

DiaryFace

ÖNSÖZ

Günlük tutmayı seven insanların en büyük derdi, büyük ve kalın dolayısıyla ağır olan defterleri yanlarında taşımaktır. DiaryFace ile bu sorunu ortadan kaldırmayı hedefliyoruz.

GİRİŞ

Günümüz teknolojisinde tüm gizli verilerimiz dijital ortamda tutulmaktadır. Dijital ortamda tutulan verilerimizin güvenliği en zor ve önemli husustur. Bu nedenle DiaryFace projesini geliştirirken bu soruna yaratıcı ve yenilikçi çözümler üreterek yüz tanıma teknolojisini güvenlik alanında kullanmaya karar verdik. Çağımızda hemen hemen herkes bir akıllı telefona sahiptir. DiaryFace herkesin kolaylıkla erişebileceği, web platformunda çalışıp, mobil cihazlardan da rahatça erişilebilen bir günlük uygulamasıdır.

TANIMLAR

- EmguCV: Programın yüz tanıma işlemini gerçekleştirmesi için C# tabanlı yüz tanıma algoritması.
- Kişi Modu: Kişinin o günkü ruh halini belirten emoji seçimi.
- Gün Araması: Kişi tarih araması yaparak istediği güne ait metinlere gider.
- Sistem Güvenliği: Program yalnızca yüz tanımayla açılır. Kişinin paylaşımları fotoğrafları çeşitli kriptoloji algoritmalarıyla database’de tutulur.

KULLANICI GEREKSİNİMLERİ

Kullanıcı, başlangıçta yalnızca web uygulaması olacağı için kişinin internete erişimi olan mobil telefon, bilgisayar ya da tablet gibi cihazlardan en az birine sahip olmalıdır.

Yüz tanıma algoritmasının çalışabilmesi için cihazların kameraya sahip olması ve programa erişim izni vermesi gerekmektedir.

