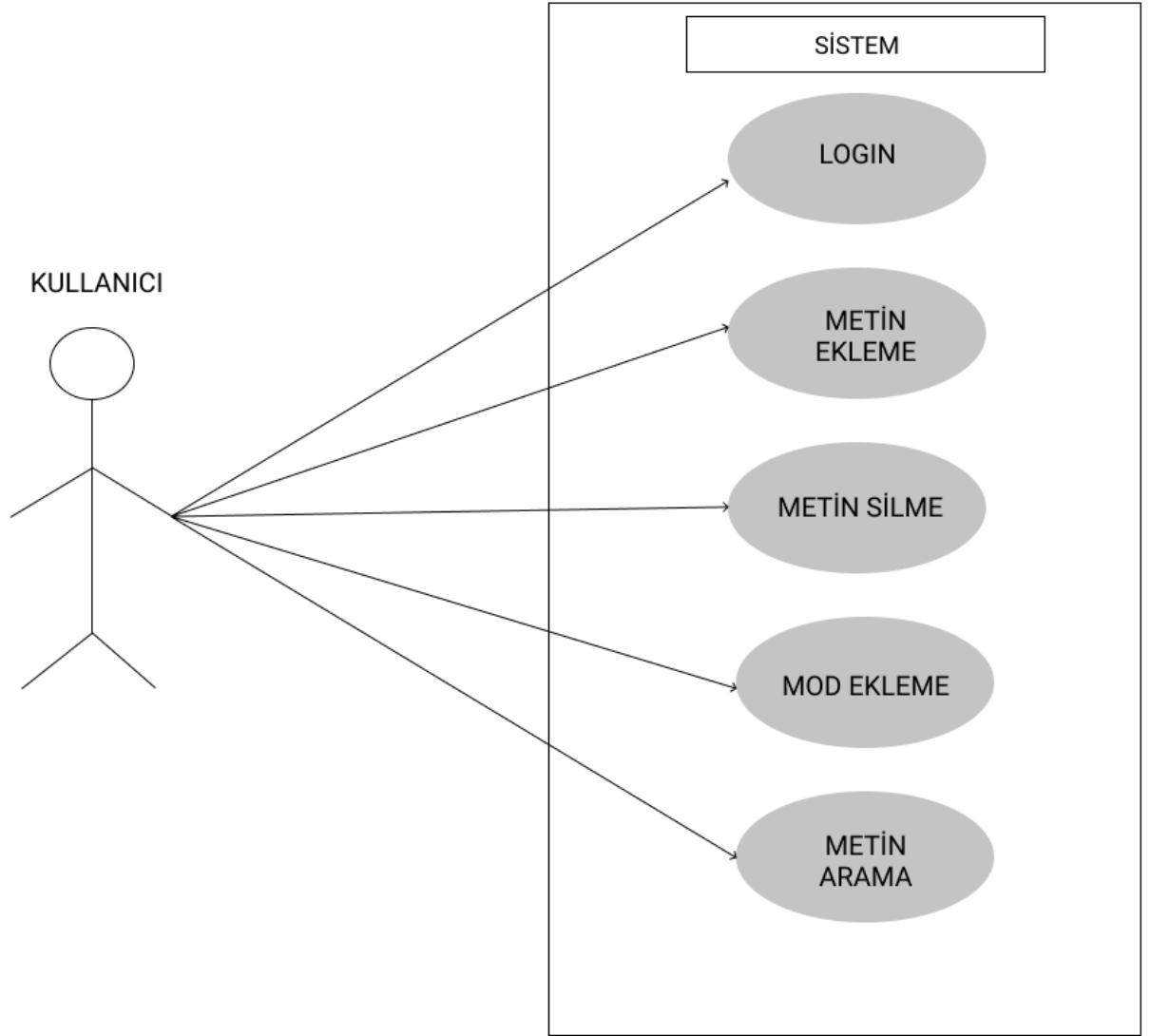


## SİSTEM GEREKSİNİMLERİ

- Sistemin çalışabilmesi için aktif bir internet bağlantısı gerekmektedir.
- Yüz tanıma için 10 adet fotoğrafa ihtiyaç vardır.
- Her günün başlığı olmalıdır.
- Her günün bir tarihle bağlanması gerekmektedir.
- Emojilerin günler ile bağlanması gerekmektedir.
- Kameraya erişim izni olmalıdır.
- Klavyeye erişimi olmalıdır.

## SİSTEM MODELLERİ

- Kullanıcı
- Metin
- Mod
- Tarih
- Kişinin fotoğrafı
- Gün fotoğrafları



### Use Case 1 – Login

<b>Use Case Id</b>	1
<b>Use Case Name</b>	Login
<b>Actors</b>	User
<b>Goal</b>	Sisteme giriş yapmak
<b>Trigger</b>	Kullanıcı sisteme giriş yapma isteği attığında aktif olur.
<b>Precondition</b>	Kullanıcı sisteme önceden kayıt olmuş olmalı.
<b>Basic Path</b>	1. Kullanıcı login ekranını açar. 2. Emailini girer.

