



İnönü Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

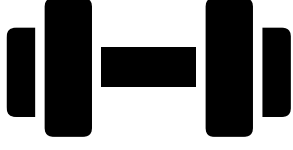
2021 – 2022 Öğretim Yılı Bahar Dönemi

BMG-IV Dersi

Proje Aşama Rapor

BERKAY GÜMÜŞ

02175076041



FITNESS MOBİL UYGULAMA

BUGÜN BAŞLA
KENDİNE GÜVEN

SENİN VÜCUDUN

BERKAY GÜMÜŞ

iletişim
0212-456-7890

İÇİNDEKİLER

Proje amacı	1
Fitness nedir	1.1
Uygulmanın amacı	1.2
 Proje için gerekli yazılımlar	 2
Java	2.1
Android studio	2.2
Postgresql	2.3
İntellij idea	2.4
 Uygulama giriş	 3
Tasarım kalıbı	3.1
Singleton design pattern	3.2
 Login Tasarım	 4
Login	4.1
Görsel tasarım	4.2
 Proje ER modeli	 5

UYGULAMA AMACI

1.1

Fitness temel amaç, kas hacminin ve kütlesinin artırılması vücudun daha fit görünmesine imkan sağlar,

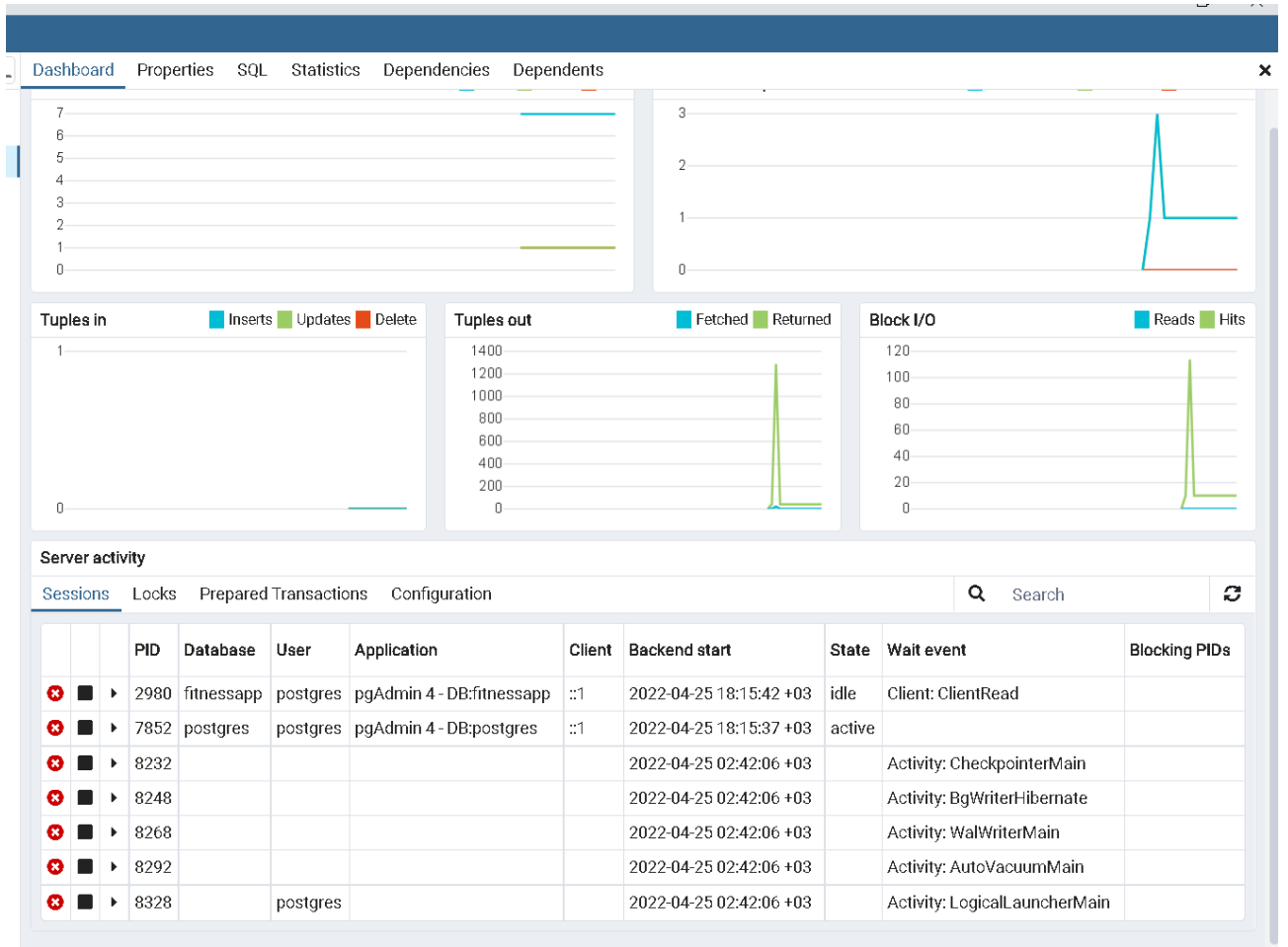
1.2 uygulama amacı ;