SİSTEM MİMARİSİ

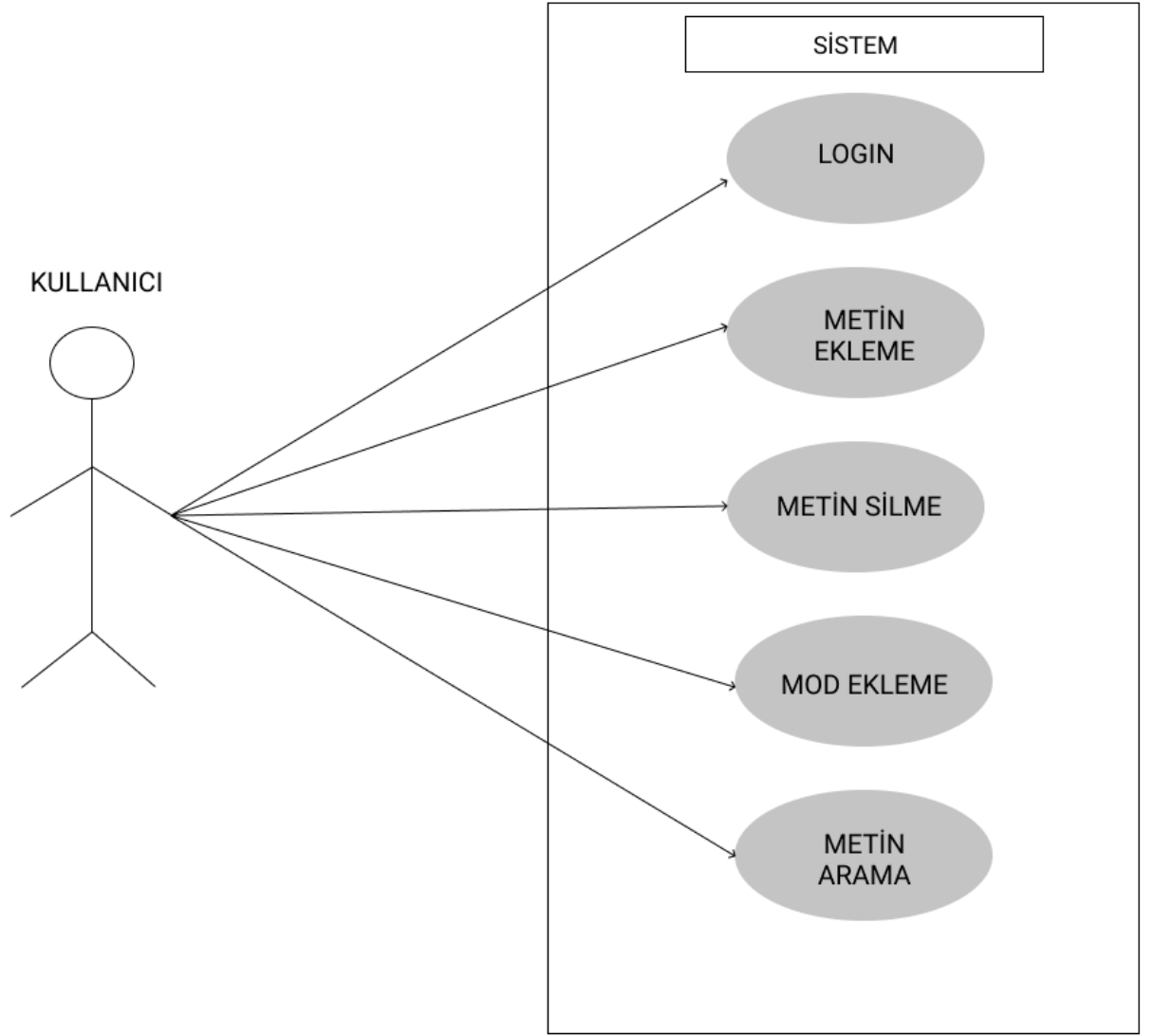


SİSTEM GEREKSİNİMLERİ

- Sistemin çalışabilmesi için aktif bir internet bağlantısı gerekmektedir.
- Yüz tanıma için 10 adet fotoğrafa ihtiyaç vardır.
- Her günün başlığı olmalıdır.
- Her günün bir tarihle bağlanması gerekmektedir.
- Emojilerin günler ile bağlanması gerekmektedir.
- Kameraya erişim izni olmalıdır.
- Klavyeye erişimi olmalıdır.

SİSTEM MODELLERİ

- Kullanıcı
- Metin
- Mod
- Tarih
- Kişinin fotoğrafı
- Gün fotoğrafları



Use Case 1 – Login

Use Case Id	1
Use Case Name	Login
Actors	User
Goal	Sisteme giriş yapmak
Trigger	Kullanıcı sisteme giriş yapma isteği attığında aktif olur.
Precondition	Kullanıcı sisteme önceden kayıt olmuş olmalı.
Basic Path	1. Kullanıcı login ekranını açar. 2. Emailini girer.

	3. Parolasını girer. 4. Giriş yap butonuna tıklar. 5. Sistem validation işlemlerini kontrol eder. 6. Anasayfaya yönlendirilir.
Alternate Path	7. Kullanıcı email ya da parolasını girerken hata yapar. <ul style="list-style-type: none"> a. Sistem validation işlemlerinde hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır. b. Tekrar login ekranına yönlendirilir. 8. Kullanıcı email ya da parolasını boş girer. <ul style="list-style-type: none"> c. Sistem validation işlemlerinde hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır. b. Tekrar login ekranına yönlendirilir.
Postcontion	Sisteme login isteği gönderilir ve anasayfaya yönlendirilir.

Use Case 2 – Metin Ekleme

Use Case Id	2
Use Case Name	Metin Ekleme
Actors	User
Goal	Sisteme metin eklemek.
Trigger	Kullanıcı sisteme metin eklemek istediğinde aktif olur.
Precondition	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı.

Basic Path	<p>9. Kullanıcı metin ekleme sayfasını açar.</p> <p>10.Tarih girer.</p> <p>11.Metni girer.</p> <p>12.Ekle butonuna tıklar.</p>
Alternate Path	<p>13.Kullanıcı tarihi boş girer.</p> <p>d. Sistem hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</p> <p>e. Tekrar metin ekleme ekranına yönlendirilir.</p> <p>14.Kullanıcı metni boş girer.</p> <p>f. Sistem hatayı fark eder ve ekrana hata mesajı bastılır.</p> <p>g. Tekrar metin ekleme ekranına yönlendirilir.</p>
Postcontion	Sisteme metin ekleme isteği gönderilir ve girilen tarihe ait metin eklenir.

Use Case 3 – Metin Silme

Use Case Id	3
Use Case Name	Metin Silme
Actors	User
Goal	Sistemde metin silmek.
Trigger	Kullanıcı sistemden metin silmek istediğinde aktif olur.
Precondition	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı ve silmek istediği metin sistemde mevcut olmalı.
Basic Path	15.Kullanıcı silmek istediği metni seçer.

	16. Metni sil butonuna tıklar. 17. Onaylamak için uyarı popup'ı gelir. 18. Onayla butonuna tıklar.
Alternate Path	
Postcondition	Sisteme metin silme isteği gönderilir ve metin silinir.

Use Case 4 – Mod Ekleme

Use Case Id	4
Use Case Name	Mod Ekleme
Actors	User
Goal	Sisteme mod eklemek.
Trigger	Kullanıcı modunu seçtiğinde aktif olur.
Precondition	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı ve metin eklemiş olmalı.
Basic Path	19. Kullanıcı metin ekleme sayfasını açar. 20. Verilen emojiilerden modunu seçer.
Alternate Path	
Postcondition	Sisteme mod ekleme isteği gönderilir ve seçilen emoji üzerinden mod eklenir.

Use Case 5 – Metin Arama

Use Case Id	5
Use Case Name	Metin Arama
Actors	User

Goal	Sistemde metin bulmak.
Trigger	Kullanıcı sistemde bir metin aradığında aktif olur.
Precondition	Kullanıcı sisteme önceden giriş yapmış olmalı ve sistemde aradığı metin bulunmalı.
Basic Path	21. Anasayfadaki arama çubuğuna tıklar. 22. Kullanıcı metin başlığı ya da tarihle metni arar. 23. Sonuçlar listelenir.
Alternate Path	24. Kullanıcı başlığı yanlış girer. h. Listeleme bölümüne hata mesajı bastılır. 25. Kullanıcı tarihi yanlış girer. i. Ekrana hata mesajı bastılır. 26. Kullanıcı herhangi bilgi girmeden arama yapmaya çalışır. j. Ekrana hata mesajı bastılır.
Postcondition	Sisteme metin arama isteği gönderilir ve girilen tarihe ya da başlığa ait metinler listelenir.

16253064 N. Aykut ŞAHİNLER

17253022 Beyza KAYNAR