	3. Parolasını girer. 4. Giriş yap butonuna tıklar. 5. Sistem validation işlemlerini kontrol eder. 6. Anasayfaya yönlendirilir.
<b>Alternate Path</b>	7. Kullanıcı email ya da parolasını girerken hata yapar. <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Sistem validation işlemlerinde hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</li> <li>b. Tekrar login ekranına yönlendirilir.</li> </ul> 8. Kullanıcı email ya da parolasını boş girer. <ul style="list-style-type: none"> <li>c. Sistem validation işlemlerinde hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</li> <li>b. Tekrar login ekranına yönlendirilir.</li> </ul>
<b>Postcontion</b>	Sisteme login isteği gönderilir ve anasayfaya yönlendirilir.

## Use Case 2 – Metin Ekleme

<b>Use Case Id</b>	2
<b>Use Case Name</b>	Metin Ekleme
<b>Actors</b>	User
<b>Goal</b>	Sisteme metin eklemek.
<b>Trigger</b>	Kullanıcı sisteme metin eklemek istediğinde aktif olur.
<b>Precondition</b>	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı.

<b>Basic Path</b>	<p>9. Kullanıcı metin ekleme sayfasını açar.</p> <p>10.Tarih girer.</p> <p>11.Metni girer.</p> <p>12.Ekle butonuna tıklar.</p>
<b>Alternate Path</b>	<p>13.Kullanıcı tarihi boş girer.</p> <p>d. Sistem hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</p> <p>e. Tekrar metin ekleme ekranına yönlendirilir.</p> <p>14.Kullanıcı metni boş girer.</p> <p>f. Sistem hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</p> <p>g. Tekrar metin ekleme ekranına yönlendirilir.</p>
<b>Postcontion</b>	Sisteme metin ekleme isteği gönderilir ve girilen tarihe ait metin eklenir.

### Use Case 3 – Metin Silme

<b>Use Case Id</b>	3
<b>Use Case Name</b>	Metin Silme
<b>Actors</b>	User
<b>Goal</b>	Sistemde metin silmek.
<b>Trigger</b>	Kullanıcı sistemden metin silmek istediğinde aktif olur.
<b>Precondition</b>	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı ve silmek istediği metin sistemde mevcut olmalı.
<b>Basic Path</b>	15.Kullanıcı silmek istediği metni seçer.

	16. Metni sil butonuna tıklar. 17. Onaylamak için uyarı popup'ı gelir. 18. Onayla butonuna tıklar.
<b>Alternate Path</b>	
<b>Postcontion</b>	Sisteme metin silme isteği gönderilir ve metin silinir.

#### Use Case 4 – Mod Ekleme

<b>Use Case Id</b>	4
<b>Use Case Name</b>	Mod Ekleme
<b>Actors</b>	User
<b>Goal</b>	Sisteme mod eklemek.
<b>Trigger</b>	Kullanıcı modunu seçtiğinde aktif olur.
<b>Precondition</b>	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı ve metin eklemiş olmalı.
<b>Basic Path</b>	19. Kullanıcı metin ekleme sayfasını açar. 20. Verilen emojiilerden modunu seçer.
<b>Alternate Path</b>	
<b>Postcontion</b>	Sisteme mod ekleme isteği gönderilir ve seçilen emoji üzerinden mod eklenir.

#### Use Case 5 – Metin Arama

<b>Use Case Id</b>	5
<b>Use Case Name</b>	Metin Arama
<b>Actors</b>	User

<b>Goal</b>	Sistemde metin bulmak.
<b>Trigger</b>	Kullanıcı sistemde bir metin aradığında aktif olur.
<b>Precondition</b>	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı ve sistemde aradığı metin bulunmalı.
<b>Basic Path</b>	<p>21. Anasayfadaki arama çubuğuna tıklar.</p> <p>22. Kullanıcı metin başlığı ya da tarihle metni arar.</p> <p>23. Sonuçlar listelenir.</p>
<b>Alternate Path</b>	<p>24. Kullanıcı başlığı yanlış girer. h. Listeleme bölümüne hata mesajı bastılır.</p> <p>25. Kullanıcı tarihi yanlış girer. i. Ekrana hata mesajı bastılır.</p> <p>26. Kullanıcı herhangi bilgi girmeden arama yapmaya çalışır. j. Ekrana hata mesajı bastılır.</p>
<b>Postcondition</b>	Sisteme metin arama isteği gönderilir ve girilen tarihe ya da başlığa ait metinler listelenir.