- Kullanıcıya uygun antreman programı oluşturma**
- Antremandaki hareketlerin doğru biçimde yapmasını sağlayan görsel video ve bilgi paylaşımı**
- Yapılan hareketlerin set sayıları ve zamanlama sayaç kullanımı**
- Kullanıcıya uygun beslenme programı**
- Güncel spor bilgileri haberleri**

Gerekli yazılımlar

2.1 Projemizde bir den fazla uygulama ya ve yazılım diline ihtiyacımız vardır şunlar;

- Java
- Android studio
- Postgresql
- IntelliJ idea



UYGULAMA GİRİŞ -LOGİN

3.1 giriş – çıkış sistemini sağlayan Java’nın Spring Boot framework’u kullanılarak yazılmış API’ına bağlantıyı sağlayan sınıf (Api.java) Singleton design pattern kullanılarak oluşturuldu.

3.2 API

```
1 package com.example.fitnessapp;
2
3 import ...
4
5
6 public class Api {
7     private static Retrofit retrofit;
8
9     private Api() {
10    }
11
12    public static Retrofit getInstance() {
13        if (retrofit == null) {
14            retrofit = new Retrofit.Builder().baseUrl("http://10.0.2.2:8080/api/v1/").addConverterFactory(GsonConverterFactory.create()).build();
15        }
16        return retrofit;
17    }
18 }
19
```

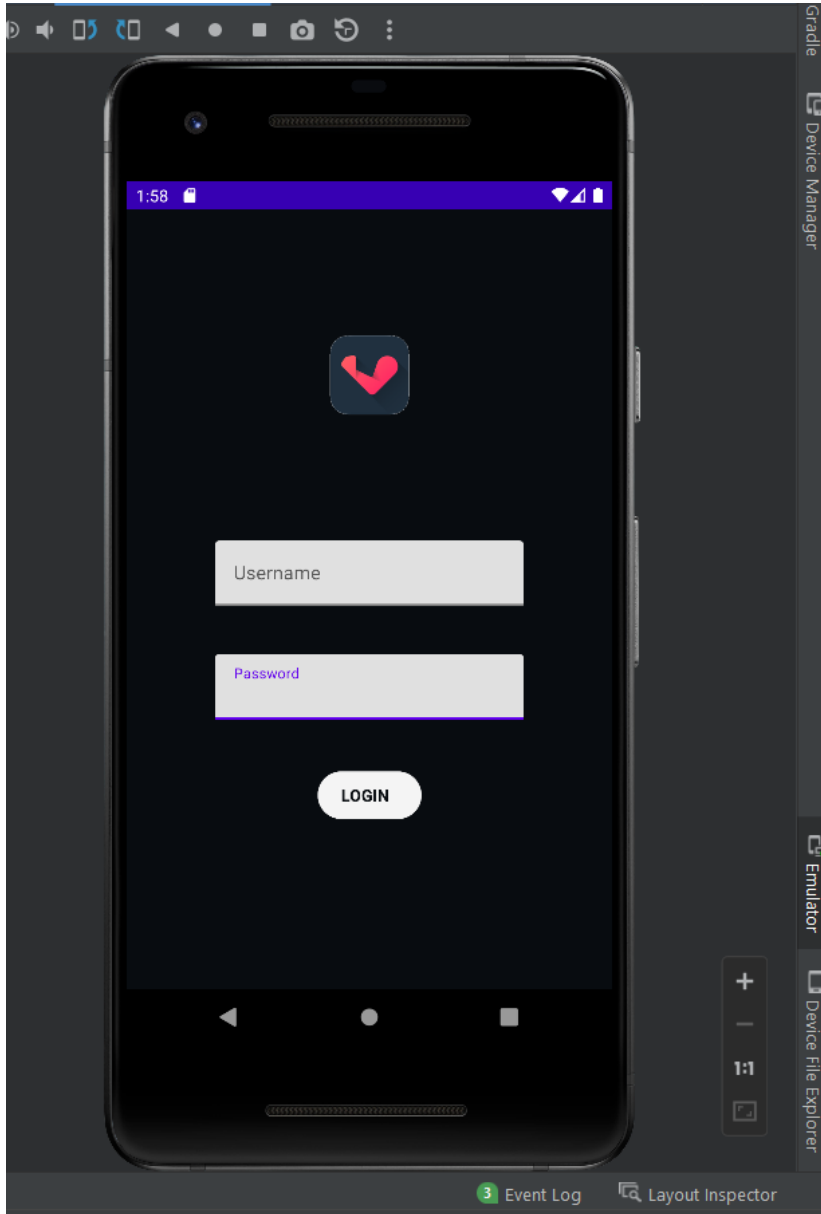
3.3 logging tasarım kalıbı Singleton design pattern kullanılarak oluşturuldu

```
public class SingletonEager {
    private static SingletonEager sc = new SingletonEager();
    private SingletonEager(){}
    public static SingletonEager getInstance(){
        return sc;
    }
}
```

