Veri Tabanı Yönetimi ve Modellemesi

PROJE SUNUMU: 08253001 ALI VELI

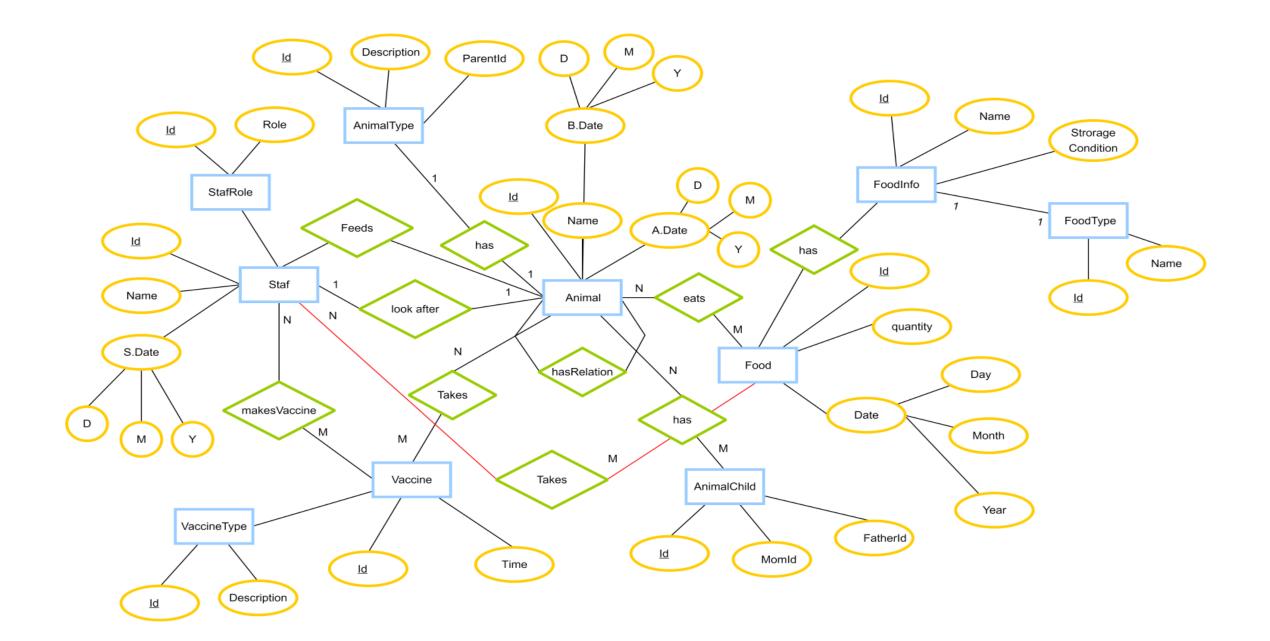
Problem: Hayvanat Bahçesi

Bir hayvanat bahçesi yetkilisi, bakımı altında olan hayvanların güncel bilgilerini takip edebileceği bir program istemektedir. Yetkilinin görmek istediği bilgiler aşağıdaki şekildedir:

