



# SİSTEM ANALİZİ VE TASARIM 2 DERSİ PROJE DURUM RAPORU(E-TİCARET)

## PROJE ÖZETİ

RAPOR TARİHİ	PROJE ADI	HAZIRLAYAN:
04 Temmuz 2019	E-Ticaret Web Uygulaması	Şükrü Berkay

## DURUM ÖZETİ

Proje Planlandığı gibi artırımlı Yazılım geliştirme modeline uygun olarak “versiyon”lar halinde geliştirildi. Temelde eğitim amaçlı amatör bir proje olduğu için mümkün olduğunca arka-planda (back-end) sistemin çalışmasını ve düzenini sağlayacak kodların oluşturulmasına özen gösterilmiştir. Oluşturulan her bir “Denetleyici “ sisteme yeni bir unsur olarak katılmış ve web projesinin tekamülünü yani evrimini sağlamıştır. En başta sadece Urun Yönetimi ile oluşan sistem temelde basit bire-çok ilişki ile kategori yönetimine bağlanmıştır. Yazılım geliştirme sürecinin üçüncü versiyonunda artık kimlik yönetimi gerekliliği doğmuş ve Microsoft Identity teknolojisi ayrıntılı araştırılmıştır. Yazılım projemizde kullanılabilecek unsurlar deneme maksatlı ara “projecikler” de yapılmak suretiyle geliştirilmiş ve projenin en çok zaman ve emek harcanılan kısmı yine bu kimlik yani identity ile ilgili kısımları olmuştur. Identity işlemi kavrandıktan sonra daha sonradan değişikliğe de uğramak üzere yeni karmaşık ver modelleme safhasına geçilmiştir. Microsoft Identitydeki User ve Role yapıları Sisteme entegre edilerek Ürün ve User arasında bir ilişki kurulmuştur. Bu ilişkinin ne şekilde olması gerektiği ve bire- bir, bire-çok, çok-a-çok ilişkilerin ne şekilde oluşturulduğu Entity Framework sisteminin ne şekilde işlediğine yönelik Microsoft firmasının özgün dökümanlarındaki makaleler ayrıntılı bir şekilde incelenerek görülmüş ve uygulanmıştır. Yine projenin identity ile ilişkilendirme safhası bittikten sonra “Yetkilendirme” işlemleri üzerine çalışmak maksadıyla Sisteme yeni bir varlık ekleniş ve yetkilendirme işlemleri için yeni sınıflar yazılmak suretiyle yetkilendirme politikası belirleme işlemi gerçekleştirilmiştir. E ticaret Sistemi üzerinde Kullanıcılar Tanıdık edinebilecek Ve Sistemin gelecekteki versiyonlarında Bu Alışveriş sisteminde arkadaş da edinebilecektir. Şimdilik tanışma isteği gönderme onaylama ve reddetme işlemleri gerçekleştirilebilen sistemdeki bu çalışma Yetkilendirme işlemlerini kavramak ve amatör öğrencilik amacına hizmet etmek için yapılmıştır. Projenin son safhasında Tanıdık Yönetiminden edinilen bilgilerden de faydalanarak “Sipariş Yönetimi ” eklenmiştir. Sisteme giren Kullanıcılar Satıcı rolünde ise sisteme ürün yükleyebilecek manager rolünde ise sistemin bazı panellerini -kategori yönetimi tanıdık yönetimi gibi- yönetmeye yetkili olacak. Eğer sıradan bir user ise yalnızca sipariş verebilecek ve Tanışma isteği gönderebilecektir.

## PROJEYE GENEL BAKIŞ

GÖREV	TAMAMLANAN %	BİTİŞ TARİHİ	YÜRÜTÜCÜ	NOTLAR
Ürün Yönetimi	70	4Tem2019	Şükrü Berkay	
Kategori Yönetimi	80	4Tem2019		
Kimlik Yönetimi	100	4Tem2019		
Tanıdık Yönetimi	90	4Tem2019		
Yetkilendirme İşlemleri	70	4Tem2019		
Sipariş Yönetimi	60	4Tem2019		
Görsel Tasarımlar	30	4Tem2019		

## RİSK VE SORUN GEÇMİŞİ

SORUN	TARİH
Identity ile oluşturulan kullanıcılara ilişki ekleyememe	
İdentity ile oluşturulan kullanıcı rol ve diğer bileşenlerin kişiselleştirilmesi	
Sipariş için kurulan çoka çok ilişki için primarykey belirleme sorunu	
Navigation propertylerin belirlenmesi	
Authorization yetkilendirme işlemlerinin ortaya konulması.	

## SONUÇLAR/ÖNERİLER

Sonuç olarak temel amacı öğrenme olan bu proje benim için profesyonel anlamda bir web sitesi hazırlayabilmek için gerekli olan güvenlik işlemlerini de sağlaması açısından çok faydalı oldu. Tasarım ve grafik yönü biraz eksik kalmış olsa da artırılmış modelin mantığını da uygun olarak projeyi kullanılabılır parçalara ayırdım. Bu sayede sunuma yetiştirdiğim proje kodları yönünden güçlü tasarım yönünden zayıf kalmıştır. Fakat yazılım geliştirme mantığı açısından bunun bir eksik olmadığını düşünüyorum. Projenin değerlendirmesi takdirinize kalmış olmakla beraber açıklamalarımı sonlandırıyorum. Saygılarımla. Şükrü Berkay 16330118