Enum

1. készíts egy Construction absztrakt osztályt

2. készíts egy Tools nevű enum osztályt vegyél fel constansokat, pl: drill, screwdriver, hammer, pen, blueprint, paper

3. a Construction osztályban hozz létre egy useTools metódust, ami void és egy Tool-t kap bemenő paraméterként, valamint egy workingArea metódust, ami egy String-et vár

4. készíts egy Manager és egy Worker osztályt amik a Construction-ből származzanak

5. készíts egy WorkingArea osztályt amiben konstansokként tárolj irodát, első, második és harmadik emeletet

6. írd felül az absztrakt metódusokat, workingArea() metódust természetesen a fent említett osztályból kapjon konstans értéket

7. példányosíts mindkét gyermek osztályból legalább egyet és hívd meg a fenti metódusokat