- Her hayvana ait doğum tarihi, isimi, türü, eğer hayvanat bahçesinde doğmamışsa kendilerine geliş tarihi gibi bilgiler görüntülenmelidir.
- Her hayvanın dahil olduğu tür bilgisi gösterilebilir olmalıdır.
- Eğer hayvan hayvanat bahçesinde doğdu ise, ebeveyn bilgileri saklanmalıdır.
- Her hayvanın yiyebildiği yiyecek türleri bulunmaktadır.
- o Yiyeceklerin tür bilgileri, porsiyon/kalori bilgileri tutulmalıdır. Yiyecekler adet, kg ya da litre bazında farklı şekillerde tutulabilir.
- Her hayvan için bir beslenme planı bulunmalıdır. Beslenme planının içinde öğün bazında tüketilmesi gereken besin ve miktarı bulunmalıdır.
- Her yiyecek için stok bilgileri tutulmalıdır. Ayrıca her yiyeceğin nereden, ne zaman ve ne kadar temin edildiği, fiyat bilgileri raporlanmak istenmektedir. 🛚 Her hayvanın yiyecek işlemi ile ilgilenen bir personel bulunmaktadır. Bir personel bir ya da daha fazla personel ile ilgilenebilir.
- O Hayvanlara dönemlik ya da yıllık olarak farklı aşılar uygulanmaktadır. Bu aşılar farklı zamanlarda ve farklı hayvan türlerine uygulanabilmektedir. Örneğin; Yeni doğan kuzu/oğlak için "Septisemi" aşısı, her 6 ayda bir "Şap hastalığı" aşısı, iç-dış parazit aşısı, çiçek hastalığı aşısı, vb. gibi. 🛭 Her hayvan türüne uygulanacak aşı farklıdır ve hayvanın yaşına göre aşı dozları değişim gösterebilir.
- Hayvanların aşıları ile ilgilenen bir personel bulunmaktadır. Bu personel hayvanların, aşı bilgilerini görüntüleyebilmekte olup, gelecek ay aşı yapılacak hayvanları da
 tespit edebilir konumdadır. Görevli personel aşı stoklarını görüntüleyebilmektedir. Ayrıca ihtiyaç halinde aşı temini yapabilmekte, geçmişte hangi firmadan ne kadar
 aşı aldığını ücretlendirmesi gibi kısıtlarla geçmişe dönük raporlar alabilmektedir.

Problem: Hayvanat Bahçesi

- Hayvanların genel temizlikleri ile ilgilenen farklı personeller bulunmaktadır. Bu personeller sadece belirli hayvan gruplarının kafeslerini temizlemektedirler. Temizlik işlemi her kafes için 2 günde bir yapılmaktadır. Temizlik bilgileri de sistem üzerinde görüntülenebilir olmalıdır. Ayrıca o gün temizlik yapılması gereken kafeslerin listesini görebilmelidir.
- Kafeslerde bir ya da daha fazla hayvan yaşayabilmektedir. Ancak her kafesin bir kapasitesi vardır ve aynı kafeste sadece bir hayvan türü yaşayabilmektedir.
- Her bir yemek görevlisi kendi ilgilendiği hayvan grubunun o günkü öğün listesini ve yemeğin verilip verilmediğini görüntüleyebilmektedir.
 Ayrıca bu personeller hayvanlara ait geçmiş yemek bilgilerini görebilmektedir.
- Yemek ile ilgilenen personeller kalan yiyecek stoklarını görebilir, Hayvanlara ne kadar süre yeteceğini sistem üzerinden sorgulayabilir durumdadır.
- Hayvanat bahçesinde çalışan her bir kişinin farklı bir görevi vardır. Örneğin; Bir kişi sadece temizlik işi yaparken, bir başkası sadece yemek durumu ile ilgilenmektedir. Bir başka personel ise, hayvanların aşıları ile ilgilenmektedir.
- Hayvanat bahçesi yöneticisi, tüm personellere ait bilgileri görüntüleyebilmektedir.
- Personel bilgileri olarak, kişilerin adı Soyadı bilgisi, kişinin doğum tarihi, işe başlama tarihi, maaşı, yıllık izin durumu, çalıştığı pozisyon gibi bilgiler tutulmaktadır.
- Hayvanat bahçesi yöneticisi, hayvanların yemek bilgilerini, hangi hayvan ile kimin ilgilendiğini, aşı bilgilerini, hayvanlara ait aşılama bilgilerini, gelecek hafta/ay tüketilecek yiyecek bilgilerini, gelecek hafta/ay kullanılacak olan aşı bilgilerini, kafeslerin temizlik durumlarını ve temizleyen kişileri görüntüleyebilmektedir