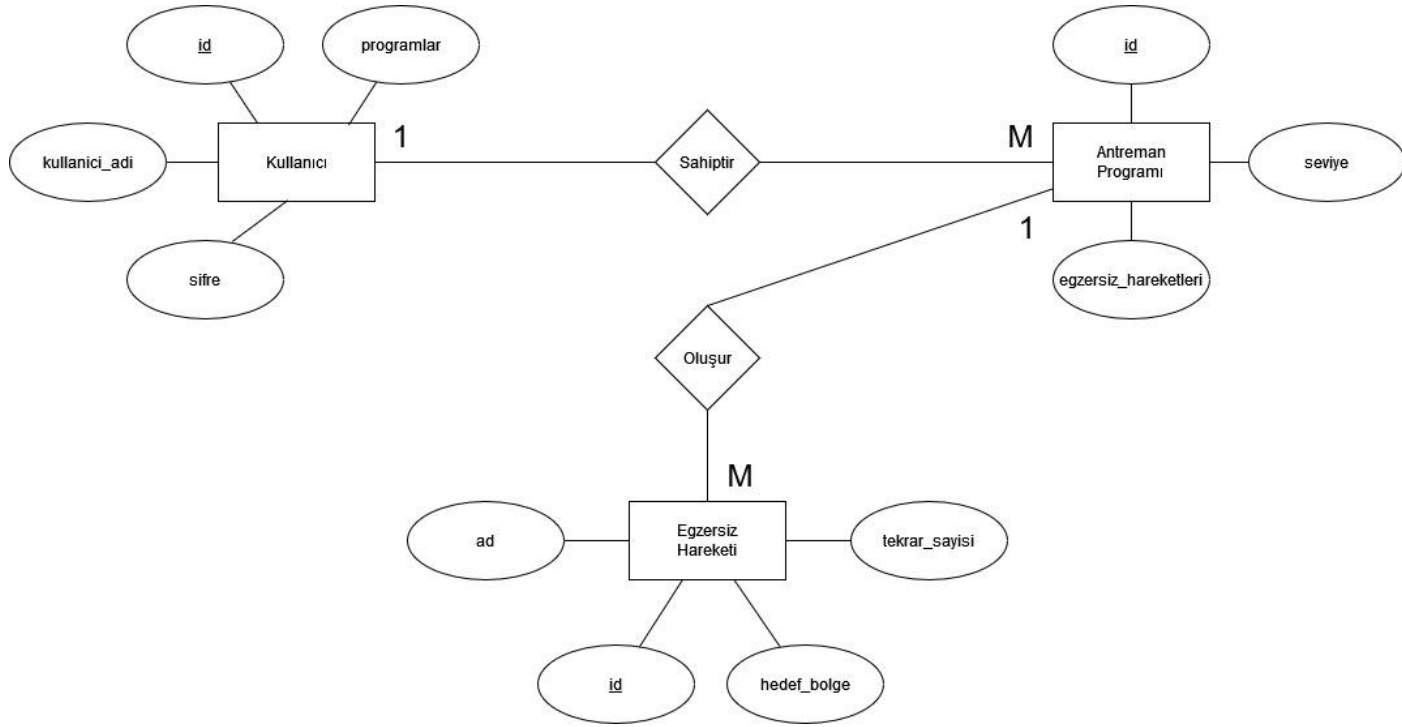
LOGİN TASARIM

4.1 Giriş çıkış sistemini sağlayan loginActivity sistemi ile her kullanıcıya özel kullanıcıadı ve şifre tanımlanmıştır

4.2 Görsel tasarım



Fitness uygulaması er modeli





FITNESS MOBİL UYGULAMA

BUGÜN BAŞLA
KENDİNE GÜVEN
SENİN VÜCUDUN

BERKAY GÜMÜŞ

iletişim
0212-456-7890