

## Python Ciklusok Gyakorlófeladatok

### 6. Szám kitalálós játék

Írj egy programot, amely véletlenszerűen kiválaszt egy számot 1 és 100 között, és a felhasználónak ki kell találnia a számot. Minden próbálkozás után a program közli, hogy a tipp kisebb vagy nagyobb, mint a helyes szám, míg a felhasználó el nem találja.

---

### 7. Szavak számolása

Írj egy programot, amely bekér egy mondatot a felhasználótól, és megszámlolja, hogy hány szóból áll.

---

### 8. Szöveg ismétlése

Írj egy programot, amely bekér egy szöveget és egy pozitív egész számot a felhasználótól, majd annyiszor írja ki a megadott szöveget, ahányat a szám jelöl.

---

### 9. Betűszámlálás

Írj egy programot, amely bekér egy szöveget a felhasználótól, és megszámlolja, hány karakterből áll a szöveg (szóközöket is beleértve).

---

### 10. Mondat ismétlésének számolása

Írj egy programot, amely bekér egy mondatot a felhasználótól, majd addig ismétli ki a mondatot, amíg az felhasználó "stop" szót nem ír be. Minden egyes ismétlésnél megjelenik, hogy hányadik alkalommal írta ki a mondatot.

---

### 11. Szöveg visszafelé kiírása

Írj egy programot, amely bekér egy szöveget a felhasználótól, és kiírja a szöveget visszafelé, azaz az utolsó karaktertől az elsőig.