Tablolar

- otbl_FoodType(id, description, parentId)
- otbl_AnimalType(id, info, ClassTypeId)
- otbl_VaccineType(id, description)
- otbl_StaffRole(id, definition)
- otbl_Animal(<u>id</u>, Name, arrivalDate, birthDate, animalType_Id)
- otbl_Cages(id, descpription, capacity)
- otbl_Parents(<u>id</u>, momId, fatherID)
- otbl_Staff(<u>id</u>, name, surname, birthDate, StartDate, staffRole, address, phone)

- otbl_VaccineDosage(id, vacinneTypeId, animalTypeId, time)
- otbl_Staff_Animal(id, staff_id, animal_id, start_date, finish_date)
- otbl_MealTime(id, info)
- otbl_Animal_Food_Schedule(id, animal_Id, food_id, quantity float, mealTime_Id, day)
- otbl_Food_Stock(food_id, stock float)

Karmaşık View: Bakıcıları, baktıkları hayvanları ve bu hayvanlara hangi tarih aralığında baktıklarını listeyen view.

```
CREATE VIEW view_List_Staff_Animal AS
SELECT
       S.id AS Staff Id,
        S.name AS Staff_Name,
       A.id AS Animal_Id,
       A.Name AS Animal_Name,
        SA.start date,
        SA.finish_date FROM tbl_Staff AS S
INNER JOIN tbl_Staff_Animal AS SA ON S.id=SA.staff_id
INNER JOIN tbl_Animal AS A ON A.id=SA.animal_id
```

Parametre Alan ve select yapan SP: Hayvanların beslenme programındaki eksik gün sayılarını listeleyen procedure

```
CREATE PROCEDURE sp animal food Schedule deficent
                                                                                  FETCH MealControl INTO @idInfo,@name,@dayinfo
 @dayNumber INT
                                                                                  WHILE (@@Fetch Status<>-1)
AS BEGIN
                                                                                  BEGIN
           DECLARE @idInfo AS INT
                                                                                  IF(@dayinfo=@dayNumber)
           DECLARE @name AS NVARCHAR(50)
                                                                                               INSERT INTO @tmp values(@idInfo,@name,0)
           DECLARE @dayinfo AS INT
                                                                                               ELSE
           DECLARE @tmp TABLE
                                                                                               INSERT INTO @tmp values
                        id INT,
                                                                                               (@idInfo,@name,(@dayNumber-@dayinfo))
                        name NVARCHAR(50),
                                                                                  FETCH MealControl INTO @idInfo,@name,@dayinfo
                        deficentdayCount INT)
                                                                       End
            DECLARE MealControl Scroll CURSOR FOR
                                                                                  CLOSE MealControl
           SELECT A.id, A.Name, COUNT(DISTINCT AFS.day)
                                                                                  DEALLOCATE MealControl
           FROM tbl Animal A LEFT JOIN
                                                                                  SELECT * FROM
                                                                                                            @tmp
           tbl Animal Food Schedule AFS ON A.id=AFS.animal Id
                                                                       END
           GROUP BY A.id, A. Name
           OPEN MealControl
```

Parametre alan ve hesaplama yapıp sonucunu parametre olarak döndüren SP: Hayvanat bahçesindeki hayvan sayısını döndüren SP

CREATE PROCEDURE sp_animalCount

@sayi AS INT OUT

AS

BEGIN

SELECT @sayi=COUNT(*) FROM tbl_Animal

END

Birden fazla tabloya insert işlemini yapan SP: Hayvanat bahçesine yeni gelen hayvanın kendi bilgilerini ve bakıcı bilgilerini ilgili tablolara ekleme işlemi yapan SP

```
CREATE PROC sp_Add_ Animal Staff
                                                             animalType Id=@animalType Id),
@name AS NVARCHAR(50),
                                                                                             GETDATE(),
@arrivalDate AS DATETIME,
                                                                                             NULL
@birthDate AS DATETIME,
@animalType Id AS INT,
                                                                                  IF (@@error <> 0)
@staff Id AS INT
                                                                                  BEGIN
                                                                                             SELECT 'ROLLBACK'
AS
BEGIN
                                                                                             ROLLBACK TRANSACTION
BEGIN TRANSACTION
                                                                                  END
                                                                       COMMIT TRANSACTION
                     INSERT INTO tbl Animal VALUES
                                                             END
          (@name,@arrivalDate,@birthDate,@animalType Id)
                     INSERT INTO tbl Staff Animal VALUES
                                @staff Id,
                                (SELECT id from tbl Animal
WHERE Name=@name
                                           AND
```

Delete işlemini yapan SP: Hayvan tablosundan silme işlemi yapan SP

CREATE PROCEDURE sp_DELETE_Animal

@animalId AS INT

AS

BEGIN

DELETE FROM tbl_Animal

WHERE id=@animalId

END

Tablo döndüren UDF: Hayvan türüne göre hayvanların beslenme programı olup olmadığını liste şeklinde döndüren UDF

```
CREATE FUNCTION udf Animal Ver3
                                                             'YOK'
                                                                                              ELSE 'VAR'
          @animalType AS INT
                                                                                   END AS ProgramiBilgisi
                                                                       FROM tbl Animal A LEFT JOIN
RETURNS @tmp TABLE
                                                                       tbl Animal Food Schedule AFS ON A.id=AFS.animal Id
                                                                       WHERE A.animalType Id=@animalType
                                                                       RETURN
         name NVARCHAR(50),
          ProgramBilgisi NVARCHAR(50)
                                                             END
AS
BEGIN
 INSERT INTO @tmp
         SELECT DISTINCT A.name,
                     CASE
                                WHEN AFS.id IS NULL THEN
```

Scalar değer döndüren UDF: Toplam hayvan sayısını döndüren UDF

```
CREATE FUNCTION udf_Animal_Count()
RETURNS INT
AS
BEGIN
      DECLARE @num AS INT
      SELECT @num=COUNT(*) FROM tbl_Animal
RETURN @num
END
```

Trigger: Personel silinmeden önce, başka tablolarda ilgili veriler var mı kontrol edilen trigger

```
CREATE Trigger deleteStaffTrigger
ON tbl Staff instead of delete
As
Begin
 If Exists
 (select id from tbl_staff_animal where staff_id in (Select id from deleted) )
 BEGIN
   RAISERROR('Once diger tablodaki veriler silinmeli',16,1)
ROLLBACK
 END
END
```

Job ve Users

Otomatik Yedek Alan bir job tanımlanmıştır

Yönetici

o Tüm tablolar üzerinde insert, update, delete ve select yapabilir.

•Veteriner

O Animal tablosu ve vaccine ile ilgili tablolar üzerinde insert, update, delete ve select yapabilir.

Bakıcı

Animal tablosu ve food ile ilgili tablolar üzerinde insert, update, delete ve select yapabilir. (Bakıcı değişikliği tabloları üzerinde sadece yönetici işlem(insert, update, delete) yapabilir. Bakıcılar sadece select işlemi yapabilir)

Temizlikçi

Animal Tablosu ve cages ile ilgili tablolar üzerinde işlem yapabilir.

Dikkat Edilmesi Gereken Noktalar

- OProje sunumlarınızı kendi bilgisayarınız üzerinde projenizi göstererek yapabilirsiniz.
- OProjesini sunum şeklinde yapacak olanlar ise; Dersten önce sunumlarını EDS üzerine yükleyip, hoca bilgisayarı üzerinde sunum yapabilirler. Ancak <u>USB ile sunum alınmayacaktır.</u>
- OProje sunumu yapan herkes sistem üzerine gerekli dokümanları yüklemelidir.
- o05.12.2019 tarihinde sunum yapacak olan arkadaşlar Trigger, Store procedure ve UDF'ler için açıklama şeklinde düz metin olarak anlatabilirler.(Örneğin; ... Amacıyla ... Sp'si yapılacaktır yada Sorgusunu yapabilmek için UDF tanımlanacaktır gibi) Sonraki haftalarda sunum yapacak olan arkadaşların gerekli yapıları tamamlamış olması beklenir.

